INDONESIA GROUP / BAND

Peter Pan
54342 Aku & Bintang /P

53980 Utopia-Antara Ada Dan Tiada
52135 Mocca-What If
53094 Shaden-Capek
52788 Element-Cinta Sejati /P
50746 Dewa 19-Pupus /P
55481 Superman is Dead-Kuta Rock City
53591 Ungu-Jika Itu Yang Terbaik
51210 Java Jive-Sisa Semalam
51706 Padi-Rapuh /P
52876 Slank-Jembatan Gantung /P
51751 Tipe X-Karena Cemburu
50196 Project Pop-Dangdut is The Music of My Country /P
51664 Caffeine-Yang Tak Pernah
50759 Dewa 19-Mistikus Cinta /P
54194 Naff-Terendap Laraku /P
52736 Ada Band-Manja /P
55306 Five Minutes-Selingkuh
53211 Neo-Borju /P
53751 T-Five-Jangan Pernah /P
53559 Cokelat-Segitiga
51666 Jikustik-Untuk Dikenang

INDONESIA SINGLE / DUO

Titi DJ
52573 Matamu

53616 Tere feat. Valent-Mengapa Ini Terjadi
50074 Iwan Fals-Senandung Lirih
53882 Marcell-Semusim /P
51651 Audy-Arti Hadirmu /P
60006 Siti Nurhaliza-Bukan Cinta Biasa /P
52850 Ari Lasso-Hampa /P
53845 Chrisye-Kisah Kasih di Sekolah
52565 Titi DJ-Penyesalan /P
51729 Shanty-Persembahan Dari Hati /P
52608 Baim-Ajari Aku Bercinta
52077 Ruth Sahanaya-Maafkan Kepergianku
52772 Glenn feat. Audy-Terpesona /P
51642 Ratu-Salahkah Aku Terlalu Mencintaimu /P
50071 Iwan Fals-Aku Bukan Pilihan /P
50177 Nicky Astria-Selamat Tinggal

WESTERN GROUP / BAND

Bon Jovi
31177 Everyday /P

71022 Blue-Guilty
34027 Vertical Horizon-I'm Still Here
31727 Destiny Child-Dangerously In Love
39551 Radiohead-Go To Sleep
37149 Coldplay-God Put A Smile Upon Your Face
43911 Junior Senior-Rhythm Bandits
73065 Jane's Addiction-Just Because
41307 Busted-What I Go To School For /P
73108 Linkin Park-Numb /P
36387 Atomic Kitten-Last Goodbye
30598 Sugar Ray-Mr Bartender

35062 Evanescence-Going Under /P
72128 Black Eyed Peas-Where Is The Love /P
32553 Matchbox 20-Bright Light

WESTERN SINGLE / DUO

35131 Beyonce Knowles feat. Jay Z- Crazy in Love /P
48255 Hilary Duff-Why Not /P
71363 Lumidee-Never Leave You
38159 Mya-My Love is Like Whoa

Jewel
42877 Intuition /P

31461 Chingy-Right Thurr
41352 Mary J Blidge-Love@ First Sight
71190 Pink-Feel Good Time /P
37466 Dido-White Flag
38522 Ginuwine-In Those Jeans
35738 Sean Paul-Like Glue
37723 John Mayer-Bigger Than My Body
48949 50 Cent-P.I.M.P
70482 Dj Bobo-Chihuahua /P
37198 Craig David-World Filled With Love
33511 Sting-Send Your Love
49547 Thalia feat. Joe-I Want You

TOP FAVOURITE

15293 OST Inuyasha (V6)-Change The World /P
33779 OST Pokemon
35063 Evanescence-Bring Me To Life /P
73107 Linkin Park-Faint /P
73105 Linkin Park-Don't Say /P
46954 OST Inuyasha (Every Little Thing)- Grip
80434 OST Hunter X Hunter /P
80675 OST Beyblade-Fighting Spirits /P

Jennifer Lopez
32222 All I Have /P

80700 OST Samurai X (opening)
36235 T.a.t.u-All The Thing She Said
71854 Justin Timberlake-Senorita
46357 BOA-Every Heart (OST Inuyasha) /P
80435 OST One Piece /P
37515 DJ Sammy & Yanou feat. Do-Heaven /P
46195 OST Shaman King-Over Soul /P
18260 Sammi Cheng-Wu Suo Wei /P
80695 OST Crush Gear Turbo-Crush Gear Ride (opening)
73104 Linkin Park-Somewhere I Belong /P
54340 Peter Pan-Mimpi Yang Sempurna /P
51430 OST Cewekku Jutek (Agnes Monica)-Indah /P
39723 Linkin' Park-One Step Closer /P
31915 Europe-Final Count Down /P
32222 Jennifer Lopez-All I Have /P
48690 Pharrell feat. Jay Z-Frontin
46963 OST Inuyasha (Hitomi)-I Am /P
11664 Candy Lo-Hao Xin Fen Shou /P
14564 F4-Can't Help Falling In Love /P
40559 Daniel Beddingfield-If You're Not The One /P

ROCK!

32393 Limp Bizkit-Eat You Alive

POD
48129 Sleeping Awake /P

32344 Korn-Did My Time
35065 Evanescence-Everybody's Fool
39514 Metallica-Frantic
47856 Avril Lavigne-Knockin' on Heaven's Door
31587 Creed-My Sacrifice
48108 Sum41-Still Waiting /P
37127 Placebo-This Picture
31142 Blink 182-Stay Together For The Kids
39548 Radiohead-Creep
44343 Good Charlotte-Girls And Boys
37718 Zwan-Honestly
37263 Audioslave-Cochise
31497 Collective Soul-Run
31991 Foo Fighters-Monkey Wrench
36736 Blur-Out Of Time
37150 Coldplay-Yellow
36230 System Of A Down-Chop Suey /P
33136 Red Hot Chilli Peppers-By The Way /P

POPULAR SOUNDTRACK

80701 OST Samurai X (Ending)

80439 OST Carita De Angel /P
47011 OST Kawin Gantung
53883 OST Cowok-Cowok Keren-Rindu
54345 OST Biar Cinta memilih (Peter Pan)-Topeng
51427 OST Cintaku Di Rumah Susun
39043 OST Inuyasha (Aikawa Nanase)-Owarinai Yume /P
38988 OST Inuyasha (Ayumi Hamasaki)-Dearest /P
32777 OST Gundam Wing-Just Communication (Opening)
33839 OST Slamdunk Ending Theme-Anata Dake Mitsumeteru /P
32805 OST Dragonball
80707 OST Ki Fighter-Space A
32823 OST Monster Collection (Ending)
80431 OST Meteor Garden 2-Jue Bu Neng Shi Qu Ni /P
19545 OST Starry-Starry Night-Ni Zhi Dao Wo Ai Ni /P
80659 OST Ghost At School
45571 OST My Love Patzzi (Jang Nara)-It Must Be Love /P
35012 OST Strawberry On A Short Cake (ABBA)-Chiquitita /P
33777 OST Love Storm-Jue Ding Ai Ni (Opening)
32892 OST Love Storm-Wo Hu Xi Ni (Ending)

SWEET MEMORIES

Bee Gees
31117 Don't Forget To Remember Me

33080 Queen-I Want To Break Free
34127 Whitney Houston-I Wanna Dance With Somebody

31612 The Cure-Friday I'm In Love /P
40305 The Carpenters-Jambalaya
31095 The Beach Boys-Kokomo
48774 Conway Twitty-Hello Darlin'
36535 Barry Manilow-Copacabana /P
37870 The Tumbleweeds-Somewhere Between
37836 Frank Sinatra-My Way /P
33495 Stevie Wonder-I Just Called To Say I Love You
34035 Village People-YMCA
48675 Bonnie Tyler-Total Eclipse of the Heart
33945 UB40-Red Red Wine
38540 Toploader-Dancing In the Moonlight
40095 The Temptations-My Girl
35001 ABBA-Dancing Queen /P
37646 Elvis Presley-Jailhouse Rock
37979 Guns N Roses-Sweet Child Of Mine /P
36485 Band Aid-We Are The World
32432 Madonna-La Isla Bonita
43020 The Everly Brothers-All I Have To Do Is Dream
37565 Johnnie Taylor-Darling I Love You

YOUR REQUEST

36247 Kelly Rowland-Train On A Track
48696 Jet-Will You be My Girl
41517 Super Furry Animals-Golden Retriever
33183 Ricky Martin-Jaleo /P
72345 Blackstreet-In A Rush /P
71856 Justin Timberlake-Cry Me A River /P
43910 Junior Senior-Move Your Feet

Avril Lavigne
47863 I'm With You /P

73045 Stacie Orrico-Stuck /P
37720 John Mayer-Your Body is a Wonderland
34204 Outkast-The Way You Move
70921 Erykah Badu-Danger
72386 Rascal Flatts-These Days
38512 Las Ketchup-Asereje /P
41325 Kelly Clarkson-Miss Independent
35133 Beyonce Knowles-Baby Boy
35478 Kylie Minogue-Can't Get You Out Of My Head /P

BAND LOKAL

Padi
51698 Hitam /P

52796 Element-Maaf Dari Surga /P
51659 Caffeine-Aku Tak Memiliki /P
52942 Naif-Curi Curi Pandang /P
52864 Slank-Gara-Gara Kamu /P
51539 Jamrud-Hallo Penjahat (reff)
51749 Tipe X-Biar Ngga Penasaran
51921 Potret-Belum Tentu
50002 1001-Ingin Sendiri
51677 Jikustik-Pandangi Langit Malam Ini /P
52734 Ada Band-Masih (Sahabatku Kekasihku) /P
55555 Tiket-Usai Sudah
50198 Project Pop-Tu Wa Ga Pat
51209 Java Jive-Gadis Malam (reff)
55945 X Band-Berikanlah
52130 Mocca-Me And My Boyfriend /P
52282 The Fly-Berlalu

Color Wallpaper

802545	802543	801341
802866	802883	800558
800114	800412	800214
801666	800446	801432
800807	800051	800117
800332	800030	802534
801426	800792	800811
802177	802194	802202
802570	802806	801190
800557	801329	802042
800413	800427	802307

Animated Picture

700242	700243	700270
700277	700282	700279

Pict SMS Pict SMS Pict SMS Pict SMS Pict SMS

LOGO REMOVER

Sebelum Sesudah

Cara mendapatkan LOGO REMOVER :
1. Telpon ke 0809-101-2090, ikuti instruksi rekaman dan tekan pilihan untuk Nokia Logo dan masukkan kode : 51400, tekan *
2. Setelah pesan diterima, simpanlah LOGO REMOVER tersebut.
Maka HP anda akan tampak seperti diatas.

Cara mendapatkan MMS & Polyphonic (/P):

1. Pastikan HP anda mempunyai fasilitas MMS & GPRS.
2. Pastikan layanan GPRS & MMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2090 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk MMS.

Layanan ini utk HP Nokia 3530, 3650, 8910i, 7250, 7650, 7210, 6100, 6610 berkartu TELKOMSEL.
Customer service (021) 4288-0051

SEKARANG BISA AKSES MELALUI HP DENGAN KARTU SIMPATI(RP.4050,-/MENIT)

Klub Mobile

24 Jam

www.klubmobile.com

Hubungi:

0809-101-2090

Pulsa premium Rp. 3.420,-/menit

Caranya :
1. Cek fasilitas HP anda, telpon 0809-101-2090 dari telpon biasa (HP hanya bisa kartu Simpati, tidak bisa dari wartel, Ratelindo & telpon umum).
2. Ikuti instruksi rekaman (+/- 3 menit utk 1 logo / ringtone), permintaan anda akan dikirimkan melalui SMS.

Untuk TELKOMSEL, SATELINDO, EXCELCOM & IM3. HP Nokia (5110 hanya logo). Ericsson T29, T39, T65, T66 & Sony Ericsson T68, T200, T600, R600, T68i (ringtone). Khusus Sony Ericsson T300 (ringtone, logo, PIC SMS). Samsung SGH R220, N500, N620, T100, T200, T500 (ringtone). Motorola T250, T190, V100, V2288, V8088+, V50 (ringtone). Siemens S45, ME45, C45, M50, A50, CL50, C55, S57 (ringtone).
PIC SMS / Screen Saver hanya untuk Nokia & Samsung yg memiliki fasilitas tsb. Customer service (021) 4288-0051, e-mail: co.id

LOADING

DEMI PEMBACA, KRU *HOTGAME* BERANI MALU BERGAYA

Gamer pinter,

Nggak terasa kan kalau *HotGame* sekarang sudah masuk ke Edisi 105. Nggak kepikir kan kalau bentuk dan isinya bisa jadi seperti ini. Nggak kebayang kan kalau Edisi 105 bertepatan dengan ulang tahun *HotGame* yang ke-4, dan di edisi selanjutnya kita mulai lembaran tahun ke-5. Semua mengalir, melaju, dan berliku-liku begitu saja seperti sungai..

Tema kali ini "*All 4 You*". Tema "semua buat kamu" ini juga untuk menebus kekurangan yang pernah terjadi di Edisi ke-100. Menurut sebagian pembaca, Edisi ke-100 bagus, tapi jadi hambar karena nggak ada kuis dan hadiah. Makanya, di edisi ini juga diembel-embeli "Edisi Ultah Bertabur Hadiah". Di samping hadiah PlayStation 2 dan Xbox yang sudah biasa, sesuai permintaan ditambah GBA SP, oleh-oleh dari *Tokyo Game Show 2003*, dan berbagai hadiah hiburan lainnya.

Masih sesuai permintaan, kru *HotGame* juga terpaksa mau-maunya tampil bareng satu halaman (menolak keras permintaan pembaca untuk dijadiin poster) dalam gaya resmi dan sok kantoran. Padahal sehari-hari nggak begitu-begitu banget. Yang cowok biasanya sih suka pake T-shirt meskipun badannya di bawah standar penggemar kaos.

Lihat **Luthfi**, yang dalam foto tampil dengan rambut klimis, pake dasi biru, dan berjaket kulit, sehari-hari malah lebih parah, sering pake kaos buntung (kecuali ada tamu, karena takut burket). **Irma**, yang sok peragawati itu, kelihatan jaim banget kan gayanya. Nggak pede dengan kaca mata, merasa lebih pas kalo dilepas meski pandangannya burem. Sudah begitu masih berlagak menatap sayu, pura-pura serius dan nggak mau senyum (maklum kawat giginya nggak mungkin dilepas). Sementara **Ida**, kali ini tampil bak sekretaris pada umumnya. Ber-*make up*, mengenakan blazer, dengan gaya aleman dan rada kemanja-manjaan. Padahal dalam keseharian cuek pake sendal jepit.

Basuki, yang sehari-hari juga super cuek, sering merasa bukan anak kantoran kalo nggak melengkapi diri dengan *note book*, *hand phone*, dan PDA itu, mencoba berlagak sibuk dengan setelan jaket kulit coklat sambil pamer PDA barunya pada Yuli. **Yuli** sih cengar-cengir aja, soalnya doi tau banget kalo alat itu nggak perlu-perlu banget. Paling isinya menu makan selama bulan puasa (he he he biasalah orang sirik).

Victor, penjaga online dan satu-satunya pria berkumis di redaksi ini, selalu tampil apa adanya. Doi yakin banget kalo dandan nanti malah tambah nggak karuan. **Sofian**, di sebelahnya, juga nggak biasa-biasanya tampil dengan rambut klimis ala *bodyguard*. Ekspresinya sok diserem-seremin. Atau mungkin doi lagi sebel karena diperhatiin oleh orang sebelahnya yang juga bernama **Sophian**.

Regi yang sehari-hari tampil serba tertib dan serba tergopoh-gopoh, nggak nyangka mau dandan habis-habisan. Boleh dibilang jarang-jarang nemuin Regi menggunakan *lipstick* basah, ber *eye shadow* dan non-kaca mata. Wow. Begitu juga **Shinta** yang berusaha akting seselebritis mungkin, tapi sering merasa gagal mengaktualisasikan *inner beauty* sesungguhnya.

Yang betul-betul nggak beda dengan kesehariannya adalah **Tarmizi** dan **Alfi**. Jadi nggak terlalu asyik untuk dikomentari. Begitu juga dengan Redhot, maaf beribu maaf, nggak terlalu menarik juga untuk dibahas (*he he he*). Permisiii....!

RedHot

DAFTAR ISI

HotStory

PraEdar

Resensi

Menu Tetap

Strategy Game

18

50

62

78

82

GT4 Awards

Suasana Pameran Otomotif SEMA tahun lalu

Kalau selama ini game berkualitas yang menerima berbagai penghargaan, sekarang giliran game yang menganugerahi penghargaan pada pihak-pihak yang bersangkutan. Untuk menghormati kehebatan dunia otomotif sekaligus merayakan budaya mobil, Sony Computer Entertainment America selaku penerbit *franchise Gran Turismo* khusus PSone dan PS2 bakal menyelenggarakan *Gran Turismo 4 (GT4) Awards*. Acara ini digelar pada saat pameran otomotif SEMA (*Speciality Equipment Market Associaton*) yang berlangsung di Las Vegas.

Penghargaan *GT 4* ditujukan pada semua mobil yang ikut pameran SEMA agar mereka saling bersaing memperebutkan kesempatan emas. Sony merasa wajib memberikan penghormatan pada kendaraan-kendaraan yang terlibat dalam game *GT4* yang akan dirilis tahun depan.

GT4 Awards ini meliputi beberapa kategori, seperti Mobil Impor Jepang Terbaik, Mobil Impor Eropa Terbaik, Mobil Domestik Terbaik, Mobil Terbaik di Jalan, dan Mobil Terbaik Selama Pameran. Penghargaan Mobil Terbaik Selama Pameran akan mewakili semua pemenang yang terkait dalam industri otomotif dan membantu proses pengembangan *GT4*. Kreatif juga ya Sony! (regie)

Mega Man Lagi di GBA

Capcom Entertainment akan merilis lagi game serial *Mega Man* , kali ini untuk GBA yang direncanakan bakal muncul Januart 2004.

Game yang kemungkinan akan berjudul *Mega Man Battle Chip Challenge* menjanjikan sebuah dimensi baru dalam *one-on-one virtual trading card*. *Player* bisa membuat "program" khusus untuk gerakan *offensive* dan *defensive* move dalam melawan musuh se-lama di Battle Chip Tournament. Ada 3 mode gameplay yang ditawarkan *Battle Chip GP*, *Free Battle* dan *Tournament*. Bermain dengan *player* lain dengan Link, udah tentu bisa. **(yuli)**

WE di Jambi

WINNING ELEVEN 6 NEXT VERSION-NEGARA digelar di Jambi. Tepatnya 12 dan19 Oktober untuk babak penyisihan, final 26 Oktober 2003. Pertandingan kali ini diikuti oleh 384 peserta, untuk ukuran Jambi ini adalah lomba game terbesar dan terbanyak pesertanya. Udah pasti seru banget!

Lomba yang diadakan di Rental Play Station 2 Game Zone menyediakan 20 unit TV + PS 2. Biaya pendaftaran sebesar Rp. 20.000,- nggak menyurutkan minat gamer Jambi untuk menjajal kebolehan mereka.

Selain peserta yang bejibun, penontonnya membludak pula. Panitia sampe kewalahan mengatur mereka. Maklum deh *event* langka sih. Untung semuanya berjalan lancar dan sukses. Pertandingan ini disponsori oleh : Koran Jambi Independent, majalah kesayanganmu *HotGame*, Radio Dian Irama, 104.75 FM, Planet Seluler, Aqua, Changhong Electronic, Amazone Games, Toko Omega Jakarta serta Toko Kombat Jakarta. Nggak heran, hadiah yang disediakan gede-gede.

Pertandingannya sendiri sama seperti di tempat lain, seru dan banyak hal-hal tak terduga. Salah satunya ada peserta yang dibantai habis 8-2.Kacian deh! Di final lebih seru lagi, saling kejar mengejar skor, tapi sampai akhir pertandingan kedudukan 4-2 untuk kemenangan tim Inggris. Tapi kok kebanyakan peserta pake tim Belanda dan Prancis, sih? Selamat buat para Juara!

Para Juara :

- **I** : Rahmadani (Inggris) hadiah : 1 bh PS 2 + 1 bh TV. 21 inchi + 1 bh DVD Player + Souvenir + Kaos + Piala.
- **II** : Japri (Prancis) hadiah : 1 bh PS. One + 1 bh TV. 14 inchi + 1 bh VCD Player + Souvenir + kaos + Piala.
- **III** : Hamid (Belanda) hadiah : 1 bh Handphone Nokia 3315 + Souvenir + kaos + Piala

Bocoran Terbaru SONY PSP

Setelah beberapa bulan berspekulasi, akhirnya Sony mengabarkan beberapa bagian dari *consept art* yang memperlihatkan bentuk dari konsol *handheld* Sony bernama PSP. Pada pertemuan Corporate Strategy Sony di New York, *consept art* PSP memperlihatkan betapa tipis, kecil, dan bulat persegi empat *handheld* PSP ini. Apalagi perangkat ini dilengkapi dengan layar LCD berukuran 4,5 inch 16:9, kover *snap-on*, dan tali pengikat.

Consept art yang dikembangkan oleh staf di Sony Design Center ini, ditampilkan oleh Ken Kutaragi, Deputi Presiden Eksekutif Sony Corp. Presentasinya kemudian diikuti oleh Nobuyuki Idei-Chairman dan grup CEO, Kunitake Ando-Presiden dan grup COO, dan Howard Stringer-wakil dari Sony Group America.

Bentuk kontrolnya PSP sendiri masih mengikuti konsep model yang ada di *joypad* PSOne, dengan *pad* arah di sisi layar kiri dan 4 tombol tradisional Playstation di sebelah kanan layar. Kedua blok kontrol ini nantinya dilindungi oleh penutup *deck* yang kelihatan licin, menambah keindahan tampilan PSP secara keseluruhan. Dan seperti yang diumumkan awal tahun ini, game PSP bakal disediakan dalam bentuk Universal Media Disc (UMD) berukuran 60mm, berkapasitas 1,8GB, yang bakal diselipkan dengan mudah di bagian belakang PSP. **(bas)**

Peduli Anak

Akhir Oktober 2003 industri game komputer dan video game Amrik berhasil mengumpulkan dana lebih dari $850.000. Dana ini akan disumbangkan untuk kepentingan anak-anak di negara itu. Acara malam dana tahunan "Nite to Unite – For Kids" ini diadakan oleh *Entertainment Software Association* (ESA) di San Francisco.

Douglas Lowe, Presiden ESA

"Ini adalah salah satu acara yang ditunggu-tunggu setiap tahun dimana pelaku bisnis game berkumpul untuk memberi dukungan pada anak-anak," ujar Douglas Lowenstein, presiden ESA. "Saat ini memang hampir setiap orang dari segala umur main game. Tapi, industri ini tetap merasa berhutang kesuksesan pada anak-anak. "Nite to Unite" memberikan peluang bagi kami untuk menggalang dana dan program-program yang mampu menjamin dan meningkatkan masa depan mereka sebagai generasi penerus bangsa."

Acara Malam Dana kali ini untuk mendukung Web Wise Kids, WWK (*software* pendidikan yang mengajarkan kemanan dan kejahatan dalam Internet), WAFE-WAFE (program pelatihan untuk anak-anak putus sekolah), *Starbright Foundation* (yayasan yang men*suport* anak-anak yang mederita sakit parah agar tetap tegar), serta *Starlight Children's Foundation* (badan internasional yang meningkatkan kualitas hidup anak-anak yang sakit keras dan juga keluarganya).

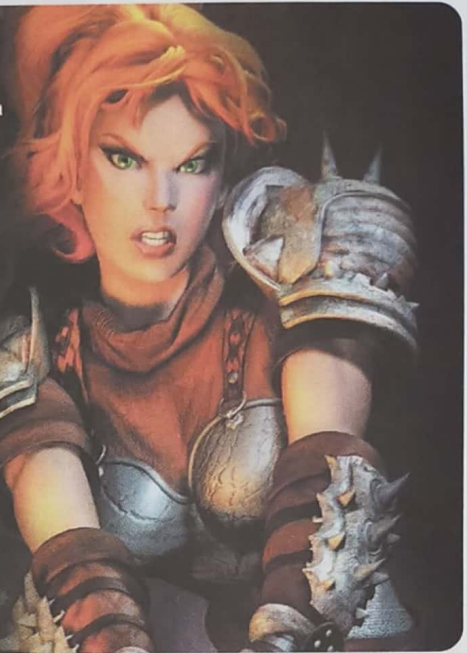
Sudah lima tahun ESA Foundation menggelar acara pengumpulan dana ini. Sampai saat ini mereka sudah berhasil menggalang dana sampa $6,4 juta dan diserahkan ke lebih dari sepuluh lembaga pemerhati dan peduli anak di Amrik. **(regie)**

Movie Game Lagi!

Boll KG sebuah perusahaan film Jerman dan Gas Powered Games bakal bekerja sama mengangkat sebuah game ke layar lebar. Giliran game apalagi nih?

Film *Dungeon Siege* akan mulai dikerjakan akhir 2004 di bawahan arahan sutradara Dr. Uwe Boll, yang juga berperan sebagai *executive producer*. Diperkirakan pembuatan film ini akan menelan biaya sekitar US$50juta.

Boll KG nampaknya lagi getol mengangkat game-game ke layar perak. Setelah sukses dengan *House of the Dead*, sekarang sedang mengerjakan film *Blood Rayne*.

Boll mengatakan ia yakin *Dungeon Siege* bakal sesukses *House of the Dead*. Apalagi di dalam *Dungeon Siege* banyak mengandung unsur eksyen dan fantasi. Mirip ama *The Lord of the Rings*. Game dan film makin tak terpisahkan, ya! (yuli)

Buat Gamer dan Pebisnis Game Eropa

Entertainment and Leisure Software Publishers Association (ELSPA) baru-baru ini mengumumkan akan menggelar ekspo game baru. Ekspo yang dinamai *European Games Network* ini rencananya akan berlangsung pada tanggal 1 sampai 3 September 2004 di ExCel, London. Peserta dan pengunjung ekspo adalah mereka yang terlibat langsung dalam bisnis game. Tiga hari sebelumnya dan juga di lokasi yang sama, digelar *Game Stars Live*. Nah, kalo ini khusus buat gamer.

Roger Bennett, direktur utama ELSPA mengemukakan, "Anggota dan jajaran direksi asosiasi kami ini yakin bahwa EGN akan menjadi *event* bisnis se-Eropa yang menguntungkan." ELSPA ini serupa dengan *Entertainment Software Association* (ESA) di Amrik yang menyelenggarakan E3 setiap tahun.

Beberapa acara menariknya adalah Market Place, Waterfront Rooms, EGN Lounge, konferensi dan *workshop*, serta Code Shop. Kita lihat saja nanti, bisa sekeren E3 nggak, nih? (regie)

CESA Game Awards

CESA (*Computer Entertainment Suppliers Association of Japan*) mengumumkan pemenang *CESA Game Awards 2002-2003* pada tanggal 30 Oktober lalu. Salah satu keunikan *Award* yang mulai berlangsung sejak tahun 1996 ini adalah adanya "Game Awards Future" yaitu kategori untuk game yang belum dirilis. Biarpun belum dijual untuk umum, tapi game-game itu memang sudah bisa dinilai lewat berbagai demo dan pameran, terutama *Tokyo Game Show* September lalu. Jadi kalo kamu pengen beli game baru, tinggal lihat daftar ini nih sebagai referensi.

Sementara dari game yang beredar selama dua tahun terakhir ini, berdasarkan kualitasnya, asosiasi prestisius ini memberikan hadiah utama buat dua game yang nggak masuk ke sini (perlu periferal yang lumayan mahal, sih). Yaitu: *Final Fantasy XI* (PC, PS2) dan *Taiko no Tetsujin* (PS2, simulasi gendang). Wajar aja, sih, karena game-game itu memang canggih, inovatif, tapi juga *fun* banget. Yang *HotGame* masih belum sempat selidiki, kenapa ya *WE 6* menang tapi *WE 7* kagak? **(irma)**

CESA Game Awards 2002-2003 Grand Prize	
Final Fantasy XI (PS2, PC)	Square Enix
Taiko no Tetsujin (PS2)	Namco

Excellent Prize	
Pocket Monster Ruby / Sapphire (GBA)	Nintendo
Shin Sangoku Musou 3 (PS2)	Koei
Legend of Zelda: Wand of Wind (GC)	Nintendo
Tekki (XB)	Capcom
.Hack series (PS2)	Bandai
HALO (XB)	Microsoft
Made in Wario (GBA)	Nintendo
World Soccer Winning Eleven 6 (PS2)	Konami

Best Sales Prize	
Pocket Monster Ruby / Sapphire (GBA)	Nintendo

Global Prize
Kingdom Hearts (PS2)
Grand Theft Auto: Vice City (PS2)

Special Prize	
Anubis: Zone of the Enders (PS2)	Konami

Game Awards Future	
EyeToy: Play (PS2)	Sony
Onimusha 3 (PS2)	Capcom
Katmari Damacy	Namco
Mobile Suit Gundam Z: AEUG Vs Titan (PS2)	Bandai
Gyakuten Saiban 3 (GBA)	Capcom
Gran Turismo 4 (PS2)	Sony
SIREN (PS2)	Sony
True Fantasy Live Online (XB)	Microsoft
Naruto: Narutimett Hero (PS2)	Bandai
Half Life 2 (PC)	Valve Corp.
Metal Gear Solid 3: Snake Eater (PS2)	Konami
Monster Hunter (PS2)	Capcom
Metal Gear Solid 2: Substance (PS2)	Konami

Golden JoyStick Awards

Apa yang paling dinanti oleh gamer Inggris? Penghargaan *Computer and Video Games Golden Joystick Awards*. Pemungutan suara dan penilaian masih akan berlangsung sampai 21 November. Pengumuman finalnya akan berlangsung tanggal 28 November di London's Park Lane Hotel. Kali ini hak siaran acara dipegang penuh oleh MTV UK.

The Golden Joystick Awards 2003 disponsori oleh Electronic Arts ,GAME, Macrovision Nokia N-Gage, Sonopress dan Vivendi Universal Games dan Crash Nitro.**(yuli)**

Daftar Nominasinya sbb:

Xbox Game of the Year
Burnout 2
Panzer Dragoon Orta
Shenmue II
Soul Calibur II
Splinter Cell
Star Wars: Knights of the Old Republic

GameCube Game of the Year
Metroid Prime
Resident Evil Zero
Soul Calibur II
Super Monkey Ball 2
The Legend of Zelda: The Wind Waker
TimeSplitters 2

Handheld Game of the Year
Advance Wars 2: Black Hole Rising
Golden Sun: The Lost Age
Pokémon Ruby and Sapphire
Super Mario Bros 3: Super Mario Advance 4
The Legend of Zelda: A Link to the Past
Wario Ware: Inc. Minigame Mania

PS2 Game of the Year
EyeToy: Play
Grand Theft Auto: Vice City
Kingdom Hearts
Pro Evolution Soccer 2
SOCOM: US Navy SEALs
Soul Calibur II

PC Game of the Year
Age of Mythology
Battlefield 1942
Championship Manager 4
Command & Conquer Generals
Grand Theft Auto: Vice City
Splinter Cell

Online Game of the Year
Battlefield 1942
Day of Defeat
Medal of Honor: Allied Assault - Spearhead
Phantasy Star Online
SOCOM: US Navy SEALs
Unreal Championship

Publisher of the Year
EA
Konami
Microsoft
Nintendo
Rockstar
Ubi Soft

Games Retailer of the Year
Amazon.co.uk
GAME
Gameplay.com
Gamestation
Play.com
Toys 'R' Us

New Hardware of the Year
ATi Radeon 9800
EyeToy
Game Boy Advance SP
GeForce FX
PS2 Network Adaptor
Xbox Live!

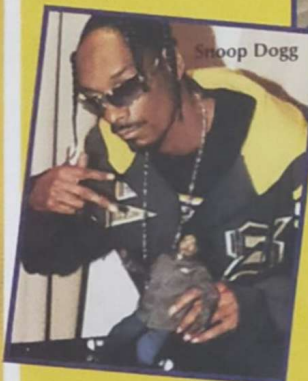
Most Wanted Game for Xmas 2003
F-Zero GX
Mario Kart: Double Dash!!
Pro Evolution Soccer 3
Star Wars: Rogue Squadron Rebel Strike
WWE Smackdown! Here Comes the Pain

Most Anticipated Game for 2004
DOOM 3
Gran Turismo 4
Half-Life 2
Halo 2
Metal Gear Solid 3: Snake Eater
The Sims 2
Warhammer Online

The Ultimate Game of The Year
Grand Theft Auto: Vice City
Metroid Prime
Pro Evolution Soccer 2
Soul Calibur II
Star Wars: Knights of the Old Republic
The Legend of Zelda: The Wind Waker

Soundtrack True Crime: Streets of L.A.

Suka lagu hip-hop-nya West Coast? Dengerin aja nanti *soundtrack True Crime: Streets of L.A.*

Soundtrack album gamenya Activision yang rilis 11 November ini berisi lebih dari dua puluh pemusik *rap* dari West Coast. Siapa dan lagu apa aja? Ini, nih ...

Snoop Dogg

1. Dance with Me – Snoop Dogg
2. True Crime Remix (Young West Edition) - The Game, Young Dre, Bishop, dan Sixx John.
3. Terrorist Threat – Westside Connection
4. Don't Fight the Pimpin' – Suga Free – DJ Quik
5. I'll Do Anything – Damizza, N.U.N.E
6. We Came Here to Ride – Warren G. Feat RBX
7. Drinks in the Air – Hollywood (Unique, J'Nel, Swoop)
8. Hollywood – Bizzy Bone
9. Thug Night (Let Me See Something) – Jayo Felony
10. We don't Stop / Soulstar
11. Do Time – Pomona City Rydaz, Lil _ Dead
12. Legends – Boo-Yaa T.R.I.B. & Battlecat
13. Don't do the Crime (Trailer Theme) Kam feat. Cavie & Above the Law
14. The don't Know – Dee Dimes Feat. Bigg Swoop
15. G'z Moving – Big Tray Dee, feat. Pamona City Rydaz
16. Flow – Sly Boogy
17. How We Live – Lil _ Dead, Showtime, Kontroversy & Quicktomac
18. Roll Wit Me – Young Billionaires
19. Cali Folks – Stylistik
20. Get It Craccin' – Lil Eazy -E

Saingan WCG

Cyber X Games Championships untuk pertama kalinya akan digelar di Las Vegas tepatnya dalam acara *The Consumer Electronics Show* (CES), Januari 2004. Acara ini disponsori oleh ATI Technologies dan AMD.

Hadiah yang disediakan bagi finalis sebesar $600,000, termasuk $100,000 untuk juara pertama bagi finalis yang memenangkan game *Counter-Strike* . Turnamen ini terbuka untuk gamer di America, Eropa, Asia dan Australia. Game-game yang dipertandingkan *Unreal Tournament 2003, Return to Castle Wolfenstein, America's Army, Warcraft III* dan apalagi kalo bukan *CS.*

"Lupakan *event* game yang sudah pernah berlangsung, *ATI/AMD Cyber X Games* akan menampilkan peserta-peserta *the best of the best*, penonton yang bejibun dan hadiah terbesar dari semua *event* game yang pernah ada", begitu janji Joe Hill, president Cyber X Gaming. Lomba ini juga terbuka buat gamer cewek khusus untuk game *Quake III*. Mungkin *Cyber X Games* bakal jadi saingan berat *World Cyber Games* (WCG) nya Korea neh! Info selanjutnya coba klik di http://www.uptilt.com. (yuli)

Atari Menutup Hunt Valley Studio

Pada 4 November 2003, Atari Corporate telah mengkonfirmasi penutupan studio miliknya yaitu Hunt Valley Studio. Studio ini dulunya dikenal secara independen sebagai pengembang MicroProse. Asal tau aja, MicroProse dulunya adalah pengembang yang sukses mengembangkan game jenis *Dungeons & Dragons Heroes*, selain itu mereka memiliki riwayat yang telah berhasil menorehkan tinta emas karena berhasil mengembangkan game yang kemudian menjadi *best-seller*. Judul-judul game itu antara lain, *Sid Meier's Civilization, Civilization II, Railroad Tycoon, Colonization*, dan *Pirates*.

Nancy Bushkin, wakil presiden Atari, menyatakan, "Saya menegaskan bahwa Hunt Valley Studio, yang selama ini kita kelola sebagai kepentingan Infogrames Entertainment, telah ditutup. Tim yang bekerja disana berhasil menyelesaikan proyek utama mereka, *D&D Heroes*, dan ketika mereka udah nggak memiliki apa-apa lagi yang mesti dikerjakan, maka kami membuat keputusan bisnis ini." Lalu nasib 35 staf yang bekerja di sana? Nancy pun masih mendiskusikan ini dengan pihak manajemen mengenai nasib mereka. (bas)

Membaca Hanya 39 Menit

Lagi-lagi hasil sebuah penelitian tentang anak-anak dan media diumumkan. Kalian perlu tau juga loh, kan gamer pinter. Henry J. Kaiser Family Foundation sebuah badan non profit di Amrik mengeluarkan hasil penelitiannya terhadap kebiasaan anak-anak usia 6 tahun ke bawah terhadap media. Salah satunya adalah berapa lama waktu yang mereka habiskan mempelototi di layar kaca.

Secara menyeluruh ditemukan bahwa anak pada usia tersebut ternyata menghabiskan waktu rata-rata per hari sekitar 1 jam 58 menit menonton teve, 2 jam 1 menit untuk bermain di luar dan 39 menit untuk membaca.

48% responden telah terbiasa menggunakan komputer. Kemudian 30% responden main videogame, dimana 56%nya anak cowok yang main game, sementara anak cewek yang maen game 36%. Oh iya 36% dari responden memiliki teve di kamarnya masing-masing. Walah...kalo gini sih nggak bakalan belajar! Liat aja untuk membaca aja cuma 39 menit!!! Jadi penasaran nih, gimana ya kebiasaan anak-anak Indonesia? (yuli)

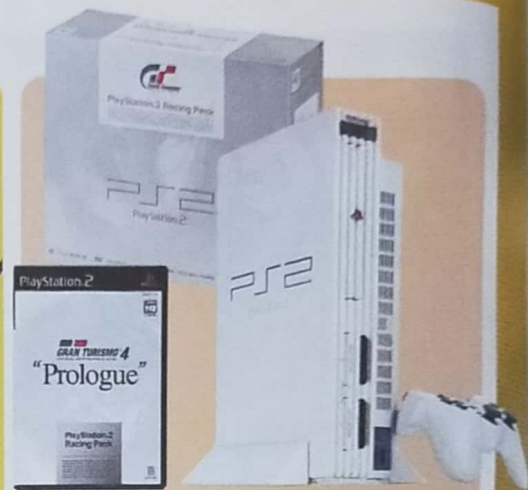
Film Max Payne

Dua tahun terakhir ini makin marak aja kisah game yang dilayarlebarkan. Industri film Hollywood dan industri game berjalan beriringan. Sekarang gilirannya *Max Payne*. Walaupun serial ini baru memunculkan dua seri, tapi udah bikin heboh gamer multiplatform karena gamenya yang bagus. Pengembang Remedy Entertainment memang mengakui kalau *Max Payne* bukan merupakan game *single*, tapi *franchise* yang sedang tumbuh.
Dimension Films dan Collision Entertainment tertarik untuk menggarap *feature film*-nya. Bob Weinstein, pimpinan Dimension menunjuk Shawn Ryan yang dikenal sebagai kreator acara televisi *The Shield* untuk menulis cerita filmnya. "Sebagai penulis dan juga gamer, aku senang dan bangga mendapat kesempatan menulis kisah *Max Payne*," ujar Ryan. Dimension Film telah menghasilkan film-film terkenal, antara lain *Scream, Scream 2, Existenz, The Faculty, Scary Movie, Scary Movie 2*, dan *Nightwatch*.

Udah nggak sabar, nih nonton aksi si agen polisi Max Payne. Sabar, dong ... proyeknya aja baru dimulai. (regie)

Harga Turun dan Lebih Modern

Bukannya *HotGame* mau memanas-manasi, tapi memang kenyataan. Sebentar lagi PS2 hitam seperti yang kamu punya bakal jadi model lama. Soalnya, Sony baru saja mengumumkan bahwa mulai 13 November 2003 model standar konsol langsing ini bakal berubah dari *black* menjadi *midnight black* yang transparan. Harganya? Diturunkan pula! Asyik, kan? Dari 24.800 Yen (sekitar Rp.1,9 juta) menjadi 19.800 Yen (sekitar Rp.1,5 juta). Waduh, HG jadi kepengen mengganti PS2-nya, nih. ^_^;

Biar komplit, tentu saja Sony udah nyiapin Memory Card, Dual Shock Controller dan Vertical Stand yang serba tansparan hitam juga. Semuanya dijual terpisah. Bahkan USB *keyboard* juga udah tinggal tunggu kamu beli. **(irma)**

Prologue Keramik

Apa hubungan antara mobil dengan keramik? Mungkin, sama-sama indah dan mulus berkilat? Terus tuntutan akan desain yang sempurna dan harga yang *oh my God*? Pokoknya, luks dan eksklusif. Nilai tinggi ini makin terasa kalo melihat "PlayStation 2 Racing Pack" atau "GT Pack" yang bakal dirilis Sony tanggal 4 Desember ini juga. Kali ini untuk menyambut game *Gran Turismo 4 Prologue*. Dengan PS2 spesial warna "Ceramic White", konsol dan game tersebut terasa makin berkelas. Padahal harganya nggak beda jauh, loh 22 ribu Yen (sekitar Rp.1,65 juta). Tentu saja itu baru konsolnya doang. Selanjutnya tinggal tambahin aksesoris Ceramic White yaitu kontroler (2.800 Yen), Memory Card 8 MB (3.500 Yen), dudukan (1.500 Yen), atau total kurang dari Rp.600 ribu **(irma)**

MS Z Gundam Hyakushiki Gold Pack

Keren, kan? Ini bakal dirilis 4 Desember 2003 di Jepang dalam rangka meramaikan game baru *Mobile Suit Z Gundam AEUG vs Titans*. Hasil kerja sama SCEI dengan Bandai ato kalo dalam istilahnya orang Jepang, "corabo-moderu" (*collaboration model*). Ada-ada aja. Satu paket serba emas isinya udah komplit seperti yang kamu lihat di foto ini (PS2 & kabel-kabel, 2 kontroler, *memory card* 8M, penyangga, dan game Gundam-nya) dengan harga dengan 35.000 Yen ato sekitar Rp.2,6 juta. Jumlahnya juga terbatas, jadi kalo udah abis ya udah nggak bakal diproduksi lagi.

Nama "*Hyakushiki*" diambil dari sebuah Mobile Suit yang muncul dalam anime Zgundam. Sama seperti robot raksasa tersebut, di atas bodi serta sisi kiri kanan konsol spesial ini juga ada cetakan huruf Kanji berbunyi "Hyaku". Oya, kamu mungkin mikir kenapa penyangga PS2-nya nggak sekalian berwarna emas. *Well*, HG juga nggak tahu persis, tapi yang pasti penyangga itu pun punya nilai lebih karena didesain oleh Kunio Okawara, *tranformation planner* serial *Z Gundam*. Biar cuma dudukan PS2, namanya pun gagah: "U.C. (Universal Century) Special Stand." **(irma)**

Menyambut Liburan Panjang

Liburan sudah dekat!. Apalagi buat negara 4 musim seperti Jepang, akhir tahun dan Natal (yang dirayain hura-huranya aja) terasa lebih spesial. Nah, Sony pun menggelar 11 Memory Card 8MB plus kotak pelindungnya berdasarkan game-game unggulan untuk masa liburan ini. Kira-kira game yang mana, ya, yang bakal menjuarai persaingan akhir tahun ini? **(irma)**

Biohazard Outbreak. Rilis: 11 Desember 2003.

Wild Arms Alter Code: F. Rilis: 27 November 2003

Sonic Heroes. Rilis: 18 Desember 2003.

Gran Turismo 4 Prologue. Rilis: 4 Desember 2003.

Mobile Suit Z Gundam AEUG vs Titans.

Taiko no Tetsujin. Rilis: 18 Desember 2003.

Momotaro Dentetsu 12. Rilis:11 Desember 2003.

Everybody's Golf. Rilis: 27 November 2003.

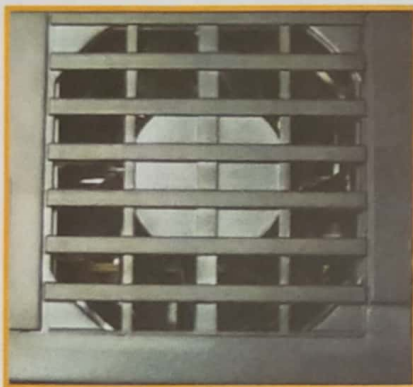
Doko Demo Issyo. Rilis: 27 November 2003.

Ape Escape. Rilis: 27 November 2003.

ME & U VS THE WORLD!
MTV
MUSIC TELEVISION
sky
101.6 FM
JAKARTA
MRA MEDIA
Sarinah Building 8th Floor, Jl. MH. Thamrin 11 - Jakarta 10350,
Phone. (021) 314 4760, Fax. (021) 314 4761, www.mtvsky.com

PS 2 SERI BARU VS SERI LAMA

Selama ini banyak pertanyaan dari pembaca Hotgame tentang perbedaan antara PS2 seri baru (seri 5000X) dengan PS2 seri lama. Apa sih kelebihan dan kekurangan PS2 seri terbaru dibanding PS2 seri sebelumnya? Apa modchip yang cocok untuk PS2 tipe baru? (Sofi)

PS2 seri terbaru yang banyak beredar di Jakarta atau di Indonesia sekarang ini adalah tipe SCPH 50004 PAL dan SCPH 50006 NTSC. PS2 seri terbaru ini memiliki beberapa kelebihan dibanding PS2 seri sebelumnya yang biasanya memiliki fitur sama dengan seri di bawahnya, kecuali seri terdahulu sekali (keluaran Jepang) yang memang belum memiliki Expansion bay.

▲ Fan PS2 seri baru menyatu dengan *casing* dan pegangannya lebih kuat

Fan PS2 lama ▶

Kelebihan & Fitur Baru

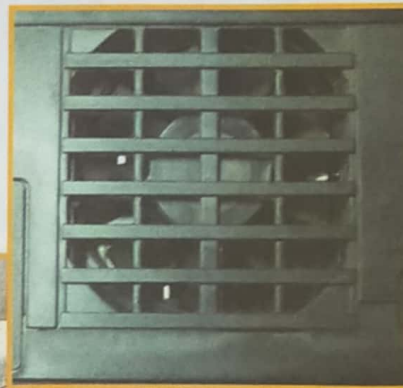
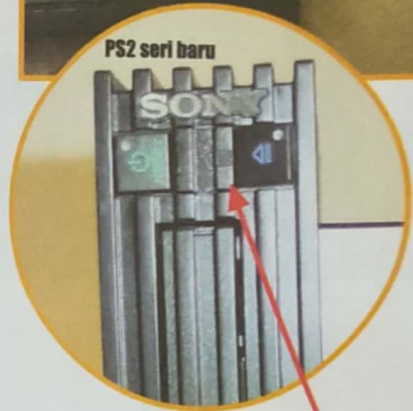
Infra Red

Kelebihan PS2 seri terbaru adalah tambahan **IR** (Infra Red) yang terdapat di bagian depan sebelah kanan konsol, letaknya berada di tengah-tengah antara tombol RESET dengan tombol EJECT. Infra Red ini nanti akan kompatibel dengan Remote Control khusus yang dikeluarkan oleh Sony atau perusahaan *third party* agar PS2 kamu bisa digunakan untuk menonton DVD film. Remote Control tersebut sinyalnya bisa langsung diterima oleh PS2 kamu tanpa menggunakan pemancar (reciever) yang pada remote biasa harus dipasang di slot stik atau Memory Card.

Menghilangkan Suara Bising

Banyak gamer yang mengeluh kalau main mesin PS2-nya sering mengeluarkan bunyi yang agak berisik dan mengganggu. Suara tersebut biasa terjadi pada mesin PS2 tipe lama dan berasal dari suara fan pendingin atau dari suara putaran CD/DVD di optik.

Nah, PS2 seri terbaru memiliki fan pendingin yang lebih bagus dan kualitas optiknya juga lebih baik. Sehingga suara yang bising dan mengganggu itu tidak akan terdengar lagi.

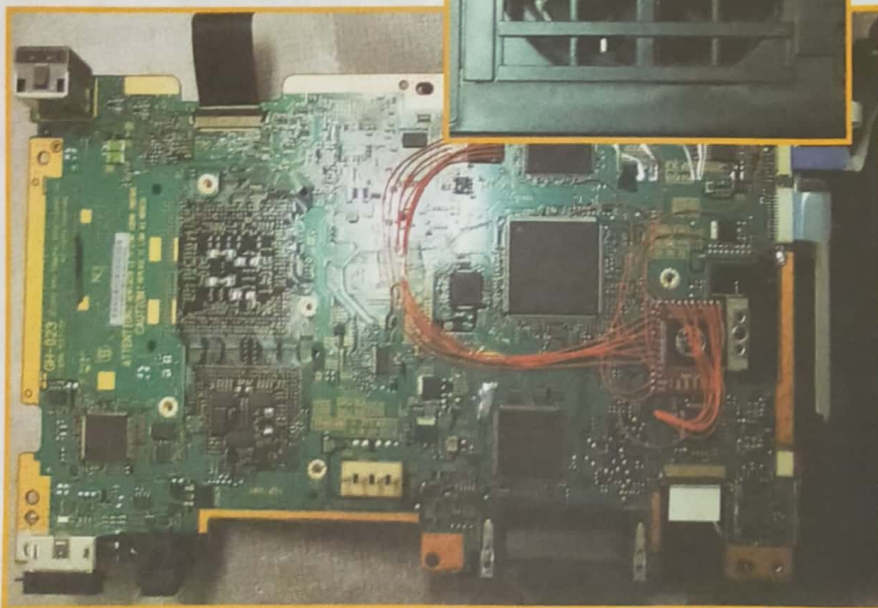
Bisa jadi Sony menambahkan beberapa trik di PS2 SCPH seri 5000X ini sehingga suara fan pendingin dan suara putaran CD pada optik bisa lebih halus dari PS2 seri sebelumnya.

dilengkapi infra red

Gambar Lebih Bagus dan Jernih Dengan Progresif Scan

PS2 seri terbaru ini juga kompatibel dengan TV yang memiliki fitur Progresif Scan, sehingga bisa menampilkan gambar lebih bagus dan lebih sempurna untuk format DVD . Bahkan dengan kualitas optik yang lebih bagus di seri ini, gambar atau tampilan game juga kelihatan lebih halus. Optik PS2 seri terbaru ini bisa lebih kuat atau paling tidak daya tahannya sedikit lebih lama dibanding optik PS2 seri sebelumnya.

Kompatibel Dengan DVD-RW

Kalau seri-seri sebelumnya hanya kompatibel dengan DVD-ROM atau DVD Video, satu lagi kelebihan dari seri terbaru ini adalah seri ini dapat membaca DVD-RW baik itu berupa game ataupun berupa Video.

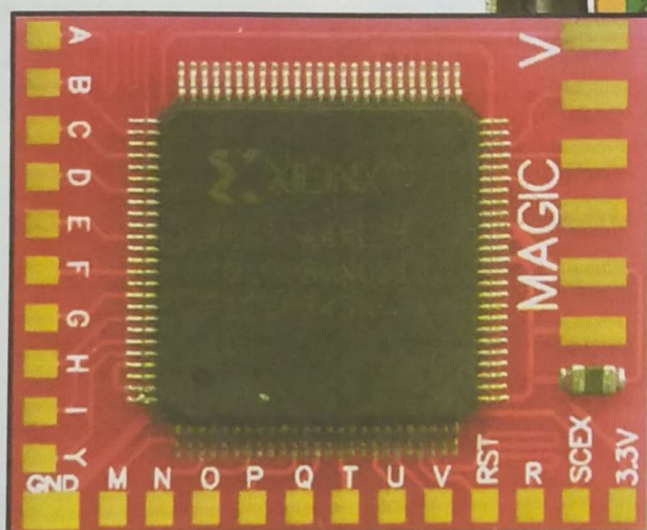
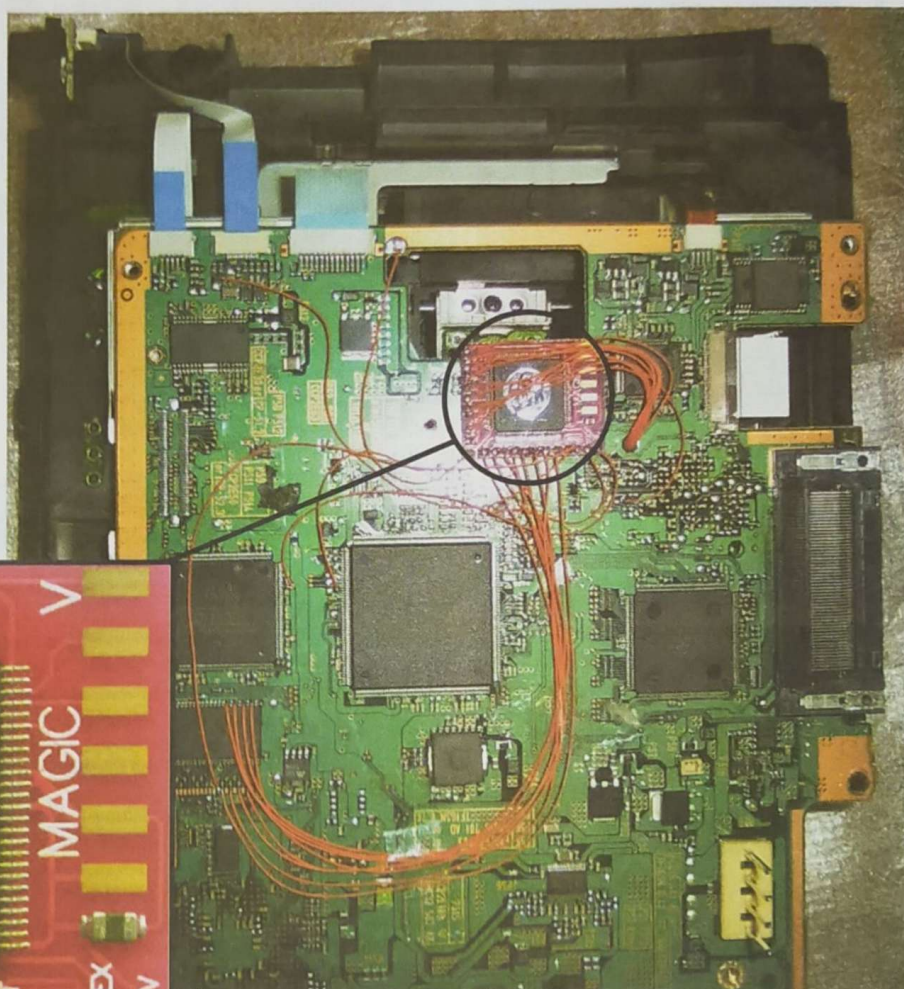
Fitur ini sebenarnya belum ada pada seri-seri terdahulu, tetapi karena pemasangan Modchip, maka fitur ini bisa ditambahkan di PS2 seri lama. Tetapi pada PS2 seri terbaru fitur ini sudah ada sehingga untuk hal pembacaan DVD-RW konsol PS2 ini tidak memerlukan lagi dukungan dari modchip, sehingga optik PS2 bisa membaca DVD-RW tanpa dipaksa. Hal tersebut mengurangi tingkat kerusakan pada optik PS2.

◀ Mainboard versi 9 PS2 SCPH 50006

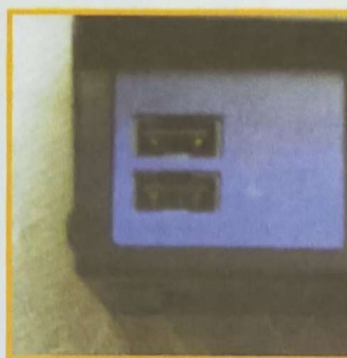
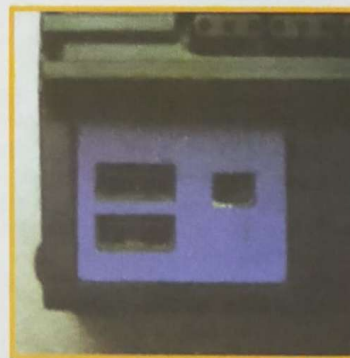
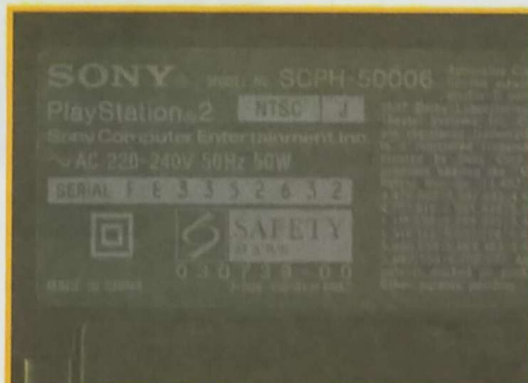
Kekurangan

Dari beberapa kelebihan PS2 terbaru, ada juga kekurangannya. Di PS2 SCPH 5000X terbaru keluaran Sony kamu tidak akan menemukan slot konektor i.LINK S400 yang biasanya di konsol-konsol seri lama terdapat di bagian depan sebelah kiri bawah tepat di sebelah dua buah slot USB.

Tetapi kamu nggak usah khawatir, karena slot ini bisa juga digantikan dengan slot USB. Jadi komponen-komponen digital yang biasa menggunakan slot i.Link bisa kamu alihkan ke slot USB.

MODCHIP

Untuk saat ini satu-satunya modchip yang kompatibel dengan PS2 SCPH 5000X dengan *mainboard* versi 9, adalah Magic 5. Modchip terbaru keluaran Magic ini kompatibel dengan konsol PS2 V.9 SCPH 50000, 50001, 50002, 50003, 50004, 50006 dan semua region.

Fitur Magic V

- Direct boot buat semua CD/DVD game PSone dan PS2 termasuk: backup (kopian), import, original, silver, DVD-R dan DVD-9
- Mendukung penggunaan Action Replay 2 atau GameShark 2 dengan kode dan melanjutkan CD/DVD
- Memiliki fungsi sleep yang bisa mematikan fungsi modchip secara otomatis ketika sedang tidak bekerja
- Untuk pemasangannya memerlukan sekitar 23 potong kabel
- Tidak perlu menggunakan jumper
- Untuk mengganti mode CD PSX/PS2, DVD PS2 dan DVD film hanya dengan menekan tombol EJECT, bukannya tombol RESET!

Slot USB seri baru

PS2 seri lama dengan iLink Port

Perbedaan Stiker PS2 SCPH 30001 (PS2 lama) dengan SCPH 50006 (PS2 baru)

Kamu punya saran, kritik, komentar, usul, unek-unek, atau apa saja! Silakan kirim suratmu ke Redaksi *HOTGAME* Gedung KONTAN Jl. Kebayoran Lama No.1119 Jakarta 12210 Atau Fax. 5482951 atau E-mail: hotgame@gramedia-majalah.com

Disediakan bengkisan menarik untuk surat yang dimuat dari:

LANGGANAN HOTGAME VIA SMS
Gamer pinter, Sekarang kamu bisa berlangganan HOTGAME dan produk Gramedia Majalah melalui Hand Phone (SMS) ke 0811908680. Gampang, kan!

JAWABAN KASAR

Hai Bang RedHot,
1. Coba deh buka edisi ke-99 dan Hotmail, adakan surat tentang nasib para maniak PSX/1. Ini semua karena ulah HG yang nggak muat lagi tentang PS1 dan apa sih alasannya? Apa HG tega ninggalin para maniak PS1? Nanti malah kebalik selain itu otomatis pembaca HG malah berkurang khan? Coba deh HG sebut apa guna mereka beli HG kalau mereka hanya punya PS1, kagak ada kan? Khan para sobat kita jadi terlantar tak ada panduan selain suka mainin PS2 dan PC aku juga suka sama PS1 maka dari itu aku harap HG tampilin lagi dong, sekali sebulan ngemuatnya juga nggak apa-apa tapi kudu lengkap. Khan halaman HG udah ditambah.
2. Makasih atas edisi ke-100 yang komplit dan bagus, apalagi situs-situsnya sangat bermanfaat serta strategi dan story.
3. Kenapa yah kalo HG ngejawab pertanyaan orang dan pertanyaannya salah, selalu dijawab kasar. Bisa nyakitin hati orang, aku juga yang baca bisa tersinggung. Seperti pada edisi ke-96 tentang cewek legendaris pada HotMail, seharusnya HG ngejawab harus tegas tapi lembut dalam menyatakan bahwa pernyataan mereka salah, agar mereka tersipu malu bukannya sewot. Hal ini sudah sering aku lihat pada edisi sebelumnya semoga HG kagak marah atas hal ini karena ini melambangkan cintaku pada HG.
Leonardo
Medan - 20228

1. Lho, kok nyalahin HotGame. Itu namanya salah alamat. Kalo mau marah, marahin tuh Sony PlayStation. Masak nggak mau bikin game buat PSX lagi. Setiap hari malah sibuk bikin PS2 terus. Mau dikemanain tuh pemilik PSX (he he he sekalian bantuin marah)
2. Nah, yang ini baru asli bikinan kita-kita. Makasih pujiannya.
3. Aduuh, masak sih. Kalau soal dimaki-maki pembaca, redaksi sih sudah kebal dan nggak mau bales. Mungkin itu emosi sesaat. Makanya dijawab dengan humor. Tapi celakanya, idiom humor tiap daerah suka beda. Jadi kata si Batak lucu, kata wong solo kasar banget. Kata si Padang nyindir, kata si Ambon biasa aja. Ada yang dijawab biar tersipu malu, eh malah diterima dengan sewot. Kata Rhoma Irama dalam lagunya "itulah Indonesia".

TANYA KEBENARAN PENTIUM

1. Kok ada Pentium 4-133 GHz, seperti yang saya baca di DokterGame pada surat Yoso Sudarso, halaman 86 pojok kanan atas!
2. Game PS ada Command dan Conquer generals: Zero Hour, apa itu nggak salah! Wah kalo gitu kabar gembira dong, PS belum sepenuhnya mati. Horee!
3. Terima kasih yah HG telah merekomendasikan toko yang benar. Saya membeli PS2 (walaupun pada saat pertama saya sempet bingung takut PS2 saya kenapa-kenapa)
4. Bikin rubrik tentang GameShark dan Cheat lama dong, agar halamannya DewaGame tidak dipenuhi dengan GameShark dan Cheat saja!
5. Kok InfoTeknonya hanya diisi yang begituan doang! Nggak ada hubungannya dengan konsol atau apa emang HG mao ngebahas tentang PC, jangan tinggalkan konsol dong!
6. Sticker Memory Card-nya kok mentok sampai satu edisi aja, saya kira dua edisi bikin lagi dong, tapi karakternya Final Fantasy.
7. Gimana para rubrik GameShark, kodenya HG ambil yang penting saja seperti *Full Healt*, dll.
8. Eh HG, apa bener dengan modal suka game dan lulus universitas bisa jadi karyawan HG?
Christian Yuwana Chandra
Matraman - Jakarta Timur

*1. Sori, itu cuma gabungan judul, tapi membingungkan. Yang betul seperti pertanyaan Yoyo, "Intel Pentium 4 dengan motherboard Asus P4133 (133 di sini artinya kode untuk Front Side Bus Motherboard – **red**)" Jadi sekalian ralat aja deh.*
2. PSX itu mati banget sih, nggak. Orang-orang Sony memang suka angot-angotan. Kalo lagi kepengen nostalgia, baru deh bikin game PSX. Ini jelas bikin bingung orang-orang kayaq Leonardo – Medan.
3. Itulah gunanya kebersamaan HG dengan pembaca.
4. Mau sih! Tapi kalo nanti yang dimuat yang nggak dibutuhkan pembaca, dibilang buang-buang halaman lagi.
5. Maksudnya biar lebih luas. Jadi nggak cuma ngulik-ngulik konsol, dan kita bisa tahu ada perangkat pendukung lain di luar konsol. Begitu.
6. Nggak masalah. Pasti bakal ada lagi.
7. Justru dll-nya itu yang panjang.
8. Betul sekali. Yang kerja di sini nggak ada yang lulusan dari Universitas Game. Yang ada lulusan UI, ITB, IPB, UGM, UPN, dan IKJ. Tapi yang dari IPB sering diledek sebagai Institut Playstation Bogor, dan yang dari UGM jadi Universitas Gamecube Mada. He he he just kidding.

KENAPA HOTMAIL PINDAH

1. HotMail kenapa pindah usahakan setelah *loading* lagi (kaya dulu) agar waktu mau membaca isinya kita semua dapat membaca HotMail terlebih dahulu.
2. Ngomong-ngomong kenapa Capcom banyak membuat/lebih memperhatikan seri Resident Evil untuk GC dari pada PS2?
3. Gimana kalau HG bikin edisi Special Pin-Up Final Fantasy!
4. Tolong bahas selengkap-lengkapnya apabila FFXII dan KH2 telah dirilis?
5. Bikin bonus yang bagus dan kreatif yah!
Semoga HG menjadi *"The best of the magazine"* good luck!
Merda "Himura"
Sukabumi - 43122

1. Hotmail sih nggak pindah. Cuma bergeser halaman aja. Sekedar variasi, begitu buka halaman pertama kelihatan lebih meriah.
2. Kerja itu memang harus fokus. Kalo belum kuat di tempatnya, ngapain pindah-pindah. Mungkin begitu kali ya pikir Capcom.
3. Bagus juga, ya. Sementara ini bikin Kalender 2004 Final Fantasy dulu. Lihat di halaman kuis. Keren, kan?
4. Oke bos.
5. So pasti.

SIAPA RAMA?

1. Selama ini saya mengikuti perjalanan HG ampe edisi ke-100 kok malah nggak ada kuis PS2, masalahnya di dua edisi sebelumnya juga tidak ada begitu pun selanjutnya benarkah sudah disetop? Kalo bisa diterusin dong!
2. HG bilang ULTAHnya tanggal 18 November lalu edisi Ultah tanggal berapa? Tanggal 13 atau 27?
3. Sunori Mitsuda (edisi 101) itu apakah hanya sebagai pengubah musik game dan tidak menciptakan? Masalahnya 6 atau 7 bulan lalu Smart FM Jakarta mewawancarai orang Indonesia yang mengaku menciptakan lagu di Xenogears, orang itu bernama "RAMA" saya tau karena Smart FM dipancarkan ke 7 kota termasuk Balikpapan.
Selamat puasa bagi kru HG mudah-mudahan tahan godaaan 1 bulan full! Amin!
Priya
Balikpapan - 76121

1. Betul. Tapi di edisi Ultah ini nongol lagi. Malah lebih rame dan kemungkinan menangnya lebih besar. Tapi PS2-nya tetep satu.
2. Tanggal 13 November. Ya di edisi ini.
3. Betul, dia hanya penggubah (bukan pengubah). Sedangkan masukannya didapat dari luar. Di antaranya dari Rama, yang profilnya sudah pernah dimuat di edisi.....
Terima kasih.

SEJARAH BRUCE LEE

Hai HG apa kabar! Saya ada sedikit usul!
1. HotStory untuk PC ataupun HotStrategy, dll. yang berhubungan dengan PC sebaiknya dikurangi, khan sudah banyak majalah khusus PC!
2. GameGirl kalau bisa diperbanyak minimal 2 halaman (buat segerin mata)!
3. Oh yah di edisi 102 khan ada 10 film yang seharusnya digamekan. Salah satunya film Bruce Lee. Saya meminta kepada HG untuk memuat sejarah Bruce Lee ke dalam video game Bruce Lee, khan sudah banyak malang melintang di dunia game seperti konsol lawas maupun Next gen console.
4. Kenaikan harga seimbang dengan kualitas saya dukung HG!
David Artobely
Jakarta Barat

1. Tapi majalah ini jadi nggak komplit tanpa PC. Jadi kita berbagilah.
2. He he he...maunya sih begitu, tapi banyak juga yang protes. Jalan tengahnya, sementara ini

cukup satu halaman dulu. Itu juga udah seger.
3. Sosok Bruce Lee saat ini memang sudah nggak sekondang Jacky Chan. Dalam dunia game juga nggak begitu banyak. Jadi kalo nanti cerita tentang Bruce Lee lebih banyak filmnya ketimbang game. Tapi next time boleh-boleh aja.
4. Terima kasih.

LAGI, EDISI DYNASTY WARRIORS

Dear HG yang makin *Hot* saja:
1. Kapan HG buat edisi khusus *Dynasty Warriors* dengan Story, Stage Map, Walkthrough, Cheat, dll. jangan lupa bonus poster semua karakter Dynasty Warriors?
2. Apa FFX-2 Internasional dan Last Mission dirilis di Indonesia, kalau ya kapan?
3. Nanti edisi Ultah ke-4 HG Bonusnya CD Soundtrack game yang di dalamnya kumpulan FMV game lagu yang bersangkutan. Harganya jangan lebih dari Rp.25.000,- OK!
4. HG halaman Praedar dikurangi dong yang ditulis game-game penting saja!
5. *Thanks* striker Memory Cardnya bagus banget!

Andreas Fandy
Kramatjati Jaktim - 13510

1. Yang justru sudah mendesak adalah Game Fighting. Gimana, oke?
2. Akan dikabari kalau sudah ada kepastian.
3. Sampai saat ini belum ada jawaban dari pemilik hak cipta. Jadi terpaksa ditunda dulu. Yang sudah dapat izinnya malah Ragnarok. Dalam bonus ini kalau bisa menyaksiakan movie dan game thrillernya yang nggak kalah keren. Harga memang Rp25.000.
4. Itu juga sudah dikurangi dan menulis yang penting-penting aja, karena di luar itu masih banyak game-game yang terpaksa nggak ditulis.
5. Aduh, makasih banget.

BERITA TGS SEDIKIT

1. HG kalau ngasih bonus harus yang bisa dipakai untuk umum seperti Poster, Stiker, VCD, dll. Jangan seperti di edisi ke-100 aku khan nggak punya PC!
2. Saya ada usul gimana kalau HG ngasih bonus poster cewek-cewek seksi DOA: Extreme Beach Volley!
3. Kuis berhadiah PS2 nya diadakan lagi dong!
4. HG pernah janji ngasih bonus CD kumpulan FMV FF kapan? Udah lama nunggu nih! Kalau bisa dimasukin ke kaset VCD.
5. Liputan TGS nya ko dikit amat? Apa di TGS ada berita tentang FFXII?

Riyadi
Denpasar - 80119

1. Aduh, gimana ya. Edisi kali ini juga juga pake CD. Gimana kalo kamu urunan sama temenmu yang punya PC.
2. Sedang dipilih nih. Kebetulan HG dapat koleksi bagus dari TGS2003 kemarin. Soalnya banyak yang kelewat seksi. Bisa-bisa nanti didemo sama mereka yang anti pornografi dan porno aksi. Jadi kudu hati-hati.
3. Boleh aja. Tapi nggak bisa keseringan. Tapi PS2 nongol lagi nih di edisi ini.
4. Jawaban ini, sekali lagi, juga buat semua yang masih penasaran soal FMV FF. Jawabannya, belum ada jawaban dari si pemilik lisensi. Embat aja? Jangan ah. Kan sekarang sudah ada undang-undang Hak Cipta.
5. Kan bersambung. Berita FFXII? Nggak tuh. Yang ada Final Fantasy Online.

BUKLET SEBESAR KOTAK DVD

1. Aku seneng HG nambah halaman walaupun harganya naik. Tapi saya setuju dengan pendapatnya Aditya Mahendra (edisi 103) mengenai Komik dan GameGirl yang kesannya makan halaman, khan sayang dan sebagai gantinya Praedar, HotInfo, dan Resensi Game ditambah!
2. Aku mao kasih saran gimana kalau HG buat bonus buklet sebesar kotak DVD biar bisa diselipin di dalam kotak ada penjepitnya, khan jadi kaya DVD Original, habis kalau dibuat seperti biasa cepat rusak!
3. Gimboy itu menurutku lucu jadi jangan dihilangin!
4. Pada edisi 103 HG InfoTeknonya bagus apalagi mengenai PSX yang baru itu. Masih ada lagi nggak infonya tapi ntar kalau harganya udah ketahuan beri tahu dong!
5. Nggak kerasa udah 4 tahun aku baca HG dan ini yang paling aku tunggu, ntar ultah HG yang ke-4 mao kasih apa?
6. Aku salut ama HG karena benar-benar mendengar suara gamer setanah air, nggak kaya pemerintah kita yang nggak mau denger suara rakyat!

Deni Andika Putra
Sumatra Utara - 20131

1. Sekarang ini dunia game sudah sangat luas. Kita harus terus melihat ke dunia luar dan nggak jadi katak dalam tempurung. Katanya gamer HotGame mau tambah pinter.
2. Boleh. Kapan-kapan bisa kita coba.
3. Setuju. Yang nggak suka boleh dilewatkan. Biar adil.
4. HotGame juga gatel nih kepengen punya. Inilah yang dinamakan sinergi teknologi entertainment.
5. Kamu juga mau ngasih apa? Hotgame sih seperti biasa ngasih kuis yang hadiah bejibun.
6. Psstt...kalau videogame juga bisa dijadikan propaganda politik, bakal seru nih. Tapi kalo pemerintah asyik main game, eh tambah nggak dengerin suara rakyat. He he he...

EDISI FF TERBATAS

Langsung aja yah aku punya saran dan kritik nih!
1. Gue lihat majalah HG edisi 29 tentang TGS yang dulu digelar pada bulan September 2000 dibagian HotInfo. Gue ada ide nih gimana kalau HG menyelenggarakan lomba kostum tokoh/karakter game yang berpakian seperti tokoh game, emang sih agak niru-niru dikit tapi kalau dibuat lomba bakalan seru dan lucu!
2. Tolong minta poster original FFIX dong karena di tempatku nggak ada poster original FFIX!
3. Tolong diulas lagi walkthrough Chrono Cross karena saya belum punya tuh!
4. Saya sangat kecewa sekali ama HG karena HG mengedarkan majalah edisi khusus FF sangat terbatas, jadi gue gak kebagian. Apalagi gue penggemar berat FF.
5. Ada gak kursus game yang mempelajari tentang gimana cara pembuatan game atau apa sajalah yang berhubungan dengan pembuatan game.
6. Gimana kalau kover HG diberi bayangan kelap-kelip pasti sangat bagus dan keren tuh seperti stiker MC (memorycard)
7. Gimana kalau bonus kemarin yaitu post card yang gambar nya TGS dan FF dibuat poster aja khusus gambar FF pasti lebih bagus!

Yudin
Cilacap - 53213

1. Orang Indoanesia kalau bagian tiru meniru memang paling jago. Tapi apa gamer di Indonesia sudah begitu antusiasnya. Lagian kalo di Jepang nggak usah jahit baju lagi. Kostum seperti itu sudah ada yang jual. Coba kita denger suara temen-temen yang lain.
2. Rasanya Hotgame sudah beberapa kali ngasih bonus FFIX, termasuk poster.
3. Mending kamu buka aja wibesite Hotgame, di situ ada kok.
4. Kebetulan, HotGame masih sisa beberapa puluh. Silakan hubungi Ibu Ida. Menyambut ulang tahun ke-4 ini, HotGame memberi gratis untuk penelepon tercepat.
5. Gimana kalo nyoba dulu tip membuat game sederhana yang dimuat di edisi ini?
6. Biasanya kalo dibikin gede seperti untuk poster, belum tentu kelihatan sebagus yang kecil.
7. Untuk yang dari TGS, bakal ada kejutan tersendiri.

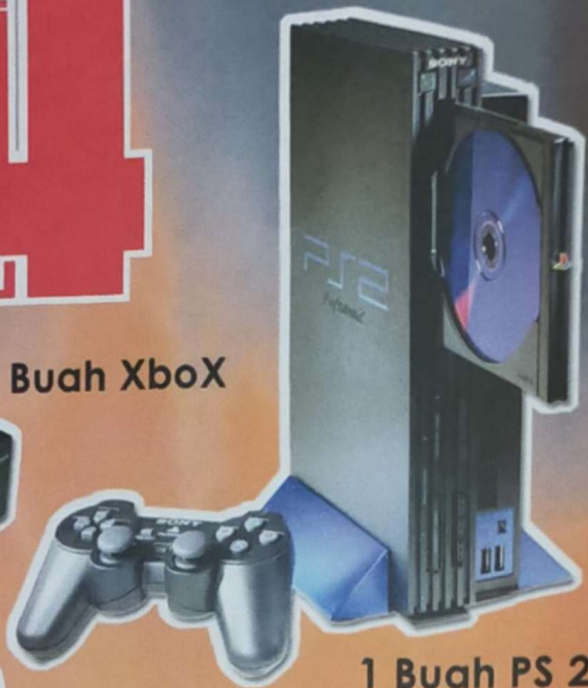
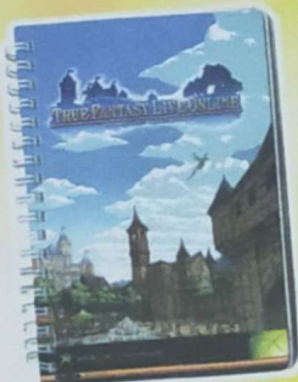
EDISI STIKER KARAKTER

1. Bisa minta poster Dante (DMC) nggak?
2. Gimana kalau HG ngeluarin edisi khusus stiker karakter game. Tapi jangan lupa stiker logo HG yang agak gedean biar bisa ditempel di kamar dan sombongin ketemen-temen!
3. Antara Praedar dengan waktu edarnya biasanya berapa lama? Khan penting banget tau waktu edarnya biar nggak telat belinya!

Ananta Purnahitna
Denpasar - 80115

1. Buat edisi poster, bagus kali ya.
2. Boleh juga. Yang lain juga setuju nih?
3. Susah tuh diprediksi. Soalnya kadang muncul, kadang nggak ketahuan kabar beritanya lagi.

REDAKSI HOTGAME Penerbit PT Widya Citralikita Uyana Jl. Palmerah Selatan 22-28 Jakarta 10270 **Alamat Redaksi** Gedung KONTAN Jl. Kebayoran Lama No. 1119 Jakarta 12210 Telp. 5493060 (hunting) Ext. 3041-3042 Fax.: 5492951 **E-mail** (DewaGim) dewagame@gramedia-majalah.com (Hotmail) hotgame@gramedia-majalah.com (Dr.Game) doktergame@gramedia-majalah.com **Homepage** http//www.hotgame-online.com. Pemimpin Redaksi/Redaktur Pelaksana: **Ramadhan Syukur,** Redaktur: **Yuliana Christina** (Tulis), **Alfi Ichwanditio** (Artistik), Redaksi: **Sofian Rustiawan, Irmawaty, Regina V. Edijono, Basuki Wirawan, Victor Manahara** (On-line), Desainer Grafis: **Luthfian Zuhdi Haryadi,** Penata Artistik: **Sintawati Fajar Farani,** Dokumentasi: **Tarmizi,** Sekretariat: **Ida Farida,** Rumah Tangga: **Sopian Hadi,** Iklan: **FX. Hendra Mulia, Rudi Ardikusuma, Nova Erlinda,** Promosi: **IGN. Gatot Widhyanto, Wahyu Cahyono** Distribusi: **Yance Gunawan, Alamat Iklan** Jl. Palmerah Selatan 24-26 Gedung Unit II Lt.V Jakarta 10270 Telp. 5483008, 5490666 **Alamat Promosi/ Sirkulasi** Gedung Guna Elektro Jl. Arjuna Utara 50 Lt. II Jakarta 11510 telp.(021)5662153, 5662734 Fax.(021)5634426 **E-mail** ulj@gramedia-majalah.com **Pencetak** PT Gramedia

KUIS HUT
ALL 4 YOU
1 Buah XboX
1 Buah PS 2
Kalender FF 2004
4 Buah GBA SP
4 Buah Stir Hurricane
CD Phantom Dust
CD Chain Dive
CD MMORPG
CD XboX Live
CD Shadow Hearts II
Notes Book True Fantasy
4 Buah Model Kit Gundam

Kepengen hadiah ultah dan oleh-oleh TGS 2003 ini?
Cukup tempelkan kupon kuis HUT di kartu pos, tulis nama dan alamatmu yang jelas dan lengkap.
Trus kirim deh ke Redaksi Majalah HotGame
Gedung KONTAN, Jl. Kebayoran Lama No. 1119, Jakarta 12210

Jagain pengumuman pemenangnya di HotGame edisi 109
terbit 8 januari 2004

Kupon Kuis HUT 4 HOTGAME 105

HotGame 100 Edisi

Inilah pemenang "sayembara" *HotGame*. Setelah diperiksa dan ditelaah, Defri Setiyawan dinyatakan sebagai juara kontes Pemilik 100 Edisi *HotGame*. Nggak mudah, loh. (irma)

◀ "Pertama kali... cuma tertarik gara2 majalah ini kan majalah khusus gamer so kenapa gak dicoba aja, tapi pas lihat isinya wah lumayan juga nih...tapi mungkin untuk edisi pertama yang sederhana sekali yah, berbeda dengan edisi2 sekarang ini layout-nya bagus banget apalagi isinya wah gak usah ditanya lagi deh...udah pasti bagus!!!"

▲ Bonus-bonus favorit. "Tapi posternya belum sempat dibingkai nih."

Begitu memasuki kamarnya, kamu pasti bisa segera terlihat seratusan majalah yang menjajah rak buku Defri. "Eh, ini bukan karena mau dikunjungi *HotGame*, loh,"jelasnya cepat-cepat, "biasanya juga begitu." Tampaknya, fans HG yang satu ini memang rapi sekali. Edisi reguler ditumpuk sesuai nomor, *by products* kayaq edisi khusus *Final Fantasy* di samping, sementara bonus-bonus dikumpulin dalam sebuah kotak. Nggak heran, kondisi semua majalahnya pun nyaris sempurna, masih seperti baru.

Kecuali mungkin yang beberapa edisi awal, sedikiiit lecet. Defri sempat jungkir balik buat *dapetin* edisi 1 – 5. Ato dalam kata-katanya sendiri, "dengan pengor-banan!" Ceritanya, Defri baru menge-nal *HotGame* di Edisi 6. Abis itu baru mau melacak nomor lamanya. Sampai wira wiri ke beberapa mal, dan... gagal. Baru sekitar enam bulan kemudian, kebetulan ketemu semuanya sekaligus di TB Gramedia Mal Taman Anggrek pas digelar kem-bali "entah dalam rangka apa." Untung bener, kan? Kalo nggak, hari ini pasti nggak muncul di *HotGame*, deh.

Dibalik suksesnya, penggemar hampir segala jenis game ini juga sempat mendapat rintangan cukup berat ketika *HG* sampai edisi ke-50. Disuruh berhenti oleh ortu! Tapi Defri yang waktu itu kuliah di Binus menyakinkan ibunya kalo game nggak terbatas untuk anak kecil aja. Setuju, Pem-baca? "So *akhir-nya diterusin deh ampe ke-100*," kenang Defri, "*kemaren eh malah mama yang nyuruh-nyuruh aku cepetan photonya dikirim... yang nyusun... yang ambil photonya..., dulu nentang sekarang malah dukung banget.*" Ketika HG bertamu, dia juga masih punya pertanyaan: kok kadang ada game yang sudah muncul sebelum tanggal rilis yang ditulis HG? Yah, untuk soal yang satu itu sih terus terang HG juga masih "kagum" soalnya tanggal rilis yang ditulis HG aja udah buat negeri asalnya, kok bisa-bisanya pembajak lebih cepat menjajakan.

▲ *My Tamiya, number one guide book, and me.* "Pas baru di iklanin aja tuh edisi udah aku pesan."

◀ Bikin trek yang mengawinkan dua model sirkuit standar lomba internasional tersebut terwujud seminggu.

"Gara-gara" HotGame, PS2-nya diumpetin di lemari. Sementara PS buat jatah main sepupu-sepupu ciliknya. Biar aman.

Praktek Kerja Ala HotGame

Bagi penggemar berat *WE* yang juga suka ber-DDR ini, HotGame bukan cuma sekedar bacaan untuk melewatkan waktu tapi bisa jadi panduan bener, deh. Misalnya ilmu dari Edisi Khusus Tamiya sekarang lagi dipraktekin buat bikin trek. Urusan teknisnya dari tulisan tentang trek kayu. Model treknya bahkan lebih ambisius, mengga-bungkan model standar sirkuit lomba internasional.

Biarpun sekarang udah kerja di sebuah perusahaan penerbangan asing, gamer yang lagi getol-getolnya main *WE 7* ini masih sempat menggarap treknya setiap hari sepulang kantor. Kebetulan ada omnya yang juga fans Tamiya. Klop deh, kerja sama.

Paket Mencurigakan di Redaksi *HotGame*

Isinya bukan bom, tapi cukup mengagetkan. Karena ada dua kiriman yang mengaku mempunyai 100 edisi *HotGame* tapi foto yang dijadikan bukti hampir persis sama. Kedua pengirim yang alamatnya berselisih beberapa nomor rumah di Langenharjo, Jateng, ini juga tidak dapat dihubungi HG. Pengirim pertama mengatakan tidak punya nomor telepon (sayang, soalnya bisa suratnya bercerita lengkap tentang kesan tiap edisi), pengirim kedua tidak pernah ada saat ditelepon. Nah... apa nih maksudnya?

THE NEXT GENERATION MEMORY CARD

COME WITH 3 COLOR FLASH LIGHT

Untuk Partai SMS: 0811 932 828

"Aku Punya 50 Edisi Tanpa Absen!"

M. Ardyansyah

"Saya ada saran lagi nih buat HOT GAME, kalo bisa "snap shot news" di tampilkan tiap edisi supaya kita kita tahu info terbaru seputar redaksi HOTGAME."
Jawaban HG: Maaf, sarannya terpaksa ditolak. Malu mejeng melulu.

Pemerhati *HotGame* ini (ciee) punya cerita yang menarik selain kritik ("*HotGame* sering salah ketik"). Ikutan baca aja yuk, *HotMail*-nya!

"Halo redaksi HotGame semua. Gimana kabarnya mudah-mudahan sih semua sehat-sehat saja. Kalo ada yang sakit saya doain biar cepat sembuh...

...asal HOTGAME tahu saya nggak ada satu pun konsol di rumah buat main game biasanya di rental, waktu PS masih berjaya rental saya main biayanya cuma Rp.1500. Lalu baru-baru ini tempat game rental saya main (namanya PS HERI) mengganti semua PSnya menjadi PS2. Mau tau nggak sejamnya berapa? Cuma Rp.2000 dan ada kupon jika beli 10 lembar cuma Rp.15000 untuk 10 jam. Yang punya baek lho orangnya suka pinjemin saya MC..."

Bener aja, waktu *HotGame* hubungi, mahasiswa Universitas Tridinanti, Palembang, ini lagi nangkring di rental kesayangannya itu, lagi nuntasin *Maximo "duo"*. Ardi memang pecinta game-game seru Capcom selain *GT series*.

Setelah *HotGame* naik harga gimana nih, jadinya? "Terus terang, jawabnya, "memang lebih enak baca yang 17.500!" Hehe, memuji kok kayaq nggak rela gitu. "Puas, lah," lanjutnya. Ardi juga meminta bonus poster dan pin up lagi. Nggak takut kebanyakan? "Biarin," tukasnya sambil tertawa, "selama kamar belum penuh." Oke, deeeh.

Selain para kolektor tadi, beberapa pembaca "nekad" mendaftarkan *HotGame*-nya yang memang mencapai 50-an walaupun bolong-bolong. Yah, sayang *HotGame* kali ini nggak menyediakan forum buat kalian. Banyak sebenarnya jumlah pembaca HotGame yang setia seperti mereka, ya? Lain kali deh, kita pikirin gimana caranya menampung. Sementara itu, *keep reading, guys! And thanks a lot for your supports.*

Harry Primady Liem

Foto-foto kiriman Harry sempat bikin HG repot, soalnya susunan majalahnya kadang kebolak-balik. Setelah diteliti dengan kaca pembesar (hehe, nggak segitunya, kok), eh ada dua edisi yang *ilang*, yaitu 64 dan 66. Tapi, rupanya masih ada, kok, hanya saja sudah "telanjang". Kata Harry, kover *Fatal Frame* dan *Onimusha 2*-nya lenyap setelah majalah itu dipinjamkan ke teman. Kesiaaan deh lu. Siapa sih nama oknum yang nggak bertanggung jawab itu? (-_-#) Soal pinjam-meminjam, di rumah pun Harry menjadi pembeli reguler sementara kakaknya sebagai peminjam reguler.

Penggemar game horor dan RPG ini mengaku baru tahu *HotGame* sejak edisi 24 pas secara kebetulan. Sekarang sih udah rajin beli, tapi toh fans rubrik *HotStori* serta artikel E3 dan TGS ini belum pernah tergerak untuk menulis surat ke HG. "Malas sih, harus ke kantor pos di Kuningan (Jawa Barat)" Lain kalo yang bisa dapat hadiah kayaq kuis, undian TGS, E3, gitu, wuah, udah sering banget. Hasilnya? Belum pernah dapat. Tapi sekali ini, nggak tanpa undian tanpa ujian, siswa SMU ini bakal HG kirimin hadiah langsung ke rumahnya di Cigugur. Sayang, edisi 30 yang diminta juga udah habis stoknya.

Novianto

Pemilik *HotGame* komplit 51-100 ini kita juluki "penggemar misterius". Soalnya, nggak ada foto diri ataupun nomor teleponnya (padahal di iklan HotGame udah *ngingetin*). Dilacak ke Telkom Bandungan, Ambarawa, Semarang, yang menjadi alamatnya katanya nggak terdaftar. Gimana mau kenalan? Novianto yang kalo menurut KTP-nya punya ultah dekat ama *HotGame* (11 November 1982) ini mengirimkan alamat sebuah rumah makan tapi kalo liat foto *HotGame*-nya sih rapih bener kayaq di studio foto. Makanya, biar jelas, hayo hubungi *HotGame* secepatnya! Kalo nggak, hadiahnya hangus nih! Tahun 2004 nggak berlaku lagi, pokoknya!

HOTGAME, JUST 4 YOU!

Dalam dunia game ternyata nggak gampang juga untuk bisa lanjut ke seri ke-2. Harus ada sesuatu yang baru, menarik, dan bikin penasaran. Kalau nggak, di tahap perkenalan pun sudah gugur. Jadi bukan cerita baru lagi kalau kamu pernah kehilangan jejak setelah membaca preview sebuah game. Tapi kalau kemudian bisa diterima gamer dan berlanjut hingga ke seri 3 atau 4 saja, ini memang luar biasa. Dan akan menjadi sangat luar biasa kalau pada akhirnya terus berlanjut dan berlanjut ke seri-seri berikutnya. Untuk itu, adalah spektakuler kalau game seperti *Final Fantasy* bisa terus sukses hingga memasuki seri ke-X-2.

Tanggal 18 November 2003 ini, tanpa terasa *HotGame* sudah sampai di ulang tahun yang ke-4 dan akan segera masuk ke perjalanan tahun ke-5. Buat kru *HotGame*, ini juga sesuatu yang luar biasa. Sesuatu yang nggak ada salahnya untuk bangga, tanpa harus membusungkan dada. Meski masih jauh dari sukses *Final Fantasy*, minimal *HotGame* lumayan dekat dengan game-game yang berhasil hingga di seri ke-4. Jadi pembaca tersayang, jangan marah kalau pada HUT ke-4 kali ini, kru di redaksi tampil gaya dan sok dewasa berpose bareng satu halaman. Untuk kemudian, numpang mejeng lagi sebagai *cover story* dari game-game yang pernah sukses di seri ke-4 tersebut dengan komentar "Aku dan game pengusir bete!" Pokoknya "*HotGame Just 4 You*!" (redhot)

Kru *HotGame*, Atas (berdiri): Ramadhan, Victor, Sofian, Sopian. Tengah (duduk): Irma, Luthfi, Ida, Basuki, Yuli. Bawah: Regi, Sinta, Alfi, Tarmizi.

Main game sebetulnya menyebalkan. Tapi kalo lagi bete, nggak ada yang lebih asyik daripada main game. Buat gue main game apa aja mengasyikan. Kecuali game sport. Mau sepakbola kek, basket kek, rugby kek, males banget. Game-game kayaq gini kok rasanya serius banget. Nggak ada unsur gila-gilaan dan fantasinya. Sama aja antara kenyataan dengan di dunia maya. Lebih asyik kan olahraga yang betulannya. Dulu, jamannya PSX, kalo lagi kesel gue suka melampiaskan kejengkelan dengan main *Crash Bandicoot, Jail Break,* atau *Crazy Taxi*. Asyik banget tuh bisa ngerjain musuh. Gue sering cekakakan sendiri kayaq orang gokil. Tapi kalo lagi sebel en cape habis nyetir di jalan, yang pas emang main *Tekken*.

Kalo lagi bosen dan ada waktu luang, gue nyempetin main yang ringan-ringan aja seperti *Tetris* atau *Mr.Driller*. Tapi belakangan lebih asyik game GBA.Game kayaq gini kan bisa dipotong kapan aja. Nggak ada istilah nanggung-nanggung. Bisa ditinggal kerja lagi. **(redhot)**

◄ Jin Kazama di bawah deras hujan, mendung tebal, dan kilat yang menyambar-nyambar, muncul dalam keadaan flu berat dan males bertarung. Soalnya hidungnya masih meler. Sori banget, jack!

▲ Tanpa bermaksud menyaingi Inul, dalam urusan ngebor mengebor, penggemar game Sim City ini juga sama jagonya. Ada yang berani nantang. Ngebor aja sendiri. Yuli sih nggak mau, habis perutnya lagi isi.

Awalnya sih nemenin keponakan-keponakan maen PS1, paling nggak bantuin mereka nerjemahin kata-kata bahasa Inggrisnya. Jadi ama game udah familiar banget deh. Nah pas masuk *HotGame*, malah jadi keranjingan main game-game simulasi PC , dan yang paling bikin gue ketagihan ya game *The Sims*. Bisa sampe tengah malem tuh saking keasyikan meningkatkan karir karakter *The Sims*. Menurut gue sih main game simulasi itu emang butuh kesabaran yang tinggi, kalo nggak sabar malah jadi bosen. Terus perlu ketekunan juga dalam meningkatkan karir karakter kita, misalnya menjaga *mood*nya, terus *hunger*, unsur *fun*-nya, kebersihan, *skill*nya juga. Ya gue sih merasa kayaq numpahin ambisi pribadi di sini, hehehehe.Soalnya gue banyak maunya, pengen jadi ini itu. Nah kesampaennya ya di *The Sims*. Tapi di antara semuanya, yang paling bikin gue keasyikan sih merancang rumahnya. Soalnya sambil menghayal *'coba bisa punya rumah kayaq gini'*. **(yuli)**

King's Quest, Police Quest, Space Quest, dan seabrek seri game Sierra on-line lainnya, udah jadi bagian kehidupan gue waktu SMP dulu. Pulang sekolah bukannya ngerjain Pe-er dulu, tapi nyalain PC, teruuuus nyambung sampe kelar tuh game. Apalagi kalo pas bulan puasa, rasa lapar dahaga bener-bener nggak terasa. Tau-tau beduk maghrib. Hasilnya, NEM (Nilai Ebtanas Murni) gue pas-pasan. Maka dari itu teman-teman, gue bukanlah contoh gamer yang baik di masanya.

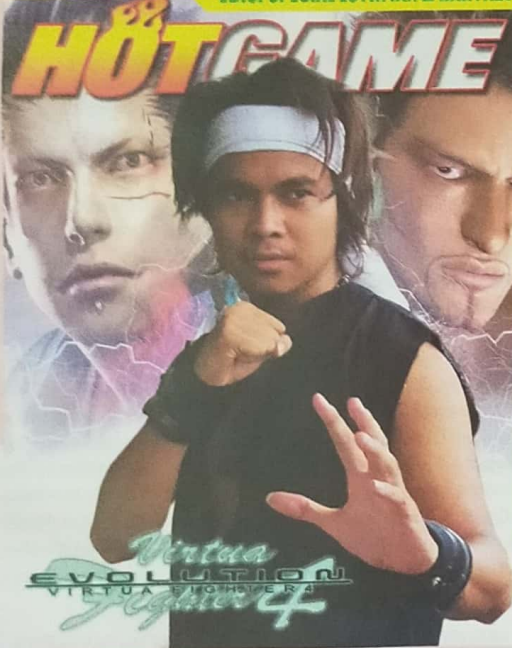
Sekarang, kayaknya udah nggak sempet lagi main game. Apalagi game petualangan RPG kayak *Final Fantasy*. Seharian ngedesain majalah, bikin kover, cari ide-ide baru bikin gue rada susah menyentuh PS2 . Tapi jujur aja, rutinitas yang kayak gitu memang mengasyikkan tapi sering juga membosankan. Gue mesti cari cara buat ngusir kelesuan. Minum jamu Kuku Bima! Jangan mas, bahaya. Mendingan gue Main *Winning Eleven*. Begitu dimulai, adrenalin langsung meningkat. Jeleknya gue nggak jago-jago amat. Kalo pas menang memang kerja jadi semangat. Tapi giliran kalah, wah rasanya seperti nonton Manchester United (tim demenan aye) kalah telak lawan Persija. Pengen ngamuk.

So, mendingan kerja diberesin dulu, jangan main melulu. *Get back to Work!!!* **(alfi)**

◄ Tony Hawk mendapat saingan berat dari Alfi Ichwanditio dalam *Rocket Tailslide*, jumping sambil tetap menerima telepon genggam. Caranya pencet Kiri, Bawah, + Grind. Dijamin nyungsep dan telepon berantakan.

Duh, yang namanya game sebenarnya gua paling "ngeri". Bukan apa-apa, kalo udah main susah brentinya! *Abis*, gue emang punya pembawaan sabar (taela...) plus suka penasaran. Jadi, kalo kamu pengen menghadiahi gue GBA ato PS2, "nggak usah deh, makasih." (Lagian siapa yang nawarin hehe)

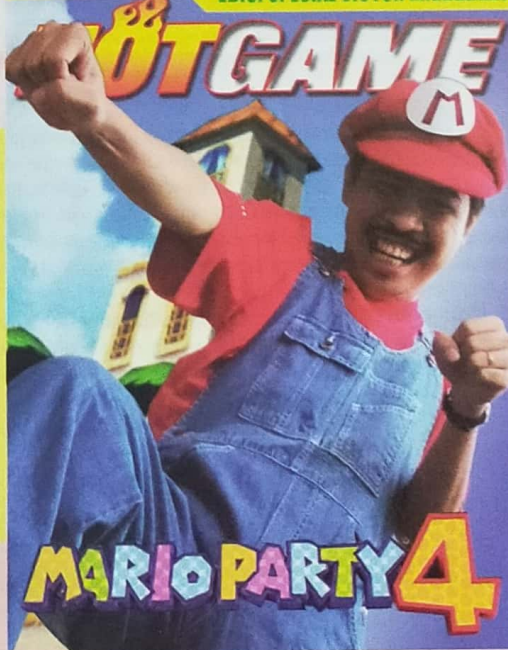
Game yang disukai? Hmm, gue mungkin termasuk omnivora alias pemakan-segala; *shooting, puzzle, action, platform, racing, fighting*, strategi... Tapi ada satu game yang gue paling anti: sepak bola. Eit, jangan protes dulu! Gue akui, sumpah, kalo "we-e" itu mantap banget. Justru itu masalahnya. Saking topnya, di kantor *HotGame* nyaris riada hari tanpa "we-e". Sampai-sampai yang mendengar hiruk pikuknya aja kayak gue ini udah serasa kenyang sebelum makan. Ngerti, kan, maksudnya? Nah, gue cukup nonton dan baca teorinya aja, deh.

Oya, Pembaca, minggu lalu gue bikin *hole in one* loh, di *Tiger Woods PGA World Tour 2004*. Sayang, nggak dapat mobil (^.^) Itulah nggak enaknya game, hadiahnya juga mainan. Paling-paling bisa buat pamer. Misalnya, pas dikasih kesempatan kayaq sekarang ini (#^^#) Pembaca, makasih, ya, sudah meluangkan waktu. Sampai jumpa lagi. **(irma)**

Karakter game yang satu ▶ ini memang keterlaluan, sementara teman-temannya sibuk mempertaruhkan nyawa dari serangan musuh, dia malah sempat-sempatnya melayani permintaan foto dari wartawan.

▲ Soal gaya, Luthfi nggak pernah mau kalah dari Akira. Ketimbang rambut diiket dan pakai baju buntung, di rumahnya banyak tuh dibuang-buangin. Tapi kalo udah berantem beneran, lebih sip pake gaya SMA waktu masih doyan tawuran.

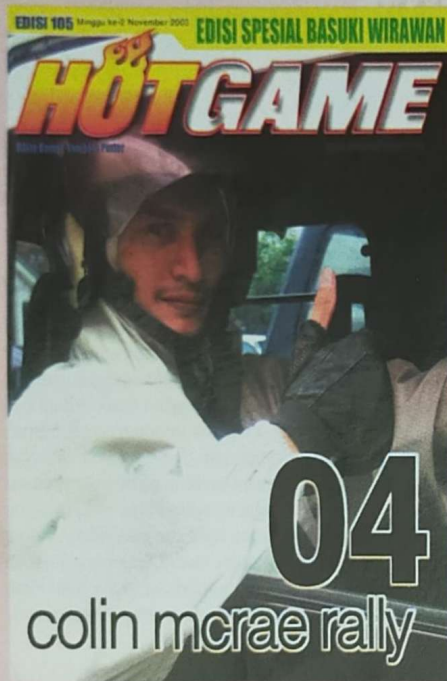
Teriakan S.T.A.R.S! Atau ketawanya gadis kecil tapi dalam ruangan yang gelap mungkin cukup membuat bulu kuduk para gamer pecinta genre horror seperti halnya gue. Bayangin aja lagi "anteng-antengnya" kita nyari item yang dibutuhkan, tau-tau si setan itu mendadak muncul. Tapi sumpe lo, biar kata game horror itu emang syeyem ya tetep aja sampe sekarang gue mainin. Sampe-sampe nih kalo ada yang nelpon ke kantor nanyain *walkthrough*nya game horror pasti nanya ke gue (bukan congkak bukan sombong, cing!). Pernah pas lagi mainin *Echo Night*, nggak terasa sampe jam dua belas malem. Nah tau-tau tuh dari luar rumah kedengaran suara-suara kayak di game (suara ketawa setan anak kecil itu, loh), kontan aja gue ngacir molor. Tapi akhirnya gue berhasil juga namatin gamenya. Dan itu hal yang kalo gue bisa bilang paling menguasyikkan. Lega, plong rasanya. Terus game favorit gue yang lainnya *sport, fighting* dan game-game yang ada unsur kompetisinya. Asyik bisa nyela kalo temen yang kalah. Serasa paling jago tiada tandingannya. Setujuuuu!!! **(Luthfi)**

Sejujurnya gue nggak begitu suka maen game. Soalnya, kalau nggak bisa-bisa, sering kalah, atau *game over* mulu, kepala gue jadi pusing. Stress kali. Tapi karena di kantor banyak yang maen game, mau nggak mau gue ikutan juga. Banyak game yang gue coba, tapi sampe sekarang cuman dua game yang bisa gue maenin. Pertama game *Pool*, itu game bilyar yang bisa dimaenin di PC sambil kerja ngejar *deadline*. Hasilnya boleh juga. Di kantor yang lama gue pernah jadi juara kompetisi *Pool* sekantor dalam rangka 17-an. Hadiahnya, sejumlah uang hasil urunan dari peserta kompetisi. Terus game kedua yang bisa gue maenin *Dynomite*. Game ini bisa di *download* dari Yahoo. Mulanya sih, karena suka ngeliat istri mainin. Jadi pengen nyaingin skornya. Nggak bisa-bisa. Tapi latihan terus di kantor. Tetap aja nggak bisa nyaingin skor istri. Tapi lucunya kru *HotGame* yang sering ngeliat gue maen, jadi ikut ketularan maen game ini. Malah, mereka jadi lebih jago dari gue. Kalau ada kompetisi *Dynomite* di *HotGame*, pastilah gue nggak bisa juara. Iyalah! **(vicman)**

▶ Victor bener-bener nggak nyangka kalo senyum lebar, alis tebel, dan kumis melintang kayaq pisang bakarnya kalah bersaing dengan Mario. Cuma menang di topi.

Pernah belajar stir mobil, tapi belum berani praktek langsung di jalan raya. Alhasil ya belum bisa-bisa. Sambil nunggu keberanian itu dateng, nggak ada salahnya dong kalo gue nyetir di dunia maya dulu J. Nggak beresiko nabrak atau ditrabrak yang dibumbui caci maki orang, lagi!

Di *GT3 Advance* atau *Let's and Go* misalnya, gue malah bisa langsung jadi pembalap. Mobil dan *track*-nya bisa gonta-ganti. Mau balapan di siang atau malam hari, pas cuaca cerah atau nggak ... tinggal pilih aja. Atau tancap gas dan ngebut sekencang-kencangnya menghindari kejaran polisi karena terlanjur ngebut di jalan raya di *Need for Speed*. Pokoknya gue suka sama game-game *car racing* dan *driving*. Seru, bisa bikin lupa waktu!

Belakangan ini gue lebih suka main di GBA SP, soalnya asyik bisa dibawa ke mana-mana. Keren lagi! Kalo main di PS dan PC, kan mesti duduk manis mantengin teve dan layar komputer. Main GBA? Lebih nyantai, deh! Dee, promosi banget ya gue! Sayang, warna GBA SP yang beredar di sini baru warna hitam dan biru. Belum warna-warni banget kayaq di "luar". **(regie)**

▶ Meski belum pernah wira-wiri sebagai *babe* di *Tokyo Game Show*, siapa sangka kalo Regina Veronica bisa tampil habis-habisan sebagai Ai Fukami. Gimana? Keberatan nggak kalo dilanjutkan di rubrik *GameGirl*.

▲ Kalo urusan kebut-kebutan, asli, doi memang jago betulan. Minimal untuk kelas tol atau jalur *ring road*. Tapi untuk gaya sebagai pembalap di *Collin Mcrae*, masih jauh. Ini justru mirip kosmonot Rusia yang direlain untuk nggak kembali ke bumi lagi.

Daku ndak ngerti kenapa dari dulu daku ndak pernah maen game dengan serius, abis gimana ya? Setiap maen game, AI computer ndak setangguh yang gue kira, apa karena gue terlalu jago ya maen game? Tapi pas gue jadi staff di Hotgame, tantangan setidaknya sering muncul, itu karena kru HG yang lain sering mengajak daku untuk bertanding, entah *WE*, *Tekken*, *Colin McRae Rally*, *DOA BeachVolley Ball*, walaupun hasil akhirnya sudah bisa *ditebak*, sih, ya tau sendiri deh. Game-game itu kebanyakan Sport, tapi bukan berarti daku penggemar genre ini aja, loh...daku penyuka semua genre, apa aja ada di PC daku mulai dari *Command&Conquer: Zero Hour*, *Freelancer*, *Neverwinter Nights* hingga game simulasi *The Sims* ada. Tapi sekarang ini sih lagi ketagihan maen *Ragnarok Online* ama *Gunbound*, abis kita bisa ketemu karakter yang notabene dikendaliin orang lain. Enak, loh, bisa ngobrol-ngobrol, transaksi barang, dan yang paling asik, *hunt* bareng atau ngadu. Bukan berarti terus-terusan maen ini, kalo ada yang nantangin maen game yang disebut di atas. Daku bersedia melayani...(^^) **(Basuki)**

Kalau pengalaman main game emang jam terbang gue belom sekelas dewa game, tapi kayaknya semua konsol pernah gue mainin (kecuali konsol yang kuno banget sama konsol yang belom keluar hehehe...). Dari semua konsol yang pernah gue mainin yang paling asik main PS2 dan dari semua game PS2 yang pernah gue coba, kayaknya mentok paling gue suka game seri Onimusha. Gue suka gerakan-gerakannya, gameplaynya, pokoke semuanya dah...

Kalo game PC gue paling favorit sama game seri *C&C (Command & Conquer)*, dari seri pertama sampe yang *General* udah gue tamatin, dan sekarang niatnya kalo ada waktu gue mo namatin *Zero Hour, expansion pack-nya C&C General* yang baru.

Nah... kalo game yang lagi getol-getolnya gue mainin ya game online Ragnarok yang emang lagi ngetren sekarang ini dan kayaknya game ini bakal jadi game online favorit gue deh... soalnya maininnya asik sih... ^_^.
(Sofi)

▶ Rada susah juga mencari game seri ke-4 yang pas buat Sofian. Doi sudah terlanjur identik dengan *Smackdown*. Tapi begitu dipadu dengan *Monster Farm 4* sebagai boss terakhir, kelihatannya pas juga. Cuma sayang nggak ada dalam gamenya ya.

Kalau ada yang nanya soal game apa yang gue mainin, gue bakal bingung buat nyebutinnya. Soalnya gue seneng banget maenin banyak game. Dulu, waktu konsol belum ada giginya, gue sempet suka banget sama *Sonic the Hedgehog*, and *Mario Bros*. Sekarang ini sih lagi seneng main game *sports*, kayak *DOA Beach Volleyball*, *FIFA 2004*, *TigerWoods PGA Tour 2004* dan *NHL 2004*. Mungkin karena gue lagi keranjingan buat *jogging* di Senayan pulang kantor kali ye, tapi yang pasti gue punya rival setia yang mau bertanding serius di kantor. Hasilnya apa? Seringnya sih kalah, tapi pikiran jadi seger lagi, man! *Even* gue harus ngorbanin tangan *and* jempol gue yang pada bengkak. Hahaha Di antara semua itu, gak ada yang pernah ngalahin keasyikkan gue maen *puzzle bubble* di rumah. Soalnya semua anggota keluarga gue juga ikutan main, termasuk bokap nyokap, apalagi ada hadiah pisang goreng buatan nyokap buat yang menang kompetisi. Hmmm yummy! **(Sinta)**

◀ Kalo ada pemilihan *make up* terbaik versi HotGame Award, dijamin Shinta bakal keluar sebagai pemenang. Dengan modal sebatang lipstick merah dan pisau dapur, doi nggak canggung mentransformasikan diri sebagai Nagi.

▲ Untuk urusan kewibawaan Tarmizi nggak kalah dengan Zico, mantan pesepak bola Brazil yang wajahnya nongol di Kover *WE7*. Tapi untuk urusan wajah doi lebih mirip Indra Tohir, mantan pelatih Persib.

Nah, kayanya lagi nggak ada kerjaan nih, main game ah. Elu mao tau game yang sering gue maenin dikantor? Jawabnya cuma satu *Dynomite*. Gue suka banget sama game itu karena nggak susah dan permainannya asyik nggak ngebosenin. Pertama kali gue tau game itu dari temen-temen *HotGame* yang udah duluan maenin. Trus, gue coba-coba maenin eh, malah ketagihan. Sekarang gue udah jago, yang mao belajar silakan daftar! Mao adu banyak-banyakan nilai boleh gue jabanin.

Gue emang sukanya maen game yang gampang kayaq, *Tetris, mojo, solitaire*, pokoknya semacam game *puzzle*-lah. Kalo di rumah gue suka maenin game *Bomberman* dan *Wario Land*. Gue pernah maen game *Pacman* yang ada di playstation dari jam.21.00 wib-05.00 wib. Pokoknya kalo udah maen game nggak ingat waktu deh. Itu juga waktu pertama kali gue punya PlayStation. Main game itu enaknya kalo lagi senang, sebab kalo lagi suntuk maen game trus kalah bisa-bisa komputernya diancurin. Selama ini sih di *HotGame* blom ada yang begitu. **(Tarmizi)**

Main game! Itu sih kegiatan sehari-hari *kru Hotgame*, kayaknya sih tiada hari tanpa main game. Makanya *kru Hotgame* pasti punya game kegemaran masing-masing, entah itu game *adventure, fighting* atau *Winning* yang tiap dimainin bikin ruangan redaksi jadi heboh dan rame. Kalau gue sih sukanya main tennis meja, eh ternyata itu bisa disalurkan lewat game *interaktif table tennis*. Asyik lho, main game ini, serasa main tennis meja beneran, bisa main sendiri atau berdua. Caranya kita pegang *bed*-nya, mata tertuju ke layar TV sambil bergaya seolah-olah melempar atau memukul bola.

Jadi kalau lagi pengen main tennis meja, gue tinggal mainin itu game, lumayan bisa teriak-teriak, sedikit keringatan dan yang pasti bikin tangan jadi pegeeel banget.

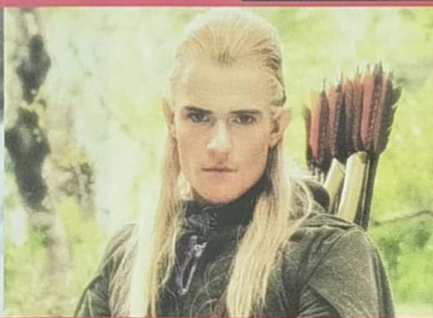
Berani coba? **(ida)**

◀ Lincah, lentur, dan menggemaskan. Itulah gaya Ida kalau sedang memainkan *Dance-dance Revolution*. Meloncat ke kiri, berputar ke belakang, atau sesekali jongkok, mengikuti hentakan irama, untuk kemudian istirahat sambil termenggeh-menggeh.

THE LORD OF THE RINGS
THE RETURN OF THE KING

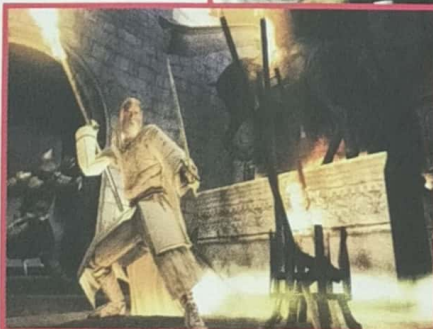
Live the Movie. Be the Hero

Inilah klimaks yang ditunggu-tunggu. Pertempuran terakhir bagi Frodo Baggins, Aragorn, Legolas, Gandalf, Gimli, dan Sam untuk mengenyahkan Sauron selamanya dari Middle Earth. Tapiii..., salah besar kalo kamu mengira bahwa pertempuran itu berupa satu perang besar kolosal. Kolosalnya sih bener, tapi "satu"? Ho ho ho ho... mana cukup! (irma)

THE LORD OF THE RINGS
THE RETURN OF THE KING
THE JOURNEY CONTINUES
DECEMBER 17, 2003

The Hobbit's Route. Beranikah kamu menyelinap ke pusat kekuasaan Sauron di Mordor? Tuntunlah Frodo atau Sam!

Silahkan pilih, mau menonton filmnya saja (mungkin tayang Januari 2004) atau... merasakan "langsung" lewat gamenya yang udah ada!

Game *LOTR: The Return of The King* menampilkan 14 level berukuran besar yang dibuat sesuai film layar lebarnya. Bedanya, kalo sebagai penonton kamu pasrah saja dibawa ke mana filmnya berjalan, dalam game ini kamu bisa memilih tiga jalur petualangan dan memainkan enam karakter yang berbeda plus tiga *secret characters*.

Game ini diawali dengan pertempuran hidup mati ketika para pahlawan kita terkepung oleh pasukan Orc di benteng Helm's Deep. Masih ingat, kan, bagian ini dari film *The Two Towers*? Level prolog ini lumayan buat melancarkan urat-urat nadi tanganmu serta membiasakan diri dengan kontrol game. Setelah itu, pilih petualanganmu!

The Wizard's Route. Siapa yang tahu rencana selanjutnya dari Gandalf the White yang bijak? Minimal siapkan dirimu untuk Isengard, kaum Ents ("pohon manusia"), dsb. Seorang diri.

The King's Route. Masih setia pada Aragorn? Atau ingin jadi Legolas, pangeran muda Elv? Gimli juga asyik, loh. Pokoknya, jalani The Paths of the Dead dan Battle of Pelennor Fields, maka kejayaan (atau maut) akan menyambutmu. Kedua karakter yang tak terpilih akan tetap menyertai.

Ini jalur para anggota Fellowship tersebut. Perhatikan percabangannya. Titik-titik kecil yang bersinar menunjukkan bonus-bonus yang sudah terbuka (*unlocked*).

Movie and More

Electronic Arts nggak tanggung-tanggung menggarap lisensi game dari trilogi film *Lord of the Rings*. Lisensi game dari bukunya memang sudah diborong oleh Vivendi Universal Games, tapi EA memanfaatkan habis-habisan koneksi dengan pihak studio film, New Line. EA mengikuti dengan cermat seluruh naskah film, kostum, model CGI, *camera tracking* dalam film. Bahkan kalau ada perubahan di lapangan saat *shooting*, EA langsung meng-*update* gamenya juga. *Motion capture* semua karakter utama game dilakukan oleh aktor yang bersangkutan. Suara mereka juga. Konon kebetulan Elijah Wood, Sean Astin, dan Andy Serkins (Gollum) memang mania game, jadi dengan sepenuh hatilah mereka bekerja.

Potongan-potongan film pun dimasukkan untuk menghantar gamer dari satu babak ke babak berikut. EA juga berusaha agar perubahan antara film dan CGI game ini mengalir mulus tak terasa. Khusus untuk PC, resolusi grafiknya lebih mantap, 1600x1200.

"Tujuan kami adalah membuatmu merasa berada dalam film," tandas Neil Young, produser game ini. Kadang kamu dikepung pertempuran sengit di mana-mana sampai mungkin bingung mau menghajar siapa. Kayak terjebak di tengah perang beneran, deh.

Kebetulan, gameplay *the Return of the King* memang model action yang "pokoknya hajar dan habisi". Selain senjata standar masing-masing karakter, ada juga sih, *special attack* yang mesti agak dipikirin penggunaannya (biar hemat-efektif). Di akhir level kamu bisa menukar point dengan *upgrade*, terserah untuk karakter mana dan sisi apa. Secara umum, Frodo dan Sam mengandalkan *stealth* (penyelinapan) dan *speed*. Ditambah lagi jubah Elven yang membuat mereka tak terlihat musuh untuk sesaat.. Tapi mereka juga punya Sting, pedang pendek yang sangat tajam. Kalo Legolas sangat lentur gerakannya. Gimli punya *power* dan *defense* sangat bagus dengan kapak andalannya.

Setiap aksi kita mendapat nilai *Perfect, Excellent, Good*, atau Fair, tergantung dari sukses blok dan serangan kita. Ada juga *gauge* untuk serangan berantai. Kalau sudah penuh, kita otomatis masuk *Perfect Mode* untuk beberapa waktu dan selama itu semua *hit* kita mendapat nilai *Perfect*.

Stage game ini luas-luas. Diperkirakan perlu waktu satu jam untuk masing-masing level utama yang berjumlah total 13 level. Detail arsitekturnya juga *diperhatiin* banget ama pengembangnya. Dari gua labirin tempat Shelob, laba-laba betina raksasa (rakus dan kejam pula) sampai palang-palang pintu di benteng Minas Tirith, misalnya.

Game ini juga mempunyai berbagai benda yang interaktif, alias bisa kamu pakai dalam permainan. Misalnya tombak nganggur bisa buat melempari musuh. Minyak panas, tahu dong buat apa? Hiiy, serem.

2 Players? Cooperative Play? Online Play?

Jawabannya, "Ya! Ya! Ya!"

Setelah kamu menamatkan salah satu rute, kamu bisa main kembali dengan susunan level sesuka hati, termasuk level-level rahasianya. Selain itu kamu jadi bisa main berdua dengan temanmu, bekerja sama. Yang paling asyik, mau main sebagai karakter apa udah nggak tergantung rute, kamu bisa memasangkan siapa saja. Pinjam Aragorn untuk mengiringi Frodo, misalnya. Kalo produser game ini sih memilih: Gandalf dan Sam. *"Stealth plus shield is a winning combination,"* katanya. Jangan lupakan juga karakter rahasia yang ada di setiap rute. Mungkin Faramir akan muncul di rute hobbit?

Andaikan kamu bisa main online, kamu juga bisa berbicara secara langsung. Yah, sudahlah percuma dibahas panjang kalau tak punya modem dan broadband. Main offline ajah. Oya, jangan lupa menyinggahi *bonus features* game ini, seperti klip film layar lebarnya, wawancara dengan para pemain, dan lain-lain.

Semua karakter punya kemampuan mendorong musuh menjauh atau sampai jatuh dari atap seperti ini.

Properti yang ada di film, ada juga di game. Ketapel-ketapel raksasa ini hanya salah satu contoh. Bisa digunakan? Tentu saja! Lontarkan bola api sesuka hatimu. Kalo kena tong mesiu lebih hebat lagi akibatnya.

Versi GBA

Agak beda dengan *ROTK* versi konsol gede ama PC, yang di GBA bergenre Action RPG. Banyak elemen pengembangan karakter dan koleksi item. Terus versi GBA ini bisa di-*link* ke GameCube untuk membuka level dan item rahasia. Ohya, dalam game ini kamu bisa memakai Cincin yang bikin heboh Middle Earth itu untuk "menghilang". Tapi...

Mata Sauron mengintip. Kalau kamu pakai Cincin, matanya bakal membesar dan membesaaar. Lalu datanglah Nazgul najis. Susah banget mengalahkannya!

Memilih salah satu dari enam karakter utama seperti di versi lainnya.

Gandalf sangat cool. "Dia mempunyai semacam perisai magic yang bisa tebarkan di sekelilingnya sementara ia merangsek ke lautan musuh, menghancurkan semua yang di dekatnya. Puas, deh, rasanya," begitu promosi Neil Young.

Kadang kamera melakukan gerakan *panning* (posisi tetap, tapi arah pandangannya menyapu layar mengikuti gerakan objek).

Di wilayah Jade Empire yang kuno dan misteriu... berlatih ilmu bela diri dan kekuatan mistik. ... bahaya mengincar, kamu berkelana mengelilingi ... ini. Mulai dari pegunungan yang gundul di Land of ... Spirits sampai ke kebun yang rim... Imperial City. Selama bertualang... akan bertemu dengan manusia su... dan juga musuh berkekuatan sup... ral, serta menemukan rahasia ... tertutup sedunia. Cuma dengan ... tarung paling hebat dan mampu ... lukkan musuh, kamu akan menjadi ... ilmu bela diri berciri khas Jade ... (regie)

Ciptakan Blockbuster

Coba tanya, deh sama gamer PC soal game ngetop-nya BioWare. Mereka pasti jawab serial *Baldur's Gate* dan *Neverwinter*. Beda lagi dengan gamer Xbox, mereka *familiar* dengan *Star Wars: Knights of the Old Republic* (*KOTOR*) dan *Halo*, game pertama konsol ini yang meledak. Bangga karena mampu menghasilkan game-game itu, mereka lalu ingin mewujudkan rencana yang lebih besar. Mereka yakin bisa sukses lagi dengan game Xbox keduanya nanti, *Jade Empire*. Keyakinan ini berkat pengalaman yang diperoleh selama mengembangkan *KOTOR* dan juga game-game lain.

Nggak ada yang seyakin itu kecuali **Greg Zeschuk** dan **Ray Muzyka**, *joint CEO* merangkap *co*-produser eksekutif BioWare. "Sebagian orang dalam tim kami sedang menangani IP (Intellectual Property)," ujar Greg. "*Jade Empire* akan jadi *blockbuster*," sela Ray. Greg menambahkan, "Kami sudah berpengalaman selama hampir sepuluh tahun. Jadi, sudah saatnya pula kami memiliki peluang emas untuk meraih sukses kembali."

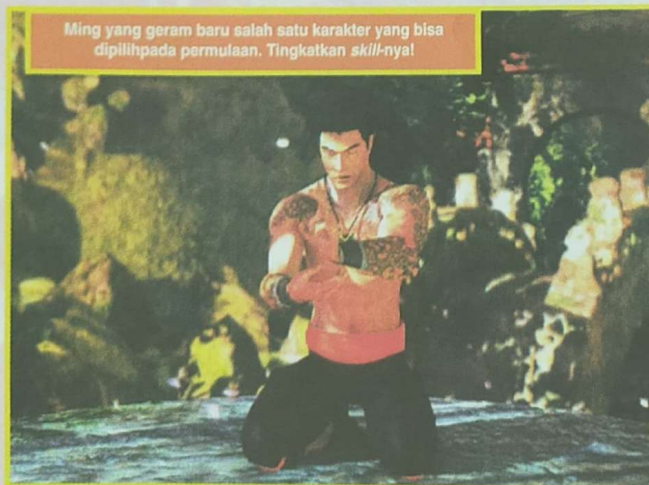
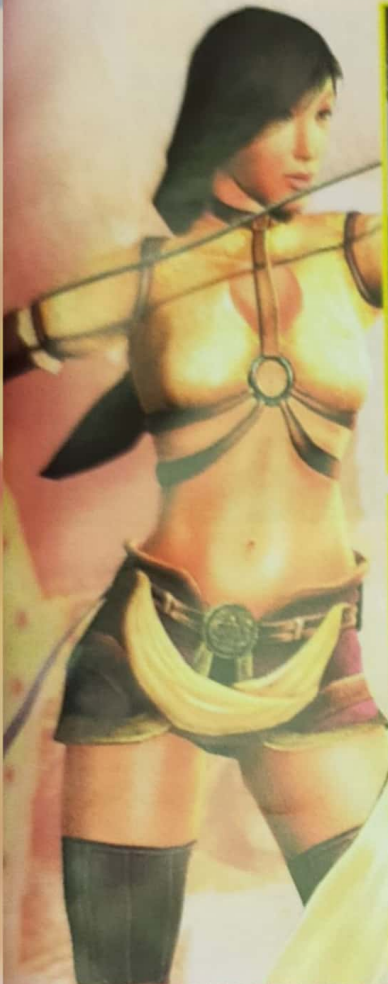
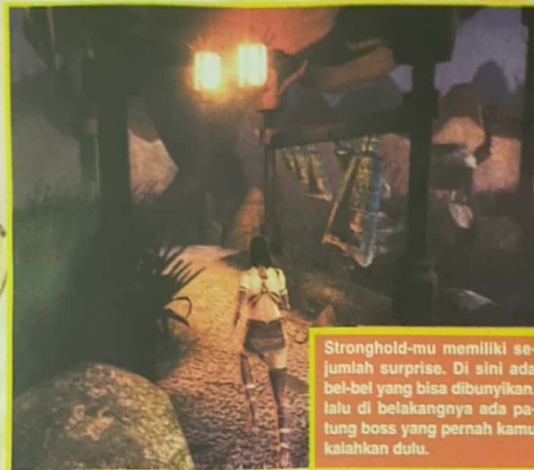
Sampai September 2003, tim *Jade Empire* terdiri dari enam puluh orang. Jumlah ini diharapkan bertambah seiring dengan perkembangan game. Ada sejumlah staf berpengalaman yang pernah terlibat dalam proyek BioWare sebelumnya, seperti: *Star Wars Knights of the Old Republic, Neverwinter Nights, MDK2, dan serial Baldur's Gate* yang menyumbangkan bakat dan idenya di sini. Tim ini berniat meluncurkan game pada liburan akhir tahun 2004. Versi PC-nya juga baru mulai digarap, sedangkan versi konsol masih didiskusikan.

Bebas Main

Game seperti apa ya yang menurut BioWare berpotensi untuk sukses? Game RPG yang menggabungkan pertarungan dengan seni bela diri, kebebasan *player*, dan *story-telling*. Sebelum menguasai ketiga puluh gaya ilmu bela diri, kamu harus menciptakan karakter dulu. Nggak kayaq game-game terdahulu BioWare yang berdasarkan *party*, *Jade Empire* merupakan *single-player* game.

Di awal game kamu memilih satu dari beberapa *pre-made character* yang sudah dikasih nama. Masing-masing karakter nggak cuma mewakili sejenis figur berikon, tapi juga Primary Attribute (Atribut Utama), yaitu Body (Tubuh), Mind (Otak/Pikiran), dan Spirit (Roh). Ketiga atribut ini menentukan Health, Focus, dan Chi secara berturut-turut. Misalnya, Tiger Shen yang mirip penjahat, sementar Furious Ming lebih mirip Bruce Lee. Tapi, jangan beranggapan bahwa kalau memilih Tiger berarti kamu nggak bisa jadi ahlinya *magic combat style* atau pertahanan. Kevin Martens, sang *lead de-*

Bioware mengambil inspirasi dari literatur dan seni bela diri Cina kuno.

Ming yang geram baru salah satu karakter yang bisa dipilihpada permulaan. Tingkatkan *skill*-nya!

Roh ini terbentuk dalam Stronghold-m... memungkinkan kamu untuk bertransfo... menjadi setan, rubah, atau prajurit ter...

Dengan lebih dari 30 jenis combat berarti pertarungannya bermacam-macam dan menggunakan ilmu bela diri, magic, dan senjata.

Stronghold-mu memiliki sejumlah surprise. Di sini ada bel-bel yang bisa dibunyikan, lalu di belakangnya ada patung boss yang pernah kamu kalahkan dulu.

signer menunjukkan kebebasan dalam sistem ini. "Kamu bisa memainkan game sesuai dengan yang kamu inginkan. Kamu nggak harus milih Tiger Shen atau harus menjadi orang kuat." Produser **Jim Bishop** melanjutkan, "Dia boleh-boleh saja melakukan *tai-chi* (*magic style*) di tengah-tengah suasana barbar."

Begitu memulai game, karakter yang kamu pilih baru saja lulus dari sekolah ilmu bela diri Master Li. Apa yang terjadi selanjutnya merupakan rahasia besar. Hal lain yang perlu kamu ketahui tentang game ini adalah bahwa karakter antagonis utamanya berasal dari Spirit World, area kegelapan yang menuju ke kehidupan yang sesungguhnya dan kamu pasti pingin banget memasukinya seiring dengan perkembangan game. "Dunia pararel ini merupakan analog kegelapan dari dunia di mana kamu berada," jelas Ray. "Ini tempat para setan/iblis dan hantu. Kamu harus berubah menjadi salah satu di antara mereka supaya bisa tahu apa yang terjadi di sana." Nggak cuma wilayah di kekaisaran yang memiliki area seperti itu. Spirit World menjadi kunci utama game. "Roh binatang dan hantu merupakan problem yang lebih serius dan berhubungan erat dengan cerita," lanjut Ray.

Evolusi RPG

Komponen inti adalah *Jade Empire* adalah sistem *real-time combat* yang ada juga dalam game-game terdahulu. Sistem ini memungkinkan *player* beralih dari satu *fighting style* ke yang lainnya. *Player* dapat mempelajari lebih dari tiga puluh jenis bertarung, tergantung dari *gameplay*

Mengangkat Legenda Timur ke Dunia Barat

Apa latar belakang *Jade Empire*?

***Jim**: Saat game dimulai, wilayah kekaisaran dilanda musim kemarau. Kaisar Sun mengakhirinya kekuatan sihir untuk mendatangkan air yang berlimpah. Tapi, hal ini justru mendatangkan petaka. Banyak orang di desa terpencil dan di hutan diserang oleh roh gentayangan dan teror ini makin lama makin mendekati kota. Salah satu tugasmu adalah menyelidiki dan mengakhiri teror tersebut.*

Coba ceritakan sedikit tentang game ini!

***Jim**: Jade Empire berdasarkan mitologi dan legenda Cina Kuno, merupakan peradaban kuno yang menggabungkan legenda, tradisi dan sejarah. Kisahnya bisa saja dulu terjadi, loh. Jade Empire didirikan berabad-abad lalu oleh Sagacions Tien, yang menggabungkan suku-suku yang sedang berperang menjadi satu bangsa. Lima puluh tahun pertama ia membentuk budaya, pemerintahan, serta magic dan fighting style. Dunia game ini sangat luas dan sangat misterius. Kekuatan alam berada di bawah kuasa Celestial Court dan para dewa. Wilayah kekaisaran terbentang dari pelabuhan laut Phoenix Gate di timur sampai ke barisan bukit Six Holy Scrolls dan perbatasan Land of Howling Spirits, hingga terus ke pegunungan di sebelah barat.*

Adakah mekanisme game dalam *Jade Empire* yang dikenal juga oleh fans *KOTOR*?

***Greg**: Kami mendesain fondasi baru untuk game ini, dengan menggunakan pengalaman kami saat mengerjakan KOTOR, Baldur's Gate, dan Neverwinter Nights. Karakter statistik kelihatan simpel, tapi elegan dan mendalam: setiap karakter memiliki tiga kemampuan utama (mind, spirit, dan health) serta tiga kemampuan sekunder.*

Sebaliknya, nih ada nggak fitur dalam *KOTOR* yang diterapkan di *Jade Empire*? Terus, adakah teknologi di sini yang belum tercapai ketika mengembangkan *KOTOR*?

***Ray**: Banyak hal yang kami pelajari saat mengerjakan Star Wars: Knights of the Old Republic, game RPG dengan rating tertinggi di Gamerangkings. Jade Empire merupakan game RPG Xbox generasi kedua dan kami bekerja semaksimal mungkin agar game ini lebih bagus daripada KOTOR. Walaupun begitu gamer akan melihat alur cerita epik dan merasakan kebebasan non-linear yang mirip dengan yang ada di KOTOR. Kami buat graphic engine baru yang hasilnya dua kali lebih keren dibandingkan dengan KOTOR, RIM lighting, sistem kostum yang realistis, martial arts combat engine, serta beberapa peningkatan baru lain. Engine grafik dan suara yang baru ini didesain khusus sesuai kekuatan dan kemampuan Xbox. Seluruh animasi dalam game, full motion captured merupakan pertama kalinya buat game BioWare.*

Siapa yang akan menggubah musik? Bagaimana audio dalam game ini?

***Greg**: Kami belum membuat keputusan akhir siapa composer-nya, tapi kami sudah memilih jenis musik yang pas untuk dunia dan gameplay Jade Empire. Pendekatan untuk menciptakan audionya dilakukan berdasarkan pengalaman kami sebelum ini. Kami percaya dunia dan gameplay Jade Empire nggak ada duanya, karena kami akan menciptakan setiap elemen dan audio dengan standar tinggi.*

Susah nggak, sih menciptakan dunia baru yang orisinal untuk sebuah game? Bagaimana kamu memulai *Jade Empire*?

***Jim**: Mengembangkan dunia yang orisinal bukanlah sesuatu yang gampang dan kami menghabiskan waktu yang lama untuk menciptakan Jade Empire. Kami memulainya dengan sederet penelitian. Seluruh anggota tim berkutat dengan mitologi, sejarah, seni, dan sastra negara-negara Asia Timur. Kami membaca buku-buku bagus tentang Wuxia, antara lain Journey to the West, Romance of the Three Kingdoms, Outlaws of the Marsh, dan juga nonton film-film kungfu sampai berjam-jam.*

BioWare mau agar *player* mampu memilih penampilan karakter. Di sini ada Tiger Shen.

Heavenly Gate Guardian ini dapat diubah dari musuh menjadi pengikut.

Dialog humor ciri khas BioWare nggak ketinggalan dalam game ini.

Ah, you again. When is the action going to start? I can only stand here drinking for so long. Wait, did I say that?

yang dipilih termasuk ilmu bela diri (Centipede, Mantis), magis (Paralyzing Palm, Fire), dan penggunaan senjata (Twin Axes, Halberd, dan senjata improvisasi seperti kursi). Setiap jenis bertarung ini terdiri dari tujuh gerakan yang masing-masing disertai dengan kekuatan (seperti jenis senjata kuat Eight-Ring Sword), kecepatan, dan bentuk sendiri. Mulai dari meninju, menendang, sampai bertransformasi ke bentuk monster supranatural. Di luar tiga unsur utama itu ada Focus dan kekuatan Chi yang terdiri dari berbagai manuver (termasuk gerakan-gerakan menarik yang membuatmu mampu mencuri Chi lawan). Selanjutnya, Dragon Amulet-mu dapat dilengkapi dengan permata yang kamu temukan.

Kunci sukses dalam game ini terletak pada strategi menggabungkan serangan. "Rasanya kami sendiri pingin buru-buru melihat pilihan-pilihan taktis itu berkembang," aku Ray. "Soalnya kami mengantisipasi adanya macam-macam cara untuk bertarung untuk melawan setiap musuh. *Player* mungkin akan menemukan *combo* baru yang nggak kami duga." Kevin juga berkomentar yang hampir sama, " Ini soal pilihan strategis. Kamu nggak hanya menekan tombol dan menyaksikan adegan. Ini sejenis evolusi konverjensi RPG yang ingin dicapai pengembang."

Player dapat langsung masuk ke dalam cerita dengan ilmu bela diri yang sedang dipelajari atau menciptakan karakter sesuai dengan *gameplay* yang dipilih. Setiap karakter punya penampilan yang unik, suara, kombinasi jenis bertarung yang kuat, serta skor. Rencananya BioWare akan menyediakan tujuh model karakter utama yang dapat dimainkan. Karakter-karakter ini meliputi penduduk setempat, musuh, dan juga pengikut karakter yang kamu mainkan. Kamu dapat mengirim pengikutmu untuk melaksanakan misi. Masing-masing dengan kepribadian dan *skill*nya. Hati-hati saat kamu memilih salah satu pengikutmu itu karena setiap misi butuh kekuatan, keberanian, diplomasi yang berbeda. Kalau sampai gagal, wah bayarannya mahal, loh! Kayaqnya bakal asyik, nih main game ini.

***Ray:** Iya, betul. Kami nonton film klasik Hong Kong yang dibintangi Bruce-Lee, Jackie Chan, dan Chow Yun-Fat. Crouching Tiger, Hidden Dragon juga menjadi inspirasi tim. Lalu aku berkunjung ke Beijing (Cina), Hong Kong, Korea, dan Jepang selama mengerjakan game. Melihat Tembok Cina, Kota Terlarang, dan kuburan Ming memberi inspirasi. Kami mengambil desain dan artistik dari berbagai periode sejarah dan mitologi Cina. Kayaq yang disebutkan Jim tadi, kisah Cina ini mungkin saja ada.* Setting *Jade Empire cool banget dan jadi properti intelek BioWare yang pertama.*

Kenapa BioWare nggak milih membeli lisensi daripada susah-susah menciptakan dunia baru yang masih orisinal?

***Ray:** Aku dan Greg sudah lama mengangan-angankan kisah seperti Jade Empire, sejak bertahun-tahun yang lalu, deh. Kami pun sudah menemukan konsep penceritaannya, jadi tinggal menunggu waktu yang tepat saja untuk merealisasikannya. Sampai kami yakin bahwa perusahaan ini sudah cukup berpengalaman. Kami juga menunggu konsol apa yang pas. Teknologi Xbox-lah yang mampu mewujudkan game semenarik dan sekeren Jade Empire untuk memesona gamer.*

Game ini mengambil kisah fantasi *Baldur's Gate* dan fiksi sains *KOTOR*. Kenapa BioWare yakin kalau gamer akan tertarik dengan *Jade Empire*?

***Jim:** Di dunia Barat, kisah fantasi mengacu pada fantasi pada zaman Abad Pertengahan di Eropa. Berakar pada kisah seputar ksatria, puri, dan naga. Bagus, kok dan merupakan genre yang kaya serta mendalam. Orang masih menggunakan tema ini untuk menciptakan sesuatu yang baru. Contohnya Lord of the Rings, 50 tahun setelah diterbitkan pertama kali saja kisah ini tetap menarik dengan versi lainnya. Sedangkan di Cina, fantasi berarti tradisi kuno Wuxia yang sudah dikenal selama berabad-abad. Literatur Wuxia diadaptasi ke pertunjukkan teater/opera sampai genre modern film kungfu. Ini adalah genre dengan konvensi dan referensi tersendiri, sama bagusnya dengan legenda Barat kayaq King Arthur, Conan, atau Lord of the Rings. Dalam genre ini kita dapat melihat tema keseluruhan dan ide yang belum pernah dieksplorasi dalam game Barat, tapi tetap bersifat universal. BioWare bertujuan untuk mengangkat vitalitas, eksyen, serta tema orisinal dari setting yang unik ini lewat game RPG. Semoga orang Barat dapat menimatinya.*

COMING SOON in ...
HOTGAME
Buffy the vampire slayer
CHAOS BLEEDS
CHRISTOPER GOLDEN
TOM SNIEGOSKI
CLIFF RICHARDS
DARK HORSE COMICS
KOMIK KG GAME

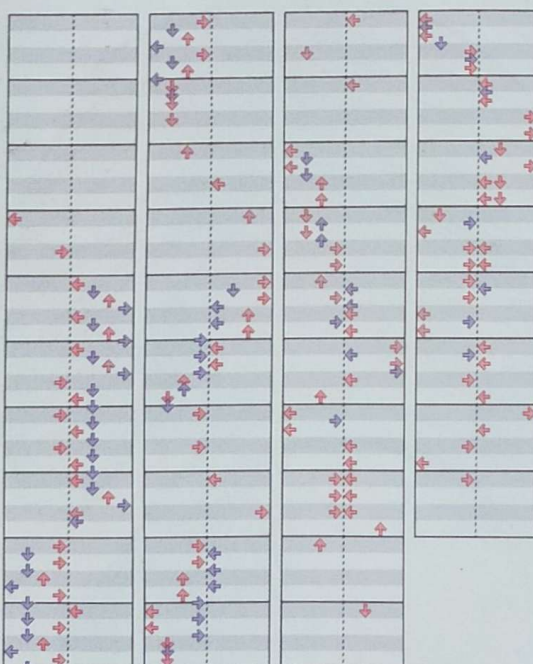
DDR Steps

Dance with style! Get the A Rank! Practice and impress your friends!

Sudah nyobain *DDR Extreme*? Game ini memang ekstrim dengan koleksi 100 lagu lebih! Versi arkadenya sudah nongol sejak beberapa waktu lalu sementara versi PS2-nya baru dirilis 9 Oktober lalu di Jepang. Nah, biar temen kamu pada terganga-nganga melihat atraksimu, rubrik *Game Song* kali ini menyajikan panduan step-step salah satu lagu favorit serial ini. Langsung yang tingkat kesulitannya ekstrim juga.

Baby Baby Gimme Your Love

Penyanyi	: Divas
Sejak	: DDR 4th Mix
Beat per Minute (BPM)	: 96
Mode	: Double
Difficulty	: Heavy
Max Combo	: 176

STEPS

Langkah 1 Langkah 2 Langkah 3 Langkah 4

Lirik

(Ooh boy, feel me, give me your love)

Take a look into these bedroom eyes, oh my
Can't you clearly see I could give more than time
You call me friend but you can best believe
I want to reveal there is more to me

When late at night (late at night)
You phone and need to groan (when you groan)
About someone else, done you wrong, and left you low (Ohhh)

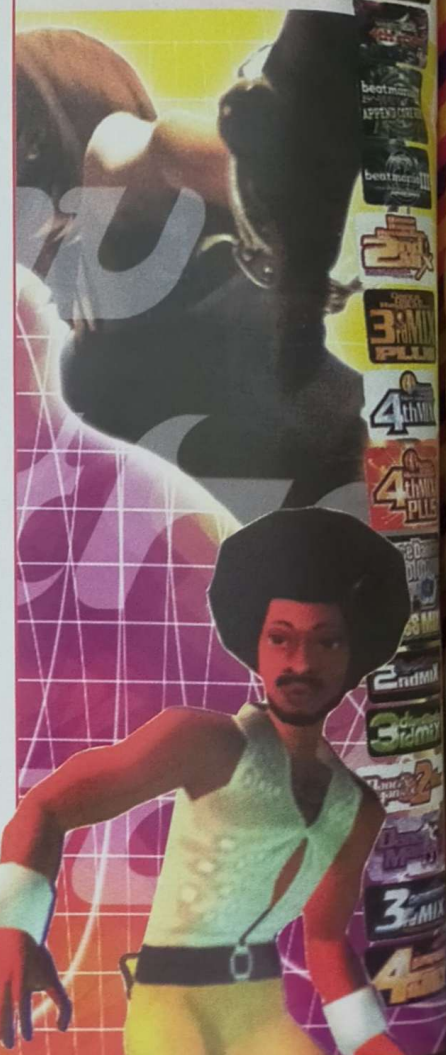
I say don't worry, love (don't you worry baby)
I'm here for you (don't you fret)
But I want to say is I'm the one you should pursue (no, no)

Baby gimme your love, give it to me, gimme that good love
Baby gimme your love, I'm the one you should give your love to
Baby gimme your love, give me your love, give me your love, sweet sweet love
Gimme your love, I'm the one you should give your love to

Baby
Why is it that you can't see what's right here, right here in front of you
I'm the one and this is where you should be
I'm the one you should give your love to

Baby, baby gimme your lovin'
I'm the one who oughta get your good love
Gimme your love, gimme your love
Baby, baby gimme your love

Yeah, yeah, yeah, gimme your love

Pulsa premium Rp. 3.420,-/menit

INDONESIAN CHART

54166 Positive-Rindukan
53559 Cokelat-Segitiga
53616 Terry feat Valent-Mengapa Ini Terjadi
53841 Chrisye-Kisah Kasih di Sekolah
50974 Iwan Fals-Senandung Lirih
57135 Mocca-What /P
53980 Utopia-Antara Ada dan Tiada
52077 Ruth Sahanaya-Maafkan Kepergianku
51888 Jikustik-Untuk Dikenang
59471 Superman Is Dead-Kuta Rock City
53882 Marcell-Semusim /P
52772 Glenn feat. Audy-Terpesona /P
52788 Element-Cinta Sejati /P
51651 Audy-Arti Hadirmu /P
54347 Peter Pan-Aku & Bintang /P
51251 Audy-Menangis Semalam /P
51890 Padi-Hitam /P
53255 Tofu-Cinta Abadi
55306 Five Minutes-Selingkuh
56303 Project Pop-Pacarku Superstar
51237 Melly G. feat. Eric-Ada Apa dengan Cinta /P
51729 Shanty-Persembahan Dari Hati /P
50002 1001-Ingin Sendiri

WESTERN CHART

34827 Vertical Horizon-I'm Still Here
70665 Liz Phair-Why Can't I
35062 Evanescence-Going Under /P
32553 Matchbox 20-Bright Lights
37198 Craig David-World Filled With Love
33511 Sting-Send Your Love
71022 Blue-Guilty
37466 Dido-White Flag
71363 Lumidee-Never Leave You
32393 Limp Bizkit-Eat You Alive
31461 Chingy-Right Thurr
37882 Frankie J-What a Man To do
49547 Thalia feat Fat Joe-I Want You
37723 John Mayer-Bigger Than My Body
40028 Mandy Moore-Have a Little Faith in Me
43931 Sean Paul-Get Busy /P
40787 Hillary Duff-So Yesterday /P
30598 Sugar Ray-Mr. Bartender
73107 Linkin Park-Faint /P
40111 Girls Aloud-Life Got Cold
70088 Kosheen-All In My Head
36248 Kelly Rowland-Train on A Track
40556 Daniel Bedingfield-Never Gonna Leave Your Side
48200 Luther Vandross-Dance With My Father
33034 Pearl Jam-Love Boat Captain
71856 Justin Timberlake-Cry Me A River /P
36234 t.A.T.u-Not Gonna Get Us /P
39969 Missy Elliot-Work It /P

TOP ROCK

37156 Coldplay-Parachutes
39506 Metallica-Nothing Else Matters
34191 Offspring-Come Out and Play /P
31180 Bon Jovi-Bed Of Roses
73000 Guns N Roses-Don't Cry /P
73105 Linkin Park-Don't Say /P
33136 Red Hot Chilli Peppers-By The Way /P
33085 Queen-We Are The Champions /P
38355 Seal-Kiss From A Rose
39560 Van Halen-Jump /P
38325 Roxette-It Must Have Been Love /P
37979 Guns N Roses-Sweet Child Of Mine /P
41570 Scorpions-Wind Of Change /P
41810 Mr. Big-To Be With You
37984 Guns N Roses-November Rain /P
48108 Sum 41-Still Waiting /P
43861 White Lion-You're All I Need
30805 Aerosmith-Don't Wanna Miss A Thing
48085 Starsailor-Alcoholic
31996 Foo Fighters-All My Life
48129 POD-Sleeping Awake(OST Matrix Reloaded) /P
32400 Limp Bizkit-Rollin' /P

LOGO REMOVER

Cara mendapatkan LOGO REMOVER :
1. Telpon ke 0809-101-2051, ikuti instruksi rekaman dan tekan pilihan untuk Nokia Logo, dan masukkan kode : 51400, tekan *
2. Setelah pesan diterima, simpanlah LOGO REMOVER tersebut. Maka HP anda akan tampak seperti sbb :

SEBELUM

SESUDAH

COLOURED GRAPHIC WALLPAPER

803107 803071 803215 803099 803161 803127 803186 803178 803124
803139 803140 803159 803126 803174 802352 802758 802586 802630
803190 803206 803094 802723 803113 802280 802329 802336 802645
802860 803248 803083 802575 803250 802179 802028 801855 801761
803208 802808 802951 802383 802858 803236 802883 802855 801750

PICTURE SMS

51004 51019 51021
8385 7072 8391
9450 9448 9447
9272 9247 9294
4399 4387 4746
8082 8948 4815
8927 8928 8939
4422 9459 4804
9425 7250 4390
4831 4830 4791
50041 50016 50022
7013 7964 7024
51003 51017 51009
8386 8400 9249
9573 9577 8846
9248 50061 50057
4711 4389 4411
4395 4696 50085

Cara mendapatkan MMS & Polyphonic (/P):
1. Pastikan HP anda mempunyai fasilitas MMS & GPRS.
2. Pastikan layanan GPRS & MMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2051 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk MMS.

Layanan ini utk HP Nokia 3530, 3650, 8910i, 7250, 7650, 7210, 6100, 6610 berkartu TELKOMSEL. Customer service (021) 4288-0051

TOP BAND LOKAL

55480 Superman Is Dead-Punk Hari Ini /P
51677 Jikustik-Pandangi Langit Malam Ini /P
52282 The Fly-Berlalu
52732 Ada Band-Oughh ..!!
52130 Mocca-Me And My Boyfriend /P
55555 Tiket-Usai Sudah
51270 Sheila On 7-Sephia /P
50198 Project Pop-Tu Wa Ga Pat
54194 Naff-Terendap Laraku /P
51209 Java Jive-Gadis Malam (reff)
55945 X Band-Berikanlah
55950 Jackpot-Ku masih Mencintainya
51921 Potret-Belum Tentu
52796 Element-Maaf Dari Surga /P
52865 Slank-Virus /P
51539 Jamrud-Hallo Penjahat (reff)
52792 Element-Rahasia Hati /P

TOP BAND WESTERN

40181 Blue-All Rise (Intro)
39722 Linkin' Park-In The End /P
34120 Westlife-Uptown Girl /P
36235 T.a.t.u-All The Thing She Said
33035 Pearl Jam-Last Kiss
40177 Blue-Best In Me
37264 Audioslave-Like A Stone /P
39723 Linkin' Park-One Step Closer
33137 Red Hot Chilli Peppers-The Zephyr Song /P
32344 Korn-Did My Time (OST Tomb Raider 2)
39548 Radiohead-Creep
35064 Evanescence-My Immortal
31183 Bon Jovi-Thank You For Loving Me /P
41962 Maroon 5-I'm Not Coming Home
41307 Busted-What I Go To School 4 /P
36232 System Of A Down-Innervision /P

37200 Fill Me In
37194 Hidden Agenda
37191 On Monday
37197 Rendezvous
37195 Seven Days
37196 Spanish
37190 Walking Away
37192 What's Your Flava /P
37198 World Filled With Love
37193 Rise and Fall (feat. Sting) /P

CRAIG DAVID WALLPAPER

803018 803019 803020

BEYONCE KNOWLES

35130 Work It Out
35131 Crazy in Love /P
35132 Fighting Temptation
35133 Baby Boy
35134 Dangerously In Love
32204 Bonnie And Clyde /P

WALLPAPER

802654 802928

animation

700284 700286 700287
700335 700338 700331
700323 700327 700319

NAIF

52935 Posesif
52938 Aku Rela /P
52937 Towal Towel
52934 Jikalau
52936 Kencan Pertama
52939 Elton John
52940 Mobil Balap
52941 Piknik /P
52942 Curi Curi Pandang /P
52943 Dia Adalah Pusaka Sejuta Umat Manusia Yg Ada Di Seluruh Dunia

ARI LASSO

52849 Gagal
52840 Misteri Illahi
52841 Nelangsa
52842 Rahasia Perempuan /P
52843 Penjaga Hati /P
52844 Jika Aku Bukanlah Aku
52845 Perbedaan
52846 Cinta Sejati /P
52847 Hasrat Sekejap
52848 Jalanku Tak Panjang
52849 Gagal
52850 Hampa /P

Wallpaper

802444 802445

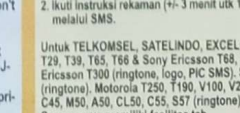
Sekarang bisa akses melalui HP dengan kartu Simpati 0809-101-2054 Rp. 4050/menit

MISCELLANIOUS

40275 Snoop Dogg-From Tha Chuuuch To Da Palace
48826 Ludacris-Act A Fool /P
31717 Destiny's Child-Independent Woman
39727 Ja Rule feat. Ashanti-Mesmerize /P
40222 NAS-I Can
34146 Will Smith-Nod Ya Head (Black Suits Coming)
36078 Romeo ft. Christina Milian-It's All Gravy
72650 B2K feat.P.Diddy-Bump Bump Bump /P
48951 50 cents-21 questions
36245 Kelly Rowland-Heaven
31236 Brandy feat. Ray J-Another Day In Paradise
32204 Jay Z and Beyonce Knowles-Bonnie And Clyde
39968 Missy Elliott-Gossip Folks /P
38169 Nelly-Hot In Here
70014 Eminem-Cleaning Out My Closet /P
43403 Alicia Keys-How Come You Don't Call Me
31716 Destiny's Child-Emotions
33101 R. Kelly-The World's Greatest
32222 Jennifer Lopez feat. LL Cool J-All I Have /P
32580 Murphy Lee feat. Jermaine Dupri-What Da Hook Gon Be
35133 Beyonce Knowles-Baby Boy

LOGO OPERATOR

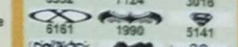
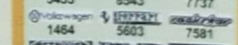
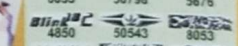
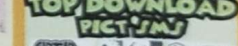
SOUNDTRACK

33777 OST Love Storm-Jue Ding Ai Ni (Opening)
32892 OST Love Storm-Wo Hu Xi Ni (Ending)
80431 OST Meteor Garden 2-Jue Bu Neng Shi Qu Ni /P
80432 OST Meteor Garden 2-Yan Huo De Ji Jie /P
80322 OST Meteor Garden-Qing Fei De Yi /P
19545 OST Starry Starry Night-Ni Zhi Dao Wo Ai Ni /P
33838 OST Slamdunk-Kimi ga Suki da to Sakebitai /P
33839 OST Slamdunk-Anata Dake Mitsumeteru /P
15293 OST Inuyasha (V6)-Change The World /P
39043 OST Inuyasha (Aikawa Nanase)-Owarinai Yume /P
46963 OST Inuyasha (Hitomi)-I Am /P
18260 OST MVP Lover (5566)-Wu Suo Wei /P
18265 OST MVP Lover (5566)-Wo Nan Guo /P
32777 OST Gundam Wing-Just Communication (Opening)
80707 OST Ki Fighter-Space A
32823 OST Monster Collection (Ending)
80701 OST Samurai X (Ending)
32765 OST Final Fantasy VII-Eyes On Me /P
57094 OST Kenapa Harus Inul-Kocok Kocok
51428 OST Bukan Cinderella-Bukan Dirimu Yang Salah
80659 OST Ghost At School
54345 OST Biar Cinta memilih (Peter Pan)-Topeng
34683 OST Koi Mil Gaya- It's Magic
80462 OST Kabhi Kushi Kabhi Gham-Suraj Hua Maddham /P

SPECIAL OCCASION

41003 Kodok
41005 Happy Birthday /P
41006 Soft Knock
41007 Jangkrik
41001 Police Sirene
30062 Donna Donna
30063 Tiperary
38673 McDonald's
30095 Entertainer
30097 Ave Maria (Wedding)
30098 Clarinet Polka
30145 Birdy Song
41016 Intel
41012 Cowboy Song
30064 Boogie Woogie Bugle
30094 Grand Old Flag
41002 My Darling Clementine

80's & 90's FAVOURITE

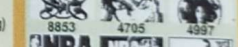
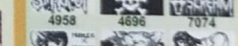
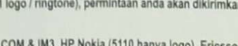
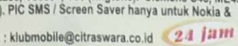
31915 Europe-Final Count Down /P
41106 Air Supply-Making Love Out Of Nothing At All /P
35845 Richard Marx-Right Here Waiting /P
33185 Ricky Martin-Livin' La Vida Loca /P
31905 Eric Clapton-Tears in Heaven
32461 Mariah Carey-Hero
32433 Madonna-Like A Virgin
31365 Celine Dion-To Love You More
31285 Britney Spears-Oops... I Did It Again
71815 Kavana-Will You Wait For Me
70125 Daniel Sahuleka-Don't Sleep Away The Night
30785 AHA-Take On Me /P
30935 Aqua-Barbie Girl /P
31307 Bryan Adams-Everything I Do I Do It For You /P
32295 Jose Mari Chan-Beautiful Girl /P
33085 Queen-We Are The Champions /P
37965 Gloria Gaynor-I Will Survive /P

TOP DOWNLOAD WALLPAPER

801315 801562 800883

TOP DOWNLOAD LOGO

8552 7124 3016
6161 1990 5141
5789 4306 6647
3435 8543 7737
1464 5603 7581
4313 4601 5854
6033 50798 5676
4850 50543 8053
6273 6219 8055

TOP DOWNLOAD PICT SMS

9913 8615 51051
8853 4705 4997
50134 50133 8683
4958 4896 7074
50153 50777 50263
50793 4098 7049
9005 7037 50776
4286 9227 8809

PlanetMobile

Caranya :
1. Cek fasilitas HP anda, telpon 0809-101-2051 dari telpon biasa (HP hanya bisa kartu Simpati, tidak bisa dari wartel, Ratelindo & telpon umum).
2. Ikuti instruksi rekaman (+/- 3 menit utk 1 logo / ringtone), permintaan anda akan dikirimkan melalui SMS.

Untuk TELKOMSEL, SATELINDO, EXCELCOM & IM3. HP Nokia (5110 hanya logo). Ericsson T29, T39, T65, T66 & Sony Ericsson T68, T200, T600, R600, T68i (ringtone). Khusus Sony Ericsson T300 (ringtone, logo, PIC SMS). Samsung SGH R220, N500, N620, T100, T200, T500 (ringtone). Motorola T250, T190, V100, V2288, V8088+, V50 (ringtone). Siemens S45, ME45, C45, M50, A50, CL50, C55, S57 (ringtone). PIC SMS / Screen Saver hanya untuk Nokia & Samsung yg memiliki fasilitas tsb.
Customer service (021) 4288-0051, email : klubmobile@citraswara.co.id **24 jam**

FAYE WONG

Diva dengan suara senilai 1 juta dolar Amrik (segitulah Square membayarnya untuk menyayikan *Eyes on Me - FFVIII*) ini memang *mantep*. Gamer Barat yang tadinya "menertawakan" langkah Suare itu pun berbalik terpesona. Faye bahkan telah mengantar lagu game selangkah lebih jauh ke dunia luas. Publik non gamer, dari Asia maupun Barat, sama-sama jadi jatuh cinta pada lagu ciamik yang dinyanyikan oleh suara sebening kristal itu. **(irma)**

Nobuo Uematsu, komposer seri *FF*, menceritakan reaksi staf Square ketika mencari penyanyi yang pas. "...sebelumnya CD yang kami dengar sudah nggak kehitung... sampai sebuah CD diputar. Semua orang langsung saling melihat dan bertanya, "Siapa itu...!?" padahal baru lagu pertama."

Sebelumnya, Faye telah dikenal sebagai ratu pop Hong Kong yang pamornya meluber sampai sejumlah negara Asia lain. Ia juga merambah dunia akting bahkan pernah menyabet penghargaan *Best Actress* di Swedia lewat film *Chungking Express*. Lagu *Eyes on Me* membuat penyanyi berusia 34 tahun ini semakin dikenal dunia internasional. Hingga saat ini ia telah menelurkan 47 album dan menyabet penghargaan lebih banyak lagi, termasuk "Asia's Best Female Singer" dari CCTV-MTV tahun 2003. Bakatnya memang sulit diingkari. Dalam albumnya yang ke-21, *Impatience* (1996), misalnya, ia memasukkan lima lagu karangan sendiri yang tanpa lirik, dari awal sampai akhir hanya menggumam dan berdendang "asal" aja tapi toh sukses juga.

Oya, kata Om Nobuo, sosok Faye pas dengan karakter Julia Heartily yang memberikan lagu itu pada Rinoa. Bagaimana menurutmu? Yang jelas, salah satu ciri khas Faye adalah *cool*-nya itu, loh. Ia pernah masuk daftar *Coolest Women* versi majalah asal Amrik, *GQ*. Penyanyi yang lahir dari pasangan pekerja pabrik dan soprano ini m[illegible] termasuk salah satu orang yang beruntu[illegible] keliatan keren secara alami. Gayanya cu[illegible] santai. Tapi jangan coba-coba deh mengus[illegible] tunggalnya. Sambaran matanya aja udah[illegible] tuh.

TOP DOWNLOAD

15293 OST Inuyasha (V6)-Change The World /P
46357 BOA-Every Heart (Ost Inuyasha) /P
33779 OST Pokemon
73107 Linkin Park-Faint /P
80434 OST Hunter X Hunter /P
35063 Evanescence-Bring Me To Life /P
80700 OST Samurai X (opening)
46400 Kenshin-Heart Of Sword
51430 OST Cewekku Jutek (Agnes Monica)-Indah /P
80659 OST Ghost At School
80675 OST Beyblade-Fighting Spirits /P
73105 Linkin Park-Don't Say /P
46195 OST Shaman King-Over Soul /P
80435 OST One Piece /P
39722 Linkin' Park-In The End /P
80656 OST Saint Seiya-Pegasus Fantasy /P
73104 Linkin Park-Somewhere I Belong /P
40174 Blue-You Make Me Wanna /P
40559 Daniel Beddingfield-If You're Not The One /P
52962 Rossa-Malam Pertama /P
48952 50 Cent-In Da Club /P
30598 Sugar Ray-Mr. Bartender
54341 Peter Pan-Sahabat /P
37515 DJ Sammy & Yanou feat. Do-Heaven /P
18260 5566-Wu Suo Wei /P
80695 OST Crush Gear Turbo-Crush Gear Ride (opening)
60465 Too Phat-Anak Ayam /P
50196 Project Pop-Dangdut is The Music of My Country /P
46963 OST Inuyasha (Hitomi)-I Am /P
46954 OST Inuyasha (Every Little Thing)-Grip
45570 OST My Love Patzzi (Jang Nara)-Sweet Dream /P

TOP INDONESIA

53980 Utopia-Antara Ada dan Tiada
53616 Tere feat Valent-Mengapa Ini Terjadi
54342 Peter Pan-Aku & Bintang /P
53882 Marcell-Semusim /P
50074 Iwan Fals-Senandung Lirih
55481 Superman Is Dead-Kuta Rock City
53255 Tofu-Cinta Abadi
55306 Five Minutes-Selingkuh
53559 Cokelat-Segitiga
53845 Chrisye-Kisah Kasih di Sekolah
52313 Agnes Monica-Bilang Saja
50071 Iwan Fals-Aku Bukan Pilihan /P
50203 Project Pop-Pacarku Superstar
60006 Siti Nurhaliza-Bukan Cinta Biasa /P
52792 Element-Rahasia Hati /P
51698 Padi-Hitam /P
52734 Ada Band-Masih (Sahabatku Kekasihku) /P
50717 Chrisye-Pengalaman Pertama /P
51935 Potret-Bagaikan Langit /P
52842 Ari Lasso-Rahasia Perempuan /P
50746 Dewa 19-Pupus /P
53590 Ungu-Laguku /P
51653 Audy-Menangis Semalam /P
51751 Tipe X-Karena Cemburu
54194 Nafl-Terendap Laraku /P
52864 Slank-Gara-Gara Kamu /P
52077 Ruth Sahanaya-Maafkan Kepergianku
51666 Jikustik-Untuk Dikenang
51706 Padi-Rapuh /P

WESTERN CHART

71191 Pink-Trouble
32393 Limp Bizkit-Eat You Alive
71022 Blue-Guilty
71856 Justin Timberlake-Cry Me A River /P
37723 John Mayer-Bigger Than My Body
73046 Stacie Orrico-(There's Gotta Be) More To Live /P
40787 Hillary Duff-So Yesterday /P
71854 Justin Timberlake-Senorita /P
32999 Nelly & P. Diddy-Shake Ya Tail Feather
34027 Vertical Horizon-I'm Still Here
38162 Nelly feat Kelly Rowland-Dilemma /P
71855 Justin Timberlake-Like I Love You /P
36235 t.A.T.u-All The Thing She Said
72128 Black Eyed Peas-Where Is The Love /P
31461 Chingy-Right Thurr
32553 Matchbox 20-Bright Lights
37466 Dido-White Flag
37198 Craig David-World Filled With Love
38512 Las Ketchup-Asereje /P
72797 Gareth Gates-Anyone of Us /P
31181 Bon Jovi-It's My Life (Reff) /P
36234 t.A.T.u-Not Gonna Get Us /P
43931 Sean Paul-Get Busy /P
35066 Evanescence-Bring Me To Life (intro) /P
38597 Usher feat P. Diddy-I Need a Girl /P
34227 Robbie Williams-Feel /P
35062 Evanescence-Going Under /P
44064 Elvis feat Paul Oakenfold remix-Rubberneckin'
38481 Sugababes-Hole in The Head
71960 Justin Timberlake-I'm Lovin' It

FUNNY TONES

30555 Chicken Dance
41001 Police Sirene
41003 Kodok
41004 Kodok 2
41006 Soft Knock
41007 Jangkrik
32692 Baby Elephant walk
30143 My Bonnie Lies Over The Ocean
30095 Entertainer
30005 Dustman
50699 Pok Ame Ame
50671 Kodok Ngorek
50672 Ular Naga Panjangnya
50670 Kingkong Badannya Besar
50685 Anak Indonesia

SOUNDTRACK

80432 OST Meteor Garden 2-Yan Huo De Ji Jie /P
80431 OST Meteor Garden 2-Jue Bu Neng Shi Qu Ni /P
33777 OST Love Storm-Jue Ding Ai Ni (opening)
32892 OST Love Storm-Wo Hu Xi Ni (ending)
19545 OST Starry Starry Night-Ni Zhi Dao Wo Ai Ni /P
18265 OST MVP Lover (5566)-Wo Nan Guo /P
18260 OST MVP Lover (5566)-Wu Suo Wei /P
51506 OST Gengsi Gede-Gedean /P
32765 OST Final Fantasy VII-Eyes On Me /P
80692 OST Finding Nemo-Beyond the Sea /P
80685 OST Cardcaptor Sakura-Fruits Candy (ending) /P
80658 OST Offside (opening)
39937 OST Inuyasha (Do As Infinity)-Fukai Mori /P
38988 OST Inuyasha (Ayumi Hamasaki)-Dearest /P
39043 OST Inuyasha (Aikawa Nanase)-Owarinai Yume /P
32823 OST Monster Collection (ending)
33838 OST Slamdunk-Kimi ga Suki da to Sakebitai (opening) /P
33839 OST Slamdunk-Anata Dake Mitsumeteru (ending) /P
32777 OST Gundam Wing-Just Communication (opening)
80708 OST Gundam Wing-It's Just Love (ending)
80707 OST Ki Fighter-Space A

ASIAN FAVOURITE

14564 F4-Can't Help Falling In Love /P
11857 Energy-Mou Nian Mou Yue Mou Yi Tian
12398 Jay Chou-Yi Fu Zi Ming /P
12315 Van Fan Yi Chen-Ni Ai Wo Ma /P
11851 Energy-Duo Ai Wo Yi Tian /P
14568 F4-Ask For More /P
17331 Jolin Tsai-Shuo Ai Ni /P
46352 Boa-No. 1 /P
18267 Shinhwa-Perfect Man /P
14569 F4-Te Amo Wo Ai Ni /P
14631 S.H.E-Superstar
13073 Huang Pin Huan-Xiao Wei /P
11545 Xu Zhao Yang-Xin Fu De Shun Jian /P
38721 V6-Darling (OST My Pet Love)
13021 David Tao-Runaway

80's & 90's FAVOURITE

31915 Europe-Final Count Down /P
41100 Air Supply-Making Love Out Of Nothing At All /P
35845 Richard Marx-Right Here Waiting /P
33185 Ricky Martin-Livin' La Vida Loca /P
38101 Michael Jackson-Billy Jean
38223 Paul McCartney-Ebony & Ivory
31905 Eric Clapton-Tears in Heaven
38635 Wham-Wake Me Up Before You Go Go
49945 Def Leppard-When Love & Hate Collide
44825 Saigon Kick-I Love You
70190 Indecent Obsession-Lady Rain
49985 Wet Wet Wet-If I Never See You
70365 Glass Tiger-Rescued By The Arms Of Love
32461 Mariah Carey-Hero
32433 Madonna-Like A Virgin
31365 Celine Dion-To Love You More
31285 Britney Spears-Oops... I Did It Again /P
70125 Daniel Sahuleka-Don't Sleep Away The Night
30785 AHA-Take On Me /P
30935 Aqua-Barbie Girl /P
31307 Bryan Adams-Everything I Do I Do It For You /P
32295 Jose Mari Chan-Beautiful Girl /P
33085 Queen-We Are The Champions /P
37965 Gloria Gaynor-I Will Survive /P

WESTERN FAVOURITE

48826 Ludacris-Act A Fool /P
39973 Missy Elliot-Get Your Freak On /P
70014 Eminem-Cleaning Out My Closet /P
48108 Sum 41-Still Waiting /P
37192 Craig David-What's Your Flava /P
36242 t.A.T.u-How Soon Is Now /P
33136 Red Hot Chilli Peppers-By The Way /P
32400 Limp Bizkit-Rollin' /P
70482 DJ Bobo-Chihuahua /P
49067 DJ Boozywoozy feat. Pryme-Jump Around /P
72966 Simple Plan-Perfect
47863 Avril Lavigne-I'm With You /P
41307 Busted-What I Go To School For /P
34168 Eminem-The Real Slim Shady
72965 Simple Plan-Addicted /P
32552 Matchbox 20-Unwell
34191 Offspring-Come Out And Play /P
73106 Linkin Park-Session /P
70016 Eminem-Lose Yourself /P
39718 Linkin' Park-Points of Authority
33137 Red Hot Chilli Peppers-The Zephyr Song /P
31554 Counting Crows-Big Yellow Taxi
31262 Britney Spears-Overprotected
39514 Metallica-Frantic
37193 Craig David feat. Sting-Rise and Fall /P
34189 Offspring-Pretty Fly For A White Guy

TOP CHOICE

51446 OST ABG-Bayang Semu /P
57098 Inul Daratista-Cucok Rowo
50345 Traditional Song-Es Lilin /P
50168 Alam-Mbah Dukun /P
80460 OST Mariana & Silvana /P
80424 OST James Bond-Die Another Day /P
38325 Roxette-It Must Have Been Love /P
51450 OST Crayon Shincan /P
53040 Elvi Sukaesih-Sekuntum Mawar Merah /P
37554 Eagles-Hotel California (intro) /P
44165 Shakira-Whenever, Wherever /P
51485 OST Spontan /P
53349 Rhoma Irama-Terajana /P
31335 Celine Dion-My Heart Will Go On /P
53554 Cokelat-Karma /P
37836 Frank Sinatra-My Way /P
41570 Scorpions-Wind Of Change /P
45310 Irene Lau-Hou Lai /P

Color Wallpaper

802351 802356 802350 802336
802369 802368 802372 802333
802322 802349 802147 802325
802288 802291 802331 802156
802263 802137 802135 801584
802277 802272 802213 802206
802342 802334 802324 802246

Animated Picture

700088 700131 700095
700092 700013 700089
700024 700135 700129

Cara mendapatkan MMS & Polyphonic (/P):

1. Pastikan HP anda mempunyai fasilitas MMS & GPRS.
2. Pastikan layanan GPRS & MMS anda telah diaktifkan.
3. Telpon 0809-101-2172 dan ikuti instruksi rekaman & tekan pilihan utk MMS.

Layanan ini utk HP Nokia 3530, 3650, 8910i, 7250, 7650, 7210, 6100, 6610 berkartu TELKOMSEL. Customer service (021) 4288-0051

Tazz

9918 9919 8391 8876 9917
802335 802339 802341
801097 802337 802340

LOGO REMOVER

Sebelum — Sesudah

Cara mendapatkan LOGO REMOVER :
1. Telpon ke 0809-101-2172, ikuti instruksi rekaman dan tekan pilihan untuk Nokia Logo, dan masukkan kode : 51400, tekan *
2. Setelah pesan diterima, simpanlah LOGO REMOVER tersebut.
Maka HP anda akan tampak seperti diatas.

HOT MOBILE

Sekarang HP Siemens sudah bisa download Ringtone!!

24 Jam

0809-101-2172

Pulsa premium Rp. 3.420,-/menit

Caranya :
1. Cek fasilitas HP anda, telpon 0809-101-2172 dari telpon biasa (HP hanya bisa kartu Simpati, tidak bisa dari wartel, Ratelindo & telpon umum).
2. Ikuti instruksi rekaman (+/- 3 menit utk 1 logo / ringtone), permintaan anda akan dikirimkan melalui SMS.

Untuk TELKOMSEL, SATELINDO, EXCELCOM & IM3. HP Nokia (5110 hanya logo). Ericsson T29, T39, T65, T66 & Sony Ericsson T68, T200, T600, R600, T68i (ringtone). Khusus Sony Ericsson T300 (ringtone, logo, PIC SMS). Samsung SGH R220, N500, N620, T100, T200, T500 (ringtone). Motorola T250, T190, V100, V2288, V8088+, V50 (ringtone). Siemens S45, ME45, C45, M50, A50, CL50, C55, S57 (ringtone). PIC SMS / Screen Saver hanya untuk Nokia & Samsung yg memiliki fasilitas tsb. Customer service (021) 4288-0051. e-mail:klubmobile@citraswara.co.id

Annie - Denpasar

Herry - Bekasi

Riyadi Prasetya - Pekan Baru

Gangsar Wahyudi - Lahat

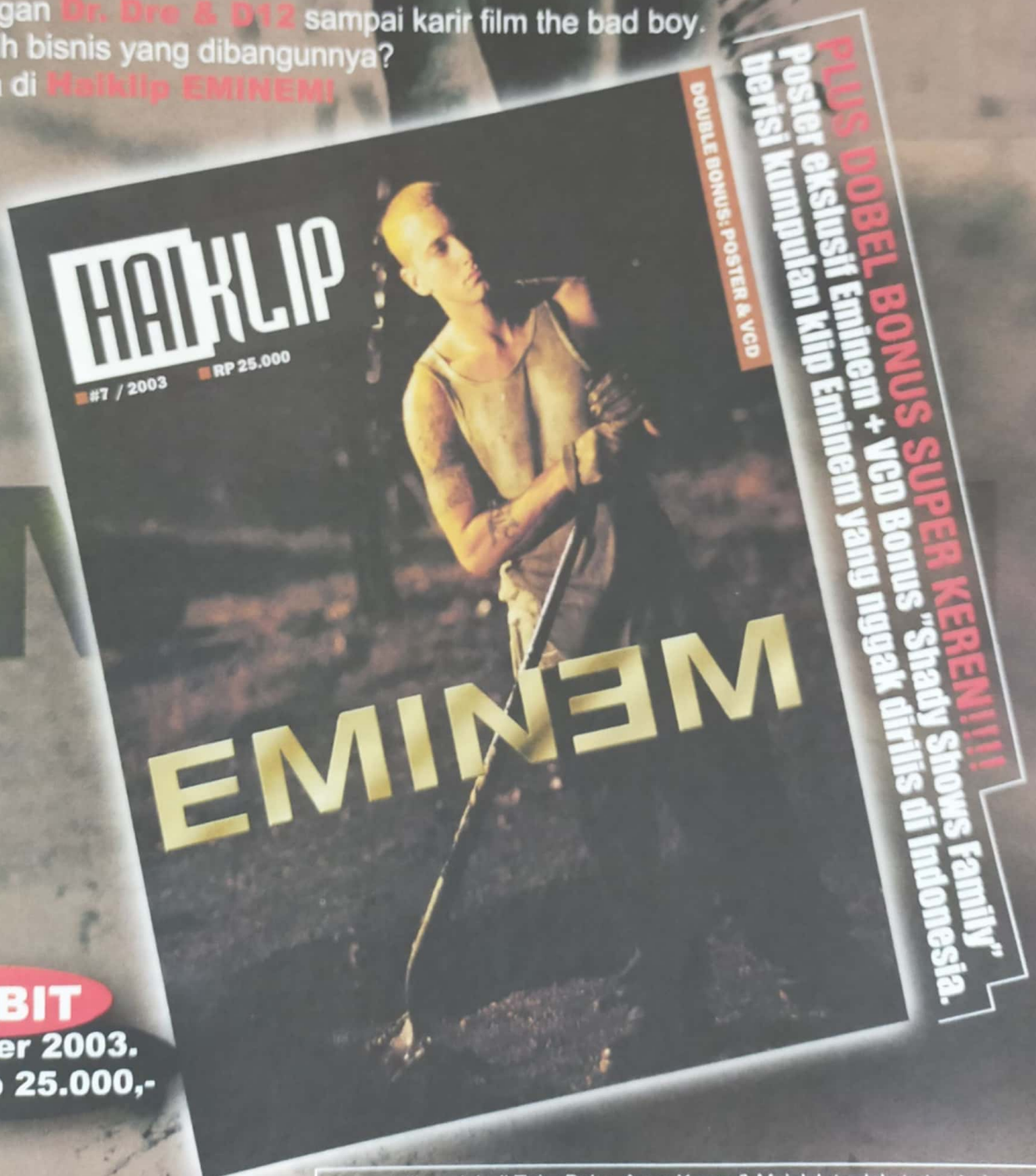
Dicky A. Pratama - Semarang

Deky Azuwar Anas - Lamongan

Richy Ardhana Yasa - Denpasar

M. Zainuddin - Gresik

Eve Ryan - Sleman

HE'S FULL OF ANGER
HE HAS LOTS OF ENEMIES
HE'S HOT ENOUGH TO BE COOL
HE'S EMINEM!
THE MOST CONTROVERSIAL
RAPPER IN THE WORLD!!!
Semua hal tentang rapper badung ini bakal dijembreng abis-abisan coy!
Daftar musuh, orang paling berpengaruh,
kedekatan dengan Dr. Dre & D12 sampai karir film the bad boy.
Sehebat apa sih bisnis yang dibangunnya?
Semuanya ada di Haiklip EMINEM!
PLUS DOBEL BONUS SUPER KEREN!!!
Poster ekslusif Eminem + VCD Bonus "Shady Shows Family"
berisi kumpulan klip Eminem yang nggak dirilis di Indonesia.
HAI KLIP
#7 / 2003
RP 25.000
DOUBLE BONUS: POSTER & VCD
EMINEM
TERBIT
29 Oktober 2003.
HARGA Rp 25.000,-
Dapat diperoleh di Toko Buku, Agen Koran & Majalah terdekat atau hubungi
Unit Layanan Jual Telp. 021-5360441, 5360442
Dipindai dengan CamScanner

Kulit Kerang Yang Eksotis

Sony Ericsson Z600

Tren model *Handphone* keluaran Sony Ericsson sekarang ini sedang berubah, dari yang model simpel bentuk kotak seperti yang terlihat pada T100, T310, dan T610, sekarang model HP pabrikan XXXX ini lagi seneng-senengnya dikembangkan dalam bentuk "kulit kerang". Setelah kemarin menikmati Z200, sekarang Sony Ericsson mengeluarkan Z600, apalagi nih kelebihannya? (bas)

Saat rilis pertama kali di Sony Dreamworld kota Paris, Prancis, Sony Ericsson Z600 diakui memiliki kemampuan pesan dan gambar yang jauh lebih komplit. Apalagi, personalisasi Z600 meningkat daripada Z200 karena memiliki fitur untuk mengganti kover depan dan kover belakang. Selain juga memiliki kamera yang terintegrasi dan layar yang lebih berwarna. Untuk modelnya, Z600 menyerupai Z200 yang berbentuk seperti kulit kerang, kelebihan 'luar'nya memang terletak pada kamera dan kover depan-belakang yang dapat digonta-ganti. Lalu kelebihan 'dalam'nya apa?

Semenjak seri T610 beredar di pasar, Sony Ericsson udah memperkenalkan teknologi yang namanya QuickShare™. Teknologi ini, menawarkan cara yang mudah, cepat, dan pintar dalam men*share* gambar yang kamu ambil dari kamera *built-in* ke seluruh jaringan *mobile* atau antara perangkat lain. Nah, di seri Z600 ini proses itu juga didukung oleh interface *user* yang intuitif dan penuh warna (65,536 warna), *display* layarnya jernih dan terang karena menggunakan layar jenis TFD, apalagi Z600 menawarkan aplikasi koneksi ke perangkat lain yang lebih variatif. Kalo disimpulkan Z600 adalah produk QuickShare™ yang sebenarnya.

Spesifikasi:
Modes: GSM/GPRS 900/1800/1900
Berat: 110g
Waktu standby: hingga 200 jam (8 hari)
Waktu bicara: hingga 6 jam
Dimensi: 90 x 48 x 27.9 mm
Warna: 4 kits berbeda dengan 2 kover Style-Up yang didesain per kit
Mendukung Java dan Mophun game engine
Display Layar: 65,536 warna
MMS
Built-in Camera
Polyphonic Tones dengan Composer Melody
Koneksi:
Bluetooth
Infrared Port
WAP 2.0 Microbrowser

Kover depan-belakangnya bisa diganti.

Dengan kemampuan gambar yang seperti ini, gambar dapat langsung dikirim ke *handset* lain dengan sekejap, dua kunci ditekan maka gambar terambil dan tersimpan, kalo enam kali ditekan, maka gambar pun terkirim ke seseorang lewat MMS atau e-mail. Varian penukarannya pun makin diperkaya dengan adanya koneksi jenis *Bluetooth*, dan lewat proses *drag-and-drop* di PC kesayanganmu. Jadi kamu nggak selalu kirim-kirim pesan via sms aja.

Tingkat personalisasi Z600 pun beberapa diantaranya ada yang mengambil fitur di Z200. Untuk tampilan depannya, seperti disebut di atas, Z600 dapat mengganti kover depan dan belakang dengan kover Style-Up™. Kover-kover ini, yang didesain berkat kerjasama Sony Digital Design, bakal tersedia sebagai aksesoris dan muncul dalam berbagai warna dan pola yang

Ponsel "kulit kerang" yang berteknologi high-end.

membuat para *user* dapat mengubah pena[illegible] Z600 kapan pun, menyamakan dengan baj[illegible] kamu pake, mobil yang kamu bawa pas [illegible] atau *mood* kamu saat itu.

Selain tampilan luar, di bagian dalam *phone*-nya bisa kamu setel personalisa[illegible] yaitu dengan menyetel *display* menu Sty[illegible] gambar atau wallpaper, serta tema musi[illegible] dipas-in dengan standar kovernya atau bis[illegible] ditambah melalui fasilitas *download* ri[illegible]

MobileGame Preview

Virtua Tennis
Kontrol Kurang Responsif

Platform: Nokia N-Gage
Publisher: SEGA Mobile

Virtua Tennis di N-Gage tadinya bakal menjadi proyek yang ambisius dimana Sega berusaha mentranslasikan versi Dreamcast ke platform *mobile*. Namun sayangnya, proses translasi ini menghasilkan game yang sulit, nggak realistis, dan nggak nyaman dimaenkan. Dalam gamenya kamu dapat memilih 3 mode: Arcade, Exhibition, dan World Tour. Di mode Arcade dan Exhibition, kamu memilih pemain dari 6 bintang tenis virtual, dengan berbagai kemampuannya. Kemampuan ini sih, katanya bakal mempengaruhi cara bermainmu di lapangan. Tapi pada kenyataannya, dengan siapa pun kamu gunakan karakter, kamu bakal sering kalah.

Nah, di mode World Tour, kamu dapat membuat karakter sendiri dan membawa dia ke dalam berbagai turnamen, mendapatkan uang, dan prestasi di sepanjang karirnya. Modenya sih rada mendingan, namun yang kamu perlukan di sini adalah bermain bukan? Skema kontrol Virtual Tennis menggunakan tombol "5" dan "7" serta tombol arah. Tekan "5" untuk pukulan normal, dan "7" untuk lob. Arah d-pad mempengaruhi gerak karakter dan arah penempatan bola. Sayangnya, sistem untuk pergerakan pemain mesti dipoles lagi, karena sehabis memukul bola fungsi d-pad seakan-akan berhenti, membuat karaktermu sulit untuk mengikuti arah balik bola dan pada akhirnya, kalah. Yang rada mendingan di sini adalah mode multiplayernya, karena kamu nggak bakal berhadapan dengan sistem yang luwes bergerak. Dalam arti, baik kamu maupun temanmu bakal menghadapi masalah yang sama, namun bisa diatasi karena kalian berdua dapat mengantisipasi datangnya bola. **(bas)**

Hulk The Mobile
Manusia Hijau ke HP

Platform: J2ME
Publisher: Com2uS

Game Hulk tentu saja muncul bersamaan dengan filmnya, tapi daripada game-game Hulk yang ada di konsol rumahan, game Hulk untuk *mobile phone* malah bisa dibilang sebagai game gaya *beat-em-up* yang paling oke untuk HP, karena *Hulk the Mobile* berhasil menangkap jiwa dari komik dan cerita film yang nyaris sebagus game konsol dan PC-nya. Inti kesuksesan game mobile Hulk terletak pada pengembangan sistem kombonya. Dengan mengeluarkan berbagai pukulan, lari cepat, dan penangkapan, Mesin Hijau ini dapat mengeluarkan lusinan gerakan secara bersamaan, tentunya untuk menghajar para musuhnya. Sebagai contoh, kamu dapat berlari cepat ke lawan lalu melemparnya ke atas. Selanjutnya, kamu *uppercut* dia, dan akhirnya membuat mereka kelenger. Malahan, kalo kamu bisa mengeluarkan kombo hingga +10 kamu bakal mendapat pesan "Cool".

Musuh yang dihadapi juga variatif, rata-rata semua musuh dilengkapi dengan berbagai perlengkapan seperti senapan mesin atau *flame thrower*. Kemudian ada juga mutan reptil, dan juga musuh baru di serial ini, robot *bipedal* raksasa yang pernah kamu temukan di level terakhir dari game NES berjudul *Teenage Mutant Ninja Turtle*. Bosnya pun ada, mulai dari Tank, Helikopter, hingga manusia buaya. Selain dapat menyerang dengan pukulan biasa, Hulk juga dapat mengeluarkan serangan spesial, yaitu melompat tinggi lalu menggerdam bumi hingga melukai siapa pun yang menyentuh tanah. *Skill* ini membutuhkan SP, yang nantinya akan pulih dengan sendirinya. **(bas)**

yang tersedia di situs www.SonyEricsson.com pada bagian Fun & Downloads. *Display* yang kamu nikmati juga nggak hanya ada di dalam aja, di bagian luarnya pun, kamu dapat mengetahui informasi seperti Caller ID, waktu, jaringan, dan juga status baterei.

Untuk suaranya, Z600 memiliki *speaker* yang melantunkan 32 bunyi suara polifonik yang menghasilkan tingkat suara yang pas untuk bermain game *mobile*. Apalagi, Z600 menyertakan aplikasi Music DJ, sehingga kamu yang memiliki nilai seni yang tinggi dapat membuat kreasi *ring tone* sendiri yang nantinya bisa juga dikirim ke temen dekat atau pacarmu, hmmm...

Sony Ericsson pun kayaknya sangat mendukung game mobile, karena game *V-Rally2* yang udah tersedia di dalamnya, selain sangat bagus untuk dimainkan karena menawarkan *mode single player* dan *multiplayer* via koneksi *Bluetooth*, juga dapat dimainkan dengan perangkat tambahan berupa Gameboard EGB-10. Dengan alat ini kamu bakal seperti bermain dengan konsol rumah waktu memainkan game *mobile*. Apalagi tombol Z600 sendiri udah mendukung sistem kontrol Multi-Action, sehingga penekanan kunci untuk fungsi gerak dan fungsi aksi dapat dilakukan secara simultan. Efeknya, game yang kamu mainkan di game *mobile* udah secanggih game yang kamu mainkan di konsol. Tentu saja fleksibilitas gamenya jauh lebih tinggi daripada perangkat mana pun, karena game *mobile* dapat di*download*. Untuk variannya, game-game yang dimainkan di Z600 mendukung *engine* baik Java maupun Mophun, sehingga pilihan *download*-nya jauh lebih kaya.

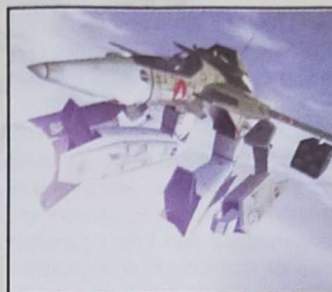
Gameboard EGB-10.

Super Dimensional Fortress Macross

Bandai | Sega AM2 | Action | TBA | T

PERTEMPURAN DI SATURNUS

Fans berat anime serial *Macross* bakal bisa mainin game barunya. Kali ini serial mirip *Robotech* di Amrik, namun lebih dimodifikasi ini kelihatannya mengalami perubahan soalnya ditangani langsung oleh tim pengembang serial *Aero Dancing*. Kalau pun belum mainin, tapi pernah dengar, dong tentang game penerbangan andalannya Sega AM2 ini?

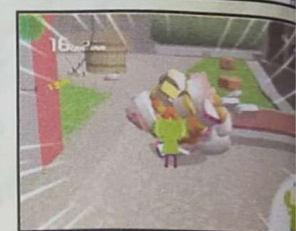
Dalam *Macross* kamu mengemudikan pesawat-pesawat Veritech, misalnya SDF-1. Kamu boleh beberapa pesawat tergantung pada level yang sedang dimainkan. Selain itu, kamu juga bisa menentukan apakah pesawat itu dilengkapi dengan armor atau nggak. Kontrol-kontrol terbangnya agak rumit karena setiap tombol pada *controller* PS2 dan juga stiknya digunakan. Pesawatmu juga bisa berubah bentuk, loh. Dari bentuk pesawat jet sampai robot. Misi pertamamu adalah *Boobytrap*. Terbanglah tinggi di atas pulau Macross, lalu turun ketika SDF-1 akan mendarat. Misi-misi selanjutnya melibatkan pertempuran di angkasa luar melawan musuh yang berlatar belakang planet Saturnus. **(regie)**

Katamarii Damashii

Namco | Puzzle | Kuartal III 2004 | E

BOLA AJAIB

Namco memperkenalkan game *puzzle* terbaru mereka selama TGS 2003 lalu berlangsung. Judulnya *Katamarii Damashii*. Kalo menurutmu *Mr. Driller* itu rada aneh, hm coba lihat dulu game baru ini. Kamu berperan sebagai pangeran kecil yang menggelindingkan bola *magic* ke seluruh kota. Segela sesuatu yang berada di dekat bola itu akan menempel padanya. Hal ini menyebabkan bola itu bertumbuh, makin lama makin besar, tapi prosesnya lama. Bolamu ini sebetulnya lebih kecil dibandingkan bola-bola lain yang dimiliki penduduk di sana.

Control game mirip dengan *Virtual On*-nya Sega. Kamu menggunakan dua stik analog untuk bergerak dan berbelok. Gerakan ke atas dan ke belakang pada kedua stikmu berarti gerakan maju dan mundur dalam game. Kamu juga bisa berlari sehingga bolamu melompat.

Salah satu yang bikin game ini keren adalah caranya menangani fisik bola. Segala sesuatu yang kamu ambil tampak pada bola. Uniknya, apa yang kau ambil dan bisa dilihat pada bola itu nggak selalu bulat bentuknya. Kadang-kadang berbentuk persegi loh dan gerakannya pasti berbeda. Lucu, ya? **(regie)**

DiGi Charat Fantasy Excellent

Broccoli | Croccoli | Adventure | November 2003 | E

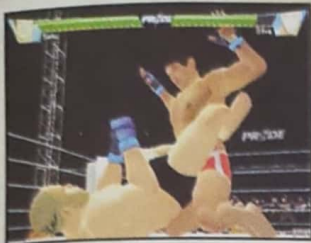
TERSESAT

Bicara soal karir yang cepat melejit, mungkin Inul kalah ama tokoh utama game ini. Kenyataannya, Dejiko, begitu namanya, dulu cuma maskot jaringan toko Gamer yang dirancang untuk tampil dalam iklan singkat. Nggak tahunya, lewat klip 30 detik tersebut ia langsung bikin orang jatuh cinta hingga muncullah animenya, lagunya, dan kini, gamenya.

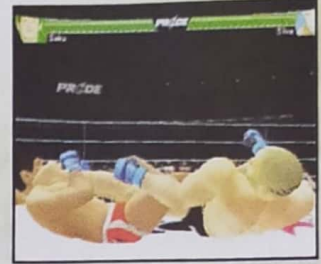
Nggak perlu ragu mencoba kalo alasannya cuma karena belum kenal Dejiko. Wong dalam game ini anak itu sendiri juga nggak tahu siapa dirinya. Hah?! Iya, ceritanya, Dejiko dan rekan-rekannya tersedot pusaran energi ke negeri fantasi. Kamu juga. Karna shock, Dejiko jadi "linglung". Bisa ditebak, tugasmu adalah mencari jalan keluar sekaligus membantu penduduk setempa, dan menyembuhkan Dejiko. Bisa diduga pula, game ini banyak menjual adegan imut dan kocak layaknya anime. Tapi kalo kamu penggemar anime juga sih, nggak masalah. Tul, nggak? **(irma)**

Pride GP 2003

Capcom | Capcom | November 2003 | Fighting | M

BUKAN SEKEDAR GULAT

Acara TV-nya sendiri tentu nggak usah dikenalin ke kamu lagi. Dari segi gembar-gembor, game maupun acara TV-nya memang kalah dari gulat hiburan WWE. Tapi game pertandingan antra cabang bela diri ini sebenarnya punya banyak yang bisa ditawarkan.

Kali ini pun Capcom menghadirkan ciri utama *Pride* yaitu adanya berbagai macam teknik bela diri yang realistis, nggak mengada-ada atau berlebihan spesial efek. Ground move sperti kuncian saja ada beberapa aliran, tuh. Ada gulat Romawi, judo, dll. Nilai realisme makin terasa karena game ini menggunakan para *fighter* alumni acara TV *Pride GP* sebagai model. Ya model wajah, tubuh, maupun gerkaan. Minimal ada 30 *fighter*, deh. Ciri lain game ini adalah *speed*-nya yang cepat. Lengah sedetik saja bisa fatal.

Dari segi grafik, kontrol, maupun elemen *entertainment*-nya, *Pride GP 2003* lebih mantap. Jadi kalau pun kamu ogah masuk ring *Pride* beneran, jangan ragu mencoba gamenya. **(irma)**

Love*Smash 5

D3 Publisher | Publisher | Sports | 13 November 2003 | T

TENIS SEKSI

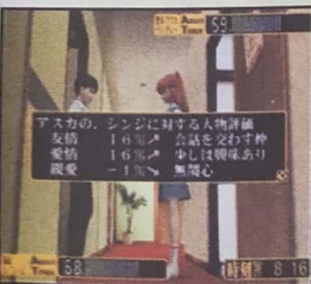
Boys, pengen main tennis bareng cewek-cewek seksi? Hehehe, nggak usah (pura-pura) malu dah! Tinggal pilih aja salah satu dari 12 "stok"nya. Kamu suka model Riho Futaba yang manis (nama jurus andalannya aja Miracle Dream), koboi hot Silvia Valentine yang jago *vertical loop*, Ruby *funky from* Brazil, atau Wu Meiling (amboi, namanya) yang dibalut baju merah ketat? Setiap karakter *Love*Smash 5* mempunyai latar belakang yang bakal dituntaskan lewat *Story Mode.*

Kalo pengen tenis ria aja, pilihlah *Versus Mode* (Sayang, nggak ada *Double Mode*). Di Mode apapun tingkat kesulitannya ada 5 pilihan, dan jumlah set 1 sampai 3. Mirip game *fighting*, di sini ada 2 *gauge* yang mengatur jurus *combo* (biru) dan *super combo* (merah). *Stage-stage* game ini (lagi-lagi) ala game *fighting* 3D kayak *DOA*. Keren, sih. Suasananya jadi lebih misterius (Stage Aquarium. Tenang, kamu bukan main di air), megah (Canyon), liar (Street), dan modern (Building, di atap pencakar langit).

Oya, jangan lewatkan juga *Photo Galery* dan *CG Movie* game ini. Apalagi kalo kamu udah dapatin ke semua 24 + 1 *special costume.* Mau dipakai ke lapangan juga oke. **(irma)**

Neon Genesis Evangelion 2

Bandai | Alfa System | Simulation | November 2003 | T

BAKAL ADA FILMNYA

Mari berkelana ke masa depan. Kamu hidup dalam dunia yang sering disatroni makhluk rakasasa misterius, Angel. Kalo lagi nggak sih, kehidupan berjalan normal; sekolah, pacaran, memasak, dll. Tugas menjaga keamanan ada di tangan mecha "organic" yang dipiloti tiga remaja pilihan. Nah, kamu bisa memilih jadi salah satu remaja atau karakter lain. Intinya, "mengubah" tragedi ini dari sudut pandang yang berbeda.

Soal *gameplay*, game ini tampak jauh lebih berbobot dari pada prekuelnya. Kamu bakal memasuki kamar tidur Rei yang spartan, apartemen Misaki dengan Pen Pen si penguin yang tidur di kulkas, ke sekolah dan berinteraksi dengan teman-teman sebaya, serta tentunya, mengenal markas NERV yang serba *top secret. And last but not least,* bakal banyak pertempuran. Silahkan pilih, mau santai aja ama teman, atau serius dengan urusan NERV dan Angel. Skenario game ini sesuai animenya tapi juga bisa terjadi perubahan, tergantung tindakanmu.

Oya, belum lama ini *Eva* baru dapat *deal* di Hollywood untuk dijadiin film *live action.* Nah, sebelum nonton, main dulu. **(irma)**

Maximum Chase

Majesco Games | Genki | Driving | November 2003

RAJA JALANAN

Rick Summer, polisi Los Angeles ditugasi memecahkan kasus serangan nuklir terhadap sebuah kota yang dilakukan oleh gembong narkotika. Di samping itu Rick juga harus menyelamatkan seorang cewek misterius yang dikejar-kejar oleh *gang* tertentu. Polisi ini berkeliaran di jalan-jalan di kota yang megah demi mengurangi tingkat kejahatan.

Maximum Chase punya dua pilihan *gameplay*: *driving* dan *shooting*, dengan total 20 level. Kalau memilih misi *driving*, kamu kejar-kejaran dengan musuh. Jalanan tambah ramai aja ketika mobil-mobil polisi lain ikut campur. Berbagai rintangan bakal kamu temui di sini. Misi-misi *shooting*-nya mirip dengan yang ada di *light-gun* game. Bedanya, dalam game ini kamu mengontrol *action* dengan *controller* Xbox. Kamu menembaki kendaraan musuh (bannya juga boleh) dari jendela mobilmu. Kadang kendaraan musuhmu itu bukan sekedar mobil biasa, tapi buldozer. Hm, saatnya kamu jadi raja jalanan!

Meskipun grafik game ini standar, audionya lumayan bagus. Terutama *sound effect* saat kamu mengemudi. Musik gamenya mengikuti gaya orkestranya film *Speed*. Boleh juga! **(regie)**

MULTI KONSOL

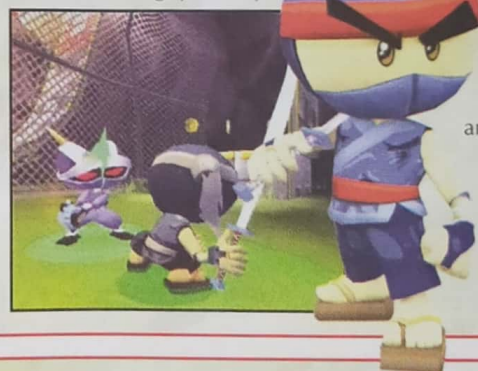
I-Ninja

Namco | Argonaut Games | Action Adventure | 18 November 2003 | RP

BUKAN NINJA BIASA

Judul boleh berbau ninja, tapi tema dan eksyennya beda dengan kisah ninja lainnya. Pokoknya, rada mengejutkan, deh. Game *single-player* dengan *cel-shaded* ini mengundang *player* untuk menjadi seorang ninja remaja bersandal kayu yang kebetulan membunuh mentornya. Astagaaa! Tugasmulah membimbing dia melakukan serangkaian misi dalam lima benua. Ninja ini harus menanggung resiko atas perbuatannya.

Sama kayaq ninja lain, awalnya kamu berlari di dinding, melemparkan *shuriken* dengan *blow gun*, mencincang tubuh musuh dengan pedang, serta menggunakan *momentum-style* untuk berlari di sepanjang *half-pipes* sambil mencari jalan keluar dari suatu area. Selanjutnya ninja yang satu ini bisa meluncur bergaya Tony Hawk tapi dengan mengenakan sandal kayu khas Jepangnya. Lucu kali, ya.

Berbagai gerakan ninja menghasilkan sistem *combat* yang bagus. *Player* dapat menyerang dengan pukulan ke atas yang cepat, kuat, atau gabungan antara keduanya. Serangan cepat dapat "membersihkan" kerumunan orang sekaligus dan menyiapkan serangan selanjutnya yang lebih baik. Sementara serangan kuat berarti membacok tubuh musuh. Hiii ... **(regie)**

Fairly Odd Parents: Breakin' Da Rules

THQ | Platformer | 18 November 2003 | E

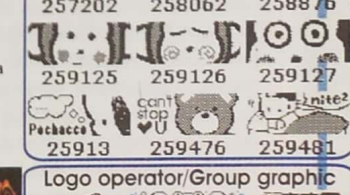
DITEMANI PERI SINTING

Inilah dunia tempat tinggal Timmy Turner, karakter utama *Fairly Odd Parents* dari Nicklelodeon.

Hidup bocah berusia sepuluh tahun ini sungguh malang. Ortunya sering bepergian, doski diasuh oleh Vicky, *nanny* yang galak kayaq nenek sihir! Untunglah Timmy ditemani oleh dua peri sinting, Wanda dan Cosmo yang selalu siap menghiburnya. Namun, gara-gara kedua peri ini Timmy kerap kali memasuki dunia petualangan yang menyusahkannya.

Grafik game ini mengikuti *style* kartun: simpel, garis-garis jernih, dan warna yang mati. Latar belakang game nggak jauh beda dengan serial animasinya. Model karakter didesain lebih rumit dan dengan warna yang lebih cerah.

Breakin' da Rules ditujukan buat anak-anak. Lengkap dengan *puzzle* serta kombinasi *action* dan *platforming* yang membuat *gameplay*-nya menarik bagi mereka. Main game ini serasa menonton film kartunnya di televisi. Komentar-komentar lucu dari Wanda dan Cosmo pun muncul selama game berlangsung. Inilah yang menjadi daya tarik game. Sayang, THQ nggak menggunakan pengisi suara yang sama dengan serial tevenya. Jadi kurang pas. **(regie)**

IGUANASMS
SPECIAL REMIX ! BETTER QUALITY AND LONGER RINGTONES
0809-1180-047
24 Jam
Pulsa Premium Rp. 3420,-/menit
Sampaikan kritik dan saran melalui e-mail ke cust_service@iguanatechnology.com
Khusus Pengguna KARTU SIMPATI dapat mendownload langsung dari HP hanya Rp.4050,-/menit
HP (type tertentu) ALCATEL, ERICSSON, MOTOROLA, NOKIA,PANASONIC, PHILIPS, SAMSUNG & SIEMENS dengan operator EXCELCOM, SATELINDO, TELKOMSEL, INDOSAT & LIPPO TELECOM
Customer Service (021) 5680508 (Jam Kerja : 08.00 - 22.00)
CARA DOWNLOAD
Perhatian!!
SONG SEARCH
Kesulitan ngedownload karena nggak tahu KODE RINGTONE (ID) yang kamu inginkan ? MUDAH SAJA ! Caranya : Kirim lewat SMS Ketik Judul Lagu (Ringtone) & Penyanyinya untuk dapetin Kode Ringtonenya atau KETIK : HIT untuk Kode Ringtone TOP DOWNLOAD atau KETIK : HOT untuk Kode RINGTONE TERBARU Kemudian kirim SMS tersebut ke 0811 - 851056
Picture colour graphic
Animated
Not animated
16514 1700 1701 12429 1707 17084
1706 26255 27041 17224 19752 4385
28714 31851 32365 56592 57172 70629
35509 40624 45126 70636 70651 8805
English monophonic
155607 Turn Back Time Aqua
155608 Someday iLL be Saturday Night BOn Jovi
155610 Best Of My Love The Eagles
155637 P.I.M.P 50 Cent
155666 She Aint Right For You Macy Gray
155705 The Last High Dandy W
155752 Only God Knows Why Kid Rock
155753 Get Your Freak On Missy E
155755 Waiting For Tonight JLO
155757 All That She Wants Ace Of Base
155761 You Ought To Know Alanis Morissette
155765 Stronger B.Spears
155832 Beast Of Burden Rolling Stones
155839 Never Gonna Leave Your Side Daniel Bedingfield
158267 Intuition Jewel
158036 Swing Swing All American Rejects
157331 Like Glue Sean Paul
157329 Together Busta Rhymes
157197 Bringing On The Heartbreak Mariah Carey
157195 Mr Bartender Sugar Ray
158779 Endless Love Lionel Richie
158631 Ibiza VENGABOYS
SMS Alert monophonic
Polyphonic
50887 Be Quick Or Be Dead
50888 Can I Play With Madness
Newest monophonic
158371 Wo Hu Xi Ni Vic Chou
158867 Baby Don't Forget My Number MILLi VaNiLLi
159107 All Around The World OASIS
159029 Rain And Tears DJ Fans
158897 She Believes In Me Kenny Rogers
English polyphonic
8788 Right Here WaiTing richard marx
11047 Close to you The Carpenters
18362 Bring me to life Evanescence
8657 Children Robert Miles
17150 Bump Bump Bump B2K & P.Diddy
14508 Dilemma Nelly
16612 Lose Yourself Eminem
13826 Love me Colin Raye
9785 Big In Japan Alphaville
9739 All I Have To Do Is Dream Everly Brothers
20466 I Will Never Break Your Heart Backstreet Boys
20464 Eternal Flame Bangles
20462 Hey Jude Bangles
20460 How Deep Is Your Love Bee Gees
20459 Hard To Say I Am Sorry Az Yet 96
20450 I Can Love You Like That All 4 One
20449 Making Love Out Of Nothing At All Air Supply
Indonesian polyphonic
42217 Angin Dewa
42233 Pupus Dewa
42342 Salahkah Aku Titi Dj
42344 Antrilah Diloket Project P
42363 Perahu Retak Franky S
42364 Usahlah Kau Lara Sendiri K.Bagaskara
42365 Tantangan Hari Moekti
42370 Hasrat Cinta Yana Julio
42535 Cerita Pesta Potret
43011 Masih Ada Band
43341 Seperti Yang Kau Minta Chrisye
43368 Cinta Semu Tofu
44447 Gara Gara Kamu Slank
46197 Snow On Sahara Anggun
46200 Mungkinkah Stinky
Techno polyphonic
42887 Boys Of Summer Dj Sammy
42889 Loving You Marc Et Claude
42890 Devil 666
42892 Feel The Beat Darude
42911 Protect Your Mind Dj Sakin
42912 Max Dont Have Sex E-Rotic
42913 Club Bizzare Brooklyn Bounce
42914 I Need A Miracle Fragma
42916 Up Rock In Beats Techno Remix
42919 Love Come Home Dj Jean
42920 The Launch Dj Jean
Indonesian monophonic
145506 Tak Bisa Memiliki Dygta
145603 Tentang Seseorang Bunga
145746 Mungkinkah Stinky
145758 Pupus Dewa
145782 Bintang AIR
145808 Kemesraan Iwan Fals
145833 Cindai Siti Nurhaliza
145900 Sakit Hati Tipe X
145901 Waktu Kumandi JaMrUd
146111 Hati Yang Luka B.sonata
146120 Kemesraan Iwan Fals
146128 Cinta Semu TOFU
146737 Angin Dewa19
147179 Penari Ular Ita P
147431 Malam Minggu
147652 Dinda Diamana Kau Berada Katon Bagaskara
Techno monophonic
148749 Africa E-Type
148751 Rock Me Amadeus Falco
148942 Calling You Reset
149184 Doin It Again DJ Valium
149223 Provocative The Usual Suspects
149227 BLUE RESET
149437 Back To Life
149438 Take Your Shoes Off Cheeky Girls
149553 Freed From Desired GALA
149575 Falling In Love Joga
149627 Moonlight Shadow Groove Coverage
149676 LETHAL INDUSTRY Dj Tiesto
150251 How Old Are You Master Blaster
Java games
120 Action Basketball Nokia 6610, 6100, 7210
201 Hot Dog Nokia 3410, 6310i, 3510i, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250
193 Rocket Car NOKIA, 6100, 6200, 6610, 7210, 7250, 5100
Monophonic Topdownload
95342 Kimi ga Sukida to Sakebitai Slam Dunk
157036 God Is A Girl Vs Rain And Tears
72728 Eyes on me Faye Wong
158267 Intuition Jewel
157011 Cambodia vs Rain And Tears
156849 All My Life KJ And Jojo
144650 Hawaii 5 O
141454 Butterfly Poly techno
127497 "Winter sonata"Ryu Shi Won
123238 Zamarkand FF 10
119094 Final Fantasy 10 Nobuo Uematsu
105525 Opening Squaresoft Music Team
105524 Battle - Chrono Trigger Square Soft Music Team
95343 Kimi ga Sukida to Sakebitai 2 Slam Dunk
90602 Lollipop Aqua
Polyphonic Topdownload
32642 Melodies Of Life Final Fantasy IX
46307 Viva La Radio Lolly
45680 Fisrt Love Utada Hikaru
45318 Free DJ Quick Silver
27997 Doraemon
31415 Sometimes Britney S
30598 Sweet Dream JANG NA RA
Chinese polyphonic
38360 Yan Huo De Ji Jie F4
38351 Wo Xi Huan David Tao
38350 Xin Yu Xin Yuan C.Cheung
38344 Ta Yi Ding Hen Ai Ni Ah Du
38343 Jian Chi Dao Di Ah Du
38380 Mei Fei Se Wu Sammi C
38377 Hen Ai Hen Ai Ni Rene Liu
38375 Ming Tian De Ming Tian Power Station
38371 Liang Zhu Nicky Wu
38368 Tong Zhuo De Ni Lao Lang
38367 Jian Dan Ai Jay Chou
38365 Qing Fei De Yi Harlem Yu
37285 Ku Kou Liang Yao Andy Hui
37870 Today Gigi Leung
38147 You Cai Faye Wong
39244 Di Er Shi Nicholas Tse
39257 Lian Ai Dao Guo Tian Twins
40538 Zhen Qi Joey Yung
Japanese polyphonic
18735 La La La Love Song Kubota Toshinoba
33327 Brave Blade Chisako Inoshita
36755 Children Of The Night Nakatoma
37110 Hi Yoshiko Yoshinaga
39281 Simple And Clean U.Hikaru
39991 Dearest A.Hamasaki
43230 Shine BoA
45283 Sukiyaki Kyu Sakamoto
46333 Wing Matsu Takako
46334 Spring Matsu Takako
Chinese monophonic
123763 Wei Ni Si De Lei yong bang
124021 Hao Wa Wa Em Cai LAr
124116 Xiao Wei Ah Di Band
124215 Li Wu Jacky Cheung
124236 Wei Ni Si De Lei Yong Bang
124240 Zhong Ai Yi Shen Alex Toh
124325 Wo Ni De Shou Guang Liang
124462 WHY Wang Li Hong
124484 Beatiful Sinday Em Cai Lar
124604 ~'Wu Ke Qu Dai'~ S.H.E
SMS Alert polyphonic
34363 Super Mario World
34563 Ghostbuster
38227 Macarena Los Del Rio
38617 Under the Sea OST Finding Nemo
Text art
111213 Big good morning
Japanese monophonic
127298 kiseki Tackey
127496 My memory Ryu Shi Won
127640 Another days-w-inds.
127714 kinki-kinki kids
127752 Musyoku-Azumi
127757 Nothing Without You Suzuki Ami
128050 Final Fantasy X Nobuo Uematsu
128057 A song for lady H.O.T
128205 AmAzInG KiSs-BoA
130329 Voyage A.Hamasaki
133391 Kirara S.E.N.S
136377 Yuan Liang Chong Zhang Yu Hua
136784 Hanabi Ayumi Hamasaki
138432 Sweet Dream Jang Na ra
139437 Colors Utada Hikaru
152730 Give It A Try Amuro Namea
Korean polyphonic
7645 Waiting BoA
12868 Pachelbel My sassy girl
15033 Winter Sonata Ryu Shi Won
15917 I believe MY Sassy Girl
8210 My Memory BOA
39256 Because I Am A Girl KISS
39301 Jewel Song BoA
43229 Earth Song BoA
43231 Valenti BoA
44833 My Sweetie Boa
46089 Miracle BoA
Picture message/Screen saver
255235 255237 257194
257202 258062 258876
259125 259126 259127
25913 259476 259481
NEW SERVICE
Tarif belum termasuk PPN 10%
9191 proXL
Download dari HP : Rp.3.000/menit ATAU SMS : Rp.2725/SMS
SATELINDO 3113
Download lewat SMS : Rp.3.000/SMS
3773 IM3
Download lewat SMS : Rp.3.000/SMS
Cara mudah dan cepat ngedownload lewat sms
Ikuti petunjuk ini :
OST polyphonic
46492 The Power Ranger
46494 Star Wars
24721 Tiny Toons
30597 POPEYE
30599 SCOOBY DOO
43419 Ghostbuster
44830 Super Mario World
36963 Crayon Shin Can
8446 Addams Family
31093 Batman
31094 Beverly Hills Cop
31095 Casper
31099 Forrest Gump
31101 Golden Eye
31102 Jaws Theme
Newest polyphonic
50831 Alive BASS MIX Oasis
49885 Galaxy Pulsedriver
49742 Dammit Blink182
49703 Mobile Avril Lavigne
49702 Here To Stay KOrn
49104 Stupid Cupid
49102 Come On Over Baby Christina Aguilera
49099 Anthem 5 Floorfilla
48870 The End Moonlight Shadow God Is A Girl Groove Coverage
48865 Whats My Age Again Blink 182
50769 Someday Nickelback
Logo operator/Group graphic
102241 200332 220309
237833 248930 282063
301980 333955 347340
347766 348166 353793
Sean Paul polyphonic
50757 Jukin
Punny
50758 Punkie
50759 Shout
KHUSUS KARTU SIMPATI dapat mendownload langsung dari HP cuma Rp. 4.050,-/menit
cara mendownload

Mario Golf Family Tour

Nintendo | Nintendo | Sports | 5 September 2003 (Jpg) | E

ASYIK!

Siapa bilang Mario Bros bisanya cuma meloncat-loncat dan makan jamur? Main golf bersama mereka juga seru, loh. Kocak dan ceria, tapi ilmu golf dan hukum fisikanya juga diterapkan dengan bener.

Model lapangan , karakter dan variasi *play mode*-nya bikin game ini berbeda dari game golf biasa. Mario, Luigi, Peach (cewek Mario yang seksi dan suka pakai *pink*), Donkey Kong, dan Reverse Luigi tampil dengan *style* masing-masing. Mario kuat di Spin atau Straight yang tinggi, cocok untuk *player* menengah. Luigi sebaliknya, punya akurasi tinggi. Peach cocok buat pemula, Donkey Kong jelas powernya unggul, Spin juga mantap. Untuk pemain yang suka Swing dan bola cepat, ada "kembaran terbalik" Luigi.

Lapagan golfnya dari gunung, laut, sampai pulau kecil. Beberapa sengaja diambil dari game Mario lain. Kadang-kadang kartun banget sih, misalnya kalo bola jatuh dekat Wan Wan, bakal ditelan. Lebih menantang lagi kalo kamu menjajal Play Mode ekstra seperti Ring Shot. Bola yang kamu pukul harus lewat dalam ring raksasa yang di tengah layar! Terus ada *Coin Shot, Near Pin Contest, Club Slot,* dll. **(irma)**

Monster 4x4: Masters of Metal

Ubi Soft | Inland Productions | Racing Action | 25 November 2003 | E

PETUALANGAN MOBIL RAKSASA

Kalau kamu merasa ingin mengendarai sebuah monster truk yang besar dengan nitro, killer suspensi, dan roda yang besar, Ubisoft memiliki jawabannya. Game *Monster 4x4: Masters of Metal,* menempatkan kamu di belakang stir sebuah mesin monster yang besar. Kamu bisa tur ke daerah-daerah, mengunjungi lokasi seperti Alcatraz Island, Louisiana swamps, Cape Canaveral, Central Park, and the Arizona desert.

Supaya kamu bisa mengontrol kendaraan besar ini kamu bisa mengikuti *Training Mode* untuk mengikuti beberapa latihan mengendarai kendaraan 4X4. Dalam *mode* ini kamu juga bisa mempelajari teknik memenangkan balap di *Champion Mode.* Kamu juga bisa mengikuti *off road event, exhibition, stadium race.*

Selain mengikuti kejuaraan-kejuaraan resmi, saat kamu mengembangkan karir, kamu juga akan didatangi atau ditantang oleh pembalap gelap untuk mengadu kekuatan di tempat-tempat ilegal seperti tempat parkir, atau di jalan-jalan kota. Lewat lomba gelap kayaq gitu kamu bisa mendapatkan uang banyak.Berani? **(sofi)**

Legend of Starfir 2

Nintendo | TOSE | Platform | 5 September (Jpg) | E

SERU DI LAUT

Tahu kan lagu, "Bintang kecil... di langit yang biru...". Nah dalam game ini jadinya "di laut yang biru...". Soalnya, kamu adalah Starfir, bintang laut pangeran kerajaan Tenkai yang berada di dalam laut. Asyik, dong? Emang iya. Apalagi, kehidupan di dalam laut rupanya rame bener. Ada Ogra yang jadi penjahat, ada korban penculikan, dan tentu saja, ada petualangan seru.

Dasar laut pun bermacam-macam kondisinya. Jurang, lembah, tumbuhan liar, gunung, gua... Semua menyimpan bahaya dan puzzle gampang-gampang susah. Animasi gerakan tokoh gamer sangat *cute* dan lucu. Apalagi tekniknya memang banyak, termasuk *double jump* yang bisa dirangkai dengan *combo move* kayaq "Meteor Attack". Kamu juga bisa berjongkok lalu meluncur untuk kabur secepat kilat. Hehehe. Game bermodel *side scrolling* ini mempunyai *mini game.* Lumayanlah. Selain ada semacam Costume Mode, di mana kamu bisa menghabiskan mata uang laut untuk membeli Stafir kostum yang imut-imut. **(irma)**

Shantae Advance

TBA | Way Forward Technologies | Platformer | TBA 2004 | E

JIN GENDUT

Masih tetap dikembangkan Way Forward Technologies seperti seri sebelumnya di GBC, hanya saja untuk GBA ini belum ketahuan bakal diedarkan oleh siapa. Mungkin Capcom lagi.Nggak masalah penerbitnya siapa, yang penting *gameplay* Shantae ini cukup bagus.

Menceritakan suatu bentuk kehidupan (makhluk) setengah telanjang seperti jin yang gendut dalam bentuk petualangan *Side-Scrolling*. Memang masih nggak jauh beda dengan seri sebelumnya.

Risky Boots, bajak laut yang terkenal kekejamannya, telah kembali ke pulau dan membuat kekacauan. Shantae harus dapat menghentikan rencana jahatnya yang akan menimbulkan bencana di pulau tersebut. Kamu akan mengontrol Shantae yang dapat menghajar musuh dengan ayunan rambutnya dan menggunakan *magic* untuk mengalahkan musuh yang mendiami level. Kamu nggak hanya menghajar musuh dan mengalahkan Boss, tetapi kamu juga akan menghadapi bermacam-macam puzzle yang menarik dan menantang. **(sofi)**

RC Cars

Whiptail Int. | Creat Studio | Driving | Kuartal IV 2003

PENGHALANG DINAMIS

Maen *Radio Control*? Di PC juga ada, dan kali ini Creat Studio mengembangkan game balap versi *arcade* yang menyertakan *engine* fisik untuk menampilkan model tubrukan yang realistik. Dalam balapannya, pengembang menyediakan berbagai mode permainan, seperti *championship, quick race, dan ghost race.* Selain mode permainan ini, *RC Cars* juga menyediakan mode permainan multiplayer online sehingga kamu bisa bertanding melawan temanmu. *RC Cars* menyediakan 10 trek yang berbeda, dan masing-masing mewakili setelan dunia nyata. Tapi dari awal trek-trek ini nggak semuanya langsung ada, kamu mesti membukanya dulu satu persatu dalam mode championship. Yang menarik dari *RC Cars* adalah penghalang yang kamu temui di trek. Kamu nggak hanya berhadapan dengan objek statis kayak batu atau kardus, tapi juga penghalang yang dinamis. Seperti misalnya, waktu balapan di trek pantai, kamu mesti menghindari kaki-kaki pengunjung pantai yang sedang berjemur sekaligus ombak air pantai. Penghalang dinamis ini bermacam-macam tiap treknya, dan itu tentunya bakal menambah pengalaman membalapmu dengan RC. **(bas)**

Vampire: The Masquerade - Bloodlines

MENJADI VAMPIR

Vampire: The Masquerade – Bloodlines masih mengambil fitur sistem RPG pada seri Vampire sebelumnya, *Vampire: The Masquerade.* Di sini pemain menjadi vampir yang menyembunyikan jatidirinya di antara masyarakat moderen. Tapi gamenya nggak sesederhana itu, dalam ceritanya kamu justru menghadapi intrik antara komunitas vampir, komunitas ini terbentuk akibat perbedaan watak dan kemampuan, yang antara lain adalah pengontrol pikiran, superhuman, dan kekuatan *stealth.*

Nah, dengan bekal cerita seperti ini, *Bloodlines* mengharuskanmu memerankan seorang vampir, yang kemudian bergabung ke salah satu dari 7 komunitas vampir. Tapi nggak seperti game RPG buatan Troika lain. *Bloodlines* dipandang dari sudut orang pertama. Akibatnya, kamu menjelajahi lingkungan 3 dimensi yang luas dan berinteraksi dengan model karakter yang *full* 3D. Karakter pun dapat menggunakan senjata kayak *flamethrower,* dan *sniper rifle* sebagai tambahan. Kemampuan vampirnya nanti bakal meningkat bila level-mu naik, dan untuk lebih menyakinkan pencinta FPS, *Bloodlines* menggunakan *engine* Valve Software, *engine* yang digunakan untuk game FPS kondang, *Counter Strike.* **(bas)**

Wars and Warriors: Joan of Arc

Enlight Software | Enlight Software | Role-Playing | 7 Januari 2004

St. JOAN YANG SEKSI

Game boleh dong nggak selalu menyesuaikan kenyataan, dan itu yang dilakukan pengembang Hong Kong, Enlight Software, pada game *Wars and Warriors: Joan of Arc*. Kalo di sejarah, Saint Joan ditampilkan ganas dan mengenakan baju zirah pria, di gamenya Joan bakal ditampilkan seksi ala Lara Croft di *Tomb Raider*. Kamu bakal mengontrol Joan, ditemani beberapa pasukan, kayak di game *LOTR: Two Tower*, membabati pasukan Charles VII dan mendapatkan kemampuan dan tanggung jawab baru di perjalanannya.

Perjalanan ini sesuai sejarah saat Joan memimpin pasukannya di tahun 1420. Tapi nggak hanya mengibas-ibaskan pedang saja yang bisa kamu lakukan, kamu mendapat akses *interface* untuk mengeluarkan perintah *real time* pada pasukanmu sehingga kamu pun dapat mengontrol perang. Keliatannya seperti menggabungkan dua genre, eksyen dan strategi, tapi penerapannya jauh lebih menyakinkan karena aspek-aspek berjalan dengan baik. Apalagi, bagian eksyennya masih ditambah unsur RPG, Joan dapat meningkatkan atribut dari poin *experience* yang didapat dan dia bakal mendapatkan cabang ilmu baru yang nantinya dapat dikombinasikan menjadi satu jurus yang variatif. **(bas)**

Civilization III: Conquest

Atari | Firaxis | Turn-Based Strategy | Akhir 2003

SKENARIO LEBIH DETIL

Civilization III Conquests, pak ekspansi kedua dari *Civilization III*, menawarkan arah baru pada *franchise* game ini, yaitu pilihan skenario yang lebih detil yang diset pada setelan sejarah dan geografis yang lebih kecil. Sebanyak 9 skenario dan 3 turotial disediakan untuk menghaluskan *gameplay* baru yang memfokuskan pada perjuangan sejarah tunggal. Nggak hanya ini saja yang bertambah di *Conquest*, tapi game ini juga menawarkan fitur multiplayer terbaru dan beberapa fitur yang ada di pak ekspansi sebelumnya, *Play the World*, tetap dipertahankan.

Dengan sistem yang dikembangkan seperti ini, nantinya kamu bisa menyamakan sejarah yang kamu maenkan di *Civilization III: Conquest* dengan sejarah yang terjadi di dunia nyata, nggak seperti seri *Civilization* sebelumnya. Di awal nanti, kamu bakal menjalani peradaban di daerah sekitar lembah Tigris-Eufrat, peradaban ini terus berkembang dan tiap skenario kamu berhak memilih kultur apa yang akan kamu jalankan, dan masing-masing, selain memiliki keunikan pada unit dan bangunan, juga memiliki keunikan sejarah. **(bas)**

Dark Age of Camelot: Trials of Atlantis

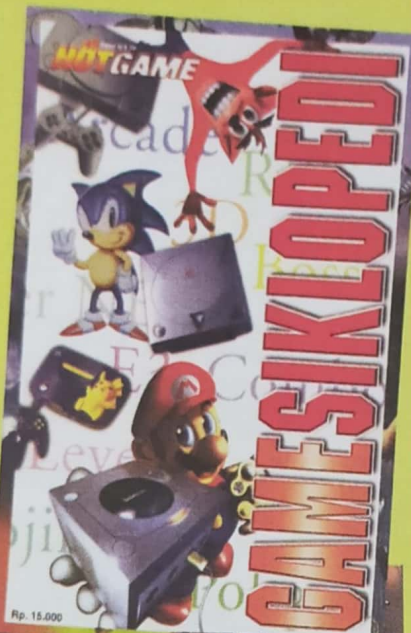
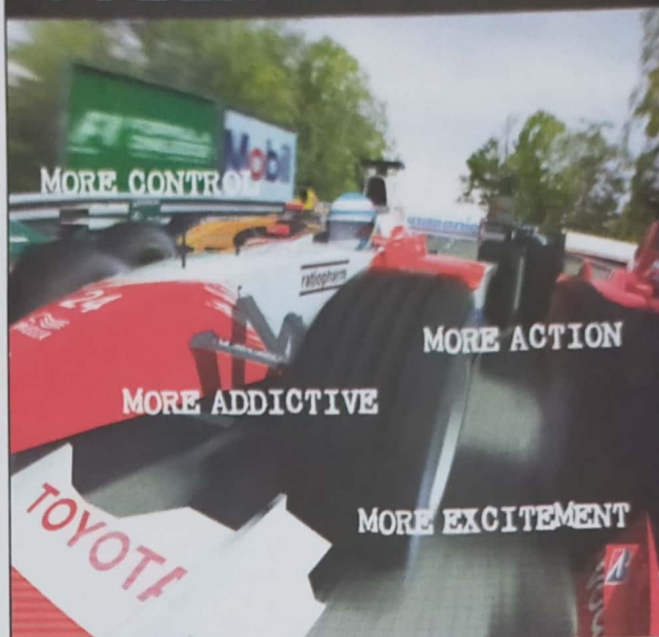
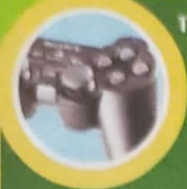
Mythic Ent | Mythic Ent | Role-Playing | 28 Desember 2003

MENUJU DUNIA ATLANTIS

Trials of Atlantis bakal membawamu menjelajahi bekas peninggalan bangsa Atlantis. Inti permainannya terdiri dari 9 *trial* yang mengarah ke ibukota legendaris Atlantis sendiri. Kesembilan *trial* tersebut berisi *quest-quest* yang menantang. Salah satunya, mengharuskan kamu membabat makhluk terbesar yang pernah dijumpai di *Dark Age of Camelot* orisinal. Duh, kebayang susahnya tuh. Tapi berkat yang diterima juga lumayan, karena kamu mendapat *master level* yang menambah kemampuan dan *skill* spesial baru. Monster-monster yang ada di seri orisinal tetap ada, dan tentu saja kamu mendapat deretan monster terbaru versi Atlantisnya.

Selain jalan cerita baru, Mythic pun menyediakan dunia baru pula. Tentu dengan detil arsitektur bernuansa Atlantis, yang menggabungkan unsur arsitektur Roma, Mesir, dan Yunani klasik. Hasilnya, Mythic menghadirkan nuansa kota bawah tanah yang lengkap dengan efek air di bawah permukaan, dan sekumpulan ikan yang berenang ke sana kemari. Tambahan lain yang nggak kalah menarik, ditetapkannya sistem kapal boat yang akan membawamu kemana-mana, dan kalo kurang, kamu bisa memanfaatkan sirip ikan sebagai alat transportasi. **(bas)**

Di HUT ke-4 kali ini, *HotGame* mau bagi-bagi gratis GAMESIKLOPEDI dan EDISI SPESIAL FINAL FANTASY buat kamu yang belum punya koleksinya. Tapi karena stocknya sangat terbatas, tentu saja siapa yang cepat bakal dapat.

Caranya gampang:
1. Telepon Ibu Ida di 021-5493060 (hunting) Ext.3041-3042 untuk memastikan persedian masih ada.
2. Selanjutnya kamu cukup mengirimkan biaya ongkos kirim disertai nama dan alamat lengkap.
3. Biaya pengiriman sesuai tempat: Rp5.000 (untuk Jakarta), Rp7000 (untuk Bogor, Tangerang, dan Bekasi), Rp10.000 (untuk P.Jawa), Rp15.000 (untuk luar P.Jawa)

THQ | Yuke's | Sports

Dari semua produk WWE, *Smackdown!* adalah seri yang paling lama bertahan di pasaran. *Smackdown* menyajikan gerakan yang lebih cepat, *gameplay* serta gaya *wrestling* yang lebih menarik dari game-game *wrestling* lainnya. Setelah hampir empat tahun THQ dan Yuke's membawa nama besar *Smackdown* di dunia game, sekarang sudah sampai pada seri yang kelima *SmackDown! Here Comes the Pain.*

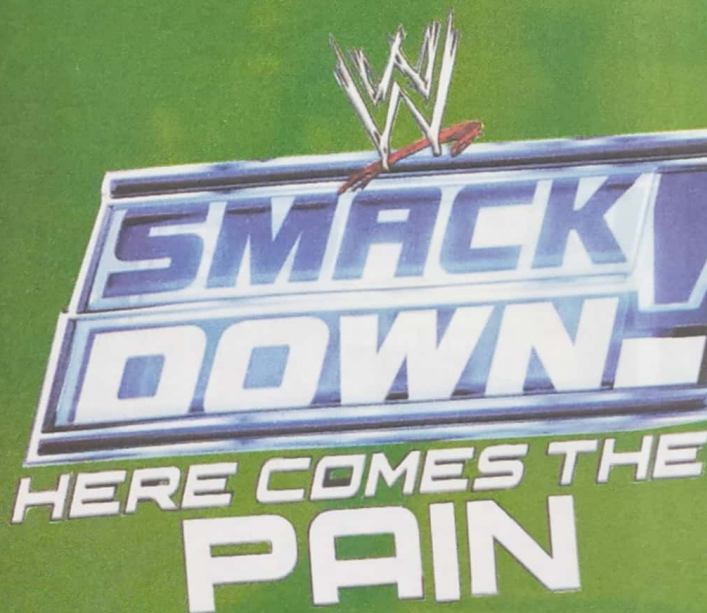
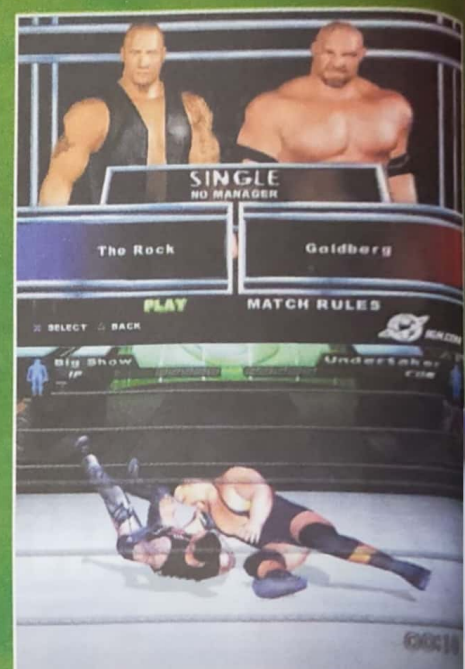
Here Comes the Pain (HCtP) masih menggunakan mekanisme dasar game *Smackdown! Shut Your Mouth* yang sudah beredar sejak tahun lalu. Dengan beberapa pengembangan diharapkan game ini bisa lebih sempurna dibandingkan seri sebelumnya.Gameplaynya sendiri nggak mengalami perubahan dengan game seri sebelumnya, sedangkan perubahan terbesar dalam *HCtP* adalah sistem *grappling* yang baru. Sistem ini sebenarnya sudah ada dalam seri *Shut Your Mouth*, tetapi dalan *HCtP* fungsi sistem ini direnovasi besar-besaran. Sistem baru tersebut terdiri dari empat macam tipe *grappling*, di antaranya adalah *Submision, Quick, Power* dan *Signature*. Cara kerjanya terbagi dalam beberapa kategori yang eksekusinya bisa dilakukan dengan menggunakan tombol arah atau stik analog. Misalnya untuk melakukan Signature Grapple, kamu bisa menekan tombol arah kiri dan menekan tombol *grapple* pada saat yang bersamaan. Dengan melakukan ini kamu akan mengunci lawan dengan sebuah kategori animasi yang spesifik. Setelah kamu menguncinya, kemudian tekan tombol arah lagi bersamaan dengan tombol *grapple*, kemudian kamu akan melakukan sebuah gerakan. Memang agak lama untuk game yang memerlukan gerakan cepat, tetapi sistem ini dapat bekerja dengan baik dan menghasilkan gerakan yang menawan. Malah kalau kamu melakukan penekanan tombolnya pada waktu yang tepat, gerakannya bisa dieksekusi dengan cepat. . Dengan menggunakan sistem ini, masing-masing karakter jadi memiliki lebih dari 16 gaya *grappling* yang berbeda.

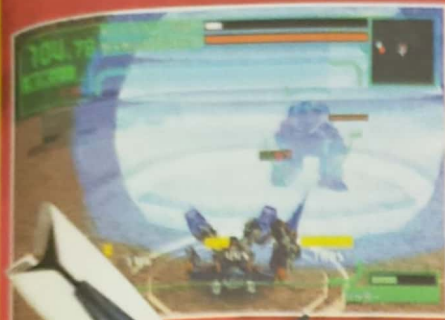
Di samping sistem *grappling*, beberapa tombol *gameplay* juga mengalami perbaikan. Game ini memiliki lokasi sistem *specific damage* yang baru. Di atas layar dekat *Smackdown! meter*, sebuah ikon akan muncul dan menunjukkan skema tubuh manusia. Di bagian manapun terjadi cidera pada tubuh wrestler, seperti kaki, tangan, kepala, atau bagian lainnya, maka ikon akan berkedip di area tersebut di dalam sketsa. Kalau kamu melanjutkan serangan di bagian tubuh yang sudah terluka, area tersebut akan berubah warna dari kuning, orange, kemudian jadi merah. Ikon ini cukup memberikan kamu ide dimana kamu bisa memfokuskan lokasi serangan di bagian tubuh lawan.

Masih sama dengan yang sebelumnya, tombol serangan dibuat terpisah dengan tombol *grapple* dan kamu bisa meng*counter* serangan lawan untuk melakukan serangan balik, tetapi lokasi tombolnya mungkin agak terpisah dan berbeda. Dalam hal *counter* dan serangan balik, game ini tampak memperindah gerakannya jadi lebih halus dari seri sebelumnya.

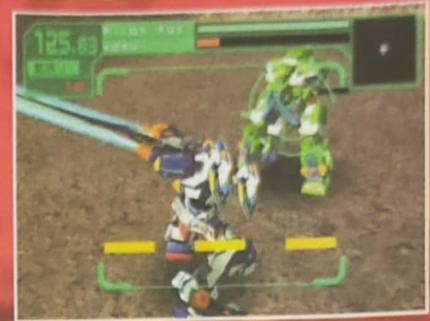
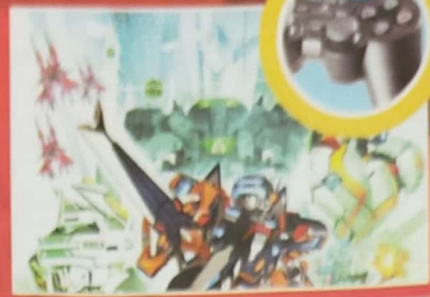
Dalam menu game ini kalau kamu memilih *exhibition mode*, kamu akan mendapatkan pilihan *single, tag, six-man tag, handicap, hardcore, royal rumble, survival*, dan *main event matches*. Masing-masing pilihan memiliki faktor *fun* yang berbeda. Dan beberapa mode terbaru hadir dalam game ini seperti Shopzone, di tempat ini kamu bisa membelanjakan uang yang kamu dapatkan dari pertandingan di dalam ring untuk membeli *jurus* yang menarik.

Perubahan lain lagi yang ada dalam *HCtP* adalah menu Create-a-Wrestler. Ada beberapa tambahan fitur yang akan muncul ketika kamu mencoba membuat *wrestler* baru di menu ini. Selain beberapa karakter baru yang hadir dalam game ini, kamu akan melihat banyak terjadi perubahan pada karakter-karakter lama yang mungkin sudah kamu kenal dengan baik, seperti Kane yang sekarang sudah tidak memakai topeng lagi, The Rock yang sudah digunduli, dan beberapa perubahan lainnya yang membuat game ini nampak lebih baru dan lebih segar.

Kamu juga sudah tidak lagi mendengar suara komentator yang sebelumnya terdengar sangat cerewet dan mungkin mengganggu konsentrasi kamu. Dengan menghilangnya suara komentator, kamu bisa mendapatkan suara musik yang lebih bagus. Walaupun tidak terlalu banyak, tetapi pengurangan fitur suara komentator ini mempengaruhi pengembangan kualitas suara dan musik dalam game ini jadi lebih oke. (Sofi)

Menu Baru, Penampilan Baru

Sega | Hitmaker! | Action

Virtual On Marz keluaran Sega ini merupakan game seri eksyen robot pertama yang beredar di US. Dibandingkan *Oratorio Tangram* yang pernah muncul di Dreamcast, *Virtual On Marz* jelas mengalami perkembangan yang luar biasa.

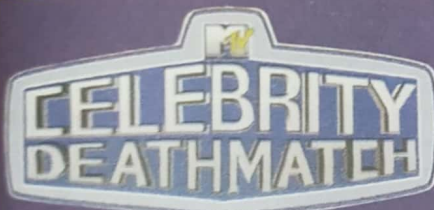
Virtual On Marz berisi pertarungan di dunia virtual antara satu robot besar dengan robot besar lainnya dalam sebuah arena. Aksi tembak menembak di arena, menghancurkan lawan kamu sebelum dia menghancurkan kamu, dan kemudian melanjutkan misi ke pertarungan lainnya. Dalam game ini sebenarnya tidak perlu pemanasan atau latihan, karena kontrolnya mudah dan kamu akan langsung berhadapan dengan lawan untuk saling menghabisi. Kamu bisa memodifikasi robot kamu tergantung dari robot musuh yang akan kamu lawan.

Dalam game ini ada sekitar 40 robot yang bisa kamu mainkan, masing-masing robot memiliki keahlian spesial, tetapi pada dasarnya semua serangan dasarnya sama. Ketika mengontrol robot kamu memiliki sera-ngan energi standar, sera-ngan jarak dekat, dan serangan spesial yang setiap robot berbeda-beda.

Game ini nggak sulit dimainin dan kontrolnya sederhana, tetapi ceritanya agak nggak nyambung sama gamenya yang hanya sekedar saling adu kekuatan antara robot kamu dengan robot musuh. (Sofi)

Virtual-On Marz

Pertempuran Antar Robot

Gotham Games | Big Ape Prod. | Action

Celebrity Deathmatch

Pertarungan Hidup dan Mati Para Selebriti

Celebrity Deathmatch, adalah siaran animasi di MTV yang bersifat komedi yang menyajikan pertarungan gaya bebas untuk saling menghancurkan seperti gaya gladiator. Kabarnya acara ini menjadi siaran paling favorit di MTV sejak tahun 1998.

Dari keberhasilan MTV membuat siaran ini, Gotham Games dan Big Ape Production mewujudkannya dalam bentuk game yang dirilis di konsol PS, PS2, Xbox dan PC. Banyak karakter selebriti yang kamu kenal bisa kamu pilih. Di antaranya Marilyn Manson, Carmen Electra, Dennis Rodman, Anna Nicole Smith, Mr. T, Carrot Top, Jerry Springer, Ron Jeremy, Miss Cleo, Cindy Margolis, Busta Rhymes, Shannen Doherty, Tommy Lee, dan kelima anggota N'Sync.

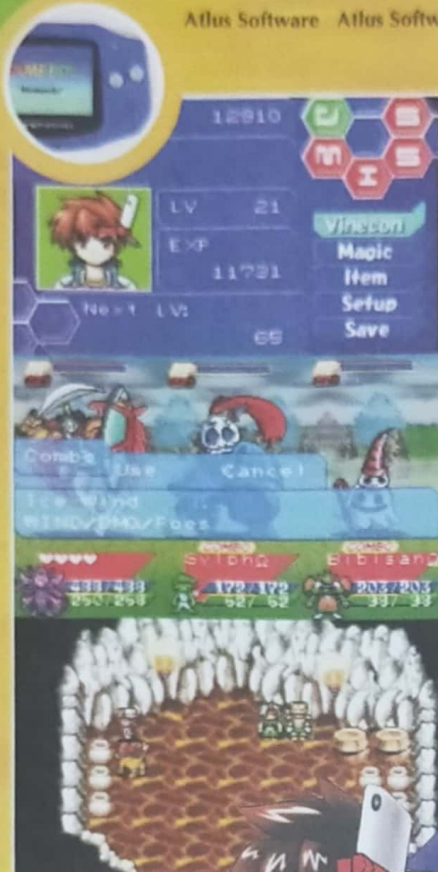
Para selebriti tersebut memiliki jarak serangan yang berbeda tergantung dari kepribadiannya. Mereka bertarung di dalam arena ring untuk saling bunuh dengan keahlian, senjata, dan teknik yang berbeda-beda. Masing-masing karakter juga memiliki serangan pembunuh yang spesial sehingga dapat menghabisi *life meter* lawan sampai titik nol. Misalnya saja Anna Nicole Smith, dapat menghajar kamu dengan potongan daging yang besar dan menyuruh anjingnya menyerang kamu.

Karena diangkat dari siaran MTV tersebut, gamenya sendiri nggak jauh beda seperti yang pernah kamu lihat. Bedanya kalo di MTV kamu cuma nonton doang, nah di game kamu bisa sesuka hati memainkan karakter seleb pilihanmu. Lucu juga memainkan karakter selebriti bertarung di game.Lumayan deh buat menghibur asal jangan terbawa adegan kekerasannya ya. (Sofi)

Atlus Software   Atlus Software   RPG   E

DemiKids

真·女神転生

DARK & LIGHT

Akibat kesuksesan game *Pokemon*-nya Nintendo, bermunculan game-game sejenis di GBA. Seperti Atlus misalnya, pernah mencoba mengikuti pola mengumpulkan dan pertarungan versi Game Boy. Mulai dari game Robophon sampai *Revelation*. Sekarang Atlus mencoba dengan *DemiKids*, game petualangan yang terbagi menjadi dua versi, *Light Version* dan *Dark Version*, tapi sumber ceritanya sama.

Sebenarnya *DemiKids* ini merupakan kelanjutan dari seri *Shin Megami Tensei* yang dirilis di US sebagai *Last Bible* dan *Revelations*, *so* nggak ada desain yang baru selain model monster yang dikumpulkan. Termasuk dalam game RPG yang soft, game 2 versi ini menyajikan tantangan yang cukup luas dan jalan cerita yang menarik.

Fitur:

- Lebih dari 350 monster yang bisa kamu tangkap
- Save di cartridge (satu slot)
- Bisa menggunakan Link Cable untuk bermain 2 Players Battle

Memperkenalkan dua karakter anak sekolah yang diminta untuk menolong kawan sekolahnya yang berasal dari dunia yang berbeda (Valhalla) untuk menyegel pintu waktu yang menghubungkan ke dunia setan. Untuk melakukan ini, kamu harus bertarung melawan lebih dari 350 macam monster yang berbeda di *Light Version* dan bukan *Dark Version*, dan hanya player yang memiliki dua versi game ini yang bisa melihat *DemiKids World* secara keseluruhan. Jadi kalau kamu hanya memiliki satu versi saja, kamu bisa saling bertukar dengan kawan kamu agar dapat memainkan kedua versi game ini.

Untuk menyegel ruang waktu dan membawa kedamaian untuk dunia setan, kamu harus bertualang dari satu tempat ke tempat lain, dari satu kota ke kota lainnya, dengan karakter masing-masing dan mengungkap cerita dalam game *DemiKids* ini.

Kamu bisa memilih untuk melakukan pertarungan dalam bentuk Turn-Base, serangan *konvert*, dan serangan *magic* untuk melawan musuh yang kamu hadapi.

Ada lebih dari sekedar perbedaan pandangan desain di antara dua game ini. Perbedaan yang jelas di antara dua versi ini adalah karakter utamanya, juga karakter makhluk yang dibawa pada saat memulai petualangan dalam game.

Dalam game ini hampir tidak ada tampilan animasi saat dalam pertempuran acak, dan tampilan grafiknya juga masih agak kaku dibandingkan dengan seri *Pokemon*.

Kualitas suara game ini nggak terlalu bagus, baik efek suara maupun musiknya masih kurang masuk dalam game. Tapi musiknya sih nggak terlalu mengganggu saat kamu bermain, jadi nggak masalah, kan?

DemiKids yang hadir dua versi ini hampir sama bagusnya dengan *Pokemon* versi *Ruby* dan *Saphire*. Hanya saja dalam game Pokemon banyak perbedaan antara monster-monsternya kalau di dalam *DemiKids* monsternya lebih banyak yang sama. Perbedaan yang sangat jelas hanya terlihat pada awalnya saja sedangkan untuk selanjutnya petualangannya bisa dibilang sama. (Sofi)

The Sims makiN'maGic
BERMAIN SIHIR

EA Games | Maxis | Strategy | E

Kebutuhan Minimum:
128 MB RAM, 4X CD-ROM, 4 MB VRAM, 1120 MB disk space, mouse, sound card, DirectX v7.0.

The Sims: Makin' Magic adalah pak ekspansi seri *The Sims* terakhir, di sini karakter Sims dapat mengeluarkan kemampuan sihir, menggunakan peralatan sihir, membuat ramuan dan mantera yang dapat mengubah tetangga yang kamu benci menjadi katak, atau menghujani mereka dengan uang, dan membuat efek-efek yang mengagumkan.

Sama dengan seri sebelumnya, *Makin' Magic* juga menyediakan daerah luar rumah baru yang dapat dikunjungi, yaitu Magic Town. Di sini, kamu dapat mengembangkan karaktermu kayak kamu mengembangkan karakter di game-game RPG.

Kamu dapat mempelajari *skill* baru, meningkatkan status yang berhubungan dengan sihir, membeli keperluan untuk sihir, atau mengadu sihir.

Yang menarik, *Makin' Magic* juga menyediakan opsi yang bekerja pada pak ekspansi sebelumnya. Sebagai contoh, bila sebelumnya kamu udah me-*nginstall* pak ekspansi *Unleashed*, maka binatang-binatang yang kamu pelihara dapat diubah wujudnya menjadi manusia. Selain itu, sihir ini berguna untuk dipamerkan kepada Sims yang lain. Dan sistem *gameplay*-nya mirip dengan pak ekspansi *The Superstars*. Begitu kamu sukses memamerkan kebolehan sihirmu, kamu bakal mendapat *magicoins*, mata uang baru yang berguna untuk membeli perlengkapan mantera. Jadi, kalo digabung dengan pak ekspansi sebelum-sebelumnya, *The Sims* memberimu variasi karir yang dapat ditempuh. Grafik dan suara pak ekspansi ini tetap sama dengan pendahulunya. Bedanya, di sini kamu bakal menemukan objek dan efek spesial baru. (bas)

MAX PAYNE 2
THE FALL OF MAX PAYNE
TAMBAHAN FITUR BULLET TIME

Rockstar Games | Remedy Ent. | Action | M

Kebutuhan Minimum:
256 MB RAM, 32 MB VRAM, DirectX v9.0.

Max Payne 2 memang sekuel dari seri orisinal. Tapi lebih dari sekedar sekuel, Max Payne menawarkan beberapa fitur terbaru yang membuatmu membedakan antara seri orisinalnya dengan seri kedua ini. Ceritanya memang rada menyambung dengan prekuelnya, dan sekarang Max Payne memiliki sedikit intrik percintaan. Walaupun ada tambahan itu, cerita *Max Payne 2* tetap kompleks. Penambahan yang lain terletak pada efek *bullet time*-nya. Kalo dulu digunakan untuk menghindari peluru aja, nah sekarang *bullet time* dipertegas sebagai pilihan teknis, dan hingga sekarang pun masih menjadi opsi yang nggak selalu kamu keluarkan. Hal pertama yang bertambah, Max sekarang dapat bertiarap terus-terusan setelah mendarat dari *bullet time*, sembari terus menembak senjata pilihannya. Selain itu, proses pemulihan meteran *bullet time* rada lambat, tapi nggak berarti dengan bertiarap Max Payne jadi bergantung sama gerakan ini, karena *bullet time* di kala Max sedang berdiri masih lebih efektif.

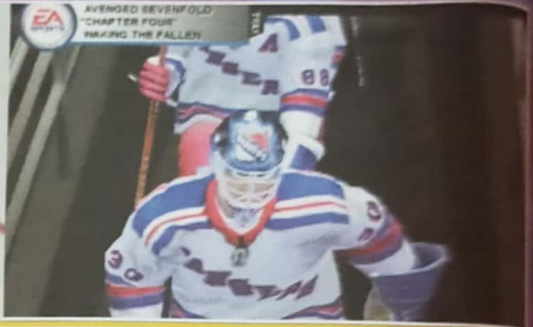
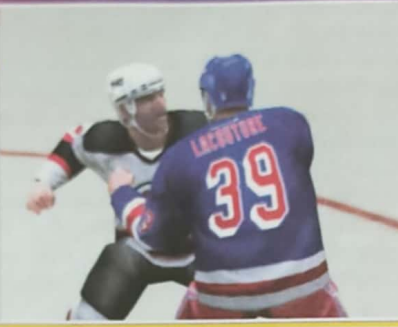
Hal kedua yang bertambah, Max nggak melambat pelan saat *bullet time*. Sekarang, begitu dia berhasil membunuh lawan, meteran *bullet time*-nya nggak hanya beregenerasi, tapi juga mengubahnya dari putih men-jadi kuning. Saat ini terjadi, waktu gerak malah makin melambat sementara Max malah makin cepat. Jika pada kenyataannya Max berhasil membunuh beberapa musuh saat *bullet time* itu, dan meteranmu menjad kuning, kamu bakal bergerak sangat cepat saat *bullet time*. Akibatnya, musuh makin nggak bisa ter-tolong dan Max udah memiliki kekuatan super hero aja. Dan tambahan ketiga, dengan *engine* fisik Havoc yang dikembangkan, semua objek seperti tubuh manusia, kardus, ban, dan lain-lain memiliki efek massa yang realistik sehingga dapat terbang begitu kena dorongan ledakan senjatamu. (bas)

EA Sports | EA Sports | Sports | E

TAMBAHAN VARIASI OPERAN

Di Indonesia, game olahraga hoki es lebih digandrungi daripada game NFL. Itu karena *gameplay* yang ditawarkan game NHL lebih mudah dicerna, termasuk di antaranya *NHL 2004* keluaran EA Sports. Banyak pengembang mengeluarkan game tema NHL, tapi kalo sebelumnya kamu udah pernah maen NHL buatan EA, maka kamu bakal mengenal dengan mudah skema kontrol game ini. Walaupun penambahan tetap ada.

Pada seri sebelumnya, NHL menawarkan konsep *deking* analog kanan, yang bakal membuat karaktermu mengelak dan menyelip di antara defender dengan menggerakan stik kemana pun kamu mau. Nah, sekarang analog ini juga berfungsi menahan lawan. Jadi ketika sedang bertahan, kamu cukup arahkan stik ke lawan yang datang, lalu menahannya dengan men-*tap* analog tersebut ke arahnya. Hasil yang diperoleh bermacam-macam, tergantung momentum yang kamu ciptakan, jadi bisa aja kamu mencungkil *puck* dari lawan, atau menabraknya sampe keluar lapangan. Kontrol ini tentunya perlu dibiasakan di awal, tapi nggak terlalu bermasalah.

Tambahan lain *NHL 2004* adalah *passing* 2 tombol. Dengan ini, kamu dapat menggunakan baik operan standar, maupun operan lawan supaya *puck* melontar ke atas melewati tongkat lawan. Operan jenis ini bakal menciptakan ruang di belakang badan lawan sehingga kemungkinan lawan memblokir jalannya puck sangat kecil. Kedua tambahan ini, membuat NHL semakin asik dimainkan selain karena AI yang dikembangkan lebih defensif dan membentuk formasi, dan grafik yang lebih detail dan animasi yang spektakuler pas karakter menabrak dinding, braaak!!! (bas)

Electronic Arts | Electronic Arts | Sports | E

KEDUA ANALOG KEPAKE

Di mana-mana, game sepakbola selalu menjadi perhatian utama penggila olahraga, walaupun seri *Winning Eleven* dari Konami sangat diminati gamer Indonesia, tapi bukan berarti game sepakbola lain diacuhkan.

Biasanya, mereka bakal melihat fitur apa aja yang ditawarkan kompetitor dan membandingkan dengan *WE*, begitu pula yang terjadi pas HG menjajal *FIFA 2004* untuk Xbox ini. Kelebihan utama game ini, tentu saja pada kekuatan lisensi resmi semua tim sepak bola di berbagai belahan dunia, sekaligus detil model semua karakternya dan sponsor untuk tiap tim. Terlebih lagi untuk ketiga orang yang nampang di cover gamenya, yaitu Alessandro Del Piero, Ronaldinho, dan Thierry Henry.

Selain itu, kelebihan kedua *FIFA 2004* terletak pada animasi yang semakin dipoles. Bola udah nggak terasa 'ngambang' lagi, karena bolanya sendiri memiliki model fisik yang realistik sehingga sebelum disentuh kaki karakter bola itu nggak bakal memberi reaksi. Lalu EA juga mengevolusi sistem kontrol *off-the-ball* (terjadi pas sesi tendangan sudut). Pada saat itu, kamu sekarang bisa mengontrol orang yang menerima umpan, karena biasanya kalo di *WE* kamu selalu berperan sebagai pengumpan.

Kontrol ini cukup mudah karena kamu cuma menahan salah satu tombol yang muncul di layar untuk menggerakan karakter yang menerima umpan, lalu melepas tombol untuk melancarkan operan dari si pemegang bola. Untuk mempermudah sudut pandangnya, tampilan kamera langsung menuju ke belakang karakter yang kamu kendalikan. Cuma efek negatifnya, si pengumpan bertindak otomatis, alias nggak bisa kamu kontrol.

Kalo mau mengendalikan pengumpannya juga, maka kamu mesti memanfaatkan kedua analog di stik untuk mengontrol baik pengumpan maupun penerima umpan. Nah kalo yang ini rada ribet dan satu-satunya kekurangan pada game ini. (bas)

MEGAMAN BATTLE NETWORK BLUE 3

Oleh:
Joe Parman

Megaman Battle Network 3 ini masih mengisahkan petua-langan Lan bersama Megaman menumpas kejahatan Net-work yang dilakukan Lord Willy dalam organisasi WWW. Jangan merasa bosan jika sudah pernah memainkan 2 seri sebelumnya karena tentu saja banyak hal sulit yang bisa kamu lakukan di seri ke-3 ini. Jika sama sekali belum pernah memainkan Megaman Battle Network series maka kamu wajib memainkan seri ke-3 ini. Jika kebingungan maka kamu bisa ikuti *walkthrough* yang diberikan. Ada dua jenis *Megaman Battle Network 3* yaitu Blue dan White. Perbedaannya hanya pada Chip saja. Untuk *walkthrough* dipilih Blue version. Jadi tunggu apalagi, nyalakan gameboy-mu dan mainkan!!

CHIP

Chip merupakan elemen terpenting dalam memainkan game ini karena tentu saja chip yang bagus akan membuatmu menang saat battle. Chip bisa diperoleh dari berbagai cara yaitu :

- **Kristal Hijau dan Kristal Biru**

Chip yang didapatkan pada kristal biru di area network merupakan chip level rendah, sedangkan untuk chip dari kristal biru lebih menjanjikan.

- **Kristal Ungu**

Untuk membuka kristal ini memerlukan SubChip Unlocker yang bisa dibeli pada penjual SubChip di ACDC Town. Umumnya kristal ungu berada di area tertutup seperti yang dikunci dengan security cube maupun oleh barrier laser. Chip yang didapatkan dari kristal ini lebih bagus mutunya.

- **Battle Virus**

Chip yang didapatkan dari virus yang bersangkutan setelah memenangkan battle. Virus yang lebih tinggi levelnya tentu saja memberikan Chip yang lebih bagus dan bermutu.

- **Trade**

Kamu bisa melakukan trade chip dengan orang-orang di Real World maupun dengan Navi di Cyber World. Sukarnya untuk trade adalah mereka mencari chip tipe tertentu sehingga agak sulit untuk trade dengan semuanya.

- **Job BBS**

Setelah menyelesaikan satu misi Job BBS maka kamu akan diberi hadiah Chip oleh pemberi tugas. Terkadang chip battle yang bagus tapi bisa juga Chip untuk HP Memory.

- **Duel Battle**

Chip yang kamu dapatkan dari hasil duel ini berupa Mega Chip yang sangat berguna bagimu seperti GutsMan, KingMan, MetalMan dan sebagainya. Kamu bisa mengajak duel Dex, Tora, Tamako, maupun orang-orang di sekitarmu.

- **Net Trader Shop**

Toko Chip ini berada di area network. Kamu bisa membeli chip yang kamu butuhkan. Makin bagus mutu dan level chip maka makin tinggi juga harganya.

- **Higsby's Shop**

Toko Chip ini berada di ACDC Town dan baru bisa dikunjungi di pertengahan permainan. Toko ini menjual chip yang sangat berguna bagimu salah satunya adalah AntiDmg. Jadi pastikan membeli chip di sini. Setelah itu kamu juga nantinya bisa Order Chip ke Higsby untuk melengkapi koleksi chipmu.

- **Chip Trader**

Mesin warna biru ini ada di toko Higsby. Masukkan 3 chip untuk ditukarkan dengan satu chip. Dengan mesin ini terkadang chip yang dikeluarkan tidak sesuai harapan tapi terkadang juga ada chip yang bagus. Cobalah 3 chip Guard* maka kamu bisa dapatkan chip bagus.

- **Number Trader**

Robot hijau ini mewajibkanmu memasukkan 8 nomor angka untuk mendapatkan chip. Nomor ini bisa kamu dapatkan dengan membeli Nut-wafer seharga 500 zennys di toko Snacks Yoka Station untuk lotto numbers. Kamu harus mengingat nomor ini untuk input di robot number trader.

- **Number Trader Special**

Mesin warna merah ini bisa kamu jumpai di SeaSide Hospital depan meja Information di Beach. Kamu cukup masukkan 10 chip untuk ditukarkan satu chip. Jika beruntung maka kamu bisa mendapatkan Giga Chip di mesin ini. Chip yang dihasilkan selalu bermutu bagus dan berlevel tinggi.

- **BugFrag Trader**

Kamu bisa menukarkan BugFrag yang kamu dapatkan dari hasil battle virus maupun permainan tekan tombol dengan Bad Navi di Yoka 1 (lihat walkthrough)

- **Cable Link**

Trade Chip dengan sesama pemain gameboy advanced. Gunakan menu comm.. maka kamu bisa trade chip dengan teman-temanmu.

Berikut saya berikan beberapa Chip penting yang berguna untukmu dari total 200 chip regular, Mega Chip maupun Giga Chip.

- **AntiDmg (100 HP)**

Dengan chip ini kamu akan kebal terhadap damage musuh ditambah langsung ada serangan balasan dengan melempar "piauw" ke musuh.

- **TimeBomb (150 HP)**

Chip ini memerlukan waktu untuk meledak, tapi bila meledak mencakup semua area musuh. Untuk beberapa virus seperti Spikey2 bisa menghancurkan chip ini sebelum meledak.

- **RockCube***

Chip untuk pertahanan. Dengan meletakkan batu besar ini maka serangan musuh tidak bisa mengenaimu. Pengecualian untuk serangan shock seperti dari virus Mettaur.

- **Totem1 (100 HP)**

Jika kamu gunakan Wood Style maka chip ini selain menyerang musuh dengan api damage 100 juga sekaligus merestore HP-mu walaupun sedikit.

- **Metagell (90 HP)**

Chip ini merupakan area grab alias mengambil area musuh tapi chip ini kelebihannya sekaligus bisa melukai musuh 90 HP jika musuh berada di area tersebut dengan resiko area tempat musuh berada tetap utuh.

- **Wind*/Fan***

Chip yang bisa meniup musuh jauh-jauh darimu sekaligus tameng dari serangan musuh.

- **Roll/Roll V2/ Roll V3**

Mega Chip hasil pemberian May ini berfungsi untuk menyerap HP musuh/virus.

- **GrassStg**

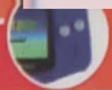
Chip yang membuat semua panel menjadi padang rumput. Sangat berguna jika kamu gunakan Wood Custom Style dari Megaman karena bisa restore HP setiap saat.

- **LavaStg**

Chip yang membuat semua panel menjadi lava. Sangat berguna jika kamu gunakan tipe Heat Shield Style karena dengan tipe ini Megaman kebal terhadap api lava.

- **RndmMetr**

Chip ini menyerang musuh secara random sampai 3-4 kali serangan bola api meteor. Saya sarankan kamu memiliki chip ini saat melawan boss terakhir Alpha.

Masih banyak chip battle lainnya yang berguna untukmu yang tidak bisa saya uraikan satu persatu. Selain chip untuk battle maka ada juga SubChip yang bisa kamu beli di penjual subchip baik di area real world maupun cyber world. SubChip juga bisa didapatkan dari kristal ungu. SubChip berupa Mini Enrg, Full Enrg, Unlocker, Untrap, dan sebagainya.

NAVI CUSTOMIZER PROGRAM

Program yang berguna untuk upgrade Megaman. Untuk menggunakannya pilih menu "Megaman" dilanjutkan NaviCust. Ada 2 tipe program ini yaitu yang polos dan yang "pattern" alias tidak polos. Untuk puzzle program yang polos harus dilewati scan di tengah sedangkan untuk "pattern" kebalikannya tidak boleh berada di tengah atau terkena scan. Selain itu tidak boleh ada puzzle berwarna sama berdampingan. Jika sukses maka Megaman akan mengatakan "Great Job" dan jika gagal maka Megaman akan sedikit aneh dan semacam korslet pada tubuhnya. Jika dipaksakan maka saat battle HP Megaman terus berkurang yang sungguh berbahaya untukmu.
Berikut ini daftar Navi Customizer yang penting:

- **Press**
  Puzzle berbentuk L dan berwarna putih polos ini berguna untuk melewati rel yang ada di Yoka & Undernet Network.
- **EngyChng**
  Puzzle berbentuk T dan berwarna putih ini berfungsi untuk membakar digiplants/vines dengan chip fire dan juga memadamkan api dengan chip water.
- **Alpha**
  Puzzle panjang bentuk L dan berwarna pink (polos) ini berguna sekali saat kamu berada di www Comp yang berfungsi untuk memunculkan Alpha berupa kelenjar merah darah agar kamu tidak tertangkap olehnya.
- **UnderSht**
  Puzzle polos putih berbentuk L pendek ini berfungsi menyisakan HP-mu menjadi 1 saat terkena damage musuh sehingga kamu sempat untuk restore.
- **Block**
  Puzzle bentuk I biru polos berfungsi mengurangi damage musuh sampai setengahnya cukup menekan B+Kiri.
- **BlckMind**
  Puzzle bentuk I polos putih ini berfungsi membentuk dirimu menjadi "evil" alias jahat sesuai dengan Under Navi. Sangat berguna di Undernet dimana Under Navi bisa memberikan berbagai informasi padamu jika kamu gunakan program ini.
- **Oil Body**
  Puzzle berwarna kuning polos ini berfungsi memunculkan virus tipe fire. Sangat berguna untuk mengumpulkan chip fire saat di HospComp.
- **Fish**
  Puzzle berwarna pink polos ini berfungsi memunculkan virus tipe water. Sangat berguna untuk mengumpulkan chip water memadamkan api yang dibuat FlamMan di semua network area.
- **Jungle**
  Puzzle warna putih polos ini berfungsi memunculkan virus tipe wood.
- **HP +100**
  Berfungsi menambah HP Megaman +100. Puzzle ini bisa berwarna kuning atau pink dan merupakan puzzle "pattern".
- **HP +200**
  Puzzle "pattern" berwarna pink ini berfungsi menambah 200 HP untuk Megaman.
- **Humor**
  Puzzle bentuk I pink polos ini tidak berfungsi apa-apa. Jika kamu gunakan program ini dan tekan tombol L maka Megaman akan menceritakan hal yang lucu.

Selain itu ada BrakChrg, Custom 1, Custom 2, HP+300, SneakRun, Beat, Reg+5, Atk+1, Speed+1, Charge+1, dan lain sebagainya.

TIPS BATTLE CHIP

Berikut saya berikan tips saat battle virus dengan menggunakan chip :

- Usahakan sediakan tipe chip yang sama agar kamu bisa mengeluarkannya sekaligus saat battle. Contoh : 4 Chip Mettaur G bukannya 2 Mettaur G dan 2 Mettaur H. Kalau tidak ada cukup gunakan 2 chip saja.
- Sediakan tipe chip (*) karena tipe chip ini bisa digunakan tanpa mempengaruhi chip lain yang hendak kamu gunakan di custom chip saat battle. Contoh : Guard* & Wind*.
- Jika kamu kekurangan chip atau chip yang tersedia tidak berguna sama sekali untuk melawan virus gunakan chip Recover untuk menambah satu slot chip baru dengan menu ADD.
- Pelajari dulu kelemahan musuh/virus karena ada virus yang tidak bisa dilukai senjata tajam hanya bisa dengan api. Contohnya virus Viney.
- Jangan lupa selalu sediakan chip recover di foldermu karena kamu hanya bisa restore HP saat battle dengan chip recov.
- Jangan terpukau oleh chip level tinggi yang kurang berguna karena biasanya juga memakan banyak megabite untuk slot chip. Jadi bijaksanalah, cobalah dulu chip tersebut jika kurag berguna maka kamu bisa trade pada mesin trader.
- Harap diperhatikan jangan kelewat boros menggunakan chip untuk pertarungan yang panjang seperti battle virus 4 ronde berturut-turut karena chip bisa habis digunakan sesuai kapasitas folder. Gunakan saja Mega Buster jika kamu merasa saat itu virus ini tidak bisa dilukai, tembak dengan Mega Buster dan begitu bisa dilukai gunakan chip untuk melukainya.

CHIP

Saat kamu mengunjungi SciLab maka kamu akan menemukan papan di dekat elevator yang merupakan papan Job BBS. Pekerjaan ini tidak wajib diambil tapi jika kamu menyelesaikan Job BBS ini maka ada imbalan Chip untukmu. Untuk Job BBS dari Tora sebanyak 4 Job wajib diambil untuk kelanjutan cerita.
Berikut ini daftar semua Job BBS beserta penyelesaiannya termasuk Job BBS dari Tora.

My Navi is Sick

Memerlukan Chip Recov30 untuk menyembuhkan Navi yang sakit. Ia menunggumu di SciLab Station.

Pergilah ke stasiun dan temui gadis kecil baju hijau dekat satpam. Berikan Recov30 maka ia akan berterima kasih dan memberimu RegUP3 untuk meningkatkan kapasitas chip.

Please Deliver This

Temui dulu Red Navi di antara ACDC Square dan Cyber Metro.

Pergilah ke ACDC area 1. Cara cepat adalah jack in di komputer rumah Dex (rumah hijau samping stasiun) untuk ke Dex's HP. Dari sini teleport cahaya ke ACDC 1. Temui Red Navi dan bicara dengannya. Ternyata suami Navi ini ketinggalan peralatannya (tools) sehingga tugasmu adalah membawa Old Tool ini ke suaminya yang bekerja di School's Blackboard. Jac Out dan pergilah ke Sekolah. Masuki Ruang Kelas 5-A. Dekati papan tulis dan periksa maka kamu bisa jack in ke area network. Berikan old tool ini kepada Navi di sini. Jangan lupa kristal untuk PowerUP : RegUP1. Kembali ke ACDC 1 area melalui komputer Dex. Temui kembali RedNavi ini untuk chip "Yo-yo1 D".

Rare Chips for Cheap

Menemukan si pemilik Chips yang menunggumu di dalam Telephone. Pergi ke rumah Yai di ACDC Town (rumah besar warna hijau). Ada telepon kuno di ujung ruangan untuk jack in ke PhneComp. Ambil dulu kristal biru untuk chip "Repair A". Temui Navi untuk battle virus dengan 2 Twinner (150). Harus menghabisi ke-2 virus kembar ini bersamaan, gunakan timebomb. Setelah menang dapatkan 10.000z tapi rare chips hanya bualan navi ini saja.

I'm Broke

Pria yang ingin meminjam uang dan menunggu di penginapan Yoka.

Pergilah ke Yoka dan masuki Ura Inn. Temui pria yang memakai baju tidur di kanan pintu masuk. Ia akan meminjam uang 8000 zennys, pilih sure! Jika kamu mau memberikan pinjaman. Ia memintamu menunggu sementara ia menghubungi Navi-nya. Cellar dari penginapan dan masuk lagi maka pria ini memintamu membantu menemukan Navi-nya di Yoka area. Pergilah ke Yoka Network melalui Cyber Metro di SciLab Network. Cara cepat jack in di virus lab untuk ke SciLab Square. Dari sini teleport cellar ke SciLab 2, turuni tangga untuk ke Cyber Metro. Kamu akan tiba di Yoka Square, teleport ke Yoka 2. Naik tangga pink dan teruskan hingga menjumpai Navi ungu dan Navi hijau. Bicara dengan navi ungu untuk battle dengan virus Shrimpy2 (HP 130), Spikey2 (HP 140), dan Ratty2 (HP 100). Setelah mengalahkan navi ungu maka navi hijau berterima kasih padamu. Navi hijau ini adalah Navi milik pria tadi, ia memberimu Cash Data. Jack out dan kembali ke penginapan temui pria tadi dan memberikan cash data padanya. Setelah itu pria ini mengembalikan 8000 zenny yang dipinjam ditambah chip Power UP : HP Memory untuk +20 HP.

Chip Prices

Ketemuan di ACDC Square.

Pergilah ke ACDC Square (melalui Homepage Dex). Temui navi hijau yang menjual chip Slasher B seharga 6000 zenny. Selanjutnya tugasmu adalah memeriksa harga chip yang sama yang ditawarkan saudara Navi ini di SciLab Square. Lanjutkan naik Cyber Metro ke sana atau jac out dan jack in lagi dari komputer Yai untuk ke SciLab Square. Bicara dengan navi ungu yang menjual chip Slasher B seharga 5600 zennys. Kembali ke ACDC Square dan bicara lagi dengan navi hijau ini untuk memberitahukan harga saudaranya maka navi ini menjual chip ini seharag 5400 zennys. Ia memintamu sekali lagi memeriksa harga chip dari saudaranya. Ke SciLab Square lagi, kali ini saudaranya menjual chip ini seharga 5200 zennys. Kembali lagi ke Navi hijau di ACDC Square maka Navi ini tidak menyulitkanmu lagi dan memberimu chip Slasher B ini.

Transmission Error

Scientist di Virus Lab yang memintamu membasmi virus di educational computer zoo. Pergi ke Yoka dengan Metroline dan masuki Zoo (kebun binatang). Teruskan ke area Panda. Periksa educational computer di depan kandang burung pink Flamengo serta Hipopo (kuda nil) yang terletak tepat di seberang kandang kaca Panda. Kamu akan menemukan virus dan battle dengan virus Yort (120), Ratty (40), dan Ratty2 (100). Kamu cukup Hindari cakram dari yort dan habisi secepatnya. Cukup sediakan chip TimeBomb maka virus ini bisa dikalahkan sekaligus dalam satu turn. Setelah membasmi virus maka kembali ke scientist di Virus Lab untuk mendapatkan Power Up : HP Memory.

Help Me with my Son

Pergilah ke Yoka Station. Temui wanita di sini yang memintamu memeriksa keadaan anaknya di ACDC area. Pergilah ke ACDC Network area 3 tepat depan teleport segitiga. Temui Navi ungu terong yang mirip bad navi maka battle dengan virus Mettaur2 (60), Fishy (90), dan Boomer (70). Untuk Boomer hanya bisa dilukai saat ia membuka mulut menyerangmu jadi gunakan chip AntiDmg. Setelah beres jack out dan kembali ke Yoka Station temui ibu yang cemas ini untuk mengabarkan anaknya baik-baik saja dan dapatkan SpinYllw untuk rotasi potongan Navi Customizer kuning dengan tombol L/R.

Will You deliver?

Tugas mengantarkan Chip. Tempat bertemu di depan Inn.

Pergilah ke Yoka, temui orang bertopi coklat di bawah lereng depan Ura Inn. Ia memintamu mengantarkan chip TimeBomb N ke seseorang di DNN. Naik Metroline ke Beach. Masuki studio TV DNN, teruskan ke pintu berikutnya. Temui pria berbaju hijau untuk menyerahkan chip TimeBomb N. Ternyata chip yang diantarkan salah dan ia juga perlu Navi mengantarkan chip yang benar ke ACDC Network area. Kembali ke Yoka dan temui orang yang sama untuk chip yang benar yaitu Invis*. Cara cepat ke ACDC Square adalah melalui homepage Dex jadi jack in saja di rumah Dex (itu kalau Dex belum pindah ke kota lain). Di ACDC Square temui navi pink untuk menyerahkan chip Invis*. Jack out dan temui kembali pria di Yoka yang akan memberimu chip "Aqua +30*" sebagai imbalan.

Be My Boyfriend!

Navi yang sedang mencari pacar di Beach Square. Cara cepat ke Beach Square adalah melalui homepage Tamako di Tamako's HP. Untuk ke Tamako's HP cukup jack in di kios Tamako depan Ura Inn Yoka. Kamu akan menemui Yellow Navi yang cute di Beach Square. Navi ini memperkenalkan Megaman sebagai pacarnya. Navi ini melakukan interview padamu, apapun jawabanmu tetap tidak sesuai harapannya dan ia mengeluarkan virus sebagai pengalih perhatian. Hadapi virus 2 Fishy (90) dan satu Dominerd2 (170). Setelah itu ia melakukan interview ke-2 dan lagi-lagi jawabanmu tidak sesuai. Hadapi lagi virus yang sama seperti sebelumnya. Saat interview ke-3 pilih jawaban yang mana saja dan lagi-lagi jawabanmu tidak berkenan di hati yellow navi ini. Ia merasa Megaman tidak cocok untuknya dan memberikan chip Step Swrd O.

Gathering Data (Tora)

Tugas menemukan data. Tempat bertemu di Teacher's Lounge sekolah ACDC.

Pergilah ke Staff Lounge di samping kantor kepala sekolah. Bicara dengan pria baju hijau (kepala sekolah??). Tugasmu menemukan "InsrData" yang dibawa Navi di SciLab area. Pergilah ke SciLab Network dari homepage Yai atau dari virus lab. Navi yang kamu cari ada di SciLab 1 di area atas. Temui Navi robot hijau di depan laser barrier tengkorak biru-ungu. Ternyata dari keterangannya data ini terjatuh di ACDC area jadi pergilah ke sana. Temui navi ungu di ACDC 2 yang menemukan data ini. Tapi Navi ini tidak memberikan secara gratis begitu saja karena ia akan menukarkan InsrData dengan chip "Yo... G". Jika punya berikan padanya. Chip ini did... dari virus Yort. Pilih option ke-1 untuk ... maka InsrData kamu dapatkan. Jack out ... temui kepsek?? Untuk memberikan ch... padanya. Walaupun bayaran ditransfer ke ... tapi untukmu sendiri kepsek?? Memberikan ... "SloGauge*"

Riot Stopped (Tora)

Tugas untuk membasmi virus. Tempat ber... di TV Station Lobby. Pergilah ke Beach mel... Metroline dan lanjutkan masuki gedung sta... TV DNN. Temui pria baju abu-abu depan ... "shop" di TV Station Lobby. Ternyata da... keterangannya ada 3 Navi yang menyebarkan virus di stasiun TV ini.

- Pergilah ke mobil van milik stasiun TV DN... tepat di depan gedung DNN. Jack in maka kam... akan menemukan Navi ungu-pink (bad na... pertama, bicara dengannya untuk battle melawan virus 2 slimer (90) dan 1 momogro (130).
- Bad Navi ke-2 ada di dalam mesin tarung N... di dalam studio TV tempat shooting aca... berlangsung. Jack in ke NettBattl Cmp untuk menemukan navi ungu-pink. Bicara dengannya untuk battle virus swordy2 (140), swordy (90) ... momogro (130).
- Untuk menemukan bad navi ke-3 pergilah ... pintu merah samping ruang FM DNN di lantai 2 stasiun TV. Jack in pada panel pintu ini untuk ke TV Board Cmp. Kamu bisa ambil kristal ung... dulu untuk Navi Customizer Program : "Atk+1" Temui bad navi ke-3 untuk virus battle 2 Fishy (90) dan 1 momogro (130).

Setelah membereskan 3 bad navi maka tem... kembali pria tadi untuk hadiah "Tally". Deng... item ini maka kamu bisa akses teleport caha... yang dijaga navi ungu-pink di Beach Netwo... (Beach 2).

Stuntmen Wanted! (Tora)

Ketemuan di Beach 1. Jika kamu ke sini mela... Cyber Metro maka telusuri terus path/ub... oranye sampai ke percabangan jalan ambil jal... path putih-biru untuk ke Beach 1. Ikuti tang... berjalan kiri untuk kristal "zenny". Setelah ... kembali ke awal Beach 1 dan teruskan ke tang... berjalan di depanmu dan turuni tangga. Ik... terus path oranye sampai menemukan Na... Oranye tepat depan teleport segitiga. Ia seda... menunggu navi lain untuk menguji kemampu... battlenya. Ada 5 battle virus sekaligus yang har... kamu lewati yaitu :

- Yort (120) dan HardHead (80) di lant... berumput. Serangan Yort hanya bisa mencap... maksimum 2 kotak jadi kamu aman terhad... gerigi yoyo-nya jika berdiri sejauh 3 kota... Untuk HardHead hanya bisa dilukai saat menyerang saja (tepat mulutnya terbuka). Setelah itu ia kebal terhadap seranganmu. Ch... ideal adalah AntiDmg.
- Spikey2 (140) dan Mettaur2 (60) di lantai ... Karena lantai es cukup licin jadi hati-hatilah s... menghindari serangan virus ini. Cukup ch... TimeBomb saja jika punya untuk mengatasi virus ini.
- Fishy (90) + Spikey2 (140) + Shrimpy (100) ... lantai pasir plus 2 batu besar (boulder). Hind...

serangan virus dengan ngumpet di balik batu dan serang saja dengan chip idealmu.

- 2 Beetle (90) di lantai lahar + biasa. Jika kamu gunakan WoodCustom (Megaman Hijau) maka jangan sampai terkena lahar karena damagenya 2 kali lipat.
- 2 Shrimpy (100) dan 1 Boomer (70) di lantai retak. Seperti halnya HardHead maka Boomer juga hanya bisa diserang hanya pada saat ia menyerang dan tipe serangan bumerangnya melingkar. Jika kamu berdiri di tengah-tengah kotak biru areamu maka kamu aman terhadap bumerangnya. Tetap chip AntiDmg yang terbaik untuk mengatasi virus ini. Saat bergerak menghindari selalu berhati-hati jangan sampai semua lantai retak terinjak karena otomatis kamu tidak menghindari serangan lawan lagi jika lantai bolong semua.

Setelah menang dapatkan PowerUP : HP Memory .

Look for Friends (Tora)

Tugasmu adalah menemukan teman lama dari pemberi tugas. Ketemuan di ACDC Park.

Pergilah ke ACDC Park yang terletak di ACDC Town. Ada pria dalam Taman, temui pria baju hijau muda ini. Ia kehilangan temannya 15 tahun yang lalu. Kabarnya Navi yang dioperasikan temannya ada di Yoka Area dan sering memulai pembicaraan dengan kata "key". Ambil "tickstub" untuk ditunjukkan pada teman pria ini. Jack in di kios Tamako depan Ura Inn Yoka dan teruskan teleport ke Yoka 1 area. Ada navi hijau di sini yang selalu menggunakan kata "key". Ia mengatakan kalau operatornya saat ini bekerja di Zoo. Jadi jack out saja dan teruskan ke Zoo. Ada pria baju putih (berpakaian seperti scientist SciLab) di dalam Zoo depan gerbang masuk. Bicara dengannya maka ia berjanji akan menemui temannya. Kembali ke ACDC Park melalui Metroline. Sebagai bonus tambahan maka pria ini memberimu PowerUP : RegUP3.

Help With Rehab

Tempat bertemu di Hospital Inside TV.

Pergilah ke Beach dan lanjutkan ke Hospital/ Rumah Sakit. Ada TV yang menyala depan konter Information. Jack in saja ke dalam TV dan temui Navi ini untuk virus battle dengan beberapa babak :

- Babak pertama akan dikeluarkan virus QuakerW (360). Virus ini selalu menyerang dengan gempa yang mengakibatkan lantai retak. Saat melangkah harus hati-hati, tetap sediakan ruang untuk melangkah. Habisi dengan chip yang menyerang dari lubang seperti Salamander ataupun chip yang ideal untukmu. Saya sendiri tetap menggunakan maksimum 4 AntiDmg.
- Babak ke-2 dengan virus VineyW (300). Virus ini sulit dihadapi karena kebal senjata tajam. Tentu saja AntiDmg sudah tidak mempan terhadapnya. Serangan virus ini cukup mematikan, habisi saja dengan chip elemen fire seperti Totem atau FireSwrd.
- Babak ke-3 melawan virus EleballW (220). Virus ini bisa seenaknya berkeliaran di areamu jadi jika ada chip Wind/RockCube dan sejenisnya gunakan untuk menghambat langkahnya. Saya lebih suka menggunakan chip Metagell untuk menghabisinya.
- Babak ke-4 untuk virus PuffballW (400). Cukup hindari topeng beracunnya dan serang selagi virus ini melepaskan topeng karena hanya bagian mukanya yang bisa dilukai. Kamu bisa gunakan chip Ratton/Metagell/AntiDmg untuk menyerang muka virus ini.

Setelah menang maka dapatkan Navi Customizer Program : Humor dan juga WWW-ID.

- Navi Customizer Program ini bisa dipasangkan pada Megaman jika kamu ingin mendengarkan lelucon dari Megaman saat di luar network. Cukup tekan L maka Megaman akan menceritakan hal yang lucu.
- WWW-ID berfungsi membuka barrier laser bergambar tengkorak di semua Network Area untuk kristal dengan chip penting.

Looking for Condor

Tempat bertemu di depan kandang Parrot Yoka Zoo.

Pergilah ke Yoka melalui Metroline, masuki kebun binatang dan temui gadis di depan kandang parrot. Ia memintamu mengembalikan burung Condor yang kabur dari kebun binatang ini. Burung ini sekarang ada di ACDC Town Park. Cuma ada satu petugas kebun binatang saja yang tahu bagaimana cara menangkap burung ini tapi petugas ini sekarang berada di Hospital (Rumah Sakit). Pergilah ke Hospital di Beach dan lanjutkan naik ke lantai 2. Masuki kamar pasien pertama dimana Mamoru dirawat. Bicara dengan pria tua bertopi yang sedang mencari mesin minuman kopi ini maka ia akan memberimu "Old Doll" untuk memudahkanmu menangkap burung ini. Kembali ke ACDC Town dan lanjutkan ke Taman. Periksa mainan "prosotan" kuning untuk meletakkan old doll memancing burung ini muncul. Pergilah kemana saja untuk mengganti layar baru kembali ke Taman lagi maka burung Condor ini sudah ada dan bertengger di atas prosotan kuning ini. Karena burung ini asyik memainkan boneka maka mudah saja kamu menangkapnya. Kembali ke Yoka Zoo dan temui gadis petugas kebun binatang ini untuk PowerUP : "SubMem". Dengan chip ini maka kamu bisa membawa lebih satu item SubChip seperti FullEnrg.

Somebody, please Help!

Tempat bertemu di Principal's Office ACDC School. Tugas untuk membasmi virus di Network.

Pergilah ke kantor kepala sekolah di ACDC School. Ada guru wanita yang meminta tugas ini untuk memberantas Virus Bomb yang menyerang Principal's Computer. Jack in saja ke Komputer milik kepala sekolah untuk ke Princp's PC1. Teruskan sampai perempatan dan lanjutkan ke kiri. Periksa panel merah bata untuk informasi tentang maunya virus ini dan kamu diberi 3 pilihan : White, Green, Red. Jawabannya sebenarnya sesuai warna panel tempat virus ini berada yaitu Red. Jika jawabanmu benar maka kamu telah mematikan virus bomb pertama, jika salah maka hadapi battle 3 virus elemen api plus 2 Bomb yang bisa meledak. Lanjutkan lurus ke teleport cahaya untuk ke Princp's PC2. Pada percabangan jalan ambil arah kiri dan temukan patung coklat dan periksa untuk virus Bomb ke-2 yang bersembunyi. Ada 3 opsi pilihan yaitu steel, silver, wooden. Sepertinya patung ini adalah patung kayu jadi pilih saja Wooden. Jika salah pilih maka bisa jadi kamu harus berhadapan dengan Volcano+Spikey+Metrod yang berelemen api. Lanjutkan ke lemari perak dengan layar mirip Matrix untuk virus bomb terakhir. Ada opsi pilihan 0,1, dan 7. Pilih saja "Press 0" maka kamu sudah menyelesaikan tugas ini tanpa battle virus. Jack out dan temui lagi gurumu untuk chip "AntiRecv B".

Please Adopt a Virus

Tempat bertemu di SciLab2 Network Area.

Pergilah ke SciLab2 dimana ada Navi Pink bersama Virus Bunny. Bicara dengan Navi Pink yang meminta 50 BugFrag sebagai syarat untuk mengadopsi virus. Setelah memberikan BugFrag maka Bunny, Tuff Bunny, dan Mega Bunny jadi milikmu.

Catching Gang Members

Tempat bertemu di Yoka Square untuk informasi lebih lanjut.

Cara cepat ke Yoka Square adalah melalui homepage May, jadi jack in saja di komputer May. Temui Navi robot hijau di lantai atas Yoka Square untuk informasi adanya 4 Bad Navi di Yoka Area. Teleport cahaya ke Yoka2. Naik tangga dulu maka Bad Navi pertama ada di atas untuk battle virus Fishy2 (150) dan Boomer (180). Lanjutkan telusuri path biru-putih untuk ke Yoka1 melalui teleport segitiga. Di Yoka1 ambil arah kanan dulu, telusuri path merah bata. Kamu bisa buka laser tengkorak dengan www-ID untuk kristal biru chip "Prism Q". Bad Navi ke-2 ada di lantai abu-abu kehijauan untuk battle virus Fishy2 (150) dan Metrod (200). Kembali ke awal teleport segitiga di Yoka1 dan lurus saja lewati Water Heater. Turuni tangga dan telusuri rel sampai tiba di lantai untuk Bad Navi ke-3. Battle virus dengan Fishy (90) + Trumphy (90) + Fishy2 (150). Kembali ke Yoka2 dan turuni tangga telusuri path merah bata untuk percabangan rel. Ke rel biru di kirimu dan naik ke path merah bata. Bad Navi ke-4 ada di depan teleport segitiga ke Yoka 1. Hadapi battle virus terakhir dengan Fishy2 (150) dan Ratty3 (150). Kembali ke Yoka Square dan temui lagi Navi robot hijau untuk "ExpMemry".

Old Master

Tempat bertemu di SciLab Vending Machine.

Pergilah ke mesin minuman ini tepat di seberang Papan Job BBS. Jack in untuk bertemu Navi ungu. Navi ini mau mencari operatornya tapi ia tidak tahu dimana operatornya sekarang. Hanya ada satu petunjuk yang dimilikinya yaitu operatornya perempuan dan dulunya bersekolah di ACDC School bernama Anna Mori. Jack out dan pergilah ke sekolah di ACDC Town. Teruskan ke Ruang Staff Lounge dekat ruang kepsek. Periksa buku merah "Year Book" samping lemari data. Dari buku data ini diketahui kalau impian Anna Mori adalah menjadi Waitress . Ingat pelayan restoran di Beach Street??? Pergilah ke sana dan temui pelayan wanita ini. Ternyata dulu PETS-nya hilang kecurian sehingga kehilangan kontak dengan navi ungu miliknya. Kembali temui navi ungu di dalam vending machine SciLab untuk chip "GrabRvng Y".

Finding the Blue Navi

Pergilah ke Undernet2 area network (melalui teleport cahaya di Beach2). Di Undernet2 pergilah ke arah kiri saat percabangan jalan dekat navi ungu. Teleport ke lantai berikutnya dan teruskan ke kiri untuk menemukan Blue Navi di lantai merah. Saatnya battle virus dengan Spikey3 (190) + Metrod (200) + HardHeadW (300). Untuk Spikey3 cukup hindari semburan apinya, untuk Metrod 2 saat ia menghilang menyerang dengan meteor dan untuk HardHead hanya bisa dilukai saat ia menyerang. Cara mudah gunakan AntiDmg jika muncul di daftar chip. Setelah menang dapatkan PowerUP : HP Memory.

Hide and Seek

Pergilah ke Yoka melalui Metroline. Temui anak kecil berbaju oranye di depan loket tiket Zoo. Ada 4 Navi yang bersembunyi di ZooComp untuk kamu temukan jika berminat pada permainan Hide & Seek ini. Jack in saja di komputer *educational* depan kandang Panda.

- Navi pertama adalah Navi ungu (Blue Navi) di ZooComp1 untuk chip "Sword E"
- Navi ke-2 adalah Navi Biru-Oranye di zooComp2 untuk Chip "WideSwrd E"
- Navi ke-3 adalah Navi Pink di ZooComp3 untuk chip "GutPunch E"
- Navi ke-4 adalah Bad Navi (Navi pink-ungu) yang berada di ZooComp4 untuk chip "Barrier E"

Kembali jack out temui lagi anak baju oranye tadi untuk chip "Gut Impact H"

Legendary Tomes

Misi terakhir Job BBS ini memang tergolong susah. Pergilah ke Beach dan naik kapal di depan stasiun TV DNN untuk ke Hades Mountain. Masuki gua dan jack in pada mesin battle biru N1 untuk ke Hades Isle. Di Hades Isle teruskan ke kanan telusuri rel dan naik ke path. Ke tangga berjalan dan telusuri rel lagi ke lantai dimana ada Navi Ranked. Navi ini kehilangan 3 Tomes dan pemilik tomes ini ada di Undernet. Pergilah ke Undernet (tahu dong jalannya??).

- Navi yang kamu cari adalah Bad Navi yang ada di Undernet3 pada lantai merah. Ia hanya mau menukarkan old book/buku tua (Sky Tome) miliknya dengan chip Magnum1 A. Tapi sepertinya untuk saat ini kamu belum memiliki chip ini. Chip magnum A ada pada Virus Basher yang terdapat di WWW Comp3 saat di Castle Willy. Setelah mendapatkan chip dari virus ini maka kembali temui bad navi untuk mendapatkan Sky Tome.
- Navi ke-2 yang memiliki tomes ada di under Square. Bad navi ini akan menjual Old Book (Land Tome) miliknya dengan harga 7000 zenny. Ia juga menjelaskan tentang old book ini.
- Navi ke-3 ada di Undernet6 (teleport cahaya dari UnderSquare). Navi ini memiliki Sea Tome. Untuk mendapatkannya tidak mudah karena kamu harus battle dengan virus kembar Twinnest (200) dan 1 n.o. Tidak mudah menghadapi virus kembar Twinnest karena kamu harus memusnahkan sekaligus 2 Twinnest ini, jika tidak maka satu virus Twinnest yang musnah akan muncul kembali.

Setelah mengumpulkan 3 tomes maka kembali ke navi ranked di Hades Isle.

Walkthrough

SciLab

Ada pengarahan dari petugas/scientist Scilab. Bicara dengan semua teman-temanmu dan juga orang-orang yang ada di sini. Kamu akan mendapat email pertama saat bicara dengan temanmu yang berbaju orange. Setelah bicara dengan semua orang maka akan ada briefing. Tekan R untuk jack in ke cyberworld bersama Megaman. Ada pengarahan untuk battle yaitu :

- Saat battle dimulai untuk memusnahkan virus di komputer maka kamu bisa kirim chip data ke Navi dalam hal ini Megaman. Pilih chip berjenis sama. Jika ingin cellar dari battle maka bisa tekan L untuk retreat. Pilih cannon (A) 2x dan "ok". Tombol B untuk senjata Fire dari MegaBuster. Tombol A untuk menyerang musuh dengan Chip. Perhatikan Custom gauge di atas layar, jika sudah full/penuh tekan L/R untuk mengirim chip data ke Megaman. Hajar 2 virus ini dengan chip data.
- Chip areaGrab(L) membuatmu bisa mencaplok area musuh, lebih bagus jika chip ini dikombinasikan dengan WideSwrd (L). Kode Chip yang sama mempermudah dan bagus dalam mengeluarkan kombinasi serangan.
- "Folder Opening". Hanya bisa dilakukan jika ada Recov Chip. Pilih 3 Recov Chip yaitu 2 Recov 10 (L) dan Recov 10 (A) dan tekan ADD pada menu battle. Kamu hanya perlu menghindari saat battle sampai custom gauge penuh kembali maka tekan L/R untuk tambahan slot 3 chip.

Setelah itu kunjungan ke Scilab selesai dan kembali ke sekolah.

ACDC Town

Di sekolah bicara dengan teman-temanmu untuk konfirmasi Chat nanti malam. Keluar dari sekolah untuk ke jalan raya ACDC Town. Pergilah ke taman depan sekolah untuk menjumpai teman-temanmu dan sekali lagi konfirmasi waktu untuk chat. Selanjutnya kamu bisa melihat navi dari teman-temanmu yaitu Dex-GutsMan, May-Roll, Yai-Glide. Pulanglah ke rumah yaitu rumah besar warna biru muda. Bicara dengan Mom lalu ke kamarmu di lantai atas untuk mendapatkan email. Baca email dari Dex. Dekati komputer dan tekan R untuk jack in ke ACDC Network.

ACDC Network

Kamu ada di dunia komputer mengendalikan Megaman. Area ini adalah Lan's HP. Pergi ke teleport cahaya merah untuk ke ACDC 1. Telusuri terus lantai jingga, ada laser yang menghalangi jalan di kirimu (baru bisa dibuka nanti dengan WWW). Abaikan saja dan terus saja. Saat ketemu belokan ke lantai jingga lagi ambil kristal hijau untuk SubChip "MiniEnrg). Lanjutkan Telusuri lantai jingga ini dan pada percabangan berikutnya ke kiri untuk kristal hijau 400 zenny. Telusuri lagi lantai jingga ini sampai ketemu Navi, lanjutkan ke teleport segitiga untuk ke ACDC 2. Sebelum itu jangan lupa telusuri lantai hijau di kananmu untuk kristal dengan 200 zenny. Di ACDC 2 ke kiri dulu telusuri jalur hijau. Pada percabangan jalan ke kiri untuk kristal 100 zennys sedangkan kanan menuju Box Yai's Security Cube yang belum bisa diakses sekarang. Terus saja dan belok kanan tetap masih pada lanta hijau. Teruskan hingga jalur jingga di percabangan ke jalur hijau dulu untuk kristal hijau 800 zenny baru lanjutkan telusuri jalur jingga. Pada percabangan jalan ke lantai krem yang luas untuk kristal biru beresi Chip "CopyDmg*". Lanjutkan perjalanan, jalur hijau di kananmu ada karakte GuttsMan dari Dex dan juga kristal hijau 300 zennys. Dari kristal ini ke jalur kiri dimana ada Navi Net Trader. Kamu bisa beli Chip di sini yaitu HP Memory, Bubbler E, Recov30 F, Area Grab Dash Atk C. Teruskan ke teleport segitiga menuj ACDC 3. Di ACDC 3 ini lurus Telusuri jalur hija untuk kristal hijau 500 zennys, selanjutnya bis didapatkan chip "Recov30*". Persimpangan k kanan saja telusuri jalur jingga dan lewati Na sampai ujung untuk kristal biru chip "Long Swr E". Ada 2 jalur di dekat Navi hijau, ke jalur sebela kiri Navi hijau untuk kristal hijau 500Z dimana ad Navi temanmu di sini. Teruskan ke jalur hijau amb kristal untuk chip "PanLout 3*". Jalan selanjutny masih jalur hijau ke teleport segitiga menuju ACD 1 dimana ada kristal biru chip "Wide Swrd L" da ACDC Cyber Station (Metroline). Sekarang telusur jalur di kanan Navi hijau untuk turuni tangga biru Lanjutkan ke teleport cahaya merah untuk k ACDC Square.

ACDC Square

Ada Navi biru yang menjual SubChips, be beberapa MiniEnrg dan FullEnrg jika diperluka juga Sneak Run. Selain itu ada Navi yang menjua Chips (Net Trader). Kamu juga bisa baca BBS d papan pesan untuk informasi. Bicara dengan Nav hijau di dekat papan BBS untuk pertanyaan N GrandPrix putaran pendahuluan. Navi ini member pertanyaan dan kamu harus mengambil papan ja waban benar atau salah. Ada 3 pertanyaan untuk mu dan inilah jawabannya :

- Ke ACDC 3 temukan papan O, ambil dan berikan ke Navi ini. Jika benar ke pertanyaan ke-2, jika salah maka kamu diberi kesempatan menekan tombol yang benar 60x selama 60 detik sesua tombol yang muncul.
- Untuk jawaban ke-2 pergi ke ACDC 2 dan ambi papan X
- Jawaban terakhir pergi ke ACDC 1 dan pilih papan X

Setelah menyelesaikan putaran pendahuluan N GrandPrix ini maka ada event dan kamu mendapatkan "Yai Code" untuk membuka security cube. Otomatis kamu mengontrol Lan kembali Bicara dengan Mom untuk Dinner, setelah itu Megaman mengajakmu ke Yai's HP. Jack in!

Yai's HP

Ambil kristal hijau untuk chip "Sword Y" teruskan ke ACDC 2. Ada box besar untuk securi cube, gunakan Yai Code maka box akan terbuka lanjutkan ke teleport cahaya untuk ke Yai's HP Bicara dengan semua karakter Navi teman temanmu (GutsMan, Roll, & Glide). Satu ja kemudian Dex mengeluh kehilangan sesuatu d sekolah, setelah itu disepakati ke sekolah pad malam hari untuk menemukan sesuatu milik De yang tertinggal di kelas.

ACDC Town

Pergilah ke sekolah untuk menemui teman-temanmu. Ternyata gerbang sekolah terkunci, untuk membukanya perlu pergi ke Nettwork untuk membuka Gate Lock Controlled di ACDC area 2 yang kabarnya dijaga oleh Grand Navi yang menakutkan. Jack in ke ACDC Network.

ACDC Network

Kamu bisa ambil kristal hijau untuk zennys. Ke Yai's HP untuk chip "SideGun S". Pergilah ke ACDC 2 dan teruskan ke arah kanan lulu turun untuk menemukan lantai luas warna krem. Ambil kristal hijau untuk 300z, Dekati kunci warna hijau dan periksa untuk unlocked. Navi penjaga tertidur dan tidak menyeramkan seperti rumor. Ada email dari May, segera jack out (tekanR) untuk keluar dari dunia maya.

ACDC Town

Kembali ke sekolah dan masuki gerbang untuk menemukan teman-temanmu. Pergilah ke arah kiri dan masuki pintu. Teruskan ke pintu di ujung ruangan untuk ke kelas 5-A. Ada event Dex yang mencari disk. Setelah itu periksa loker seperti yang ditunjukkan saat event untuk mendapatkan "Dex's Disk". Setelah itu keluar ke Hall, ada event suara di balik pintu. Lanjutkan ke pintu ini menuju Teacher Lounge Room. Sampai ujung ruangan masuki pintu untuk event. Lan sebagai pelopor masuk duluan , teruskan ke pintu berikutnya ke ruang kepala sekolah. Ada orang di sini yang mencari TetraCode. Ternyata orang ini dari organisasi kriminal yang bermaksud membinasakan Lan. Ia mengeluarkan Navi FlashMan dengan Hypno Flash yang membuat Dex, May dan Yai terkena serangannya dan bertingkah aneh. Lan akan melarikan diri. Selanjutnya kamu harus memeriksa kondisi 3 temanmu. Temui May di Cross Hall, bicara dengannya untuk mega chip "Roll R". Yai ada di depan kelas dan Dex di dalam kelas. Kamu harus menemukan sesuatu untuk menangkis hypno flash, pergilah ke kelas 5-B di sebelah dan periksa meja yang ada benda coklat. Kamu akan menemukan Parasol yang di1sarankan Megaman untuk digunakan ke FlashMan. Kembali ke ruang kepala sekolah dimana FlashMan berada. Navi ini menyerang Lan tapi tertahan parasol. Lan akan jack in ke komputer untuk ke Principals PC.

Prncp's Pc

Kamu ada di Prncp's PC 1 dan gelap sekali di sini. Saat di percabangan jalan lurus saja sampai jalan yang terhalang laser ungu (security door) di depan, kiri dan kanan. Kamu harus mempunyai Key Data A, B, dan C untuk akses security door ini. Bicara dengan Navi robot untuk event. Navi ini menganjurkanmu ke Cleaner 1 di World Area. Otomatis kamu mengontrol Lan. Pergilah ke kelas dan nyalakan lampu dengan menekan switch merah samping papan tulis. Kembali ke Megaman. Periksa kristal untuk 600z . Kembali ke awal Prncp's PC 1, pada percabangan pertama ke kiri untuk kristal dengan "Keydata A". Lanjutkan ke 3 security door tadi, gunakan keydata A pada laser di kananmu. Ada 2 kristal yaitu yang pertama untuk battle virus dan yang ke-2 untuk "Keydata B". Gunakan keydata B pada laser di kirimu. Lanjutkan sampai ujung ada kristal untuk battle virus. Kristal berikutnya untuk chip "Recov 10*". Kristal terakhir untuk "Keydata C". Kembali dan masuki laser terakhir untuk teleport ke Prncp's PC 2. Seperti di area 1, di sini juga gelap dan tugas Lan menyalakan lampu di Real World. Kamu mengontrol Lan lagi, cukup keluar dari ruang kepala sekolah dan tekan switch merah di Staff Lounge ini untuk menyalakan lampu. Kembali ke Megaman, periksa kristal untuk 1200z. Lanjutkan ke jalan seberang laser barrier sampai ada percabangan jalan. Ke kanan dulu depan statue/patung coklat dan periksa kristal untuk "Passwrd C". Kembali dan ke jalan di sebelahnya. Ada 3 kristal di ujung yaitu untuk chip "Spreader P", battle virus, dan "Passwrd B". Ke jalur lainnya sampai jalan berbentuk lingkaran merah, periksa kristal untuk "Passwrd A". Jangan lupakan kristal lainnya untuk PowerUp:HP Memory. Gunakan password pada laser dan temukan FlashMan di sini. Selanjutnya battle. Tipe serangan FlashMan mudah ditebak dan gampang dihindari. Tapi saat HP FlashMan menipis maka ia akan summon 2 lampu yang bisa membuatmu Paralyzed. Jadi segera habisi FlashMan jika HP-nya sudah menipis. Setelah menang maka FlashMan kabur. Keluar maka kamu akan menemukan semua temanmu telah sembuh. Ada email dari Dex yang mengajakmu ke NetBattle sekaligus memberikan "Dex Code". Kembali ke rumah dan jack in.

ACDC Network

Ambil kristal untuk chip Sword Y di ACDC 1. Ke ACDC 2 ambil kristal untuk zenny. Pergi ke ACDC 1 melalui teleport segitiga di ACDC 3. Gunakan Dex Code pada security cube dan masuki teleport bulatan cahaya untuk ke Dex's HP. Ambil chip "GutPunch B" pada kristal. Sertelah itu jack out.

ACDC Town

Pergilah tidur (periksa tempat tidur) untuk save game. Ada event tentang musuh besarmu dan juga anak kecil yang mencari kakaknya. Kembali ke Lan, penyakit gagap Megaman ternyata belum sembuh dan menyarankanmu ke Scilab. Sekaligus memberitahukan ada adik Lan yang mencarinya padahal Lan mengaku tidak mempunyai adik. Pergilah ke stasiun Metroline. Anak kecil tadi menghalangi jalan masuk ke stasiun. Bicara ke May dan Yai baru ke anak kecil ini. Anak itu bilang Lan bukanlah kakaknya tapi ia mencari kakaknya yang merupakan The #1 NetBattler di ACDC padahal Lan adalah si nomor satu tersebut. Pergilah ke sekolah, dari informasi dari anak di sini ternyata Dex mengaku The #1 NetBattler. Temui Dex yang sedang menjalankan hukuman di kelas. Bicara dengannya maka Dex akan pergi bersamamu menemui Chisao (anak kecil tadi) yang merupakan adiknya. Setelah event bicara dengan Dex untuk battle dengannya (Megaman vs GutsMan HP 700). Mungkin sulit untukmu memenangkan battle ini. Setelah itu masuki stasiun. Beli tiket di mesin tiket dan berikan pada petugas stasiun untuk "SciPass". Ke pintu putar untuk naik kereta ke SciLab.

SciLab

Ada penjual SubChip di atas tangga. Teruskan ke Lobby, ada papan untuk Job BBS. Untuk awalnya ada 2 Job BBS yaitu ***My Navi is Sick*** dan ***Please deliver this***. Untuk mengambil Job berikutnya harus menyelesaikan Job sebelumnya terlebih dahulu. Untuk semua Job BBS akan diberikan terpisah. Naik elevator coklat ke lantai atas tempat dad bekerja. Bicara dengan scientist di ujung ruangan. Ternyata Dad sedang rapat dan tidak bisa ditemui. Pria ini memberimu SubPET. Ada email dari Dex kalau ia telah empunyai Homepage di ACDC Square sehingga kamu bisa langsung ke ACDC Square melalui Dex's HP. Jack in di komputer samping scientist untuk ke Network. Periksa kristal ungu yang memerlukan subchip Unlocker untuk membukanya. Dapatkan chip "BambSwrd N". Ada juga kristal hijau untuk 1000 zennys. Jack Out dan turun kembali ke bawah lewat elevator. Ada produser TV DNN (Sugiyama) yang memintamu segera ke SciLab Square untuk mengikuti putaran ke-2 N1 (N1's 2^{nd} Round). Kemudian pria ini memberimu CSCI Pass. Ada baiknya kamu membeli unlocker dulu di penjual SubChip. Kembali ke ACDC melalui Metroline. Jack In untuk ke ACDC 1.

ACDC Network

Kamu ada di ACDC area 1 sekarang. Turun lewat tangga menuju jalur kereta. Jangan lupa ambil kristal hijau untuk chip "ShotGun T". Bicara dengan Navi Robot di sini untuk naik Cyber Metro ke SciLab 2.

SciLab Network

Kamu tiba di SciLab2. Naik tangga di sini. Sebelum ke gerbang yang dijaga Navi robot hijau maka ada baiknya kamu ke gerbang lainnya dulu di sampingnya untuk menemukan kristal chip "Recov50 C". Teruskan lewati tangga berjalan untuk kristal hijau "GrabBack A". Kamu juga bisa ambil kristal hijau "Rock Cube*" di dekat Gutsman (Navi kepunyaan Dex). Masuki gerbang yang dijaga robot navi untuk teleport ke SciLab Square. Di SciLab Square segera temui Navi perempuan di sini untuk memulai misi N1.

- Mission#1 "3-round survival battle". Kamu akan menghadapi 3 Battle Virus berturut-turut. Pertarungan yang cukup mudah tapi ingat selalu jaga HP agar tidak menipis untuk battle selanjutnya.
- Mission#2 adalah menemukan Navi yang bersembunyi di SciLab Area dan kamu harus mengalahkan Bad Navi yang kamu temukan.

Teleport cahaya kembali ke SciLab2 dan telusuri saja tangga berjalan untuk menemukan teleport segitiga ke SciLab1. Kamu akan menemukan Bad Navi (navi ungu-pink) yang berwajah agak menyeramkan di lantai biru muda yang luas. Ternyata navi ini adalah Virus King, ia kemudian menghilang ke area 2. Kembali ke SciLab 2 dan temukan Bad Navi ini lagi. Battle virus dengan 3 Ratty (40). Serangan Ratty berupa bomb yang menyerang dengan jalur L, jika kamu hapal polanya maka mudah menghindarinya. Setelah menang maka Bad Navi juga kamu musnahkan. Sebelum kembali ke SciLab Square, kamu bisa ambil 2000 zennys dulu di kristal hijau.

- Mission#3. Kamu harus menemukan Navi di ACDC Area Network yang akan memberikan misi ke-3 ini sekaligus kamu mendapatkan CACDC Pass untuk tiket Cyber Metro. Sesampainya di ACDC melalui Cyber Metro maka kamu bisa teruskan ke ACDC 2. Ada Navi yang menghalangi jalan ketika kamu tiba di ACDC 2. Navi ini memberikan misi ke-3 yaitu battle virus 3 ronde. Untuk ronde pertama dikeluarkan Quaker & Fishy, ronde ke-2 Mettaur2 + Boomer + HardHead, dan ronde ke-3 untuk 2 Spikey & 1 Fishy. Untuk Boomer dan HardHead hanya bisa diserang pada saat virus ini menyerangmu sedangkan untuk virus lainnya cukup mudah. Gunakan AntiDmg dalam daftar chip yang kamu pakai.

Setelah menyelesaikan misi ke-3 ini maka ada gangguan di Network dimana Lan tidak bisa mendengar Megaman dari PETS kepunyaannya. Sebagai Megaman sekarang kamu tidak bisa gunaskan chip untuk bertarung dengan virus, hanya bisa gunakan Mega Buster saja yang kurang efektif. Ada baiknya kabur saja jika ada random battle. Kamu bisa beli chip HP Memory, Mole1, TornadoC, AntiDmg M, dan TimeBomb K di Net Trader Shop SciLab Square. Kamu hanya bisa keluar dari network melalui jalan masukmu. Jika tadi kamu jack in melalui komputer Dex maka jalan keluarnya adalah melalui Dex's HP.

ACDC Town

Malamnya di rumah Lan. Untuk sementara kamu tidak bisa gunakan PETS-mu yang rusak. Lan mencoba meminta bantuan ayahnya memperbaiki PETS miliknya tapi Dad harus membawa PETS ini ke SciLab untuk diperiksa besok. Karena tidak ada lagi yang bisa dikerjakan maka ada baiknya kamu kembali ke kamar dan tidur. Keesokan harinya segera berangkat ke sekolah untuk acara darmawisata "field trip" ke Yoka Zoo bersama gurumu. Sesampainya di Yoka ada acara bebas seharian sampai berkumpul saat dinner/makan malam.

Yoka Town

Kamu berada di depan Zoo/kebun binatang. Ke arah kanan stasiun dulu, kamu bisa beli SubChip pada Scientist di sini. Ada subchip baru Untrap. Seberangi jembatan menuju hotel Ura Inn. Masuki penginapan ini dan teruskan naik tangga ke Hall Hotel. Masuki pintu pertama di kirimu dan teruskan keluar melalui pintu samping temanmu yang berbaju oranye. Untuk ke outdoor bath menemui Yai. Periksa pintu pagar kawat di sini yang masih terkunci. Seterusnya panggilan dari gurumu kalau sekarang saatnya mandi. Kamu ada di pemandian air panas dan pada malamnya ada acara lempar bantal yang dilanjutkan tidur nyenyak. Paginya ada email untukmu dari Dad. Sekarang kamu bisa install beberapa program untuk Megaman yang membuatnya kuat dan sekaligus Lan mendapatkan Navi Customizer Program yaitu UnderSht, Atk+1, Speed+1 dan juga XtraFldr. Ikuti instruksi Dad untuk meletakkan potongan puzzle UnderSht dilanjutkan Atk+1 & Speed+1 untuk upgrade Megaman. Pilih menu "Megaman" saat di menu utama dilanjutkan "NaviCust". Kamu ada di Guest Room sekarang, jadi keluarlah dari kamar ke Hall untuk email lagi dari Dad yaitu mengenai peraturan dalam menginstall Navi Customizer ini yaitu :

- Rule#1 : Program parts must touch the Memory Maps Command Line. Maksudnya adalah saat menginstal potongan Navi Cust ini yang berupa potongan polos maka bagian puzzle ini harus berada di tengah untuk dilalui scanner command line.
- Rule#2 : Plus Parts with a square pattern must not touch the line. Kebalikan dari rule#1, untuk potongan puzzle yang bermotif (pattern) maka tidak boleh tersentuh oleh scanner command line alias tidak boleh diletakkan di tengah ataupun bagian puzzle berada di tengah.
- Rule#3 : You can not place some color programs next to each other. Maksudnya adalah saat menginstall kamu tidak boleh letakkan potongan puzzle navi cust yang sama warnanya berdampingan.

Kamu juga memiliki extra folder (XtraFldr) untuk alternatif chip menyerang virus. Keluarlah ke depan hotel. Ada penjual souvenir yaitu Tamako sang Princess of Ura Inn yang mengajakmu duel battle. Jika berminat pilih "yes" untuk battle dengan MetalMan (500) yang bisa menyerangmu dengan roda besi juga ditambah 2 roda gerigi besi yang maju mundur menghambat langkahmu. Jika menang maka bisa dapatkan Giga Chip MetalMan M. Jika kalah tidak masalah karena tidak akan game over dan HP-mu tetap penuh. Lanjutkan ke depan Zoo untuk menghadiri briefing. Setelah itu ada bebas lagi untuk melihat binatang-binatang di sini. Masuklah ke Zoo

Yoka Zoo

Kamu berada di Zoo 1. Teruskan ke ujung kebun binatang ini dekat kandang jerapah. Periksa panel coklat untuk chip "Repair*". Baca/periksa semua Educational Computer yang menceritakan tentang hewan-hewan di dalamnya yaitu di depan kandang Gorila, Burung Condor, Jerapah. Teruskan ke area Panda di Zoo 2. Periksa semua educational computer ataupun kandang saja yaitu di kandang Panda, Gajah, Phyton dan Hipopo. Setelah menjelajahi semuanya tepat di depan kandang Singa ada event May dan Yai datang dilanjutkan Chisao. Tapi malapetaka terjadi, Chisao dibawa kabur oleh burung Condor. Semua menjadi kacau karena hewan-hewan ini keluar dari sarangnya menghalangi jalan. Kamu bisa keluar dari Zoo 2 ini melalui jalan di samping kandang Panda. Di Zoo 1 ada gedung kecil di kiri pintu masuk yang terkunci tapi kamu bisa lewat samping gedung kecil ini untuk keluar dari Zoo 1 menuju outdoor bath. Lanjutkan masuki hotel dan keluar menuju depan pintu masuk Zoo. Ada event burung Condor ini berada di atas Menara listrik sambil membawa Chisao. Kemudian Condor ini menyerang Lan serta meninggalkan Chisao sendirian di atas menara. Sebelum kamu sempat menolong Chisao, ada gadis zookeeper datang memberitahukan tentang adanya Zookeeper yang mengontrol hewan-hewan ini keluar. Kembali ke Zoo 2 dan teruskan ke kandang Panda. Ada educational computer depan kandang Panda untuk Jack In.

Zoo Comp 1

Pada pertigaan jalan (kiri/kanan) ke kanan dulu untuk kristal 100 zennys dan lanjutkan ke kiri lewati navi robot hijau dan teruskan ke perempatan jalan (kiri/kanan/lurus). Ambil kristal hijau chip "Geddon1 D", jalan lurus terhadang virus mirip mettaur (mouse virus). Kembali dan ajak Navi robot hijau tipe Cat dan ajak untuk membasmi virus ini. Lewati jalan yang semula terhadang ini sampai ke perempatan jalan lagi dimana kanan untuk robot hijau tipe fly, kiri untuk robot hijau tipe snake dan lurus untuk robot hijau tipe eel. Ke kiri maka kamu akan menemukan virus mettaur tipe kodok yang menghadang jalan. Bawa saja robot hijau tipe Snake untuk melenyapkan virus ini. Teruskan ke Zoo Comp 2.

Zoo Comp 2

Percabangan jalan. Robot hijau di depanmu untuk tipe Rabbit. Ke kiri untuk robot hijau tipe Mouse, dan kanan untuk robot hijau tipe Turtle. Jalanan di depanmu terhadang virus mettaur tipe rabbit jadi bawa robot hijau tipe Rabbit untuk meledakkannya. Di percabangan jalan berikutnya ada 600 zennys di kirimu, lanjutkan ke kanan untuk kristal Navi Customizer Program "Charge+1". Pada percabangan jalan lagi teruskan ke kanan hingga menjumpai banyak robot hijau di platform krem. Yaitu robot hijau tipe Rice dan robot hijau tipe Coconut di kirimu serta robot hijau tipe Banana & robot hijau tipe Chestnut di depanmu. Ada virus mettaur tipe Gorilla yang menghadang jalan. Untuk mengusirnya bawa Robot Hijau tipe Banana. Teruskan telusuri jalan untuk menjumpai lagi beberapa robot hijau yaitu tipe Ball, Otter, Seal. Percabangan jalan kiri untuk kristal chip "Copy Dmg *" dan kanan untuk 2 virus mettaur sekaligus yang menghadang jalan. Bawa saja Robot hijau tipe Ball & Otter untuk membasmi 2 virus sekaligus. Teruskan ke Zoo Comp 3.

Zoo Comp 3

Jalanan di depanmu terhadang virus mettaur tipe Huge Tree. Di kirimu ada beberapa robot hijau tipe Beetle, Geaver, & Woodpecker. Ambil dulu kristal untuk chip "Recov 30*" dan bawa robot hijau tipe Geaver untuk menebang virus huge tree ini. Lanjutkan lagi ke percabangan jalan berikutnya. Ada kristal untuk chip "Cannon C" dan juga 800 zennys. Lanjutkan hingga menjumpai lagi 2 virus penghadang jalan dan 4 robot hijau yaitu tipe bamboo, tire, raw-meat, cattail-wead. Ada kristal lagi untuk Navi Customizer Program "Sneak Run". Bawa sekaligus 2 robot hijau tipe Bamboo & Tire untuk membasminya. Teruskan hingga percabangan jalan lagi. Ke kiri lalu kanan untuk robot hijau tipe Tree Snake dan percabangan jalan lagi kanan untuk robot hijau tipe Octopus, kiri untuk robot hijau tipe Shellfish dan Cobra. Virus pertama di depanmu adalah tipe Mangoose jadi bawa robot hijau tipe Cobra untuk mengusirnya. Virus ke-2 tipe Heavy Jar, bawa robot hijau tipe Octopus untuk membasminya. Teruskan ke Zoo Comp 4

Zoo Comp 4

Jalanan di sini lebih berliku-liku dan lebih banyak virus. Pada pertigaan jalan ke kiri untuk kristal chip PowerUP : RegUP2, teruskan ke kanan dan ambil kristal biru untuk navi customizer program "HP +100". Ada robot hijau tipe Tongue-Twister, Nonsense-Talking, & Bad-Mouthing. Di kanan jalan ada virus tipe Parrot-Like, basmi dengan robot hijau tipe Tongue-Twister. Kanan jalan depan virus tadi untuk 2 virus lagi. Jadi lewati jalan yang terhadang virus tadi untuk 3 robot hijau yaitu tipe Chessnut, Peanut, dan Walnut. Bawa saja robot hijau tipe Chessnut & Walnut untuk membasmi 2 virus ini. Teruskan ke persimpangan. Kiri dulu untuk kristal chip "Hammer T". Lanjutkan ke kanan sampai persimpangan yang dihadang 3 virus di depanmu yaitu (Cat,Lion???), (Wool, Lamb???), & (Wolf, Fox???). Teruskan ke kiri dimana ada 2 robot hijau tipe Lion & Tiger. Kiri untuk robot hijau tipe Cat di ujung kanan dan tipe Dog di ujung kiri. Jalanan kanan dari 3 virus ini untuk robot hijau tipe Peasant & Sheep. Berikut ini urutan robot hijau yang bisa kamu bawa membasmi virus yaitu tipe Tiger, Sheep, & Dog. Teruskan lewati jalan ini untuk bertemu boss virus Navi yang ternyata BeastMan yang dioperasikan Zookeeper yang jahat dari anggota www kepunyaan Willy. Selanjutnya battle dengan BeastMan HP 500. Serangan BeastMan cukup berbahaya tapi jika kamu hapal pola serangannya maka sebenarnya ia mudah dihadapi. Gunakan chip yang kuat. Setelah menang dapatkan 1500 zenny.

Yoka Town & ACDC Town

Setelah itu Lan pergi kembali ke tempat Chisao untuk berusaha menolongnya. Ada event Chisao melompat dan Dex berhasil menangkapnya. Dari pertemuan di Taman ACDC Town diketahui bahwa Chisao datang mengajak Dex ke Netopia dan pertemuanpun berakhir bahagia. Setelah itu scene ke Willy yang sudah mendapatkan 2 Tetracode dan tinggal 2 lagi untuk membuat Cybergeddon.

ACDC Town

Jumat, satu bulan setelah insiden di Zoo. Lan kembali ke sekolah seperti biasanya. Setelah pelajaran berakhir maka kamu bisa mengontrol Lan kembali. Bicara dengan May, Yai dan Dex untuk mengetahui rencana mereka besok. Ada email dari Higsby yang meminta bantuanmu datang ke tokonya. Keluar dari sekolah dan masuki toko Chip Higsby di depan sekolah. Bicara dengan Higsby yang memintamu melakukan beberapa pekerjaan.

• Pekerjaan pertama adalah mengambil barangnya ke pedagang di ACDC Station. Ada email juga dari Yai yang membuat Homepage di SciLab Square untuk menandingi Dex. Pergilah ke stasiun Metroline, bicara dengan pria baju hijau di sini yang ketinggalan paketnya di penginapan Yoka. Beli tiket di mesin untuk ke Yoka maka Yoka Pass kamu dapatkan. Lanjutkan ke Yoka dari stasiun. Langsung saja pergi ke Ura Inn dan naiklah ke lantai atas. Masuki kamar dimana ada keluarga yang main kartu. Periksa meja lainnya untuk Bag/tas kepunyaan pria pedagang tadi. Kembali ke ACDC Stasiun (tentu saja beli tiket dulu untuk ACDC Pass) dan berikan Bag ini ke pria tadi maka dapatkan OrderSys. Berikan barang ini ke Higsby. Ia akan memberikan tugas ke-2.

• Pekerjaan ke-2 adalah menagih pembayaran Chips dari Navi di ACDC area 1, temukan Navi

ini dan bawa 1000 zennys hasil tagihan ke Higsby. Masuki rumah dan Jack In dari komputer Lan untuk ke ACDC 1. Temui navi ungu-pink untuk menagih pembayaran chips, parahnya navi ini tidak mau membayar malahan mengeluarkan virus untuk battle. Hadapi SnowBlow (100) dan 2 Canodumb (60). Habisi dulu SnowBlow karena Canodumb tidak bisa bergerak. Setelah menang mudah maka Navi ini akan membayar 1000 zenny. Kembali ke Higsby untuk memberikan uang ini.

- Pekerjaan ke-3 yang diberikan Higsby adalah mengantarkan chip Ratton1 C ke Red Navi di SciLab area 2. Cara cepat ke SciLab 2 adalah pergi ke rumah Yai dan Jack In untuk ke ke Yai's HP. Dari sini masuki Homepage ke SciLab Square.Ada Blue Navi di sini yang menawarkan Folder-nya untuk dipakai olehmu, jika berminat gunakan folder darinya (Xtra Fldr).. Dari SciLab Square teleport ke SciLab 2. Temui Red Navi dan serahkan chip Ratton1 C dan ambil bayarannya sebesar 100.000 zennys. Jangan lupa kristal untuk chip Recovery 50. Jack out saja keluar dan kembali temui Higsby.

Sebagai tanda terima kasih atas jerih payahmu maka Higsby memberimu chip "Snake R". Ada email dari DNN tentang Final N1 Grand Prix Preliminary. Lokasinya rahasia dan kamu harus menemukannya berdasarkan petunjuk/clue berikut ini yaitu :

- Enemy of Virusses
- Cyber Square
- Yellow

Note : Sebelum menemukan petunjuk/clue ini ada beberapa hal yang bisa kamu lakukan yaitu:

- Ke SciLab untuk papan Job BBS baru yaitu Chip Prices, Transmission Errors, Help Me with my Son.
- Di rumah Lan, jack in ke panel dekat lukisan hidup samping tangga untuk kristal dengan chip "Spreader N"
- Jack in di komputer May (rumah May warna pink) untuk ke May's HP. Ada kristal ungu, gunakan subChip Unlocker untuk PowerUP : HP Memory.
- Jack in di Vending Machine (mesin minuman) tepat di seberang papan Job BBS SciLab. Kamu bisa memainkan minigames dengan Navi di dalamnya.
- Ke ACDC 3 dan teruskan ke ujung path warna ungu-merah maka kemungkinan akan muncul Navi FlashMana menantangmu. Serangan pertama Navi ini adalah kilatan lampu yang bisa membuatmu paralyzed dilanjutkan bola gel. Jika kamu menang dapatkan Giga Chip FlashMan.
- Masuki toko Chip Higsby. Jack in pada robot hijau untuk ke Sign Comp. Ambil kristal biru untuk PowerUP:HP Memory. Ada mesin biru juga di sini untuk Chip Trader. Kamu bisa masukkan 3 chip untuk ditukarkan satu chip. Terkadang kamu mendapatkan chip yang bagus tapi terkadang juga chip jelek jadi untung-untungan trade chip di sini. Cobalah 1 Cannon E + 2 Guard untuk chip AntiDmg atau 2 Shockwav D + 1 Guard untuk chip yang sama. Selain itu di sini juga ada robot yang perlu memasukkan nomor tertentu untuk mendapatkan chip.

Saatnya untuk petualangan kembali. Pergilah ke SciLab Square dan temui Yellow Navi yang sedang ketakutan karena menghilangkan Chip LongSwrd E. Jika kamu punya chip ini segera trade dengannya untuk CYoka Pass yang berguna untuk naik Cyber Metro ke Yoka Square. Untuk diketahui Chip LongSwrd didapatkan dari virus Swordy. Teleport ke SciLab 2, jangan lupa kristal ungu untuk 2000 zennys dan lanjutkan naik Cyber Metro ke Yoka Square.

Yoka Square

Lantai disini berwarna pink cerah. Turuni tangga, ada Net Trader untuk HP Memory, chip Needles J, BambSwrd P, Lance Z, Shake1 R, StepSwrd P. Arah kiri tangga ke lantai hijau menuju papan BBS. Bicara dengan Navi hijau untuk minigames untuk menekan tombol yang benar 60 kali selama maksimum 60 detik. Jika berhasil dapatkan 1 BugFrag. Turuni tangga dekat Net Trader untuk ke lantai coklat. Ada penjual SubChip di navi samping tangga yang menjual MiniEnrg, FullEnrg. Bicara dengan Navi biru-coklat untuk tugas pertama yaitu mencari 5 orang yang berpakaian mirip Navi di Real World. Kalahkan semuanya dalam Net Battle. Untuk battle maka kamu hanya bisa gunakan Pre Folder dengan chip yang diberikan Navi ini. Saatnya keluar dari dunia network untuk mencari 5 Navi di dunia nyata.

- Navi Hijau di SciLab depan Vending Machine untuk battle WindBox (100), Beetle (90), Ratty (40).
- Navi Hijau di Pemandian Air Panas Ura Inn di Yoka untuk battle virus 2 Swordy (90) dan satu Vacuum Fan (100).

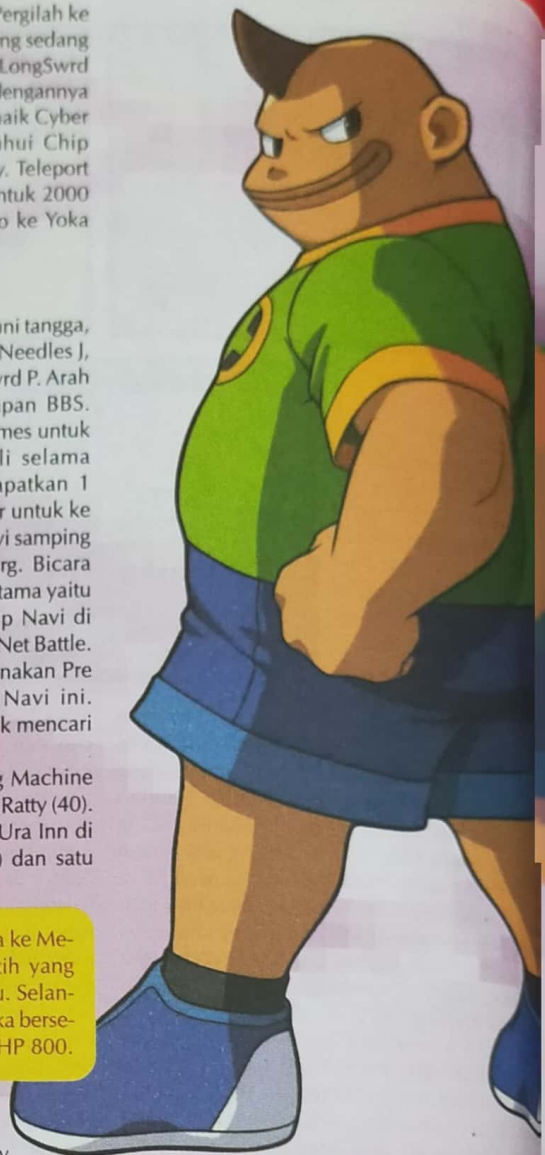
Note : Selagi di Yoka maka kamu bisa ke Menara listrik dulu. Ada pria baju putih yang memberikan tips battle virus padamu. Selanjutnya ia menantangmu duel battle. Jika bersedia pilih "yes" untuk melawan Pink HP 800.

- Navi Hijau di Zoo tepat di samping gedung kecil abu-abu yang menuju outdoor bathtub. Battle virus untuk Spikey (90), Spikey2 (140), dan Vacuum Fan (100).
- Navi Hijau di ACDC tepatnya di balik pohon belakang toko Higsby. Battle virus untuk Mettaur2 (60), WindBox (100) dan Boomer (70)
- Navi Hijau di ACDC School tepatnya di ruang Staff Lounge dekat ruang kepsek. Battle virus untuk Mettaur2 (60), hardhead (80), dan WindBox (100)

Kembali ke Yoka Square untuk misi ke-2 yaitu Survival Battle 3 ronde :

- Ronde pertama untuk Quaker (80) dan Eleball (80)
- Ronde ke-2 untuk Mettaur2 (60), Beetle (90), Canodumb2 (90)
- Ronde ke-3 untuk Canodumb2 (90), WindBox (100), Eleball (80)

Pada dasarnya WindBox tidak bisa menyerang hanya membuatmu susah bergerak saja, Canodumb2 tidak bisa bergerak hanya menyerang jika kamu berdiri tepat di hadapannya, jadi fokuskan habisi Eleball atau Beetle saat battle.

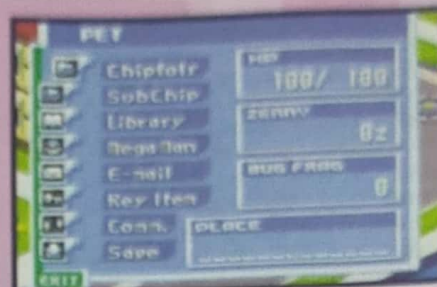
Setelah itu maka kamu memenangkan N1 Preliminary GrandPrix. GuttsMan (Dex), Roll (May) dan karakter Navi Yai akan muncul disusul munculnya ProtoMan (navi dari Chaud). Setelah ProtoMan pergi maka semua navi juga pergi tinggal May yang memintamu menolongnya besok tentang Bubble Wash.

ACDC Town

Jika sudah tidak ada yang dilakukan lagi maka pergilah tidur. Keesokan harinya ada email dari Dad yang akan pergi selama 3 hari dan memintamu menjaga Mom. Pergilah ke rumah May (warna pink). Ada event Ms Mari gurumu juga datang ingin melihat Bubble Wash. Higsby datang menagih janji Lan yang akan membantunya. Akhirnya Lan juga yang mesti mengambil alih pekerjaan May. Higsby meminta Lan membawakan Chip "Wind*" untuknya. Kamu bisa dapatkan chip ini dari virus WindBox di Yoka area 1. Pergilah ke sana dan kelilingi Yoka 1 untuk random battle munculnya virus WindBox ini. Setelah mendapatkan chip "Wind*" maka kembali ke rumah May di ACDC. Berikan chip ini ke Higsby. Akhirnya Bubble Wash datang juga tapi celakanya barang ini merupakan jebakan dari WWW yang membuat May & Ms Mari terjebak bubble/busa sabun. Kamu harus jack in ke network untuk mengetahui apa yang terjadi. Pergilah ke kamar May dan jack in ke May's HP.

Network

Teruskan sampai teleport cahaya untuk menemukan Navi Bubble tapi ia berhasil melarikan diri dan kamu terhalang security cube. Ada email dari May yang memberimu Mayl Code untuk membuka security cube dan Chip Roll V2 R (gimana cara kirimnya??Kan May terjebak Bubble!). Pergilah ke arah kanan dan ikuti terus bubble/busa sabun yang menandakan kemana BubbleMan pergi. Ikuti sampai teleport segitiga untuk ke ACDC 2. Di ACDC 2 lurus saja lalu ke kanan menuju path coklat, teruskan teleport segitiga ke ACDC 3. Di ACDC 3 lanjutkan ke kanan (lantai coklat) dan belok ke tempat binatang hijau/blue navi. Telusuri terus jalan menuju teleport segitiga berikutnya ke ACDC 1. Lanjutkan turuni tangga menuju Cyber metro. Naik Cyber Metro ke Yoka. Di Yoka Square turuni tangga pink dan teruskan ke kanan untuk teleport cahaya ke Yoka 2. Kamu akan melihat jejak bubbles di lantai biru, teruskan ke kanan. Lanjutkan naik tangga dan telusuri sampai persimpangan jalan. Ke kanan saja menuju lantai biru. Jangan lupa kristal hijau untuk chip GutPunch. Percabangan jalan berikutnya telusuri saja lantai biru ke Yoka 1. Lurus saja lewati Water Heater (benda coklat) maka kamu akan berjumpa BubbleMan di seberang rel. Karena Megaman tidak berani menyeberangi rel ini maka perlu Compression Data. Bubbleman kabur dan kamu harus jack out untuk ke tempat yang memiliki Compress Data, tentu saja tempat itu adalah SciLab

SciLab & ACDC Town

Naik Metroline ke SciLab. Lanjutkan naik Lift ke Lab Dr Hikari. Bicara dengan scientist di sini yang menyatakan perlu Press Data (navi customizer program) untuk Compression Data. Jack In di komputer besar Main Computer untuk ke Computer. Bicara dengan robot di sini, habisi 3 Bubbler maka ia memberimu Press Data. Sayangnya Press Data tidak bisalangsung digunakan pada Navi Cust Program dan perlu seseorang untuk compress data ini. Kembali ke ACDC dan masuki rumah May. Bicara dengan Higsby untuk menyerahkan Press Data dan PETS milikmu tapi ternyata Higsby tidak bisa. Keluar dari rumah May maka ada dewa penolong orang tua yang bisa compress data.

Setelah menerima PETS-mu kembali maka orangtua ini pergi. Segera pasangkan Press Data pada Megaman. Saatnya jack in lagi. Lebih cepat jack in dari rumah Dex dan naik Cyber Metro ke Yoka Square.

Yoka Network

Teruskan sampai rel biru yang tidak bisa dilalui Megaman di Yoka 1. Seberangi rel biru. Jangan lupa ada kristal hijau untuk 3500 zenny dan turuni tangga. Ada percabangan jalan kekiri menuju rel merah dan kanan ke lantai path merah bata. Ke rel merah ambil kristal ungu di path dengan unlocker untuk chip "Tornado L". Telusuri terus rel sampai ke lantai lagi untuk berhadapan dengan BubbleMan. Sekali lagi ia keluarkan bubble untuk menghalangimu bahkan Mega Buster Megaman tidak bisa menembusnya. Ada 3 Bad Navi muncul dan kemudian pergi ke ACDC 2 untuk bersembunyi. Kamu harus ke ACDC 2 untuk memaksa 3 Bad navi ini menyerahkan Needler yang berfungsi menghancurkan bubble milik BubbleMan. Kembali naik Cyber Metro ke ACDC 1.

ACDC Network

Kamu tiba di ACDC 1. Langsung ke teleport segitiga untuk ke ACDC 3'dan dari sini lanjutkan ke ACDC 2. Di ACDC 2 begitu keluar dari teleport segitiga segera ke kanan menuju lantai krem yang luas untuk 3 Bad Navi. Bicara dengan salah satu Bad Navi ini untuk battle virus 2 Mettaur2 (60) dan satu Canodumb2 (90). Lantai battle kemungkinan dari es sehingga licin jadi mesti hati-hati saat menghindari serangan. Setelah mengalahkan virus ini maka kemungkinan Megaman berubah menjadi hijau. Menurut keterangan Dad kalau perubahan itu adalah Wood Custom Style. Dengan menggunakan style ini maka kamu dapat menggunakan 6 chip di custom screen saat battle. Kelemahan style ini adalah jika terkena serangan elemen fire/api maka damage 2 kali lipat. Kemudian kamu bisa pilih style ini atau tetap Normal Style. Ke-3 Bad Navi ini akan kabur lagi ke SciLab 1.

SciLab Network

Dari Cyber Metro segera menuju teleport segitiga untuk ke SciLab 1. teruskan ke tangga berjalan untuk ke lantai pink dengan 3 bad Navi. Bicara dengan mereka untuk battle virus lagi 3 Spikey 2 (140). Jika kamu gunakan Wood Custom Style maka tidak menguntungkan karena serangan Spikey berupa api. Setelah menang lagi-lagi ke-3 Bad Navi ini kabur ke Yoka 1. Pergilah ke Yoka Square melalui Cyber Metro,

Yoka Network

Dari Yoka Square ini langsung teleport cahaya ke Yoka 2. Lanjutkan lewat teleport segitiga ke Yoka 1 hingga tiba di rel kembali. Telusuri rel ke tempat Bubble yang menghalangi jalan berada. Ke-3 bad navi ini juga ada di sini dan lagsung battle virus Fishy (90), Ratty (40), HardHead (80). Setelah menang maka dapatkan Needle. Setelah 3 bad navi ini pergi, gunakan needle pada bubble maka kamu bisa telusuri rel selanjutnya. Telusuri saja rel ini sampai menemukan BubbleMan. Ada telepon dari higsby yang menyatakan kalau bubble sudah merah dan akan meledak. Setelah itu hadapi BubbleMan dengan HP 500. Awalnya boss ini mudah dihadapi. Ia hanya mengeluarkan gelembung yang bisa ditembak dengan Mega Buster. Cukup tembak gelembung sambil hindari roket kecil dalam gelembung. Setelah HP BubbleMan menipis maka akan ada banyak robot dalam gelembung seperti robot pink yang menyerang secara L dan robot burung yang menyerang dengan arah lurus. Cukup menyulitkanmu memang apalagi BubbleMan sendiri melindungi dirinya dengan Gelembung Sabun besar sehingga tidak bisa dilukai. Tembak gelembung sampai pecah dengan Mega Buster baru setelah gelembung pecah gunakan chip menyerangnya. Serangannya semakin bertubi-tubi saat HP kritis jadi tetap waspada, gunakan chip recovery seperlunya. Gunakan chip yang bisa menyerang menembus batu penghalang seperti Shockwave dan gunakan RockCube untuk blokade serangannya ditambah Roll untuk restore HP sekaligus melukainya. Setelah mengalahkannya maka BubbleMan memohon ampun ke Megaman tapi datang ProtoMan menghabisinya. Setelah ini kamu kembali ke rumah May.

ACDC Town

Setelah memastikan Ms Mari dan May selamat maka Higsby pamit pergi disusul oleh Ms mari. Lan sendiripun keluar dan membiarkan May istirahat. Kembali ke rumah maka ada email dari Dad mengenai Custom Style. Jika kamu gunakan Custom Style dan mencapai level S baik dengan menggunakan Chip maupun Mega Buster maka ada special chip data untukmu. Jika level Wood Style ini meningkat maka ada tambahan satu slot chip saat battle. Kembali tidur maka ada event Chaud yang berjanji akan menang di hadapan ayahnya. Keesokan paginya ada email dari DNN tentang N1 Grand Prix di DNN Beach Street.

Note : Sebenarnya saat ini kamu harus mencari navi ke-3 temanmu tapi banyak hal yang bisa lakukan seperti :

- Ke toko Higsby dulu, bicara dengannya untuk membeli salah satu chip berikut ini.
  - Recov 80*, 5000z, recovers 80 HP
  - RedWave J (90), 7500z, membuat 3 kotak gelombang lava
  - Stand out* (220), 6000z, Heat: Mengirim api melalui lubang
  - Watrline* (180), 6000z, Water: mengeluarkan air melalui lubang
  - Lightning* (160), 6000z, Elec:damage object dan area
  - GaiaSwrd* (160), 6000z, Wood:meletakkan power untuk chip berikutnya
  - Mine R (300), 10000z, Meletakkan peledak di daerah musuh
  - Anubis A, 80000 z, Anubis memberikan poison/racun ke musuh
- Ke SciLab untuk 2 Job BBS baru yaitu *Rare Chips for Cheap dan I'm Broke...!*
- Ke Staff Lounge di ACDC School. Jack in ke lemari data untuk kristal biru PowerUP : HP Memory dan juga chip RockCube*.
- Ke Yoka Station beli Nut-Wafer Chocolate seharga 500z di toko Snack. Maka ada Lotto Number sebesar 8 digit. Catat nomor ini dan ke toko Higsby di ACDC. Masukkan nomor ini ke robot hijau Number Trader untuk Chip.
- Ke Zoo, jack in di educational computer depan kandang jerapah untuk kristal biru chip "StepSwrd N"
- Jika Custom level mencapai level 2 maka Megaman mendapatkan NaviCust "Custom 1"
- Jack in di mesin tiket Zoo untuk kristal biru PowerUP : RegUP 1
- Jack in di kios Tamako depan Ura Inn untuk ke Tamako's HP. Ada kristal ungu yang perlu unlocker untuk membukanya. Beli unlocker di penjual SubChip di ACDC Town.
- Masuki Ura Inn, bicara dengan anak kecil baju biru dan pilih opsi ke-1 untuk bermain. Jawabannya adalah 3, mettaur, 9, 380 zennys, 3. Setelah itu dapatkan PowerUP:RegUP3.
- Ke Yoka2 telusuri rel untuk kristal biru PowerUP : HP Memory
- Pergi ke Yoka2. Tepat di bawah tangga ada 2 jalur rel, kanan ke Navi dan kristal biru berisi FullEnrg. Kiri untuk ke teleport segitiga menuju Yoka1. Di Yoka 1 telusuri lagi rel untuk ke Navi BugFrag Trader sebagai berikut :
  - LavaStge A, 35 BugFrag, merubah semua panel menjadi Lava
  - GutStrgt P (100), 50 BugFrag, Punch sejauh 2 kotak
  - BlkBomb3 G (220), 90 BugFrag, Bom api (fire bomb) sejauh 3 kotak
  - VarSwrd C (160), 90 BugFrag, Sword elemen magic
  - StepCros T (130), 95 BugFrag, 2 langkah/steps, baru gunakan cross attack
  - GutImpct I (160), 100 BugFrag, Punch pushes satu kotak

Saatnya mencari Navi teman-temanmu.

- Jack In di komputer Dex untuk ke Dex's HP. Dari keterangan Navi Robot Hijau yang menggantikan tugas GutsMan diketahui kalau Gutsman berada di Yoka untuk mengikuti The Endurance Contest. Pergilah ke Yoka 1 tepatnya pada area Water Heater. Bicara dengan GutsMan di sini yang berjanji akan ikut untuk wawancara TV di Beach Square.
- Jack In di komputer May untuk ke May's HP. Lanjutkan ke teleport cahaya menuju ACDC untuk bertemu Roll yang tidak bisa pergi karena akan menemani May mencari CD.
- Jack In di komputer Yai untuk ke Yai's HP. Glide, navi Yai ini juga tidak bisa pergi karena Yai diwajibkan belajar oleh ayahnya.

Setelah mengunjungi ke-3 Navi ini maka ada email dari DNN yang memberimu C-Beach Pass (CBeacPas) untuk naik Cyber Metro ke Beach Square. Pergilah ke Beach melalui Cyber Metro maka kamu akan tiba di Beach 2.

Beach 2 Network

Baca papan pengumuman di atas tangga. Untuk ke Beach Square maka kamu cukup ikuti path oranye. Pada percabangan jalan ada arah lurus untuk path oranye ke Beach Square serta kanan ke path biru.

Note : Jika hendak jalan-jalan dulu pergilah ke arah path biru menuju teleport segitiga ke Beach 1. Di persimpangan B1 ada 2 tangga berjalan di depan dan kirimu. Ambil jalur lurus sampai ke tangga oranye strip biru. Ke tangga berjalan dulu untuk kristal hijau 1200z, dan teruskan ke tangga berjalan lagi untuk kristal 300z. Lanjutkan ke teleport cahaya untuk kembali ke persimpangan. Ke tangga strip biru, percabangan jalan lagi, ke path biru ambil kristal NaviCust :"Charge+1".

Telusuri saja path oranye. Jangan lupa ambil kristal hijau 300z. Lanjutkan hingga menemukan tangga dan tangga berjalan yang membawamu kembali ke Cyber Metro. Jadi turuni saja tangga sampai percabangan jalan lagi.tepat di bawah tangga. Kamu bisa ke kanan dulu untuk kristal Chip "recov50 G". Jalan lainnya untuk SubChip Shop (FullEnrg, Sneak Run, Untrap). Kembali ke bawah tangga dan lanjutkan ke arah kiri tangga untuk percabangan jalan lagi. Lurus path merah bata atau kanan path putih-biru. Ke kanan dulu telusuri path putih-biru dan ambil kristal hijau 3000z. Di tempat kamu mengambil kristal ini ada percabangan jalan lagi. Lurus buntu jadi ke kiri saja temui Navi ungu-pink yang merupakan Bad Navi. Kamu harus menyerahkan Tally padanya untuk akses ke teleport cahaya. Kembali ke percabangansebelumnya dan telusuri terus path merah bata. Ada Blue Navi dan rel biru. Telusuri terus rel ini dan jangan lupa ambil kristal untuk PowerUP : RegUP3. Teruskan telusuri rel merah sampai tiba di path merah bata lagi. Telusuri saja path merah bata ini ke teleport cahaya untuk ke ruangan yang luas dengan lantai biru muda. Lanjutkan ke teleport untuk ke Beach Square

Beach Square Network

Ada Navi hijau untuk minigames menekan tombol dengan benar 90 kali dalam 60 detik (bisa ga kamu???). Di dekat navi ini ada Program Shop yang menjual program navi customizer untuk megaman seperti Atk+1, Charge+1, Reg+5 dan Fish (mengeluarkan virus tipe aqua saat random battle). Naik ke atas untuk Net Trader Shop yang menjual:

- HP Memory untuk +20 HP Max
- GrassStg R untuk merubah semua panel berumput. Chip ini wajib kamu beli jika kamu memutuskan menggunakan tipe Wood Custom dari Megaman karena panel berumput selalu menghealing/restore HP Megaman saat berdiri di atasnya sampai batas maksimum.
- TimeBomb J untuk meledakkan bom waktu sepanjang area musuh.
- Barr200 R untuk kebal terhadap damage sebesar 200 HP.
- VarSwrd D untuk magical shifting sword.

Saatnya bicara dengan Yellow Navi di sini untuk memulai wawancara. GuttsMan juga berada di sini. Belum selesai wawancara maka Yellow Navi akan pergi diikuti GuttsMan. Keluar dari Beach Square lewat teleport. Dari awal Beach 2 maka kamu bisa cari teleport segitiga ke Beach 1. (untuk jelasnya kamu bisa ikuti Note di atas). Ada event

Yellow Navi yang ketakutan. Kamu mendapat telepon dari Dex yang mengatakan kalau GutsMan terjebak oleh navi jahat di Beach 1 dan sinyalpun hilang.

Beach area 1 Network

Ada Bad Navi yang menghalangi jalan. Bicara dengannya maka battle virus 2 Mettaur2 (60) dan 1 Tuby (150). Hanya serangan confused dari Tuby yang cukup kamu perhatikan, selebihnya mudah. Lanjutkan perjalanan sampai melihat GutsMan beserta kru TV yang ditawan oleh sekelompok Bad Navi. Lurus saja ke tangga berjalan dan turuni tangga untuk battle virus dengan bad navi ini. Hadapi virus Canodumb2 (90), Boomer (70), dan Tuby (150). Saya rasa mudah ya mengatasinya. Dari sini lanjutkan ke kanan path biru. Percabangan berikutnya ada 2 tangga berjalan. Ke tangga berjalan kanan dan teruskan hingga bertemu Bad Navi lagi. Battle virus 2 Swordy (90) & 1 Tuby (150). Masuki teleport cahaya untuk ke tempat dimana GuttsMan berada. ProtoMan datang membantai 2 Bad Navi sedangkan Navi ke-3 kabur. ProtoMan pergi lagi disusul oleh GutsMan dan Megaman. Scene berpindah ke Lord Willy.

ACDC Town & SciLab

Setelah itu kembali ke Lan yang dibangunkan ibunya untuk meminta Lan mengantarkan DataDisk kepada ayahnya. Ada email dari May kalau ia telah membuat Homepage di Yoka Square. Pergilah ke stasiun dan lanjutkan ke SciLab. Naik elevator ke atas dan berikan Data Disk kepada scientist di sini untuk disampaikan nanti ke Dad yang sedang rapat. Turun lewat elevator maka Lan akan bertemu Dad & Chaud. Dad tidak bisa menonton N1 GrandPrix besok jadi ia berikan PET Case padamu. Setelah itu pulanglah ke rumah untuk tidur. Keesokan harinya Lan lagi-lagi bangun terlambat. Ada email dari Dex kalau ia berada di grup Block A N1 Grand Prix Championship. Tujuanmu ke TV Station di Beach. Masuki stasiun dan beli tiket ke Beach untuk BeachPass.

Beach Street

Ada pria baju biru di depan stasiun yang menjual ModTools untuk modifikasi NaviCust Program seharga 5600z. Pilih "buy it!!" untuk membelinya. Teruskan telusuri jalan ke kiri stasiun untuk sampai di depan gedung DNN TV. Ada mobil van DNN untuk jack in ke RelayCmp dimana ada kristal biru NaviCust Program : "HP +100". Masuki gedung TV.

DNN TV Station

Kamu ada di Lobby. Ke ujung ruangan untuk 2 boneka mascot DNN TV. Bicara dengan Tora dari Swapopolis untuk Net Battle. Jika berminat pilih "yes" untuk battle dengan KingMan (HP 800) yang dijaga 3 buah catur. Jika memakai wood custom maka pastikan chip GrassStg ada di slotmu disusul chip AntiDmg maka cukup mudah menghadapinya. Hanya perlu waspadai catur kudanya yang menyerang later L, sedangkan 2 buah catur berpedang selalu menebaskan pedangnya. Setelah menang maka ada petugas DNN mempersilahkan peserta masuk. Masuki pintu kaca untuk ke Hall. Periksa lemari coklat untuk PowerUP : RegUP +1. Teruskan ke area tadi untuk bertemu produser DNN Sunayama. Kamu berada di Blok D dan ada total 4 blok dari A sampai D dimana masing-masing blok berisi 8 peserta. Selanjutnya kamu mesti naik kapal Hades Ferry untuk ke Hades Isle yaitu arena bertanding N1 grand Prix ini. Setelah itu ada email dari Dad yang mengatakan kalau ia sedang menontonmu di TV dan juga memberikan Exp Memry. Teruskan keluar ke Beach Street. Bicara dengan Sunayama di dekat perahu untuk berangkat. Di perahu ada event semua peserta pingsan dan akhirnya kamu tiba di Hades Mountain.

Hades Mountain

Masuklah ke gua dan teruskan melintasi jembatan yang tipis dimana di bawahnya ada duri tajam. Tapi kamu tidak perlu takut jatuh karena kamu tidak akan jatuh ke bawah walaupun ceroboh melangkah. Akhirnya kamu tiba di arena beserta 7 peserta lainnya. Semua peserta hanya diperbolehkan menggunakan Hades Folder (Hdes Fldr). Ikuti instruksi pertama yaitu adu cepat mengumpulkan 4 VictDatas yang tersembunyi di Hades Isle. Hanya 4 peserta yang menemukan VictDatas yang berhak maju ke putaran berikutnya. Selanjutnya Lan akan jack in ke Hades Isle.

Hades Isle

Kamu akan melihat item berbentuk V saat di path (item VictData yang harus kamu dapatkan). Pergilah ke rel di belakangmu. Teruskan sampai naik ke path dan ke tangga berjalan untuk ke percabangan lagi. Ke kanan dulu untuk chip "Repair*" dan baru ke kiri maka kamu akan ketemu Navi yang menjelaskan sudah 3 data packages yang ditemukan. Setelah battle virus maka kemungkinan Megaman akan mengalami perubahan lagi. Kali ini menjadi pink dengan Heat Shield Style. Dad menjelaskan kalau power attack dari tipe ini adalah semburan api tapi untuk damage dari virus tipe aqua menjadi 2 kali lipat. Kamu bisa memilih kostum ini tapi kostum Wood akan lenyap atau bisa tetap pertahankan kostum wood meningkatkan level. Untuk jelasnya lihat penjelasan kostum. Tetap telusuri rel dan ambil kristal hijau "GutStrgt Q" dan naik ke path untuk mengambil kristal biru "Hades Key". Kembali ke teleport, kali ini turuni tangga dan telusuri rel sampai naik ke path kembali. Ada percabangan jalan dimana kanan ke Navi dan lurus ke rel selanjutnya. Telusuri saja rel dan gunakan Hades Key pada barrier untuk membuka jalan. Telusuri terus rel merah sampai percabangan rel lagi. Lurus dulu ambil kristal "BlkBomb1 P" baru lanjutkan ke kanan dan telusuri lagi rel naik ke path ambil item V ini untuk VictData.

Hades Mountain

Otomatis 4 peserta yang gagal jatuh ke bawah. Ada jembatan muncul dan kamu harus seberangi jembatan ini dimana di bawahnya banyak duri tajam. Sekali lagi kamu tidak mungkin terjatuh ke bawah. Selanjutnya ada 4 pintu untuk battle. Pintu paling kiri ke Inferno Pit (fire), sebelahnya untuk Desert Pit (pasir/sand), seterusnya lantai es dan paling ujung kanan untuk Amazon Pit (lantai rumput). Jika kamu menggunakan Heat Shield Style maka lebih cocok di Inferno Pit tapi jika menggunakan Wood Custom lebih cocok di Amazon Pit. Jadi Perhatikan dulu tipe apa yang kamu pilih. Kamu akan menghadapi musuh yang sama yaitu Metalmana (HP 800) yang dibantu 2 roda yang maju mundur menghambat langkahmu. Karena kamu hanya bisa menggunakan Hades Folder maka pastikan chip yang kamu gunakan efektif menyerang musuh. Setelah menang maka kamu diberi waktu 3 menit untuk mengganti Hades Folder dengan super-powerful folder yang cocok untukmu yaitu :

- Keluar untuk bertemu Scientist yang menawarkan N1-Fldr C jika kamu bicara dengannya. Folder ini cocok jika kamu gunakan wood style.
- Terus turuni tangga ke mesin battle biru N1. Ada pria di sini menawarkan N1-Fldr B berisi chip cannon, air shot, bubbler, heatshot, zap ring, yoyo, recov30, recov80, roll dan guttsman.
- Keluar dari gua Hades Mountain maka ada pria di sini menawarkan N1-Fldr D berisi chip Sword, WideSwrd, PanGrab, AreaGrab, SngBomb, CannBall, AirSwrd, ShockWav, GutPunch, DashAtk, Burner, Ratton, Hammer, ZapRing, Yoyo, Lance, Boomer, Plasma, Wind, Fan, Atk+10, FlashMan, BubblMan.

Chip di folder ini menurut saya yang terbaik karena menggabungkan semua unsur chip dari serangan jarak dekat berupa sword yang bisa dikombinasi dengan AreaGrab, jarak jauh seperti ShockWav yang bisa dikombinasi dengan chip penghalang seperti Fan, hanya sayangnya tidak ada chip recover jika kamu terluka.

- Ke atas gunung melalui lereng. Ada penjaga/sekurity di sini yang bisa kembali memberikanmu Hades Folder.
- Di atas gunung ada anak kecil untuk N1-Fldr A tapi harus jawab 4 pertanyaannya dulu yaitu :
  - ➨ 100 l of water (option ke-3)
  - ➨ Zoo Boss (option ke-2)
  - ➨ Yoyo (option ke-1)
  - ➨ AquaGuts (option ke-3)
  - ➨ CannonBall (option ke-1)

  Isi folder ini adalah HiCannon, SonicWav, ZapRingl, Lance, Boomer, Burner, Invis, Sword, WideSwrd, LongSwrd, FireSwrd, AquaSwrd, ElecSwrd, BambSwrd, VarSwrd, AreaGrab, Roll, FlashMan, BeastMan. Jika kamu mahir serangan dekat maka folder ini merupakan pilihan terbaik.

Setelah waktu 3 menit habis maka folder terakhir yang kamu dapat yang bisa digunakan. Setelah itu saatnya menghadapi Eternal Hades. Masuki salah satu pintu dari 4 pintu (pintu yang sudah kamu masuki). Lanjutkan ke pintu berikutnya untuk Quarter Final dengan 8 peserta saja. Berikut daftar pertandingannya :

- Lan blok A vs Dex blok D di Arena 1
- Yai blok D vs Q blok D di Arena 2
- Tora blok D vs Masa blok A di Arena 3
- Chaud blok B vs Raoul blok C

Saatnya battle dengan Dex yang mengandalkan GutsMana dengan HP 700. Kelemahan/kebodohan GutsMan ini adalah ia selalu berusaha menghancurkan panel lantai sehingga serangannya sama sekali tidak bisa mengenaimu. Jadi gunakan chip yang bisa menyerang di udara maupun dengan sword jika GutsMan mendekatimu. Cukup mudah memenangkan battle ini. Pemenang lainnya adalah Q, Tora dan Chaud. Saatnya mendaki Victory Bridge, ke elevator dan pilih "yes" untuk naik ke atas gunung. Kembali ke kapal untuk ke TV Station. Ada email dari Sunayama.

Bersambung

DOT .hack Part 3 OUTBREAK

Oleh: Joe Parman

Sudah selesai menamatkan *dot Hack Mutation* dan *dot Hack Infection*? Jika sudah maka kamu bisa melanjutkan petualangan Kite dalam menelusuri dunia network The World untuk mencari sebab komanya temanmu Yasuhiko/Orca akibat permainan ini dan berusaha mencari solusi agar temanmu sembuh dari koma. Untuk seri ke-3 ini permainan lebih kompleks dan sudah lebih berbahaya, sayangnya kamu harus kehilangan salah satu *party* favorit dalam permainan ini. Jika masih banyak pertanyaan yang tak terjawab di 2 seri sebelumnya maka sedikit demi sedikit mulai terjawab di dot Hack Outbreak ini yang merupakan seri ke-3 dari 4 seri dot Hack. Jadi tunggu apalagi segera Log In!!!

RYU BOOK

Jika kamu memainkan Hack dari Hack pertama "Infection" maka tentunya kamu pasti mendapatkan 8 Buku "Ryu Book" ini. Tapi tidak tertutup kemungkinan jika kamu langsung memainkan Hack ke-3 tanpa save flag data maka kamu juga bisa dapatkan Ryu Book dengan Data Drain pada monster di Field atau Dungeon. Ryu Book berisi Catatan yang kamu buat di game dan bisa kamu buka saat di Root Town dari Key Item untuk mendapatkan bonus image (gambar), musik (BGM), dan Movie (scene event). Berikut daftar Ryu Book beserta bonus yang didapatkan di Hack ke-3 ini.

Ryu Book I

✓ **Number of area visited (Jumlah area yang sudah dikunjungi)**

Di atas 60 area untuk Image 28, di atas 70 area untuk BGM 29, di atas 80 area untuk Movie 46, di atas 90 area untuk Image 29, di atas 100 area untuk BGM 30, di atas 110 area untuk Movie 47, di atas 120 area untuk Image 30, di atas 130 area untuk BGM 31, di atas 40 area untuk Movie 48, di atas 150 area untuk Image 31.

✓ **Time (Waktu penyelesaian Game dihitung total dari hack ke-1)**

Di atas 20 jam untuk BGM 32, di atas 25 jam untuk Movie 49, di atas 30 jam untuk Image 32, di atas 35 jam untuk BGM 33, di atas 40 jam untuk Movie 50, di atas 45 jam untuk Image 33.

Ryu Book II

✓ **Magic Portal Opened (Jumlah magic portal yang dibuka)**

Di atas 450 untuk Movie 36, di atas 500 untuk Movie 37, di atas 550 untuk Movie 38, di atas 600 untuk Movie 39, di atas 700 untuk Movie 40, di atas 800 untuk Movie 41, di atas 900 untuk Movie 42, di atas 1000 untuk BGM 26, di atas 1100 untuk Movie 43.

✓ **All Field Portals Opened (Banyaknya membuka semua portal di field secara keseluruhan)**

Di atas 10 fields cleared all magic portals untuk Image 26, di atas 15 untuk BGM 27.

✓ **All Dungeon Portals Opened (Banyaknya membuka semua portal di dungeon secara keseluruhan)**

Di atas 15 dungeons cleared all magic portals untuk Movie 44, di atas 25 untuk Image 27, di atas 35 untuk BGM 28, di atas 45 untuk Movie 45.

Ryu Book III

✓ **Name List (Berbicara/berkenalan dengan pemain lain di Root Town)**

Di atas 30 name registered untuk Movie 30, di atas 40 untuk Image 25, di atas 50 untuk Movie 31.

✓ **Total Number of Trades (Banyaknya barang yang ditukar/trade dengan pemain lain di Root Town)**

Di atas 15 trades untuk BGM 25, di atas 20 untuk Movie 32, di atas 25 untuk Movie 33, di atas 30 untuk Movie 34, di atas 35 untuk Movie 35

Petunjuk Permainan:

1. Monster dari Magic Portal atau item dari Treasure terkadang random jadi tidak sama dengan walkthrough namun monster tersebut pasti ada di dungeon hanya berbeda lantai saja.
2. Usahakan selalu memberi equipment level tinggi yang kamu dapat ke party-mu agar mereka bisa maksimal membantumu. Untuk diketahui party-mu selalu malas mengganti equipment padahal levelnya sudah tinggi.
3. Setelah menghabisi musuh magic portal di satu ruangan dan menguras SP tunggu saja hingga SP penuh dan restore HP dengan magic "Ola Repth/Pha Repth/Phai Repth" sehingga dengan HP & SP maksimum baru masuki ruangan berikutnya.
4. Jangan melakukan data drain yang tidak perlu pada monster yang sama berulangkali karena kondisi infection-mu akan terkuras menjadi kuning atau merah.
5. Jika kondisi infection sudah kuning apalagi merah (danger!) maka usahakan jangan melakukan data drain pada musuh karena ada efek sampingan berupa kehilangan EXP yang banyak (600-1000 EXP) yang juga menyebabkan levelmu turun satu tingkat, terkena efek status seperti paralyzed, atau efek samping yang menguntungkan dirimu dimana HP & SP-mu beserta party menjadi maksimum.
6. Kondisi infection data drain tidak bisa disembuhkan dengan item. Tapi untuk Hack ke-3 ini saya rasa kondisi infection cepat pulih menjadi hijau kembali sehingga kamu leluasa melakukan data drain kembali.
7. Untuk menghadapi keroyokan musuh yang banyak terutama monster yang bisa healing seperti Napylon dan monster kuat seperti deadly present maka jalan terbaik segera melakukan data drain bila memungkinkan sehingga musuh dapat berkurang.
8. Usahakan selalu bicara dengan pemain lain (NPC) dari komputer untuk mengetahui item mana yang hendak mereka tukarkan dengan weapon atau armor kuat yang mereka punyai tapi tidak berguna bagi mereka. Lakukan trade/pertukaran barang jika memungkinkan.
9. Setelah menyelesaikan satu area sebaiknya save game dulu dan juga simpan item yang kurang berguna bagimu atau jual saja. Maksimum kamu bisa membawa 40 item dan maksimum menyimpan 99 item.
10. Item seperti the moon, the fool, the lovers, the hanged man tidak bisa dibeli di Root Town. Item ini hanya bisa didapatkan di Treasure dan juga hasil menghancurkan benda seperti jar, barrel, wooden box dan sebagainya. Untuk Hack ke-3 ini saya rasa item di atas sangat berguna bagimu saat menghadapi monster yang kuat.
11. Jangan lupa memelihara minimal satu grunty di tiap

Ryu Book IV

✓ **Monster List (Daftar monster yang kamu temui)**

Di atas 120 monster untuk Movie 29, di atas 160 untuk Image 24

Ryu Book V

✓ **Total Gift Amount (Banyaknya Gift Point yang kamu dapatkan saat memberikan item/equipment ke party-mu)**

Di atas 50.00 GP in gifts untuk Image 22, di atas 80.000 GP untuk BGM 22, di atas 120.000 GP untuk Movie 28, di atas 150.000 GP untuk Image 23, di atas 200.000 GP untuk BGM 23

Ryu Book VI

✓ **Treasure boxes opened (banyaknya peti treasure yang dibuka)**

Di atas 400 treasure boxes untuk Image 16, di atas 500 untuk BGM 16, di atas 600 untuk Movie 22, di atas 700 untuk Image 17, di atas 800 untuk BGM 17, di atas 900 untuk Movie 23, di atas 1000 untuk Image 18, di atas 1100 untuk BGM 18.

✓ **Boxes, Bones, etc.broken (Banyaknya box, jar, egg, urn dan lainnya yang kamu hancurkan)**

Di atas 300 untuk Movie 24, di atas 400 untuk Image 19, di atas 500 untuk BGM 19, di atas 600 untuk Movie 25, di atas 700 untuk Image 20, di atas 800 untuk BGM 20, di atas 900 untuk Movie 26, di atas 100 untuk Image 21.

✓ **Gott Statue treasure opened (Banyaknya peti Gott Statue yang kamu buka)**

Di atas 15 Gott Statue treasure opened untuk BGM 21, di atas 25 untuk Movie 27.

Ryu Book VII

✓ **Spring of Myst found (banyaknya spring of myst yang ditemukan)**

- Encounters with monsieur (banyaknya ketemu Monsieur)

Di atas 10 untuk Movie 18, di atas 15 untuk BGM 13

- Encounters with Grandpa (banyaknya ketemu Grandpa)

Di atas 5 untuk Movie 19, di atas 10 untuk Image 14

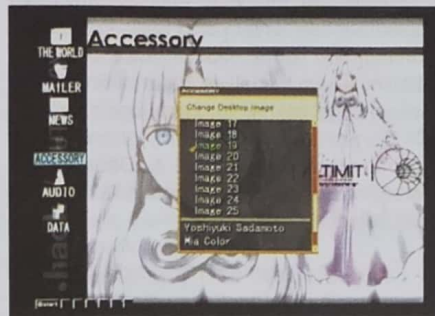
- Symbol activated (symbol yang diaktifkan)

Di atas 40 untuk BGm 14, di atas 50 untuk Movie 20, di atas 60 untuk Image 15, di atas 70 untuk BGM 15, di atas 80 untuk Movie 21.

Ryu Book VIII

✓ **Grunty List & Grunty Food (Banyaknya Grunty food yang dikumpulkan)**

Di atas 70 untuk Movie 13, di atas 90 untuk Image 13, di atas 110 untuk Movie 14, di atas 130 untuk Movie 15, di atas 150 untuk Movie 16, di atas 170 untuk Movie 17.

Untuk mengganti latar/background di Desktop ALTIMIT maka bisa dipilih menu accessory sedangkan untuk musik (BGM) pilih Audio lalu Sound Mode. Untuk memutar Movie pilih menu audio juga disusul Movie mode.

ITEM

Berikut ini daftar item penting yang wajib kamu bawa agar tidak kerepotan saat melawan musuh:

✓ **The Moon**

Item ini memberikan efek status Sleep (tidur) pada musuh sehingga kamu mudah untuk menyerangnya tanpa terluka. Hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ **The Lovers**

Item ini memberikan efek charm allies dimana musuh tidak akan menyerangmu maupun melukaimu sehingga kamu juga leluasa menyerangnya. Seperti the moon maka item ini hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ **The Fool**

Item yang memberikan efek status berserk dimana musuh akan menyerang siapa saja baik kawan maupun lawan dan tidak bisa gunakan magic. Item ini juga hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ **The Hanged Man**

Item yang memberikan efek status paralyzed dimana musuh tidak bisa bergerak, jadi mudah bagimu menghabisinya. Item ini hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ **The Death**

Item yang memberikan efek status poison dimana HP musuh berkurang setiap waktu. Item ini juga hanya bisa ditemukan di peti treasure.

✓ **Recovery drink**

Item yang bisa recovery HP 800. Bisa dibeli di Root Town.

✓ **Artisan Soul**

Item untuk recovery SP 250 dan bisa dibeli di Root Town.

SPRING OF MYST

Saat di Field maka kamu akan melihat icon berbentuk air warna biru muda. Singgahlah ke mata air ini maka akan muncul Monsieur atau Grandpa. Lemparkan equipment (senjata atau armor) maka ia akan menanyakan 3 option neither, golden axe, dan silver axe. Pilih neither untuk upgrade senjata atau armor ke lebih tinggi. Jika ia tidak mampu maka equipment yang kamu lemparkan akan dikembalikan disertai Golden axe dan Silver axe sebagai bonus. Biasanya Spring of Myst terletak dekat

server area yang memungkinkan kamu memelihara grunty saat di Root Town agar kamu bisa menaiki grunty saat di field untuk menghindari magic portal dan cepat menemukan dungeon. Grunty yang paling mudah dihasilkan adalah Noble Grunty. Selain itu kamu nantinya bisa lakukan trade/tukar barang dengan grunty ini yang menyimpan Golden Grunty (+30 HP max) dan Silver Grunty (+15 SP) cukup dengan satu summon item lv.2 seperti Stone Call atau 2 summon item lv.1 seperti Summon Night.

12. Obor api yang terdapat di ruang item dungeon dan banyak terdapat di field ini jika kamu ambil akan meningkatkan status magicmu tapi menurut saya tidak begitu berpengaruh saat melawan monster dari magic portal.

13. Saat di field selalu usahakan mengambil semua Grunty Food yang ada (gunakan noble grunty untuk mencarinya) agar kamu nantinya bisa memberikan Grunty makanan untuk menciptakan Grunty baru.

14. Sebelum memasuki Ruang Kabut Ungu saat melawan big boss atau data bug usahakan selalu memberikan partymu beberapa item penting seperti Recovery drink, Resurrect, Antidote, Restorative, Artisan Soul agar mereka bisa menolongmu saat kamu terkena efek status maupun KO oleh musuh.

15. Kamu bisa menjelajahi seluruh Field untuk membuka semua portal sebagai bonus untuk Ryu Book membuka Image (gambar latar Desktop ALTIMIT), BMG (musik pengiring), dan Movie untuk menyaksikan lagi scene event movie. Untuk jelasnya lihat penjelasan Ryu Book. Selain itu membuka semua portal di dungeon juga masuk dalam perhitungan Ryu Book.

16. Selain area server wajib yang harus kamu selesaikan untuk menamatkan game maka kamu bisa juga mengunjungi area lainnya sesuai kehendakmu untuk mencari Gott Statue maupun monster yang menyimpan equipment kuat.

17. Kamu bisa terus menjelajahi area yang sama terus menerus, tapi perlu diperhatikan bahwa Gott Statue & Spring of myst hanya terdapat satu kali saja dalam setiap area, jika kamu kunjungi lagi area yang sama berulangkali hanya dapat mengumpulkan grunty food dan treasure pada area tersebut.

18. Untuk menaikkan level disarankan mengunjungi battle level area yang lebih tinggi dari level-mu untuk menghasilkan experience (EXP) yang tinggi yang mempercepat naiknya levelmu. Tapi jika kamu hanya bermaksud data drain untuk equipment (senjata dan armor) maka kamu bisa kunjungi area di bawah levelmu karena experience yang dihasilkan kecil sehingga tidak rugi saat melakukan data drain, di samping itu monster lebih mudah dihadapi.

dengan Dungeon.

DATA DRAIN

Sampai Hack Outbreak ini kamu sudah mendapatkan 3 jenis data Drain yaitu:

✔ **Data Drain**

Data Drain seperti seri sebelumnya untuk mendapatkanVirus Core ataupun Equipment level tinggi. Cukup jika ada kata PROTECT BREAK muncul maka kamu bisa lakukan data drain ini. Tujuan utama untuk mendapatkan Virus Core.

✔ **Drain Arc**

Data Drain sekaligus pada beberapa musuh saat musuh sudah bisa di data drain. Memakan health Infection yang cukup banyak. Hasil yang didapat bisa berupa Virus Core ataupun Equipment.

✔ **2128 Drain**

Data Drain terbaru di Hack Outbreak. Tujuannya adalah untuk mendapatkan Rare Item alias Equipment level tinggi dengan status Rare yang bisa kamu upgrade di Spring of Myst. Lakukan saja pada monster yang besar di area dengan battle level tinggi untuk mendapatkan equipment level tinggi rare ini. Sangat banyak menggunakan health kemampuan Infection.

WALKTHROUGH

Gunakan data flag save dari dot hack Mutation dengan memilih menu convert.

Jika kamu langsung memainkan game ini tanpa data flag save game sebelumnya maka banyak news yang harus kamu baca. Di Board kamu bisa menemukan Gardenia di Miss Gardenia Fan Club dan Nuke Usagimaru di Nuke Usagimaru Show (lihat saja walkthrough Hack Mutation). Kamu mulai dengan Kite level 50 senjata Bloody Blades (lv.23 Twin Blade).

Saksikan kisah singkat Hack Infection dan Hack Mutation. Setelah itu scene berpindah ke akhir dari dot hack Mutation dimana BlackRose melepaskan pedangnya di Cultural City. Sepertinya kota/area ini sudah terinfeksi.

Ada email untukmu dari CC Corporation tentang permainan The World yang sudah diupgrade menjadi ver.3.02 dengan features baru yaitu Grunty Search. Dengan menunggangi grunty di field area maka kamu bisa menemukan objek tertentu seperti Noble Grunty untuk menemukan Grunty Food. Jangan lupa baca News "Official Announcement from CC Corporation" tentang para hacker termasuk Helba yang akan segera ditindak. Setelah itu masuki dunia The world. Baca Board "Version Upgrade Information : Important" tentang Grunty Search. Kamu bisa menemukan objek dengan menekan SEGITIGA saat menaiki grunty. Setelah itu Log In ke Cultural City. Kite akan melihat tingkah laku Mia yang aneh dan terkesan paranoid. Ia sedang mencari Elk yang lama menghilang. Ada email lagi untukmu jadi Log Out saja.

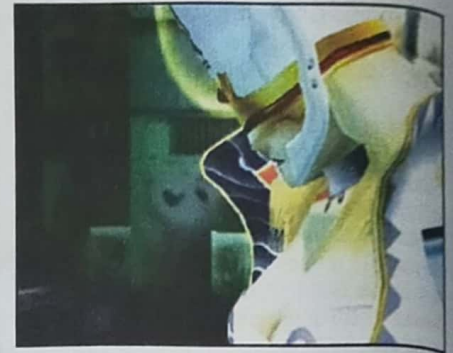
Desktop ALTIMIT & Board

Baca Board "Phantom" tentang adanya Red Wand di lambda server yaitu I Stalking Betrayed Nothingness. Untuk saat ini area server ini sebaiknya kamu abaikan dulu karena battle levelnya tinggi sekitar 70. Baca juga email dari CC Corporation juga dari Mistral yang memintamu menemuinya di Δ (Delta) Town. Kembali ke Board baca "Epitaph of Twilight" & "I Can't Defeat It". Log In.

Cultural City: Carmina Gadelica & Aqua Capital: Mac Anu

Kamu bisa trade dulu dengan beberapa pemain untuk senjata yang lebih kuat, salah satunya adalah Hinata untuk Hachiyou (senjata lv.37 Twin Blade). Ke Chaos Gate dan pilih server lain, pergi ke delta (Δ) server. Mistral sudah menunggumu di depan Chaos Gate Aqua Capital. Ternyata ia membawa kabar yang mengejutkan, ternyata saat ini ia sudah menjadi ibu rumah tangga dan akan segera mempunyai bayi. Mistral akan meninggalkan permainan The World dan mengucapkan salam perpisahan ke Kite. Scene berpindah ke Kite dan BlackRose. Ada email untukmu jadi Log Out.

Desktop ALTIMIT & Board

Baca Board "To Orca" pada bagian "Strange Room" tentang ruangan aneh di Sigma server Σ Chatting Snaring Twins. Ke desktop baca email dari CC Corporation tentang Sigma (Σ) server yang sudah bisa dikunjungi. Jangan lupa baca juga email dari BlackRose.

Sigma Server (Aerial City: Forth Ouph)

Pergilah ke Σ Server yaitu Aerial City: Forth Ouph. Kota ini merupakan kota angin karena anginnya yang kencang. Usahakan pelihara satu grunty dulu di peternakan selatan kota. Berikan makanan grunty apa saja untuk menghasilkan Noble Grunty. Usahakan trade dengan pemain lain di sini untuk armor Cave Bear Hood dengan skill Pha Repth (restore maksimum HP untuk satu orang) dan Owl Crest untuk Phal Repth (full HP untuk semuanya). Saatnya ke Chaos Gate untuk menjelajahi area baru. Kamu harus pergi sendiri karena belum ada respon dari party-mu.

Σ Chatting Snaring Twins (Battle level 52 elemen Earth)

Kamu hanya bisa ajak Wiseman di sini karena semua party tidak berikan respon.

Gate Hacking: EØ2 (2 virus core E)

Jika tidak ada virus core E maka jelajahi server untuk battle level di atas 30 dan data drain pada monster ukuran sedang/medium.

Grunty Food: Root Vegetable

Area ini cukup gelap. Disarankan langsung saja ke dungeon dengan menaiki grunty untuk menghindari monster magic portal di field. Saat menunggangi grunty tekan SEGITIGA maka otomatis grunty akan mencarikan grunty food untukmu.

Dungeon

B1: Ada suara, setelah itu masuk ke dalam sampai perempatan jalan. Ada Magic Portal 2 Maxwell-HP 550" dan "2 Earth Maden-HP 1080". Data drain pada Maxwell untuk Rashru/Dragon Crest (lv.56 light head armor).

- Barat/kiri untuk ruang Item

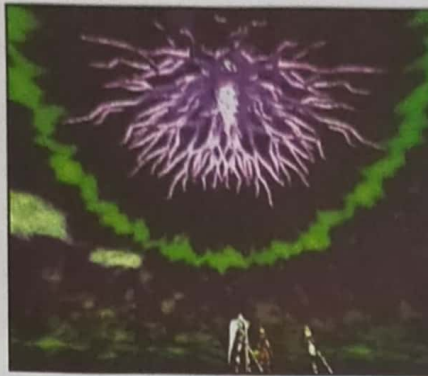
- Timur/kanan untuk Ruang Item dengan benda warna-warni untuk virus core Δ
- Utara/lurus untuk treasure "Stone storm (scroll elemen thunder) atau Raikoumaru (senjata lv.37 Twin Blade) dan ke area selanjutnya.

Hadapi lagi 3 Earth Maiden (HP 1080) dan 1 Miasma Wyvern (HP 2090) dari magic portal. Untuk Earth Maiden lakukan data drain maka virus core G kamu dapatkan. Ambil peti treasure dan lanjutkan ke utara menuju lantai B2.

B2: Ada suara lagi, setelah itu hadapi Maxwell dan Miasma Wyvern dari magic portal. Perlu diperhatikan bahwa Miasma Wyvern agak kebal terhadap serangan/skill fisik jadi gunakan magic seperti GiraiRom. Lanjutkan sampai perempatan.

- Utara/lurus untuk Ruang Item dengan virus core E
- Barat/kiri untuk Immature Egg. Lanjutkan sampai menemukan treasure dan pintu ke arah timur yang menuju pertemuan dengan arah Timur awal B2.
- Timur/kanan untuk treasure dan golden egg. Lanjutkan ruang selanjutnya untuk treasure dan masuki arah barat untuk pertemuan dengan cabang Barat. Ada arah utara di sini jadi teruskan saja ke utara untuk turun ke B3.

B3: Suara lagi muncul. Teruskan ke pertigaan untuk magic portal "2 Earth Maiden". Basmi saja seperti cara sebelumnya.

- Timur/kanan dulu untuk magic portal "Maxwell & Earth Maiden". Cukup gunakan skill magic Wildflower dari senjata Hachiyou. Ruang selanjutnya untuk magic portal "Risky Treasure" beresi corona blade. Jangan lupa ambil golden egg. Lanjutkan saja ke utara untuk magic portal "Risky Treasure-Resurrect". Ambil peti treasure di sini juga.
- Barat/kiri untuk peti treasure. Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "Maxwell". Ada treasure untuk Imp's Leg Mail. Selanjutnya magic portal lagi, kali ini untuk 2 earth maiden. Gunakan saja skill wildflower. Periksa treasure untuk gaia's spell dan corona blade. Teruskan ke utara untuk magic portal "risky treasure-mage's soul". Lanjutkan hingga percabangan jalan lagi serta magic portal terakhir "Maxwell & Earth Maiden". Semua magic portal di dungeon sudah terbuka. Ke selatan/kanan untuk ruang item dengan virus core F. Lanjutkan ke utara/kiri untuk event suara lagi dan ruangan kabut ungu. Setelah siap masuki ruangan kabut ungu ini untuk event Balmung yang kewalahan menghadapi Data Bug yang semakin kuat. Bantulah Balmung dan gunakan saja skill Wildflower yang sangat efektif, tapi ingat jangan terlalu dekat dengan data bug karena hantamannya cukup membuatmu KO. Usahakan menyerang dari belakang saat perhatian data bug tercurah ke Balmung. Tetap gunakan skill Wildflower lalu mundur jika berhadapan muka karena damage yang dihasilkan data bug kurang lebih 1000. Gunakan data drain saat muncul kata PROTECT BREAK untuk Virus Core O. Ternyata data bug adalah IronBall Titan dengan HP 4550. Gunakan skill magic seperti MeAni Kruz dari jarak jauh.

Setelah menang ada event Balmung yang minta maaf atas sikapnya selama ini padamu yang selalu negatif dan salah paham. Setelah itu scene berpindah ke Kite & Balmung di tengah kupu-kupu untuk suara lagi dan dapatkan Epitaph 02. Otomatis kamu kembali ke Aerial City. Ada email jadi log out saja.

Board & Desktop ALTIMIT

Baca Board tentang "What's a Grunty" untuk info tentang grunty yaitu grunty yang bisa kamu pelihara di Root Town yaitu:

- Delta (Δ) Town : Tidak Ada
- Theta (θ) Town : Noble Grunty, Iron Grunty, Poison Grunty
- Lambda (λ) Town : Noble Grunty, Bony Grunty, Snakey Grunty
- Sigma (Σ) Town : Noble Grunty, Aqua Grunty, Milky Grunty

Ke Desktop ALTIMIT untuk baca email dari BlackRose kalau ia menunggumu di Chained Statue of the Girl tepatnya di delta server Δ Hidden Forbidden Holy Ground.

Log In dan pergi ke delta server.

Aqua Capital: Mac Anu & Δ Hidden Forbidden Holy Ground

Setelah sampai di area ini maka lanjutkan masuki gedung besar di depanmu untuk event bertemu BlackRose. Ia agak lama tidak ke The World karena menjaga saudaranya yang sedang dirawat di rumah sakit. Setelah itu kamu keluar ke aqua capital kembali. Ada email untukmu jadi log out saja.

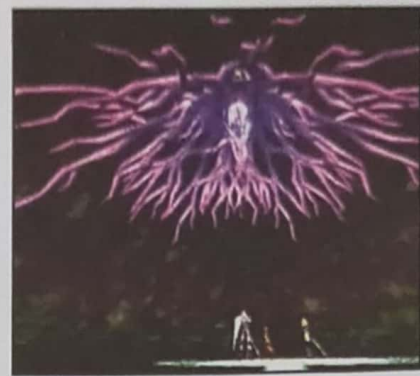
Board & Desktop ALTIMIT

Board

Baca Board "I'm Terajima Ryoko" tentang pemain baru Terajima Ryoko yang perlu bimbingan pemain senior. Ia menunggu di sigma server Σ Cracked Worst Milestone di B1 dungeon.

Desktop ALTIMIT

Jika kamu memainkan game ini dari data flag save dan telah mengumpulkan semua party (lihat walkthrough hack Mutation) maka ada 14 email untukmu sekaligus.

- Dari Sanjuro yang mengajakmu ikut permainan Master sword Quiz Dungeon untuk mendapatkan Tonosama Sword. Ia ada di sigma server Σ Soaring Sky Madness Compass.
- Dari Gardenia, cuma sigma server tanpa keterangan di Σ Dolorous Promised Clavicle
- Dari Marlo yang mencari monster Necrotic Eye tapi tidak tahu tempatnya.
- Dari Nuke Usagimaru yang mengajakmu membantai monster di sigma server yaitu Σ Attracting Fated Ebb and Flow.
- Dari Helba tentang virus core :
  - **Delta (Δ) dan Theta (q) server**
    - Virus core A: monster ukuran kecil
    - Virus core B: monster ukuran sedang
    - Virus core C: monster ukuran besar
  - **Lambda (λ) server**
    - Virus core D: monster ukuran kecil
    - Virus core E: monster ukuran sedang
    - Virus Core F: monster ukuran besar
  - **Sigma (Σ) server**
    - Virus core G: monster ukuran kecil
    - Virus core H: monster ukuran sedang
    - Virus core I: monster ukuran besar
- Dari Wiseman tentang informasi cursed wave, tempat bertemu di Sigma (Σ) Town. Balas email "Roger!" untuk kepastian bertemu.
- Email lainnya dari Nuke Usagimaru, Marlo, Moonstone, Rachel, Natsume, dan Gardenia, Piros & Sanjuro yang menyatakan mereka telah online.

Board

Baca board Play Knowledge bagian "Necrotic Eye" yaitu monster yang ada di lantai terbawah sigma server Σ Spun Bloody Tragedy.

Setelah beres maka Log In dan ke sigma server.

Aerial City: Forth Ouph & Desktop ALTIMIT

Wiseman telah menunggumu. Setelah itu ia memberimu virus core O. Ada email jadi log out dulu ke Desktop ALTIMIT. Ternyata dari Wiseman yang memintamu ke lambda server λ Pulsating Truth's Core.

Σ Spun Bloody Tragedy (Battle level 55 elemen Earth)

Harus mengajak Marlo. Untuk party satu lagi bisa mengajak Balmung atau Wiseman. Saya mengajak Balmung. Jika kamu mengajak Balmung maka kamu bisa berikan senjata Tenkafuubu (senjata lv.40 Blademaster) untuknya dengan cara trade ataupun gift (gratis).

Grunty Food: Root Vegetable.

Dungeon

B1: Ada magic portal "Gaia Turtle-HP 4450)" yang kebal serangan/skill fisik. Biarkan saja Marlo jadi tameng dan kamu cukup serang dengan skill magic (girairom). Kamu bisa gunakan Kite sebagai penyembuh/first aid kit untuk partymu yang sedang bertarung. Gunakan perintah party Magic! untuk menyerang monster ini dengan magic (untuk jelasnya lihat walkthrough hack Mutation tentang kontrol dasar). Lakukan data drain untuk Virus Core I. Terkadang magic portal berupa Hydrosaurus yang cukup dengan serangan fisik. Ambil 2 golden egg. Teruskan ke ruang berikutnya untuk ke perempatan. Ada magic portal "Deadly Present-HP 2210" data drain untuk rock guard. Jika dari magic portal keluar Gaia Turtle maka habisi dengan magic Orjuk Zot (lv.3 wood) dan data drain untuk virus core I.

- Barat/kiri untuk ruang item.
- Timur/kanan untuk ruang item
- Utara/lurus ke perempatan dengan magic portal.

Hadapi magic portal "Hydrosaurus-HP 4370" atau "Gaia Turtle-HP 4450". Ada 2 pintu di sini. Sebelumnya ambil dulu immature egg.

- Barat/kiri untuk turun ke B2
- Timur/kanan untuk ke ruang item berisi golden egg.

B2: Percabangan jalan ada magic portal "Hydrosaurus", cukup serangan fisik saja dan hindari semburannya.

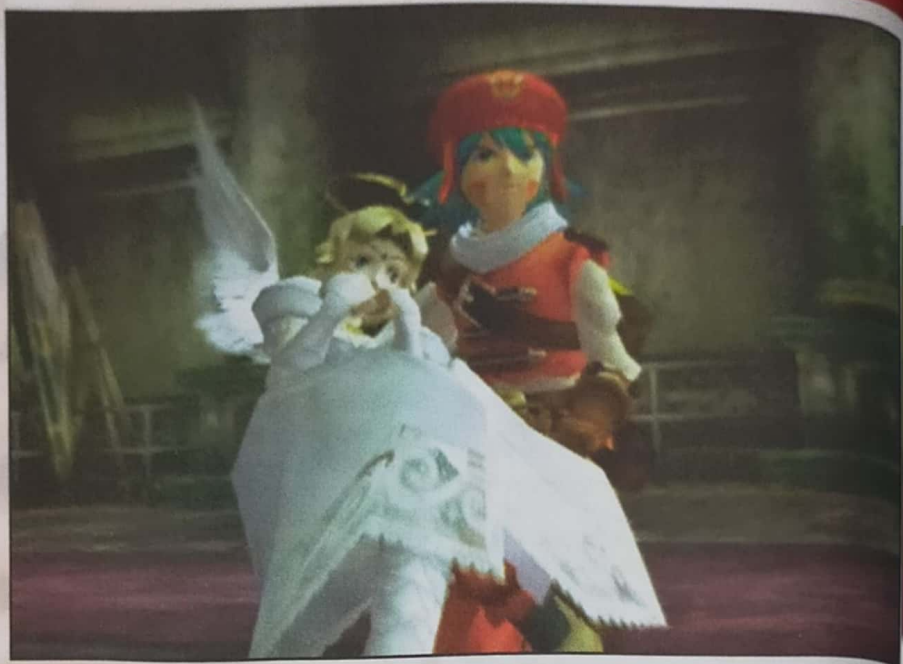
- Utara/kanan turun ke B3
- Selatan/kiri untuk magic portal "Comad Goo-HP 4370" dan "Hydrosaurus_HP 4370". Kamu bisa berikan item scroll the lovers atau the moon pada comad goo sehingga mudah menyerangnya.
- Barat/lurus untuk ruang item berisi golden egg dan immature egg.

B3: Teruskan ke pintu utara menuju pertigaan. Hadapi magic portal "2 Deadly Present-HP 2210". Perintahkan party menyerang dengan magic karena monster ini kebal serangan fisik. Spell berserk dari monster ini cukup menjengkelkan jadi segera serang dengan magic (Orjuk Zot cukup ok!). Jika kamu terkena efek status perintahkan party menyembuhkanmu dengan menu strengthen! plus first aid!. Lakukan data drain untuk virus core G.

- Timur/kanan untuk magic portal "hydrosaurus & 4 deadly present". Setelah membereskan semuanya ambil immature egg.
- Utara/lurus menuju area selanjutnya.

Kamu akan tiba di pertigaan lagi dan magic portal "2 deadly present". Lakukan data drain untuk gaia's hand (hand armor untuk heavyblade).

- Barat/kiri untuk Gott Statue : Flowing Robes, ivory barette, scarlet plate.
- Utara/lurus untuk monster Necrotic Eye.

Hadapi monster Necrotic Eye dengan HP 4450. Monster ini kebal terhadap magic jadi serang saja secara fisik atau skill fisik. Data drain untuk virus core I. Skill Wildflower sangat efektif menghabisi monster ini. Setelah menang ada event Kite dengan Marlo disusul datangnya tema-teman/party Marlo yaitu Tsutomu & Touru yang meminta maaf karena sebelumnya kabur meninggalkam Marlo saat bertemu monster Necrotic Eye sebelumnya.

Σ Attracting Fated Ebb and Flow (Battle level 52 elemen Fire)

Harus mengajak Nuke Usagimaru. Satu party lagi saya ajak Balmung.
Grunty Food: Grunt Mints

Dungeon

B1: Hadapi magic portal "Earth Maiden-HP 1080" dan "Forest Hsien-HP 570". Kejar dan habisi dulu forest hsien dengan skill fisik baru habisi earth maiden. Ada 2 pintu yaitu lurus/utara dan kiri/barat.

- Barat/kiri untuk treasure "flame blast". Teruskan ruang berikutnya untuk treasure juga. Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 earth maiden". Serang secara fisik dengan skill orchid dance atau skill fisik lainnya. Ambil 3 peti treasure untuk fireball storm, flame blast dan the lovers.
- Utara/lurus untuk area selanjutnya.

Ambil treasure "flame blast" juga. Lanjutkan ke timur dan teruslah hingga menjumpai magic portal "treasure-flame blast". Periksa treasure juga untuk flame blast kamu ada di pertigaan jalan. Ambil golden egg di sini.

- Barat/kiri turun ke B2
- Utara/lurus ke ruangan dimana ada invisible egg. Lanjutkan ke barat untuk treasure. Seterusnya ada magic portal "Maxwell-HP 550 & forest hsien-HP 570 plus earth maiden-HP 1080". Untuk Maxwell akan KO dengan sekali skill fisik seperti thunder dance/orchid dance. Ambil invisible egg. Jika monster menjatuhkan risky treasure maka ada senjata Twin Blade yaitu Raikoumaru.

B2: Teruskan ke perempatan dengan magic portal " 2 earth maiden & 1 forest hsien", seperti biasa habisi dulu forest hsien yang menyerangmu dengan magic elemen wood. Ambil invisible egg.

- Utara/kanan untuk turun ke B3
- Selatan/kiri untuk ruang item plus invisible egg
- Barat/lurus untuk ruang item plus golden egg

B3: Teruskan hingga pertigaan jalan:

- Timur/kanan untuk magic portal "forest hsien" dan treasure.
- Utara/lurus ke area selanjutnya.

Hadapi magic portal "earth maiden dan Napylon-HP 2130". Untuk Napylon cukup hindari ekornya, lebih mudah pakai scroll item the lovers sehingga ia cinta padamu dan tidak menyerang atau the moon untuk menidurkannya. Jadi mudah deh menyerangnya dengan skill fisik. Data drain Napylon untuk virus core G. Semua portal di dungeon sudah terbuka. Lanjutkan untuk percabangan jalan lagi:

- Barat/kiri untuk Gott Statue: Ice Dragon, scarlet plate, ivory barette
- Utara/lurus untuk boss monster WanderDemon HP 4050. Mudah mengalahkan monster ini. Coba 2128 drain untuk Rod of Pattern. Setelah event dengan Nuke Usagimaru mmaka kamu bisa kembali ke root town.

Σ Dolorous Promised Clavicle (Battle level 55 elemen Thunder)

Harus mengajak Gardenia. Untuk party satu

lagi saya pilih Balmung.

Daerah ini turun hujan dan ada spring of myst di sini untuk monsieour lv.4. Kamu bisa lempar senjata untuk upgrade ke level yang lebih tinggi atau untuk mendapatkan silver axe & golden axe. Untuk magic portal di field banyak Giant Turtle yang hanya bisa diserang dengan magic.
Grunty Food: Mandragora.

Dungeon

B1: Ada event lanjutkan antara Kite dan Gardenia mengenai pertanyaan Kite sebelumnya saat di Hack Mutation perihal suka tidaknya Gardenia pada bunga. Setelah itu ia mengajak turun ke B3. Masuki dungeon maka langsung magic portal "2 Holy Night-HP 2290 & Sled Dog King-HP 2250". Segera kejar Holy Night dan serang secara fisik karena monster ini kebal terhadap magic. Data drain untuk Tenkafuubu. Jangan lupakan sled dog king karena serangan bola apinya cukup menguras HP, untuk monster ini serang saja sekuatmu dengan skill fisik. Ambil treasure dan teruskan ke ruangan berikutnya untuk magic portal "2 holy night". Kamu akan ketemu percabangan jalan:

- Timur/kanan untuk magic portal "Comad Goo-HP 4370" dan treasure. Untuk melawan comad goo serang saja dengan magic/fisik jika merepotkan berikan the lovers/the moon. Lanjutkan ke ruang item dengan 2 immature egg dan satu golden egg.
- Barat/kiri untuk treasure. Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "comad goo". Data drain untuk virus core I. Ambil immature egg dan teruskan ke utara untuk turun ke B2.

B2: Event antara Kite dan Gardenia berlanjut lagi. Masuki ruangan dan hadapi magic portal "hydrosaurus-HP 4370". Teruskan ke utara sampai percabangan jalan ada magic portal "hydrosaurus". Serang terus secara fisik untuk mempercepat battle.

- Timur/kanan untuk magic portal "treasure" dan magic portal "hydrosaurus". Ambil 2 raging plasma dari 2 peti treasure.
- Barat/kiri untuk magic portal "3 holy night-HP 2290". Buka 2 peti treasure, salah satunya berisi raging plasma (scroll lv.2 thunder). Terus saja hingga ke utara untuk magic portal 2 holy night. Cukup biarkan Gardenia & Balmung menyerang sementara kamu restore HP saja jika diperlukan. Lanjutkan ke barat untuk turun ke B3.

B3: Ada magic portal "hydrosaurus". Ambil immature egg di sini.

- Barat/lurus untuk ruang item dengan treasure summon thunder.
- Utara/kanan menuju Gott Statue: Secret: Might (physical attack +2), scarlet plate, silver scarab

Ada event Gardenia mengucapkan selamat tinggal yang disalah artikan oleh Kite mengira Gardenia seperti Mistral akan keluar dari The World.

Σ Soaring Sky Madness Compass (Battle level 56 elemen Darkness)

Harus mengajak Sanjuro. Untuk party satu lagi tetap dipilih Balmung.
Grunty Food: La Pumpkin

Ada spring of myst di sini, lempar Hachiyou untuk Enja (lv.35 Twin Blade). Lebih baik hindari untuk sementara magic portal di field karena monster cukup kuat. Naik grunty saja ke dungeon.

Dungeon

B1: Ada event Master Sword Quiz Dungeon. Kamu harus menjawab pertanyaan dan jika benar maka kamu bisa memiliki Tonosama Sword yang letaknya di lantai bawah dungeon. Masuki ruangan, ada perempatan di sini. Pilih arah Utara/lurus untuk jawaban yang benar dan ketemu NPC untuk pertanyaan ke-2. Pilih arah Timur/kanan untuk jawaban yang benar. Jika salah kembali ke awal dungeon. Untuk pertanyaan ke-3 pilih arah Utara/lurus untuk jawaban yang benar. Ada magic portal "Dark Stalker-HP 2250 & 2 Holy Night-HP 2290". Serang dark stalker dengan magic sedangkan holy night dengan serangan fisik. Perintahkan saja Balmung dan Sanjuro menyerang sementara dirimu healing HP mereka jika perlu. Setelah itu teruskan untuk turun ke B2.

B2: Teruskan saja ke utara untuk menyempurnakan kalimat dari NPC. "A Blank in need is a BLANK indeed". Pilihan jawaban adalah North:man, West:friend, East:Lawyer. Jawaban yang benar adalah friend jadi pergilah ke arah Barat/kiri untuk pengarahan ke-2 "Two heads are better than BLANK". Pilihan jawaban adalah North:nothing, West:one, East:you. Jawaban yang benar adalah one jadi pergilah ke arah Barat/kiri. Pertanyaan ke-3 "One Man's junk is another man's BLANK". Pilihan jawaban adalah North:treasure, West:Junk, East:keep. Jawaban yang benar adalah treasure jadi pergilah ke Utara/lurus. Kamu akan melewati Quiz ini dan turun ke B3.

B3: Masuki ruangan untuk magic portal "Grangon_HP 4610". Semua portal dungeon sudah terbuka. Mudah menghabisinya dengan skill fisik, data drain untuk frost hauberk (lv.63 body armor). Masuki ruangan selanjutnya untuk ruang gott statue. Buka peti untuk Tonosama Sword, silver scarab, dan artisan's soul. Setelah itu event Kite memberikan pedang ini ke Sanjuro. Sebagai balasannya maka Sanjuro memberimu Secret : Reason untuk magical defense+2.

Σ Cracked Worst Milestone (Battle level 54 elemen Fire)

Grunty Food: Oh No Melon. Ada Spring of myst juga di sini dimana penjaganya adalah grandpa lv.4. Lemparkan pedang berlevel tinggi untuk diupgrade. Jika kamu lemparkan Raikoumaru maka akan diupgrade jadi Profesional (lv.40 Twin Blade). Masuki dungeon.

Dungeon

B1: Temui pemain lain Hypnos yang menanyakan tentang Terajima Ryoko yang hendak bertemu di B1 ini. Masuk dan lawan magic portal "Skull Hero-HP 580 & Forest Hsien-HP 570. Masuki ruangan maka ada pertigaan.

- Utara/lurus untuk magic portal "Napylon & Forest Hsien". Seperti biasa kejar forest hsien dan habisi dulu baru urus napylon. Percabangan jalan lagi dimana kiri/barat ke pertemuan jalan lainnya. Ambil bloody egg dan pergilah ke kanan/timur untuk magic portal "treasure" dan percabangan jalan lagi. Kanan/utara untuk ruang item dengan treasure "tribal robes", sedangkan kiri/selatan untuk ruang item juga teruskan ke pintu selanjutnya untuk ruang item dengan bloody egg dan golden egg.
- Barat/kiri untuk treasure. Ruangan berikutnya untuk treasure lagi. Lanjutkan sampai ketemu pertigaan lagi. Hadapi dulu magic portal "Napylon_HP 2130" berikan saja item the lovers untuk mempermudah memukulnya, serta "2 Forest Hsien-HP 570". Periksa peti untuk fireball storm. Kanan/timur ke pertemuan jalan lainnya jadi pergilah ke utara/lurus untuk turun ke B2.

B2: Ambil treasure "flame blast" dan masuki lagi ruangan untuk magic portal "treasure". Perempatan jalan.

- Barat/kiri untuk magic portal "Deadly Present & Forest Hsien". Periksa treasure untuk Jasper Hauberk.
- Timur/kanan untuk magic portal "deadly present & skull hero-HP 580 plus forest hsien". Data drain deadly present untuk Gaia hands (hand armor untuk heavy blade). Periksa trea-

sure untuk summon fire.

- Utara/lurus untuk turun ke B3.

B3: Teruskan hingga pertigaan jalan. Habisi dulu 3 skull hero dari magic portal cukup skill fisik lv.2 saja mereka akan KO sekali hajar.

- Barat/kiri : ambil bloody egg. Masuki ruangan untuk magic portal "treasure". Ambil item dalam peti dan lanjutkan ke utara. Ada bloody egg plus telur untuk 2 recovery drink. Teruskan untuk magic portal "comad goo". Gunakan magic untuk membasminya. Ambil treasure dan lanjutkan ke ruangan timur untuk event ketemu PINA yang bukan Terajima Ryoko. Tapi PINA melihat player wanita di bawah dungeon jadi masuki saja B4.
- Timur/kanan untuk magic portal "4 deadly present". Sukar melawan mereka karena magicnya bisa membuat berserk party serta dirimu sehingga saling serang. Ia hanya bisa dilukai dengan magic jadi perintahkan party menyerang dengan magic. Habisi untuk risky treasure berisi armor kuat. Teruskan ke utara untuk treasure serta magic portal "skull hero & deadly present. Lanjutkan ke barat untuk magic portal "deadly present & 3 skull hero". Untuk skull hero akan tewas sekali tebas dengan skill fisik lv.2.

B4: Hadapi magic portal "2 skull hero". Pertigaan jalan.

- Timur/lurus untuk magic portal "comad goo" dilanjutkan magic portal "4 skull hero". Periksa treasure untuk jasper hauberk.
- Utara/kiri teruslah hingga menjumpai magic portal "skull hero + deadly present". Lanjutkan ke utara menuju ruangan berikutnya untuk turun ke B5

B5: Di perempatan jalan hadapi magic portal "2 skull hero".

- Barat/kiri untuk bloody egg. Lanjutkan untuk ruang Gott Statue dengan peti treasure beresi Inferno gloves, ivory barette, dan scarlet plate.
- Timur/kanan untuk golden egg. Ruang berikutnya magic portal "treasure"
- Utara/lurus ambil peti treasure dulu dan masuki ruangan untuk bertemu Terajima Ryoko. Namanya juga pemain baru, ia mengira lantai B4 ini adalah lantai B1. Kite menawarkan diri membawa Terajima Ryoko keluar dari dungeon ke Aerial City.

Aerial City: Forth Ouph

Kamu akan menerima Terajima Ryoko's member address. Untuk diketahui Terajima Ryoko seorang Heavy Axeman (pengganti Mistral???! love Mistral!! :<). Ia hanya mempunyai HP 75. Pergilah ke lambda server dan pergi ke Net Slum.

λ Pulsating Truth's Core (Battle level 30 elemen wood)

Otomatis kamu langsung tiba di Net Slum. Ada Tartaga yang membawa pesan dari Helba. "Little boy, come to S Tested Quicksilver Valkyrie alone". Setelah itu Tartaga memintamu menumpas data bug di Net Slum ini. Segera ke balik gedung dan basmi data bug ini. Serang saja dengan serangan fisik, setelah bisa data drain lakukanlah untuk virus core O. Ternyata data bug adalah Harpy Queen-HP 1970. Tetap gunakan skill fisik. Setelah menang maka Tartaga memberimu Feng Shui (earth element +1). Otomatis kembali ke cultural city. Ada email untukmu jadi log out. Email dari Gardenia dan Sanjuro yang bisa dibalas. Selanjutnya dari Terajima Ryoko yang mengajakmu ke sigma server S Generous Bemused Virgin untuk menemukan Rare Item.

Σ Generous Bemused Virgin (Battle level 62 elemen Water)

Harus mengalak Terajima Ryoko. Bisa ajak satu party lagi (ajak Balmung). Terajima Ryoko memiliki HP 75 SP 13. Berikan equipment berlevel tinggi padanya. Daerah yang bersalju. Grunty Food: Cordyceps. Langsung ke dungeon saja.

Dungeon

B1: Langsung berhadapan dengan magic portal "3 Undead Voodoo_HP 2490". Berikan perintah Standby pada Terajima Ryoko karena menyerangpun ia tidak ada gunanya hanya KO saja. Serang bersama party lain. Gunakan skill fisik untuk menyerang monster ini. Data drain untuk Erling's Spear. Ambil 3 peti treasure di sini. Percabangan jalan di sini. Sebenarnya untuk turun ke B2 kamu bisa lewati pintu Timur-Timur-Timur-Selatan. Tapi jika mau meningkatkan HP Terajima Ryoko dan membuka magic portal maka kamu bisa jelajahi area di utara dungeon. Kamu banyak menjumpai data bug berupa monster hijau besar. Serang secara fisik sampai bisa lakukan data drain untuk monster House Golem-HP 5050. Monster ini kebal terhadap serangan fisik dan hanya bisa dilukai dengan magic. Data drain akan mendapatkan equipment yang berbeda seperti Quake Axe dan Water Beast. Jika gunakan 2128 drain bisa dapatkan senjata level tinggi Heavy Axeman yaitu Alien Axe. Jika tidak data drain akan memberikan experience yang tinggi untuk Terajima Ryoko untuk menaikkan levelnya. Tetap biarkan Terajima Ryoko menjadi penonton. Jangan lupa ambil golden egg, bear cat egg, dan treasure.

B2: Langsung magic portal berupa data bug. Serang saja sampai data drain untuk monster IronBall Mania-HP 3550. Monster ini lemah sekali terhadap serangan fisik jadi mudah menghabisinya. Ada percabangan jalan yang nantinya saling berhubungan. Ambil bear cat egg. Pergi saja ke arah timur untuk bear cat egg dan magic portal "risky treasures-stone greaves". Lanjutkan untuk magic portal data bug House Golem. Jelajahi saja semua area ini untuk menghadapi data bug dari magic portal da

mengambil treasure item. Intinya adalah kamu harus ke utara untuk turun ke B3.

B3: Hadapi lagi magic portal data bug house golem. Untuk diketahui monster ini lemah terhadap magic elemen wood jadi serang dengan scroll seperti wood sprite & leafblight. Atau gunakan magic Orjuk Zot. Ambil 2 bear cat egg dan perempatan jalan yaitu utara, timur dan barat.

Ke Barat saja dulu untuk magic portal data bug IronBall Mania. Data drain untuk Ocean Gloves. Ambil bear cat egg dan teruskan ke utara untuk magic portal data bug house golem. Data drain untuk water beast. Gunakan Orjuk Zot lv.3 wood dari armor Oaken Greaves maka efektif sekali menghabisinya. Periksa peti untuk summon water dan stone solleret. Ke barat untuk pertemuan jalur utara di awal B3. Kamu ada di jalan melingkar. Ambil 2 bear cat egg dan ada 2 pintu utara dan timur. Tentunya kamu sudah kelelahan bukan??? Jika ke timur ada magic portal data bug IronBall Mania, bear cat egg & golden egg serta jalur selatan untuk pertemuan jalan timur awal B3 untuk menghadapi magic portal data bug house golem. Jadi kenapa tidak ke arah Utara saja untuk event munculnya monster yang kuat. Terajima Ryoko yang kurang pengalaman berusaha menyerangnya tapi untunglah Kite berhasil menyelamatkan gadis cute ini dan menghabisi monster. Setelah itu lanjutkan ke Utara saja untuk Gott Statue : Golden Grunty (+30 mHP maksimum), silver scarab dan scarlet plate. Setelah beres keluar dari dungeon (lebih cepat dengan sprite ocarina-lihat penjelasan item) dan kembali ke root town.

Σ Tested Quicksilver Valkyrie (Battle level 52 elemen Wood)

Kamu harus datang sendiri ke area ini. Di belakangmu ada grunty food: Piney Apple. Teruskan untuk magic portal "Maxwell_HP 550". Gunakan saja skill fisik lv.2 seperti thunder dance/orchid dance maka sekali hajar langsung KO. Selain itu ada Napylon-HP 2130. Untuk monster transparan ini bisa kamu berikan item the lovers/the moon agar kamu mudah menyerangnya dengan aman, monster ini juga bisa restore 400 HP setiap saat sehingga agak sulit menghabisinya jika sudah bisa data drain lakukan saja untuk virus core H. Lanjutkan ke barat untuk magic portal "Miasma Wyvern_HP 2090". Monster yang cukup sulit dan sering meracunimu (gunakan antidote). Data drain untuk senjata Rock'n Roll (lv.36 Heavyblade) atau virus core H. Teruskan ke utara untuk magic portal "2 Maxwell dan 2 Miasma Wyvern". Habisi 2 maxwell dulu baru konsentrasi ke miasma wyvern. Selanjutnya magic portal "napylon & miasma wyvern" maka semua portal di field sudah terbuka. Teruskan ke utara untuk masuki dungeon.

Dungeon

B1: Teruskan hingga jalan melingkar. Ada treasure untuk the moon dan wood sprite. Ada 3 ruangan di sini.

- Barat untuk magic portal 'risky treasure-raikoumaru". Lanjutkan untuk magic portal "forest hsien & napylon". Ambil juga invisible egg.
- Timur untuk ruang item dengan virus core E.
- Utara untuk turun ke B2

B2: Teruskan ke perempatan untuk magic portal "2 forest hsien".

- Barat/kiri untuk magic portal "Skull Hero(580)+Napylon(2130)+Forest Hsien". Habisi segera skull hero dan forest hsien dengan skill fisik baru fokuskan serangan ke napylon. Ruangan berikutnya untuk magic portal lagi "forest hsien & napylon". Teruskan ke ruangan utara untuk magic portal "3 skull hero & satu napylon". Lanjutkan ke timur untuk magic portal lagi skull hero & forest hsien. Ambil treasure untuk stone greaves dan the moon. Ada percabangan jalan di sini yaitu kanan/selatan atau lurus/timur.

* Selatan untuk turun ke B3
* Timur untuk magic portal 2 skull hero. Ruangan berikutnya untuk magic portal lagi 2 skull hero & 1 napylon. Ambil item di peti dan lanjutkan ke selatan untuk pertemuan cabang timur dari awal B2. Ada magic portal untuk skull hero+napylon+forest hsien. Jangan lupa ambil juga wood sprite dari peti.

- Utara untuk ruang item dengan virus core F

B3: Teruskan ke ruangan dengan 3 pintu.

- Barat: Ada percabangan jalan lagi yaitu utara dan selatan. Ke utara untuk magic portal "forest hsien & 2 deadly present". Gunakan skill fisik pada forest hsien dan skill magic (orjuk zot) pada deadly present. Data drain deadly present untuk virus core G. Ambil treasure untuk leafblight. Semua portal dungeon sudah terbuka. Lanjutkan ke selatan untuk ruang item dengan virus core D.
- Timur: Percabangan jalan lagi. Utara untuk Gott Statue: Flowing Robes, ivory barette dan scarlet plate. Selatan untuk ruang item.
- Utara untuk Ruang Kabut Ungu.

Masuki ruangan kabut ungu ini untuk magic portal data Bug. Serangan data bug ini sangat berbahaya. Monster ini menyerangmu dengan lightning, segera restore HP jika terkena damage agar tidak KO. Tetap serang secara fisik sambil jaga terus HP-mu agar tetap maksimum. Setelah bisa data drain lakukanlah untuk virus core R. Ternyata data bug adalah monster Comad Goo-HP 4370 warna coklat. Saatnya menggunakan item The Moon untuk membuat efek sleep padanya agar kamu leluasa menyerangnya dengan skill magic (orjuk zot). Setelah menang maka Helba muncul dan memujimu telah lebih kuat sehingga lulus dalam test yang diberikan. Setelah pembicaraan selesai maka otomatis kamu kembali ke Aerial City.

Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja dulu ke Desktop ALTIMIT. Ada email dari Aura yang masih tidak bisa di baca. Selain itu email dari Wiseman yang memintamu ke sigma server S Turbulent Distrusting Ice Wall dan menyaran-kanmu pergi bersama BlackRose. Kembali Log In ke Aerial City. Ada Edajima menunggumu di depan chaos gate dan memberikan Virus Core O dari Wiseman. Setelah itu gunakan party BlackRose. Kamu mulai bisa berikan equipment terkuat untuk HeavyBlade padanya agar ia lebih kuat sehingga memudahkan tugasmu. Adapun equipment yang saya berikan adalah:

- ✓ Forest Sword lv.41
- ✓ Water Beast (lv.64 Heavy body armor)
- ✓ Gaia Hands (lv.59 heavy hand armor)
- ✓ Ice Leg Mail (heavy leg armor)
- ✓ Spirit Dragon (lv.74 heavy head armor)

Equipment ini bisa didapatkan dari data drain, treasure ataupun dengan trade pada pemain lain di Root Town. Mungkin kamu punya equipment yang lebih tinggi???.

Σ Turbulent Distruting Ice Wall (battle level 54 elemen Water)

Harus ajak BlackRose. Untuk party lainnya saya ajak Sanjuro.

Gate Hacking: Virus Core OΔ4, GΔ1, HΔ1

Jika kamu kekurangan virus core G dan H maka untuk virus core H bisa Lakukan data drain pada napylon/miasma wyvern dan virus core G pada deadly present yang bisa dijumpai di S Tested Quicksilver Valkyrie.

Daerah yang bersalju, ada suara Helba yang memintamu segera ke dungeon.
Grunty Food: White Cherry.

Dungeon

B1: Hadapi magic portal "comad goo-Hp 4370". Gunakan the moon untuk membuatnya tidur baru serang. Peti treasure untuk ice strike dan summon water. Ada 2 pintu di ruangan ini.

- Timur: Hadapi magic portal "2 deadly present-HP 2210". Cukup skill magic seperti orjuk zot untuk menghabisinya. Jika party terkena berserk segera sembuhkan agar party tidak saling menyerang. Ada bear cat egg juga di sini.
- Barat: Hadapi magic portal "comad goo". Data drain untuk Axe of Mobs (senjata Heavy Axeman lv.34). Lanjutkan untuk magic portal lagi "Deadly Present dan skull hero". Kamu ada di perempatan jalan lagi:

✔ Barat/kiri untuk magic portal "2 skull hero & 2 deadly present". Data drain deadly present untuk virus core G. Periksa treasure untuk dragon crest dan ice strike.

✔ Timur/kanan untuk Ruang Item dan Virus Core F

✔ Utara/lurus ke area selanjutnya.

Hadapi lagi magic portal "deadly present & skull hero". Teruskan ke ruangan yang luas untuk magic portal "comad goo". Ambil bear cat egg dan juga treasure berisi ice strike. Ada 2 pintu di sini.

- Utara/kiri untuk turun ke B2
- Timur/lurus untuk magic portal "treasure-ice strike" dan golden egg.

B2: Di ruangan yang luas ini ada magic portal "3 skull hero". Data drain untuk Blazing Spear (lv.35 Long Arm). Periksa treasure juga untuk Cygnus dan ice strike. Teruskan ke utara dan ambil treasure the hanged man. Lanjutkan sampai percabangan jalan.

- Timur/kanan untuk magic portal "Gaia Turtle-HP 4450". Monster ini kebal terhadap serangan fisik jadi serang dengan magic. Data drain untuk Virus Core I. Ada percabangan jalan lagi yaitu kiri/utara atau kanan/selatan.

✔ Utara untuk magic portal "gaia turtle". Ke barat untuk kembali ke pertemuan jalan.

✔ Selatan untuk Ruang Item dan Virus Core D

- Barat/kiri untuk magic portal "comad goo" dan percabangan jalan lagi yaitu utara atau selatan.

✔ Utara/kanan untuk magic portal "risky treasure-linen cuirass". Periksa treasure untuk summon water dan ice strike. Lanjutkan ke timur untuk ruangan dengan magic portal "gaia turtle" (pertemuan jalur utara dari arah timur tadi).

✔ Selatan/kiri ambil bear cat egg dan masuki ruangan untuk turun ke B3.

B3: Ada bear cat egg dan juga magic portal "gaia turtle". Teruskan ke selatan untuk ke pertigaan jalan. Hadapi dulu magic portal "Hydrosaurus-HP 4370". Serangan fisik saja sudah cukup.

- Timur/kiri : Ambil treasure "summon water" dan masuki ruangan. Ada magic portal "gaia turtle". Data drain untuk Imp's Leg Mail. Lanjutkan ke utara untuk ruangan dengan magic portal "3 skull hero". Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk magic portal "3 skull hero". Again???Ambil treasure summon water dan masuki pintu untuk ruang item dan virus core E.
- Barat/kanan untuk magic portal "3 skull hero". Ambil treasure "the lovers" dan masuki ruangan utara untuk magic portal "gaia turtle". Ada bear cat egg di sini. Teruskan ke utara untuk magic portal lagi "skull hero". Ambil treasure "Cygnus" dan lanjutkan ke utara untuk turun ke B4.

B4: Ambil treasure "Cygnus" dan teruskan ke barat. Di ruangan yang luas ini hadapi lagi magic portal "gaia turtle". Ada bear cat egg dan treasure "the moon". Semua portal telah terbuka sehingga kamu bisa bernapas lega. Saatnya ke utara dan ada Ruang Kabut Ungu. Sebelumnya yang harus kamu lakukan adalah memberikan party-mu (BlackRose dan Sanjuro) masing-masing 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Resurrect, 5 Recovery Drink, dan bisa juga kamu berikan 5 Mage's Soul/Artisan Soul. Setelah HP dan SP sudah penuh masuki Ruang Kabut Ungu. Ada event munculnya Big Boss ke-4 yaitu Fidchell yang bentuknya mirip audio ini. Setelah mendengarkan Helba maka hadapi big boss ini. Fidchell bisa menyerangmu dengan Oracle:Hell Fire. Untuk efek status ini restore dengan antidote. Hati-hati dengan serangan Hell Fire yang damagenya kurang lebih 900. Jika party terluka atau KO segera restore sampai HP maksimum. Jika serangan Oracle:Devil Quake dikeluarkan maka bisa membuat paralyzed, obati juga dengan antidote.Untuk efek status dari serangan Suvei Lei maka obati juga dengan antidote. Jangan terlalu dekat dengan boss ini karena ia bisa lakukan data drain pada Kite yang menyebabkanmu terkena efek status yang banyak. Segera obati dengan antidote/restorative. Jalan satu-satunya biarkan saja BlackRose dan Sanjuro menyerang sementara kamu berfungsi sebagai First Aid/Penyembuh. Setelah itu boss akan menyerang dengan Ice Storm (damage kurang lebih 800). Selain itu serangan Oracle:Ice Storm juga membuatmu terkena efek status. Kali ini selain Kite maka partymu (BlackRose & Sanjuro) juga bisa terkena data drain. Sembuhkan saja jika party terkena efek status yang banyak. Yang terpenting jaga terus HP Kite, BlackRose dan Sanjuro ke titik maksimum agar tidak KO oleh serangan boss. Tidak terlalu sukar melawannya, perintahkan saja party menyerang dengan menu Attack! Sementara dirimu untuk mengobati sambil sekali-sekali menyerang. Setelah bisa data drain lakukanlah untuk mendapatkan Segment 2 dan mengetahui wujud asli Fidchell. Ternyata big boss kita ini memiliki HP 5000 dan terdiri dari rangkaian bola biru mirip rangkaian DNA manusia (tahu ga sich??). Kali ini serangannya ganas sekali. Dengan GiraiDon maka bisa KO oleh sekali serangannya. Jika party KO segera pulihkan, jika kamu KO perintahkan party untuk menyembuhkanmu dari KO (perintah first aid). Selain itu serangan Mumyn Lei membuat efek sleep. Sembuhkan segera dan tetap jaga HP maksimum. Serang saja dengan skill fisik untuk mempercepat battle. Jika kamu memiliki skill AP Do atau scroll speed charm gunakan maka kamu bisa cepat mengejar Fidchell untuk menyerangnya. Setelah menang ada event suara dari Fidchell yang pecah berkeping-keping. Otomatis kamu kembali ke root town.

Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Log out saja ke desktop ALTIMIT. Baca email dari BlackRose. Jangan lupa baca juga News "System Malfunction Affects Commuters" maka ada komentar dari Kite. Kembali log in. Ada event antara Mia dan Elk. Mia bertingkah aneh sekali dan tidak mengenali Kite yang baru tiba di Aerial City. Setelah itu Elk pun pergi meninggalkan Kite. Ada email lagi jadi log out lagi. Baca email dari Lios tentang Investigasi infeksi area. Untuk detailnya kamu bisa temui Lios di Sigma (S) Town Weapon Shop. Kembali ke Aerial City dan teruskan ke toko senjata. Ada event antara Balmung dengan Lios yang menjual weapon. Lios meminta Balmung menyelidiki daerah yang

terinfeksi. Setelah itu otomatis Kite & Balmung ada di depan Chaos Gate. Lios datang memintamu melakukan investigasi di sigma server S Rising Implacable Sipping Bug dan memberimu Virus Core P. Ia menunggu di Field untuk instruksi selanjutnya.

Σ Rising Implacable Sipping Bug (Battle level 56 elemen Darkness)

Harus ajak Balmung. Ajak satu party lagi, karena BlackRose tidak memberikan respon maka ajak saja si cantik Terajima Ryoko yang saat ini HP-nya sudah di atas 1000. Nice job!. Gate Hacking: PΔ1, HΔ2, IΔ2.

Kamu akan ketemu Lios di Field yang memperingatkanmu kalau infeksi area sudah mencapai level 3 dan cukup berbahaya. Jangan lupa ke Spring of Myst dulu untuk monsieur lv.4. Jika lempar Raikoumaru dan pilih option "neither" maka dapatkan upgrade menjadi senjata Professional. Grunty Food: La Pumpkin.

Dungeon

B1: Ada event dengan Lios yang mengatakan akan menunggumu di lantai terbawah dungeon. Masuklah untuk magic portal "2 Holy Night-HP 2290", serang secara fisik karena monster ini kebal terhadap magic. Data drain untuk virus core H. Ambil treasure "chaos spell". Lanjutkan ke barat untuk magic portal "Holy Night & Dark Stalker-HP 2250". Untuk Dark Stalker yang kebal terhadap serangan fisik maka gunakan skill magic. Data drain dark stalker untuk Rod of Gales. Teruskan ke ruangan selanjutnya. Kamu akan menemui magic portal "Star Eater-HP 4530" di sini. Cukup serang bintang laut raksasa ini secara fisik atau skill fisik. Data drain untuk Tenkafuubu (senjata level 40 Blademaster). Ada percabangan jalan yaitu lurus/utara atau kanan/timur.

- Utara untuk ruang item penuh telur. Ambil treasure untuk Ankokushiku (lv.39 Twin Blade), chaos spell, dan summon night.
- Timur untuk magic portal "2 Holy Night". Data drain untuk Tenkafuubu. Ambil juga treasure "summon night & chaos spell". Teruskan hingga percabangan jalan lagi yaitu utara atau selatan.

Σ Selatan untuk Ruang Item penuh telur dan Virus Core D

Σ Utara untuk magic portal "Holy Night & Dark Stalker". Teruskan hingga ruangan selanjutnya untuk magic portal "star eater" yang mudah dihadapi. Ambil Bloody Egg. Ruangan selanjutnya turun ke B2.

B2: Hadapi magic portal "Grangon-HP 4610" di ruangan yang luas. Data drain untuk Executer (senjata lv.45 Heavy Blade). Buka peti untuk item dark traitor & mage's soul. Teruskan ruangan berikutnya di utara untuk magic portal "2 holy night". Ruangan selanjutnya ada magic portal "star eater". Data drain untuk Virus Core I. Lanjutkan ke utara untuk magic portal "treasure-chaos spell". Teruskan ke timur untuk pertigaan dengan magic portal "3 holy night". Buka treasure untuk chaos spell.

- Selatan/kiri untuk Ruang Item dan Virus Core F
- Utara/kanan ke B3

B3: Ada magic portal "3 Sled Dog King-HP 2250" pada pertigaan. Data drain untuk virus core H atau Treebeam Spear (senjata lv.35 Long Arm). Serangan bola meteor api dari anjing berkepala kembar ini sangat merepotkan dan berbahaya. Jadi selalu jaga HP-mu dan restore bila terkena damage. Cukup skill fisik seperti Tempest Strike/ Typoon Blade untuk menghabisinya.

- Timur/kanan untuk Ruang Item dan virus core E
- Barat/kiri ke area selanjutnya.

Teruskan sampai menemukan Ruang Kabut Ungu. Masuki ruangan ini jika sudah siap untuk event Lios yang menyuruhmu memberantas data bug di sini. Biarkan saja Balmung & Terajima Ryoko menyerang secara fisik sementara kamu/ Kite cukup sembuhkan saja party yang terluka. Serangan data bug ini dapat membuat SP

langsung menipis, restore dengan mage's soul atau Artisan Soul. Setelah bisa melakukan data drain maka lakukanlah untuk Virus Core Q. Ternyata data bug adalah Time Visitor dengan HP 2410. Cukup mudah menghabisinya dengan serangan atau skill fisik. Setelah menang ada keterangan dari Lios tentang virus yang menginfeksi monster. Lios pergi setelah mengucapkan selamat padamu. Otomatis juga kamu kembali ke Aerial City.

Aerial City: Fort Ouph

Ada Piros yang menunggumu di sini. Ia mempunyai informasi yang bagus dan mengajakmu mencari rahasia spell di lantai terbawah dungeon sigma server S Dying Windmill's Neigh. Sebaiknya berikan Piros equipment yang tinggi sesuai tipe job yang dipakainya yaitu Heavy Axeman dengan cara trade/gift.

Σ Dying Windmill's Neigh (Battle level 57 elemen Darkness)

Harus mengajak Piros. Satu party lagi terserah padamu tapi saya mengajak Balmung.

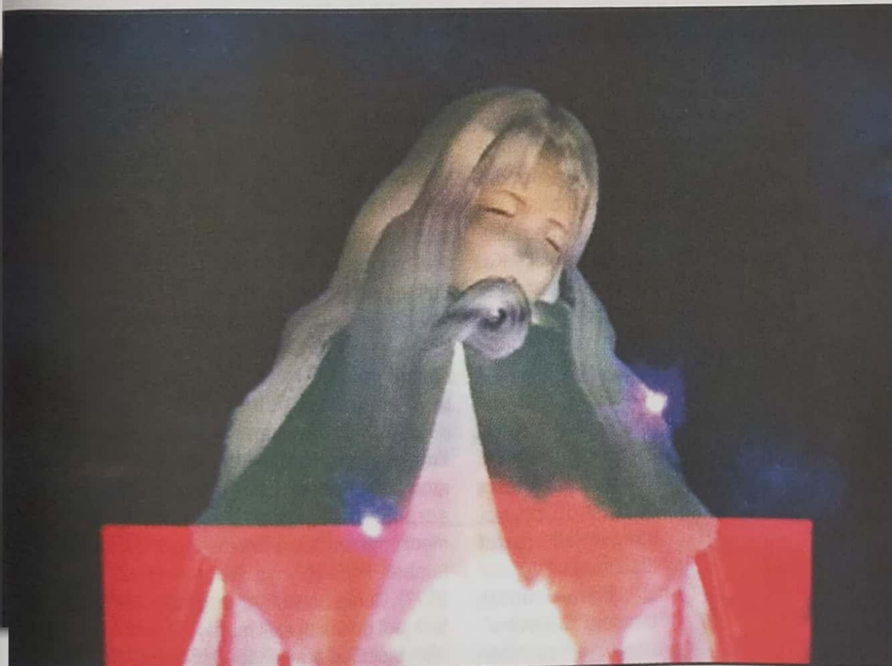
Daerah yang bertanah merah mirip tanah liat. Grunty Food: La Pumpkin. Jangan lupa dengan Spring of Myst dengan Grandpa lv.4. Jika kamu lemparkan Professional maka dapatkan Kikoku (senjata level 43 Twin Blade) dengan skill Typoon Blade lv.3 wood dan Blazing Wheel lv.2 Fire.

Dungeon

B1: Perempatan jalan dengan magic portal "treasure-summon night".

- Barat/kiri untuk turun ke B2
- Utara/lurus untuk Ruang Item dengan api AP Anid.
- Timur/kanan untuk magic portal "grangon-HP 4610". Data drain untuk armor Frost hauberk. Berhati-hatilah dengan semburan naga ini, cukup skill fisik saja menghadapinya. Monster berlanjut ke Watcher-HP 4610. Data drain untuk Fox Crest (untuk armor Kite). Periksa treasure berisi the lovers dan summon night.

B2: Periksa peti treasure untuk the hanged man. Habisi magic portal "star eater". Ada percabangan jalan di sini yaitu :

- Barat/lurus untuk ruangan dengan magic portal "2 Mog Napylon-HP 2370" dan "Star Eater". Habisi dulu mog napylon yang bisa restore HP 400 setiap saat. Cukup skill fisik saja

dan untuk mempermudah berikan the lovers/ the moon atau bisa juga the fool membuat monster berserk. Data drain mog napylon untuk virus core H. Ambil peti treasure.

- Utara/kanan ke ruangan dengan magic portal "star eater". Jangan lupa golden egg dan treasure. Teruskan ke percabangan jalan untuk magic portal "3 mog napylon".
- ✔ Barat/kiri turun ke B3
- ✔ Timur/kanan untuk magic portal "2 mog napylon" disusul magic portal lainnya "3 mog napylon". Jangan sampai ke-5 mog napylon cellar bersamaan karena cukup merepotkan. Sekali lagi item the lovers/the moon sangat berguna di sini. Lebih baik lakukan saja data drain jika sudah memungkinkan untuk mempercepat battle. Berbeda dengan 2 seri sebelumnya dimana hasil data drain dari monster tidak berbahaya khusus untuk Napylon ini akan menghasilkan Astro Prince yang bisa melukaimu dengan laser yang cukup menguras HP. Data drain mog napylon untuk virus core H atau frost hauberk. Ambil tresure juga di ruangan ini.

B3: Teruskan hingga menjumpai percabangan jalan barat/lurus atau utara/kanan.

- Barat: Ambil bloody egg. Teruskan ke Ruang Gott Statue untuk peti treasure berisi Specter Blades (senjata lv.40 Twin Blade), ivory barette dan scarlet plate.
- Utara: hadapi magic portal "3 mog napylon". Habisi dengan skill Typoon Blade. Teruskan ke utara untuk event Piros membaca mantera "Sri Jayewardenepuna Kotte". Kite akan mendapatkan Sticky Helm, Smelly armor, rotting hands, Dog Hat, Used Disposable Contacts. Setelah itu semua item diberikan Kite ke Piros, tapi lagi-lagi hal ini membuat Piros terkena efek status cursed, a sleep, confused, charmed, poisoned, paralyzed. Setelah berteriak kesal sambil tertawa maka Piros pergi meninggalkanmu. Kamu akan kembali ke Aerial City.

Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jagi log out saja dulu ke Desktop ALTIMIT. Ternyata email dari Terajima Ryoko yang berterima kasih padamu. Dari keterangannya terungkap kalau gadis cantik ini baru kelas 8 (setingkat SLTP kelas 2). Balas emailnya, dan baca email lainnya dari Aura yang menunggumu di Sigma (S) Town (kalau ga salah???). Log In ke Aerial City. BlackRose telah menunggumu di depan Chaos Gate. Ia mengatakan menerima email dari Balmung untuk bertemu di depan Chaos Gate. Saat BlackRose menjelekjelekkan Balmung maka Balmung muncul di belakangnya. Di luar dugaan Balmung meminta maaf kepada BlackRose atas sikapnya yang tidak bersahabat selama ini. Kemudian Kite seperti mendengar suara Aura yang menunggunya di lambda server l Merciless Grieving Furnace. Ada email untukmu jadi log out lagi.

Desktop ALTIMIT

Ada banyak email untukmu yaitu:

- ✔ Dari Gardenia tentang ia menyukai kucing. Balas emailnya.
- ✔ Dari Sanjuro yang menanyakan tentang Musashi.
- ✔ Dari balmung & BlackRose untuk dibalas.
- ✔ Dari Moonstone yang menemukan lokasi Moon Knife di sigma server S Dying Grieving Battlefield.
- ✔ Dari Rachel yang meminta pertolonganmu untuk pekerjaan barunya Rachel's Delivery Service (pengantar barang) di sigma server S Expansive Corrupted Ridgeline.
- ✔ Dari Terajima Ryoko yang bisa dibalas emailnya.

Kembali ke Board dan baca pesan BBS baru tentang "Rachel's Delivery Service".

λ Merciless Grieving Furnace (Battle level 62 elemen Fire)

Harus mengajak BlackRose dan Balmung.

Daerah yang penuh bara api dengan grunty food: Grunt Mints.

Dungeon

B1: Kamu ada di jalan melingkar. Ambil treasure "Protect Ring".

- Timur/kanan untuk percabangan jalan Selatan dan Timur.

Σ Selatan untuk magic portal "3 Undead Voodo-HP 2490". Data drain untuk Lava Greaves (armor yang sangat berguna untuk Kite di area ini, equipkan pada Kite). Teruskan ke timur untuk treasure "greave sticker". Ke utara untuk treasure "bouncer gloves & deluxe boots". Turun ke B2.

Σ Timur untuk Ruang Item.

- Barat/kiri: Ambil treasure "fire tempest". Ada percabangan jalan barat atau selatan.

Σ Barat untuk treasure "the lovers". Lanjutkan ruangan berikutnya untuk ruang item.

- ✔ Selatan untuk magic portal monster raksasa "Magatumkoro-HP 4850". Data drain untuk virus core I. Cukup skill fisik untuk membasmi laba-laba raksasa ini. Ambil treasure "fireball storm". Ruang berikutnya untuk Ruang Item.
- Utara/lurus untuk magic portal "Bee Commando-HP 5010". Kumpul-an tawon ini sung-guh menjengkelkan dan bisa memberi-kan efek poison. Serang dengan ma-gic karena tawon ini kebal terhadap se-rangan fisik/skill fisik.

B2: Ambil 2 treasure beresi 2 fireball storm. Masuki ruangan yang luas untuk 3 percabangan jalan.

- Barat/kiri untuk invisible egg. Teruskan sampai menjumpai magic portal monster raksasa "Glygon-HP 5370". Monster ini memberikan experience yang cukup banyak jadi habisi saja dan jangan lakukan data drain. Ambil treasure "the lovers"
- Timur/kanan untuk treasure "the moon". Teruskan untuk magic portal "Glygon". Cukup Hindari semburan apinya dan obati party yang terluka. Skill apapun bisa membuatnya damage tapi lebih baik gunakan skill fisik.
- Utara/lurus untuk ke percabangan jalan dengan magic portal "Magatumkuro". Semua portal dungeon sudah terbuka sekarang (lihat penjelasan Ryu Book untuk mengetahui fungsi membuka semua portal dungeon atau portal field). Ada 3 pintu untuk kamu lalui yaitu:
- ✔ Utara/lurus untuk turun ke B3
- ✔ Timur/kiri untuk Ruang Item dengan 2 peti treasure, invisible egg, dan golden egg.
- ✔ Barat/kanan untuk Ruang Item dengan api AP Corma.

B3: Ambil 3 peti treasure "the hange man, spiked guard, fireball storm". Teruskan sampai menjumpai Ruang Kabut Ungu. Sekali lagi berikan masing-masing ke BlackRose dan Balmung 5 Resurrect. 5 Recovery drink, 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Mage's soul/Artisan Soul. Pastikan HP & SP sudah penuh baru masuk ruangan ini. Ada event Kite bertemu Aura di sini tapi seperti sebelumnya pertemuan ini dikacaukan dengan munculnya monster mengerikan King Gomora yang kali ini mengalami pertumbuhan yang berarti. Untuk serangan pertama maka King Gomora mensummon Cubia Core dengan HP 2000 (kok tambah kecil HP-nya dibandingkan Hack ke 2???). Cubia Core kebal terhadap serangan skill fisik jadi gunakan skill magic. Cubia Core dijaga oleh 2 kill Gomora-HP 1300. Serang saja dengan

magic, fokus saja ke Cubia Core (perintahkan party dengan magic menyerang Cubia Core). Setelah King Gomora mengeluarkan serangan Legion's Reach dengan damage lebih kurang 300 maka kali ini Cubia Core bisa diserang dengan skill fisik dan dijaga oleh 3 Kill Gomora. Perintahkan saja party menyerang Cubia Core secara fisik. Serangan selanjutnya dari King Gomora adalah Jihad berupa petir tapi damagenya kecil sekitar 200 saja. Selanjutnya kembali Cubia Core hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu 2 Kill Gomora plus 1 Repth Gomora-HP 1400. Segera temukan Repth Gomora dan habisi agar ia tidak bisa menghealing HP Cubia Core. Setelah serangan Jihad dari King Gomora maka kali ini kamu bisa menghabisi segera Cubia Core dengan serangan fisik walaupun ia dijaga 2 Kill Gomora. Sudah menang??Jangan senang dulu karena Cubia Core ke-2 akan dikeluarkan King Gomora. Untuk pertama kali Cubia Core dengan HP 5000 ini hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu 3 Kill Gomora-HP 1300 & 1 Varias Gomora-HP 1200. Sebenarnya Varias Gomora bisa memberikan efek status padamu tapi anehnya saya tidak pernah terkena serangan varias gomora ini padahal waktu di hack 2 varias gomora ini sungguh menjengkelkan. Setelah King Gomora menyerang dengan Legion's Reach maka serang Cubia Core secara fisik. Ada 3 Kill Gomora dan satu Repth Gomora membantunya, yang terpenting temukan Repth Gomora dan secepatnya menghabisinya sebelum ia sempat menghealing Cubia Core. Kamu bisa gunakan satu party (Balmung/ BlackRose) dengan perintah Designate target! Untuk menghabisi repth gomora. Setelah itu King Gomora mengeluarkan serangan Ark Bullet, tapi damagenya juga kecil. Segera restore HP ke titik maksimum dengan skill Phal Repth. Serang Cubia Core dengan magic. Kali ini ia dibantu 2 Kill Gomora, Varias Gomora, dan 2 Repth Gomora. Gunakan Balmung & BlackRose untuk masing-masing menyerang satu Repth Gomora sementara dirimu fokus menghajar Cubia Core. Serangan selanjutnya dari King Gomora yaitu Megiddo Flame berupa api sangat berbahaya dan bisa membuat KO. Usahakan jangan berkumpul di satu tempat dan selalu healing HP ke titik maksimum. Jika ada party yang KO segera pulihkan dengan skill Rip Maen atau item Resurrect. Serang Cubia Core dengan serangan fisik. Walaupun ia dibantu 2 Kill Gomora dan satu Varias Gomora tapi kamu bisa fokus menyerang Cubia Core saja. King Gomora menyerang lagi dengan skill Jihad. Kali ini Cubia Core hanya bisa diserang dengan magic dan dibantu Repth Gomora dan 3 Kill Gomora. Setelah Cubia Core ke-2 ini kamu habisi maka ada event King Gomora pergi meninggalkanmu (sepertinya di Hack 4 akan ketemu lagi!). Setelah itu Lios juga pergi. Setelah event Kite dengan BlackRose maka otomatis kamu kembali ke root town.

Cultural City: Carmina Gadelica & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja. Ternyata email dari BlackRose yang menunggumu di lambda (λ) Town's Chaos Gate segera. Log In maka kamu akan bertemu BlackRose di depan chaos gate. Kite menyarankan ke Net Slum yaitu di lambda server λ Pulsating Truth's Core. Jika di hack sebelumnya kamu memelihara Grunty ada baiknya kamu kunjungi Grunty ini. Untuk Snakey Grunty kamu bisa trade Silver Grunty (+15 SP) hanya dengan item scroll summon saja.

λ Pulsating Truth's Core (Battle level 30 elemen Wood)

Harus ajak BlackRose. Kamu langsung tiba di Net Slum dan ada Lios yang menghalangimu menemui Helba. Akan tetapi Helba kemudian muncul dan mengatai Lios sebagai pig-head (kepala babi alias tidak pernah bisa mengerti). Lios akhirnya bersedia bekerja sama dengan Helba asalkan kamu berhasil mendapatkan virus core dari monster di sigma server Σ Sorrowful Sweltering Arena

Σ Sorrowful Sweltering Arena (Battle level 62 elemen Fire)

Ajak BlackRose dan Balmung. Sesampainya di field ada Lios yang sekali lagi memperingatimu tidak boleh gunakan data drain. Grunty Food: Grunt Mints.

Dungeon

B1: Sesampainya di pertigaan ada magic portal "treasure-the moon atau Magatumkuro-HP 4850". Ambil treasure "the moon".

- Barat/kiri: Ada magic portal "3 Undead Voodoo-HP 2490 atau Bee Commando-HP 5010/ Magatumkuro". Habisi saja undead voodoo dengan skill fisik seperti blazing wheel dari senjata Kikoku. Lanjutkan ke utara untuk Ruang Item.
- Timur/kanan: Ada magic portal "4 Undead Voodoo/treasure". Jika terkena paralyzed segera minta party untuk first aid menyembuhkanmu. Lanjutkan ke B2.

B2: Pada pertigaan ada magic portal "2 undead voodoo/bee commando". Ambil juga treasure "the moon".

- Barat/kiri untuk magic portal "2 undead voodoo/treasure". Ambil juga treasure flame blast & the lovers. Percabangan jalan lagi yaitu kanan/ utara atau lurus/barat.
  - ✔ Barat untuk treasure "the moon". Lanjutkan ke utara untuk turun ke B3
  - ✔ Utara untuk treasure "fireball storm". Lanjutkan terus ke utara untuk treasure "flame blast". Ke timur untuk magic portal "3 undead voodoo" dan golden egg.
- Timur/kanan untuk magic portal "2 undead voodoo/treasure". Gunakan skill Typoon Blade dari Kikoku aserangan fisik langsung. Teruskan ke utara untuk treasure "the lovers". Utara lagi untuk magic portal "3 undead voodoo/ magatumkuro" yang menjaga invisible egg.

B3: Teruskan hingga tiba di jalan melingkar. Ambil treasure "flame blast". Ada 3 pintu di sini yaitu utara, timur, dan barat.

- Barat: Treasure "the fool". Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "risky treasure-resurrect/magatumkuro". Ambil juga treasure "frost hauberk"
- Timur: Treasure "fireball storm". Masuki ruangan berikutnya untuk magic portal "treasure-fireball storm". Ambil juga treasure "the lovers"
- Utara: Teruskan sampai ruangan dengan golden egg. Lanjutkan ke timur untuk treasure "the lovers". Teruskan untuk turun ke B4.

B4: Teruskan hingga percabangan jalan kiri/ utara atau lurus/timur. Ambil treasure "fireball storm".

- Timur: Magic portal "Glygon-HP 5170". Cukup hajar saja dengan skill fisik plus magic.
- Utara: Turun ke B5

B5: Teruskan hingga ada Ruang Kabut Ungu di depanmu. Sebaiknya jelajahi dulu ke-2 ruangan lainnya dulu.

- Barat/kiri untuk treasure "hellstorm"
- Timur/kanan untuk treasure "fireball storm"
- Utara/lurus untuk ruang kabut ungu.

Masuki ruangan kabut ungu untuk menjumpai data bug. Lios juga berada di sini. Cukup serang dengan serangan/skill fisik seperti typoon blade. Sembuhkan party jika terluka atau KO. Biarkan saja partymu yang menghajar monster data bug ini sampai healthmeter data bug habis. Ingat! Jangan lakukan data drain walaupun muncul kata Protect. Setelah menang ada event munculnya Lios. Setelah itu Helba akan muncul dan memberikan informasi tentang CC Corporation yang memaksakan permainan The World ini padahal awalnya sudah terjadi infeksi di network. Setelah berjanji akan memenuhi janjinya membantu maka Lios pergi. Otomatis kamu kembali ke Aerial City.

Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email darimu jadi log out. Baca Board terlebih dahulu mengenai "People in Coma & Cursed Area Information". Dari pesan di Board ini ada pesan tentang sesuatu yang menakutkan di sigma server Σ Fleeting Fallow Chaos. Ke Desktop baca email dari BlackRose dan Wiseman.

Σ Expansive Corrupted Ridgeline (battle level 56 elemen Fire)

Harus ajak Rachel. Untuk party satu lagi bisa ajak Balmung/BlackRose. Berikan equipment yang tinggi untuk Rachel. Daerah ini penuh bara api.

Grunty Food: Grunt Mints.

Dungeon

B1: Temui Kida yang memberikan tugas untuk Rachel yaitu memberikan Red Sword ke Akai di dungeon dan ditukar dengan yellow cap. Teruskan ke dungeon, ambil treasure "the hanged man". Percabangan jalan.

- Barat/kiri untuk treasure "flame blast". Teruskan ke utara menuju ruangan yang luas untuk magic portal "Darkstalker-HP 2250". Gunakan skill magic karena monster ini kebal terhadap serangan fisik. Data drain untuk Tribal Robes. Ambil treasure "summon fire dan the hanged man". Lanjutkan ke utara untuk turun ke B2.
- Timur/kanan untuk treasure "summon fire". Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 Holy Night-HP 2290 & 1 Sled Dog King-HP 2250". Gunakan saja skill fisik seperti orchid dance/thunder dance. Serang sled dog king dulu karena serangan meteornya cukup mematikan. Data drain holy night untuk water beast (armor yang kuat untuk heavyblade), untuk sled dog king bisa dapatkan virus core H. Periksa treasure untuk 2 the hanged man. Teruskan ke ruang item dengan treasure "summon fire"

B2: Setelah komentar dari Rachel, temui Akai dan berikan Red Sword, sayangnya ia sudah trade yellow cap dengan Aoyama. Jika kamu berikan blue boots pada Aoyama maka ia akan memberikan yellow cap. Aoyama ada di lantai terbawah. Teruskan ke ruangan yang luas dengan magic portal "risky treasure-corona blade". Ada 2 treasure yaitu the moon dan flame blast. Ada 3 ruangan yaitu kiri/barat, kanan/timur, lurus/utara.

- Barat: Ambil treasure "flame blast". Lanjutkan ruangan berikutnya untuk magic portal "Grangon-HP 4610". Cukup serangan fisik saja. Ada 2 Grangon jadi berhati-hatilah dengan semburannya. Ambil treasure "Mage's Soul" dan invisible egg.
- Timur untuk treasure "the hanged man". Teruskan ruangan berikutnya untuk turun ke B3
- Utara untuk treasure "the hanged man". Masuki ruangan selanjutnya untuk magic portal "Grangon". Magic portal selanjutnya adala 2 Sled Dog King-HP 2250 jadi Waspadalah jangan sampai 2 magic portal terbuka bersamaan karena cukup merepotkan. Data drain sled dog king untuk Treebeam Spear. Ambil treasure "the hanged man" dan invisible egg.

B3: Teruskan hingga tiba di perempatan jalan dan bertemu magic portal "Watcher-HP 4610" yang kebal terhadap skill magic jadi serang dengan fisik atau skill fisik. Sembuhkan dengan restorative jika ada party terkena efek ststus magic down. Data drain untuk Ankokushiki. Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure di sini untuk Flame Blast.

- Selatan/kanan untuk Ruang Item dengan treasure "flame blast"
- Timur/lurus untuk Gott Statue : Frost Solleret, ivory barette, scarlet plate.
- Utara/kiri untuk ketemu Aoyama dan menukar blue boots dengan yellow cap.

Otomatis kamu kembali ke B1 memberikan yellow cap ke Kida. Dapatkan 5000 GP untuk Kite dan Rachel. Ternyata tujuan Kida hanya ingin bertemu Rachel dan sedikit mempermainkannya.

Σ Dying Grieving Battlefield (Battle level 58 elemen Earth)

Harus ajak Moonstone. Satu party lagi terserah dirimu. Berikan Moonstone senjata dan armor yang cukup kuat agar bisa leluasa melewati magic portal berisi monster.
Grunty Food: Root Vegetables.

Dungeon

B1: Moon Knife ada di Gott Statue. Lanjutkan masuki ruangan untuk magic portal "Star Eater". Serangan fisik saja cukup membasminya. Pertigaan jalan, kali ini satr eater bisa buat Moonstone paralyzed jadi sembuhkan dengan antidote.

- Barat/kiri untuk magic portal musuh yang sama Star Eater-HP 4530. data drain untuk Tenkafuubu. Ambil treasure "summon earth". Ruangan selanjutnya untuk turun ke B2
- Timur/kanan untuk immature egg. Hadapi magic portal "watcher". Lanjutkan ruangan berikutnya untuk treasure "tribal robes"

B2: Teruskan hingga pertigaan jalan. Ambil immature egg dan hadapi magic portal "grangon-HP 4610".

- Barat/lurus untuk Ruang Item dan immature egg
- Utara/kanan untuk magic portal "grangon". Serang dengan magic elemen wood seperti Orjuk Zot karena sangat ampuh melukainya dengan damage besar. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke ruangan berikutnya sampai pertigaan lagi dengan magic portal musuh baru "3 Spark Maiden-HP 1200" yang kebal magic thunder/skill fisik elemen thunder. Data drain untuk virus core G. Spark Maiden bisa mengeluarkan magic lightning juga memberikan efek status sleep (sembuhkan dengan restorative). Serang dengan skill fisik yang bukan elemen thunder. Data drain juga menghasilkan flowing robes.. Ambil treasure "summon earth" dan golden egg.

✔ Barat/kiri untuk treasure "the hanged man". Ruang berikutnya yang luas untuk magic portal "watcher" dan treasure "stone storm". Lanjutkan untuk turun ke B3.

✔ Timur/kanan untuk immature egg. Ruangan berikutnya untuk magic portal "4 Spark Maiden". Data drain untuk Apocalypse Rod/virus core G. Ambil treasure untuk Gai's Spell dan juga immature egg. Lanjutkan saja ke selatan untuk magic portal "grangon". Ambil golden egg dan immature egg.

B3: Teruskan hingga perempatan jalan dan magic portal terakhir "2 Spark Maiden" yang menjengkelkan. Ambil treasure "earth beast".

- Timur/kanan untuk Ruang Item dengan Stone Storm
- Barat/kiri juga Ruang Item dengan treasure yang sama
- Utara/lurus untuk Gott Statue : Moon Knife, 2 silver scarab.

Moonstone begitu bernafsu memiliki moon knife sehingga Kite memberikan padanya. Sebagai tanda terima kasih maka Moonstone memberimu Secret : Divine untuk physical accuracy +2. Setelah itu kembali ke Root Town.

Σ Fleeting Fallow Chaos (Battle level 65 elemen Earth)

Gate Hacking: GΔ1, HΔ2, IΔ2, QΔ1.
Ajak 2 party (Balmung & BlackRose).
Grunty Food: Root Vegetable

Dungeon

B1: Ada magic portal "2 Dejected-HP 2610" yang kebal elemen fire & Org Napylon-HP 2650. Data drain dejected untuk blaze hauberk. Jika kamu kerepotan menghadapi monster ini gunakan saja item the moon untuk menina bobokan mereka dan serang secara fisik. Lanjutkan ke ruangan berikutnya untuk magic portal "org napylon & dejected". Percabangan jalan:

- Timur/kanan untuk ke ruangan dengan magic portal "2 org napylon & dejected". Peti treasure "stone call". Lanjutkan ke utara untuk percabangan jalan dan magic portal "org napylon & dejected". Treasure lagi untuk "stone storm".

✔ Barat/kiri untuk pertemuan arah kanan/timur dari cabang barat. Ada magic portal "risky treasure-sea greaves".

✔ Utara/lurus ke B2

- Barat/kiri untuk magic portal "2 org napylon-HP 2650". Data drain untuk virus core H. Berikan the moon/the lovers pada salah satu org napylon dan serang saja. Lanjutkan ke utara untuk treasure "the lovers". Ada magic portal

dejected". Berikan saja the lovers baru serang. Ada percabangan jalan yaitu kanan/timur atau lurus/utara.

- ✔ Utara/lurus untuk Ruang Item dan Virus Core F.
- ✔ Timur/kanan untuk pertemuan dengan cabang kanan/timur dengan magic portal "risky treasure".

B2: Teruskan hingga magic portal "org napylon". Cukup serangan fisik saja, lanjutkan ke perempatan jalan untuk magic portal "treasure-gaia's spell". Treasure untuk the lovers.

- Barat/kiri untuk magic portal "2 Nightmare-HP 2650 & 1 Org Napylon". Data drain Nightmare untuk Fire Dragon. Ambil immature egg dan treasure "the moon". Teruskan ke utara untuk turun ke B3.
- Timur/kanan untuk magic portal "2 nightmare". Kalau ada item the moon pasti mudah menghadapi monster ini. Serang secara fisik. Teruskan ke utara untuk Ruang Item dengan virus core E.
- Utara/lurus untuk magic portal "risky treasure-ice leg mail". Treasure untuk gaia's spell. Lanjutkan ruangan berikutnya untuk magic portal "2 org napylon". Ada golden egg di sini.

B3: Lanjutkan ke pertigaan untuk magic portal "2 Nightmare-HP 2650"

- Timur/kanan untuk ruangan yang luas dengan 2 magic portal. Magic portal pertama untuk 3 Nightmare-HP 2650 dan magic portal ke-2 untuk "Sand Mountain_HP 5330". Data drain pada Nightmare untuk Shin (senjata lv.46 Twin Blade). Untuk Sand Mountain yang memiliki Rip Maen untuk selalu restore 106 HP maka sukar sekali menghadapinya ditambah ia kebal dengan serangan fisik. Serang dengan magic yang sesuai (elemen water). Lakukan data drain jika sudah memungkinkan untuk Oaken Leg Mail (equipment yang sangat berguna untuk Kite). Ambil treasure "the lovers & the moon".
- Utara atau lurus untuk treasure "stone storm". Teruskan ke barat untuk treasure "sea greaves". Ada percabangan jalan yaitu :
  - ✔ Barat/lurus untuk Ruang Item dengan Virus Core D.
  - ✔ Utara/kanan untuk ke Ruang Kabut Ungu.

Jika sudah siap masuklah untuk Data Bug yang mirip Star Eater. Serang terus sampai bisa data drain untuk Virus Core I. Ternyata data bug ini memang benar Star Eater dengan HP 4530. Rumor di Board yang mengatakan adanya monster mengerikan di dungeon ini adalah hanya sekedar rumor yang tidak benar.

Aerial City: Fort Ouph dan Board

Dari Aerial City log out saja ke Board.

Baca Board terlebih dahulu tentang "Is This an Event Character?" yaitu berisi Mysterious Room di sigma server S Resonating False Grasslands. Kembali Log In ke Aerial City.

Σ Resonating False Grasslands (Battle level 62 elemen Wood)

Gate Hacking: GΔ1, HΔ3, IΔ1, RΔ1.
Ajak siapa saja (Balmung & BlackRose).
Grunty Food: Mandragora

Daerah di sini adalah padang rumput hijau dan langsung disambut magic portal "Bee Commando-HP 5010" di Field. Ada Spring of Myst di dekat dungeon untuk Grandpa level 4. Lemparkan saja senjata kuat berupa rare items untuk menghasilkan senjata yang lebih kuat.

Dungeon

B1: Ke perempatan jalan untuk magic portal "Spin Figure-HP 5010". Berikan the lovers dan serang secara fisik. Ambil treasure untuk ice leg mail.

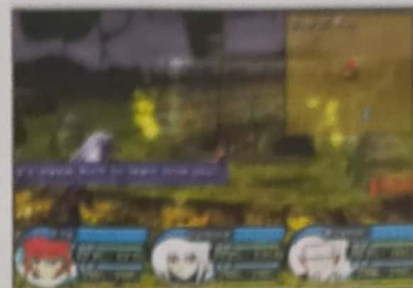
- Utara/lurus untuk magic portal " 3 Mugai Wyvern-HP 2490 & 1 Dark Guru-HP 670". Data darin Mugai Wyvern untuk Virus Core H. Serang Mugai Wyvern dengan magic elemen fire seperti Orvak Rom. Teruskan untuk magic portal "2 Mugai Wyvern". Ambil golden egg.
- Barat/kiri untuk magic portal "2 Dark Guru dan satu Mugai Wyvern". Habisi dulu Dark Guru dengan skill fisik lv.2 seperti thunder dance/blazing wheel, data drain dark guru untuk wolf crest. Teruskan ke barat untuk turun ke B2.
- Timur/kanan untuk magic portal "Spin Figure". Data drain untuk Fairy Axe. Lanjutkan ke ruangan berikutnya untuk Ruang Item dan Virus Core E.

B2: Teruskan sampai magic portal "risky treasure-fox crest". Ambil juga golden egg. Teruskan ke ruangan berikutnya untuk magic portal "3 dark guru". Cukup kejar dan gunakan skill fisik saja.

- Barat/lurus untuk magic portal "spin figure". Serang saja secara fisik. Ruangan berikutnya untuk Ruang Item dengan virus core D.
- Selatan/kiri untuk treasure "Spectar Blades" dan magic portal "spin figure". Data drain untuk Fire Beast (armor untuk heavy blade). Ruangan selanjutnya turun ke B3.
- Utara/kanan untuk magic portal "3 dark guru & 1 dejected". Dark Guru bisa melepaskan magic Slow jadi segera habisi. Ambil treasure untuk Green Call (summon lv.2) dan wood sprite.

B3: Teruskan hingga ada golden egg dan magic portal "2 dejected". Karena serangan dejected cukup kuat maka berikan the moon ke salah satu dejected untuk membuatnya efek sleep dan serang dejected lainnya dengan skill fisik atau tebas dengan pedang. Perempatan jalan.

- Selatan/lurus untuk magic portal "dejected". Monster ini bisa memukul sekaligus membuat SP-mu ke titik minimum. Teruskan ke selatan untuk percabangan jalan lagi. Ada magic portal "Treasure-specter blades". Ambil juga immature egg.
  - ✔ Barat/kanan untuk turun ke B4
  - ✔ Timur/kiri untuk Ruang Item dengan virus core F
- Timur/kiri untuk magic portal "dejected & 2 dark guru". Treasure untuk Green Call.
- Barat/kanan untuk magic portal "treasure-green call". Ambil treasure untuk green call (lv.2 wood summon).

B4: Teruskan ke ruangan yang luas dengan magic portal "Glygon-HP 5170". Cukup skill fisik atau serangan fisik saja. Data drain untuk Avenger (senjata lv.52 Heavy Blade). Berikan pedang ini ke BlackRose. Semua portal dungeon

sudah terbuka. Ambil treasure "the lovers". Masuki ruangan berikutnya untuk tiba di sebuah rumah hijau dan ada suara. Setelah itu Epitaph 03 yang berisi suara tadi jadi milikmu. Suara itu adalah suara Harald si pencipta dunia The World. Setelah itu otomatis kamu kembali ke Aerial City.

Aerial City: Fort Ouph & Desktop ALTIMIT

Ada email untukmu jadi log out saja. Baca email dari Wiseman yang mau bertemu denganmu di Net Slum. Kembali ke Aerial City dan lanjutkan ke lambda server Cultural City. Pergilah ke Net Slum.

λ Pulsating Truth's Core (Net Slum)

Kamu langsung tiba di Net Slum. Di sini sudah ada Helba, Wiseman, BlackRose dan Lios. Dari keterangan Helba dilaporkan Lios telah mencari "Cursed Wave" dengan monitor CC Corporation Employees dan kamu wajib memberantas "cursed wave" ini. Setelah selesai pertemuan otomatis kamu kembali ke cultural city.

Cultural City : Carmina Gadelica, Board & Desktop ALTIMIT

Log out saja ke Board. Baca Board lalu kembali lagi ke root town. Ada event Elk yang sedang mencari Mia. Setelah Elk pergi log out lagi dan keluar ke Desktop. Ada 2 email untukmu yaitu:

- ✔ BlackRose: Memintamu mengajaknya dalam misinya Wiseman
- ✔ Wiseman: Laporan dari Lios dan Helba bahwa kamu harus mencari Data Volume di sigma server Σ Chatting Snaring Twins. Nama operasi ini adalah BreakWater.

Sebenarnya dari sini kamu harus ke Net Slum lagi tapi kamu bisa mencoba pergi sendiri ke Σ Chatting Snaring Twins ini untuk meningkatkan level. Bagaimana cara melewati monster di dungeon battle lv.69 ini dapat kamu ikuti di walkthrough ini, kamu wajib bawa the moon & the lovers plus the fool/the hanged man.

Σ Chatting Snaring Twins (Battle level 69 elemen Earth)

Saat ini semua party tidak bisa dihubungi jadi pergi sendiri saja dulu untuk menaikkan level setinggi mungkin.

Dungeon

B1: Teruskan hingga magic portal "2 Lich-HP

2110". Segera berikan the moon kepada 2 Lich ini agar kamu mudah menyerangnya. Data drain untuk virus core H. Ambil treasure "fire dragon".

- Barat/kiri ke ruang item dengan treasure "gaia's spell"
- Timur/kanan untuk ruang item dan virus core D
- Utara/lurus ke area selanjutnya.

Ada magic portal "Star Viking-HP 5570". Monster ini kebal terhadap magic dan juga elemen thunder. Gunakan skill fisik elemen wood atau serang secara fisik. Jangan lupa berikan item the lovers dulu agar ia menyukaimu dan rela diserang olehmu. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk turun ke B2.

B2: Ada magic portal "2 Lich", gunakan typoon blade pada Lich karena serangan ini sangat efektif membuat Lich KO dalam satu serangan.. Teruskan ke utara sampai percabangan jalan.

- Utara/lurus menuju ruang item
- Timur/kanan untuk treasure "blaze hauberk". Ruangan berikutnya untuk golden egg. Lanjutkan untuk treasure "the hanged man". Kamu akan ketemu percabangan jalan lagi yaitu barat/lurus atau kanan/utara.

✔ Ke barat dulu ambil treasure "stone storm" dan treasure "the hanged man". Teruskan ke selatan untuk immature egg dan kembali ke awal B2 melalui jalur barat/kiri.

✔ Teruskan ke Utara dari pertemuan ke-2 cabang jalan Timur & Barat ini untuk ke B3.

B3: Teruskan ke pertigaan dengan magic portal "4 dark maiden-HP 1400". Data drain untuk virus core G atau Airy Robes (lv.71 light armor). Serangan meteor dari dark maiden ini sangat berbahaya. Segera tekan SEGITIGA begitu terkena serangan ini untuk recovery dengan Recovery Drink. Serang saja dengan skill fisik seperti blazing wheel yang bisa menyerang musuh lebih dari satu sekaligus. Ambil treasure untuk blaze hauberk.

- Timur/kanan untuk magic portal "star Viking". Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking" lagi. Berikan saja the lovers untuk mudahnya menyerang monster ini. Ambil golden egg dan treasure "fire lion hood". Ruangan selanjut-nya untuk magic portal "treasure-stone storm". Ambil treasure "the lovers".

- Barat/kiri untuk magic portal "Stare-HP 5490". Jika kamu sendiri maka cukup repot hadapi monster ini. Berikan saja the moon/the lovers dan serang dengan physical attack saja. Serangan magic tidak mempan padanya. Lakukan data drain untuk senjata terkuat Kite saat ini Two Together (lv.51 Rare : Twin Blade). Langsung pakai saja senjata ini. Ambil treasure untuk stone storm. Teruskan ke utara untuk ruangan dengan magic portal "satar Viking". Berikan the lovers serang dilanjutkan the moon dan serang lagi secara fisik. Treasure untuk the lovers dan gaia's spell. Teruskan lagi ke ruangan utara untuk magic portal "Stare". Data drain untuk Owl Crest. Ambil treasure "stone storm". Teruskan ke arah timur untuk magic portal "3 dark maiden-HP 1400". Dengan skill fisik Tempest Strike dapat membuatnya KO sekali pukul. Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure "stone storm"

✔ Selatan/kanan untuk ruang item

✔ Utara/kiri untuk turun ke B4

B4: Masuki ruangan. Ada ruangan yang tertutup, kamu harus kembali nanti dengan party BlackRose dan Balmung untuk memasuki ruangan ini. Kembali saja ke Aerial City.

Net Slum (λ Pulsating Truth's Core)

Menghadiri rapat di Net Slum lagi bersama BlackRose, Balmung, Helba, Lios dan Wiseman. Ikrar menumpas kejahatan di network The world dilaksanakan. Semua menunggu kepastian Kite untuk ikut dalam ikrar tersebut. Setelah Kite menyatakan bersedia melaksanakan misi maka otomatis kamu kembali ke root town. Sebelum ke area server terakhir di sigma town ada baiknya sekarang kamu jelajahi area untuk melihat Red Wand di lambda server area.

λ Stalking Betrayed Nothingness (Battle level 70 elemen Water)

Ajak BlackRose dan Balmung

Gunakan grunty flute pada key items (ini jika kamu sudah pelihara grunty di Cultural City). Tekan SEGITIGA maka grunty akan mencari sendiri grunty food. Untuk area ini grunty foodnya adalah Cordyceps. Teruskan ke dungeon, naik grunty saja jika ingin cepat dan menghindari magic portal di field.

Dungeon

B1: Ada Magic Portal "3 Lich-HP 2110". Gunakan saja skill terkuat untuk menghabisi monster ini, gunakan salah satu party sebagai penyembuh. Jika kamu pertama kali ke area ini sebelum ke area lainnya maka jika Data drain akan mendapatkan "New Enhancent by Book of 1000" dan otomatis kamu bisa gunakan data drain terbaru yaitu 2128 Drain sekaligus mendapatkan Cygnus Rod (senjata lv.45 Wavemaster). Dengan 2128 drain maka kamu bisa dapatkan Rare Item/ Weapon/Armor kelas tinggi dari monster tapi tentu saja kemampuan ini banyak memakan health Infection. Kamu ada di pertigaan sekarang. Ambil treasure untuk the hanged man.

- Barat/kiri untuk magic portal "Star Viking-HP 5570". Gunakan the lovers dan serang saja dengan skill fisik. Teruskan ke utara untuk magic portal "2 Lich". Teruskan ke timur untuk magic portal "star Viking". Ambil golden egg dan lanjutkan ke selatan untuk turun ke B2.
- Timur/kanan untuk ke ruangan dengan magic portal "Star Viking". Ambil Bear Cat Egg. Teruskan ke utara untuk magic portal "Star Viking". Masuki ruangan barat untuk magic portal "treasure-summon water". Lanjutkan ke selatan untuk ruang item dengan obor api Rig Saem (restore +27 HP setiap saat).

B2: Lanjutkan ke pertigaan untuk magic portal "risky treasure-bouncer gloves". Ambil treasure "the hanged man".

- Timur/kiri untuk magic portal "Star Viking". Lanjutkan ke selatan untuk magic portal "Lich". Ambil golden egg.
- Barat/kanan untuk magic portal "2 Lich". Teruskan lagi ke selatan untuk magic portal "2 Lich". Memang agak sulit mengejar Lich karena ia sangat lincah, speed charm sangat membantumu jika ada. Gunakan salah satu party sebagai penyembuh dan kejar terus Lich untuk menghabisinya. Ambil treasure "the lovers". Ke selatan untuk bear cat egg. Masuki ruangan timur untuk treasure "the hanged man". Lanjutkan ke timur lagi untuk ke ruangan dengan 2 jalur jalan.

✔ Utara/kiri untuk turun ke B3

✔ Timur/lurus untuk treasure "ice storm". Lanjutkan ke timur untuk bear cat egg.

B3: Hadapi magic portal "Lich". Ambil treasure "ice storm". Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking". Semua portal dungeon sudah terbuka. Ambil treasure untuk the moon. Masuki pintu Utara untuk event Kite sendirian di dalam ruangan dan melihat tongkat merah (Red Wand) milik Skeith (ingat musuh besarmu yang membuat Yasuhiko/Orca koma sampai sekarang???). Tongkat merah ini berubah menjadi seseorang yang berterima kasih padamu karena telah melepaskan kutukannya. Setelah orang ini menghilang dapatkan Sora's Blade (lv.34 Rare : Twin Blade). Setelah itu otomatis kamu kembali ke Cultural City.

Σ Chatting Snaring Twins (Battle level 69 elemen Earth)

Ajak Balmung dan BlackRose.

Grunty Food:

Dungeon

B1: Teruslah hingga magic portal "2 Lich". Seperti di lambda server sebelumnya, gunakan Balmung sebagai penyembuh dan serang dengan skill Tempest Strike. Data drain untuk Cygnus Rod. Jika beruntung dari risky treasure yang dijatuhkan monster akan didapat Avenger (senjata lv.52 Heavy Blade) dengan skill Rai Divider (lv.3 Thunder) dan Life Drain. Ambil treasure "gaia's spell"

- Timur/kiri untuk ruang item dengan treasure "wolf crest"
- Barat/kanan untuk ruang item.
- Utara/lurus untuk ke ruangan selanjutnya.

Ada magic portal "Stare-HP 5490". Gunakan Balmung sebagai penyembuh dan serang terus stare dengan skill fisik. Teruskan ke utara menuju B2.

B2: Ada magic portal "Star Viking-HP 5570". Berikan the lovers dan serang dengan mudah. Tapi terkadang item the lovers tidak mempan terhadapnya, jika itu terjadi segera sembuhkan party yang terkena serangan petirnya. Lanjutkan ke ruangan berikutnya.

- Utara/lurus untuk Ruang Item
- Timur/kanan untuk treasure "gaia's spell".

Lanjutkan ke utara untuk golden egg. Ruangan berikutnya untuk treasure "fire dragon". Ke barat untuk percabangan jalan utara dan barat. Ke barat saja untuk treasure stone storm. Teruskan ke selatan untuk treasure "the hanged man". Ke selatan lagi maka kamu akan ketemu pertemuan jalan jika kamu tadi dari arah utara. Ambil immature egg dulu dan kembali ke pertemuan jalan untuk ke utara turun ke B3.

B3: Teruskan ke percabangan jalan dengan magic portal "4 dark maiden-HP 1400". Ambil treasure untuk fire lion hood. Serang dark maiden dengan skill fisik dan gunakan salah satu party sebagai penyembuh maka mudah mengatasi 4 monster ini. Percabangan jalan.

- Timur/kanan untuk magic portal "Stare". Gunakan taktik pukul terus dengan serangan fisik maka monster ini mudah dikalahkan. Jika data drain dengan 2128 drain dapatkan Two together (lv.51 rare : Twin Blade). Teruskan ke utara untuk magic portal "star Viking". Ambil golden egg dan lanjutkan ke utara untuk magic portal "Stare". Ambil the hanged man dari treasure.
- Barat/kiri untuk magic portal "star Viking". Treasure untuk "stone call". Lanjutkan ke utara untuk magic portal "2 dark maiden". Treasure untuk "gaia's spell & the hanged man". Masuki ruangan berikutnya untuk bertemu magic portal "treasure-stone storm". Treasure untuk "the lovers". Lanjutkan ke timur untuk magic portal "star Viking" dan treasure "the lovers".
- ✓ Selatan/kanan untuk Ruang Item
- ✓ Utara/kiri untuk ke B4.

B4: Masuki ruangan untuk Ruang Kabut Ungu. Kali ini kamu akan menghadapi big boss terakhir untuk hack 3 ini. Berikan saja masing-masing party 5 Resurrect, 5 Antidote, 5 Restorative, 5 Recovery Drink, 5 Artisan Soul. Kamu bisa juga berikan lebih dari 5. Setelah menyiapkan equipment terkuat untukmu dan party maka masuki Ruang Kabut Ungu ini. Ada event suara Helba dan munculnya Boss phase 5 Machinator. Kamu akan melawan Boss Gorre berupa Kepingan Kembar berwarna hijau. Untuk awalnya boss ini mengeluarkan spell Dek Do, sembuhkan efek status party dengan antidote. Hati-hati jika kamu dekat dengannya maka boss mengeluarkan serangan Creeping Murder berdampak damage kurang lebih 1000. Keping hijau yang satu kebal terhadap magic sedangkan keping lainnya kebal terhadap serangan/skill fisik. (ada tulisan magic tool & physical tool). Mereka dapat melancarkan serangan berdua yaitu Scheme of Blade dengan damage kurang lebih 1000 juga. Seperti melawan boss sebelumnya tetap restore HP ke titik maksimum agar tidak KO bila terkena serangannya. Jika ada event Keping Kembar ini berbisik-bisik maka serangan Flare of Conspiracy dengan damage kurang lebih 1112 akan dikeluarkannya. Segera sembuhkan party yang terkena serangan ini. Jika terkena efek status dari spell Mili Lei dan Mumyn Lei (efek sleep) sembuhkan segera dengan item Restorative. Gorre juga bisa melakukan data drain pada Kite dengan efek HP berkurang sampai setengahnya. Fokuskan saja menyerang keping yang bisa diserang dengan skill fisik (gunakan tempest strike) dan gunakan salah satu party (Balmung) sebagai penyembuh dibantu dirimu jika ada party terluka. Kuncinya adalah pertahankan terus HP dan sembuhkan party yang terluka/terkena efek status maka kamu bisa bertahan. Setelah bisa data drain maka lakukan Drain Arc pada ke-2 keping hijau ini dan dapatkan Virus Core V. Wujud asli Gorre kelihatan sekarang berupa rangkaian dari bulatan biru muda mirip DNA manusia. Saat ini jika HP menipis segera sembuhkan ke titik maksimum karena serangannya lebih berbahaya. Ia akan keluarkan spell fire Phavah Rom disusul dengan Pharue Rom dengan api yang lebih dasyat. Tekan segera SEGITIGA begitu kamu terkena serangan api ini dan segera gunakan Recovery Drink untuk restore HP.. Setelah menang maka ada event si kembar ini pecah berkeping-keping disusul munculnya Helba, Lios, dan Wiseman. Perjuanganmu belum berakhir karena diketahui Cursed Wave lari ke Theta (q) server. Bagaimana kabar Mia si manusia tikus??Mengapa sifatnya begitu aneh, juga belum terjawab di Hack ke-3 ini. Sampai ketemu di Hack ke-4 (dot Hack Quarantine kalo ga salah). Saksikan credit title, setelah itu kamu bisa mendapatkan image 57 sampai image 66 di desktop untuk background Desktop ALTIMIT. Save data flag terlebih dahulu.

Desktop ALTIMIT

Ada email dari MIN8BANDAI "Giant Creature" tentang makhluk raksasa dari angkasa di lambda server I Pulsating Sea of Cloud Whale. Jika berminat pergilah untuk membuktikannya. Baca juga email dari MIN8BANDAI tentang cleared game data.

λ Pulsating Sea of Cloud Whale (Battle level 70 elemen Water)

Gate hacking: VΔ1.

Tidak ada grunty food di sini. Teruskan saja ke dungeon.

Saya mengajak Balmung & BlackRose.

Dungeon

B1: Hadapi magic portal "2 dark maiden-HP 1400". Hajar saja dengan skill fisik lv.2/lv.3. data drain untuk Heh Heh Heh (senjata lv.47 Rare: Wavemaster). Ambil bloody egg. Teruskan ke utara untuk magic portal "treasure-mage's soul". Lanjutkan ke timur untuk pertigaan dengan magic portal "2 Lich-HP 2110". Data drain untuk Phoenix's Fire (senjata lv. 55 Rare : Blademaster).

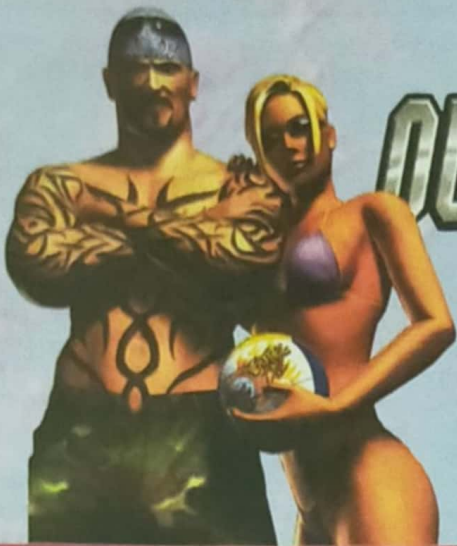
- Selatan/kanan untuk Ruang Item dengan treasure "ice strike"
- Utara/kiri untuk turun ke B2

B2: Teruskan ke magic portal "Skull Devilgon-HP 5650". Tengkorak raksasa ini ternyata sangat lemah. Cukup skill fisik seperti Tempest strike saja dari senjata Two Together maka ia akan KO. Jika kamu bermaksud data drain maka bisa dapatkan Minerva (senjata lv.55 Rare : Long Arm). Ambil treasure untuk ice floe. Teruskan ke ruangan selanjutnya untuk magic portal "skull devilgon". Lanjutkan ke barat untuk pertigaan dengan magic portal "Star Viking-HP 5570".

- Barat/kiri : Ambil dulu treasure "ice floe" dan masuki ruangan berikutnya untuk turun ke B3
- Timur/kanan : Ada Ruang Item dengan treasure "the devil"

B3: Teruskan ke pertigaan dengan magic portal "3 Lich". Data drain untuk virus core H. ambil treasure "ice floe".

- Timur/kiri : Ambil bloody egg dan lanjutkan ke timur untuk pertigaan lagi dengan magic portal "skull devilgon". Ambil treasure "the devil". Lanjutkan ke selatan untuk treasure "the death". Teruskan ke selatan untuk magic portal "Lich". Hati-hati dengan Lich karena ia punya spell Berserk, sembuhkan segera dengan restorative. Ke barat untuk percabangan jalan lagi. Ambil golden egg.
  - ✓ Barat/lurus untuk ke pertemuan dengan cabang Barat di awal B3.
  - ✓ Utara/kanan untuk turun ke B4.
- Barat/kanan : Magic portal 'risky treasure-storm bracer". Ambil juga treasure "the fool". Lanjutkan ke selatan untuk treasure "the fool". Selanjutnya magic portal "3 Lich" yang cukup merepotkan. Lanjutkan saja ke timur untuk pertemuan jalan dari arah Timur awal B3. Ke utara/kiri untuk turun ke B4.

B4: Masuki Ruang Kabut Ungu untuk menghadapi Black Death HP 9999. Berhati-hatilah dengan makhluk ini, biarkan saja ke-2 party-mu menyerangnya sementara kamu cukup restore dengan Phal Repth dari jarak jauh karena serangan monster ini sangat mematikan. Sembuhkan terus party yang menghajar monster ini. Memang cara ini membutuhkan waktu yang cukup lama tapi cara ini lebih aman dan pasti kamu bisa kalahkan monster dari angkasa ini. Setelah menang maka bonus image 67 sampai image 76 bisa kamu lihat di Desktop (menu "Accessory").

Outlaw Volleyball menggunakan karakter seksi seperti dalam *Dead or Alive: Extreme Beach Volleyball*, di dalamnya dimasukkan beberapa fitur humor orang dewasa. Game yang menampilkan komentator dari reporter Daily Show, Steve Carrell ini memiliki kelebihan dari game-game sejenis lainnya, bahkan jadi game volleyball pertama yang bisa dimainkan online. Kamu bisa memainkan karakter kamu di Single Player Tour dan Drill Mode, kamudian gunakan Xbox Live untuk bermain online dan berkompetisi. - *by Pat Reynolds* (Sofi)

MENGUASAI DASAR

Menerima Bola

Game *Outlaw Volleyball* ini mengikuti peraturan dasar permainan *Volley Ball* yang sesungguhnya. Ketika bola menghampiri atau masuk ke dalam lapangan kekuasaan kamu, kamu diperbolehkan melakukan tiga kali pukulan untuk mengirimnya kembali melewati net. Satu pemain tidak boleh memukul bola dua kali berturut-turut, jadi kamu harus memukul bergantian dengan kawan satu tim atau mengirimnya ke lapangan lawan. Selalu siap untuk mengantisipasi serangan lawan yang berbahaya, dan ini bukanlah hal yang mudah untuk dilakukan. Player dengan kecepatan tinggi dan dan pertahanan yang kuat dapat mengontrol bola dengan lebih cepat; tahan tombol **A** ketika bola datang ke arah kamu, walaupun pemain kamu tidak berdiri di target area, dia akan bergerak ke arah bola. Semuanya terganbung dari keahlian karakter yang kamu gunakan, dia akan selalu bermain dengan melempar dan memukul bola di udara.

Blocking

Blocking dalam game Outlaw Volleyball sangatlah penting untuk strategi kemenangan kamu. Untuk dapat berhasil melakukan *block*, kamu perlu menempatkan karakter kamu diantara lawan dan tempat tujuan bola, untuk itu kamu perlu menebak atau memperkirakannya. Misalnya kamu mengira dia akan memukul ke arah kanan, maka kamu perlu memposisikan karakter kamu di sebelah kanan lawan. Tunggu sampai lawan melompat, kemudian cepat tekan tombol **Y** untuk melakukan *block*. Kamu bisa memperluas sudut block dengan menahan tombol **L** dan **R** sambil melompat. Untuk menipu pem-*block*, gunakan tombol **B** di depan net untuk melambungkan bola dan bukannya melakukan *smash* ke arah lawan.

Fighting

Outlaw Volleyball memiliki tambahan baru dalam game dalam bentuk Fighting. Setiap karakter memiliki momentum meter, yang bisa digunakan sebagai ekstra *power* untuk melakukan servis atau melakukan *smash*, atau untuk meningkatkan kecepatan berlari di lapangan. Cara tercepat untuk meningkatkan momentum adalah dengan cara mengalahkan lawan. Di awal pertarungan (kemudian di saat interval di sepanjang game), kamu akan menerima token dari pertarungan. Tekan tombol **PUTIH** sebelum kamu melakukan servis untuk masuk ke dalam pertarungan. Kamu bisa memilih lawan mana yang akan kamu serang. Pastikan kamu memilih lawan yang masih memiliki sisa momentum di meternya, kalau tidak serangan kamu akan sia-sia saja. Kalau kedua lawan memiliki momentum, selalu pilih yang lebih lemah. Menangkan pertarungan dan kamu akan mencuri momentum dari lawan.

Bermain di Net

Kapanpun kamu mengontrol bola, kamu pasti ingin selalu berada dekat dengan net dan melakukan smash. Saat beraada di depan net, periksa posisi tim lawan sebelum memutuskan bagaimana kamu akan memukul bola dan ke arah mana kamu memukul. Kalau kamu mengira lawan akan memblok *smash* yang kamu lakukan, gunakan tombol **B** untuk melambungkan bola melewati pemain yang mem*block*. Kalau lawan sudah melompat untuk melakukan *block*, dia tidak akan sempat untuk kembali dan mengambil bola sebelum mendarat. Gunakan strategi ini untuk membingungkan lawan.

Super Servis dan Super Smash

Selain kamu bisa menggunakan momentum (tombol pemicu **R**) untuk berlari lebih cepat, kamu juga bisa memanfaatkannya untuk menambahkan ekstra power pada saat melakukan *smash* dan servis. Dengan menahan tombol **R** sebelum menekan tombol **A**, kamu akan dapat melakukan Super Smash atau Super Servis. Lawan yang menerima bola Super Smash akan terpengaruh oleh benturan yang keras dan akan kehilangan keseimbangan sehingga tida dapat mengoper bola ke kawan satu tim dengan baik. Super Smash lebih cepat dan lebih kuat dari *smash* biasa, sehingga bola akan lebih sulit di blok atau dikembalikan.

KARAKTER

Masing-masing bintang karakter memiliki kelas (A adalah yang terbaik, D adalah yang terparah) dan statistik untuk empat kategori; Speed, Power, Offence, dan Deffence.

Kamu bisa meningkatkan statistik dari karakter yang kamu mainkan dengan cara menyelesaikan latihan-latihan dalam game. Membuka karakter baru, lapangan, tempat latihan dan kostum dapat dilakukan dengan memainkan Tour Mode sampai selesai.

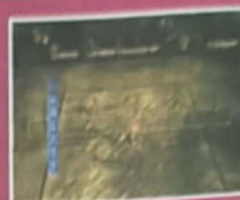
Ketika statistik karakter kamu meningkat, secara otomatis kelasnya juga ikut naik.

Penjelasan dan tips bermain dengan masing-masing karakter dalam strategi game ini berdasarkan kelas dan statistik awalnya. Dan nantinya kamu bisa meningkatkan statistik di tempat latihan, dan setiap karakter bisa memaksimalkan kemampuannya, walaupun dalam game nantinya karakter tersebut akan dapat menjadi kuat di suatu area, tetapi bisa juga jadi lemah di area lainnya.

LEON

Walaupun statistik awalnya nggak ada yang bagus, dia adalah karakter pilihan awal kamu untuk bertarung. Posisikan dia selalu di dekat net sebagai pemblokir di tim kamu, dan pasangkan dia dengan teman yang bisa berlari mengejar bola. Dia bisa jadi pemain yang bagus dengan banyak latihan, tetapi kecepatannya tidak bisa menyamai beberapa pemain tercepat.

Starting Class	D
Speed	20 (75 max.)
Power	50 (100 max.)
Offense	30 (90 max.)
Defense	30 (95 max.)

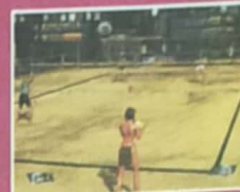
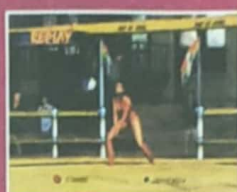
LIZZY

Lizzy adalah orang Inggris yang suka memamerkan keindahan pinggulnya di lapangan volley. Dia memiliki kecepatan yang cukup untuk mengejar bola dan kemampuan serangan untuk membidik tempat yang paling lemah di sisi lapangan yang terbuka. Karena Lizzy memulai dengan kekuatan dan pertahanan yang sangat rendah, cobalah untuk menghindari pertarungan sampai kamu meningkatkan kemampuannya dalam latihan.

Starting Class	D
Speed	30 (95 max.)
Power	15 (75 max.)
Offense	50 (100 max.)
Defense	25 (90 max.)

EL SUAVE

Sebelum *power*nya dinaikkan di latihan, standar statistik El Suave semuanya sama. Keseimbangan statistik awal membuat dia jadi pemain "everyman". Dia bisa di tempatkan di posisi mana saja, tetapi keahliannya standar. Seluruh statistiknya bisa dimuat maksimal sampai 90, dengan banyak latihan dia bisa jadi salah satu karakter terbaik dalam game.

Starting Class	D
Speed	30 (90 max.)
Power	30 (90 max.)
Offense	30 (90 max.)
Defense	30 (90 max.)

SHAWNEE

Shawnee adalah penduduk asli Amerika yang dapat bergerak dengan cepat, dan pemain yang pandai bertahan. Statistik kecepatan dan pertahanannya bisa dibuat maksimal sampai dengan 95 dan 100. Ambil keuntungan dari hal ini dengan menggunakannya sebagai pemblok di dekat net sementara pasangannya mengurus bola yang datang dan menyerang.

Starting Class	D
Speed	35 (95 max.)
Power	25 (85 max.)
Offense	20 (80 max.)
Defense	40 (100 max.)

ICE TREY

Penduduk asli Beverly Hills ini adalah karakter penyanyi rap tipe stereo, dilengkapi dengan topi baseball dan atribut gengster. Dia adalah pemain yang solid di lapangan, karena punya kecepatan dan keahlian serangan yang tinggi. Hindari karakter ini dari pertarungan, karena dia hampir tidak bisa menang melawan hampir semua karakter.

Starting Class	C
Speed	48 (95 max.)
Power	18 (80 max.)
Offense	58 (100 max.)
Defense	36 (85 max.)

DOE JOE

Doe Joe adalah peniru Elvis yang memiliki semangat "The King". Kecepatan dan keahlian serangannya membuat dia sangat cocok untuk berada di bawah net dan melakukan *smash* yang kuat. Pertahanan awalnya yang lemah membuat dia tidak bagus dalam memblok serangan lawan. Pasangkan dia dengan karakter yang memiliki pertahanan yang kuat.

Starting Class	C
Speed	48 (100 max.)
Power	43 (80 max.)
Offense	30 (100 max.)
Defense	39 (80 max.)

CLEM

Clem adalah orang desa dekat hutan di Tennessee. Dia bisa jadi pemain pendukung yang bagus dengan kecepatan tinggi (nantinya bisa dikembangkan sampai 100). Kemampuan serangan serta pertahanannya juga oke. Pasangannya harus memiliki kekuatan dan kemampuan serangan tinggi.

Starting Class	B
Speed	71 (100 max.)
Power	33 (85 max.)
Offense	58 (80 max.)
Defense	36 (95 max.)

SUMMER

Summer keluar dari gerbang siap untuk beraksi, dan dia dapat meningkatkan statistik dengan lebih cepat. Dia juga termasuk pemain yang oke, tetapi akan lebih baik kalau kamu memasangkan dia dengan kawan yang memiliki kemampuan pertahanan yang bagus, karena pertahanannya masih kurang.

Starting Class	B
Speed	61 (80 max.)
Power	55 (100 max.)
Offense	61 (100 max.)
Defense	43 (80 max.)

DONNA

Donna adalah wanita High-Class dari New York yang melakukan *smash* dengan baik dari depan net tetapi agak kesulitan bila harus melakukan block dari serangan lawan. Posisikan dia di dekat net untuk melakukan *smash*, tetapi hati-hati; dia tidak cukup cepat untuk berlari mengejar bola. Pasangkan dia dengan pemain yang memiliki kemampuan kecepatan dan pertahanan yang cukup.

Starting Class	C
Speed	42 (90 max.)
Power	40 (90 max.)
Offense	50 (100 max.)
Defense	28 (80 max.)

CHICA

Penduduk asli Miami ini merupakan aset yang bagus untuk tim apa saja. Dia memiliki statistik yang seimbang di semua area kecuali kecepatan, jadi berikan dia pasangan yang cepat dan kamu akan memiliki tim yang kuat. Dia memulai game dengan statistik serangan yang tinggi, dengan kemampuan ini dia dapat mengumpulkan angka dengan cepat, bahkan untuk kelas C sekalipun.

Starting Class	B
Speed	45 (85 max.)
Power	58 (95 max.)
Offense	62 (98 max.)
Defense	55 (82 max.)

NATASHA

Walaupun memiliki *smash* dari kelas A, Natasha memulai statistik serangannya lebih rendah, tetapi tetap saja lebih tinggi dari statistik serangan awal pemain kelas rendah. Fleksibel dan dapat bermain di semua posisi lapangan, bahkan dalam pertarungan sekalipun dia sulit untuk dikalahkan. Kemampuan pertahanannya cukup baik; pasangkan dia dengan karakter yang kuat dan cepat serangannya untuk membuat tim yang solid.

Starting Class	A
Speed	60 (86 max.)
Power	68 (90 max.)
Offense	52 (84 max.)
Defense	80 (100 max.)

HARLEY

Harley memiliki rating yang lebih rendah di kelas A tersebut. Harley dapat bermain dengan kemampuan seragan dan kecepatan yang bagus, tetapi kekuatan dan pertahanannya lebih baik lagi. Dia merupakan pasangan yang bagus untuk pemain yang lambat, dan bertahan. Tingkat kekuatannya yang tinggi membuat kamu bisa lebih mudah memenangkan pertempuran.

Starting Class	A
Speed	60 (82 max.)
Power	74 (100 max.)
Offense	62 (88 max.)
Defense	64 (90 max.)

HARVEST

Harvest adalah pilihan yang solid untuk pemain bertahan, tetapi dia tidak bisa melakukan hal lainnya sebelum statistiknya kamu tingkatkan. Serangannya sangat lemah, dan kecepatannya cukup lumayan untuk pemain kelas C, dia agak kesulitan mendapatkan bola sampai kamu meningkatkan statistik kecepatannya di Drill Mode.

Starting Class	C
Speed	40 (97 max.)
Power	42 (87 max.)
Offense	23 (76 max.)
Defense	55 (100 max.)

KILLER

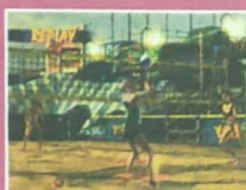
Killer adalah karakter pilihan untuk memenangkan sebuah pertarungan. Kamu akan dapat memenangkan pertarungan dengan mudah dengan karakter ini. Gunakan Killer untuk mengumpulkan momentum (dari tim lawan) untuk melakukan Super Smash dan Super Servis dan bisa digunakan sebagai dinding pertahanan di dekat net.

Starting Class	A
Speed	52 (77 max.)
Power	80 (100 max.)
Offense	60 (83 max.)
Defense	58 (100 max.)

NIKKI

Nikki si penyanyi rock merupakan salah satu pemain yang cukup baik. Dia solid di tempatkan di area manapun di lapangan. Karakter ini merupakan pilihan terbaik yang sulit dicari kelemahannya dibandingkan pemain lainnya dalam game, karena dia bisa melakukan pertahanan dan serangan serta memiliki kecepatan yang bagus di lapangan.

Starting Class	B
Speed	55 (93 max.)
Power	55 (90 max.)
Offense	50 (82 max.)
Defense	60 (95 max.)

SCRUMMY

Ahli bola rugby dari Irlandia ini mulai dengan tingkat kecepatan paling tinggi dari semua karakter dalam game. dia dapat mengejar bola disetiap bagian lapangan, dan dia juga bisa melakukan smash dengan baik. Satu-satunya kelemahan Scrummy adalah pada kekuatannya. Pasangkan dia dengan karakter seperti Killer atau Harley untuk menciptakan kombo yang tidak dapat ditahan.

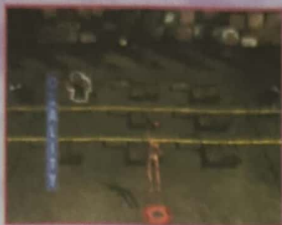
Starting Class	A
Speed	80 (100 max.)
Power	60 (74 max.)
Offense	70 (98 max.)
Defense	50 (88 max.)

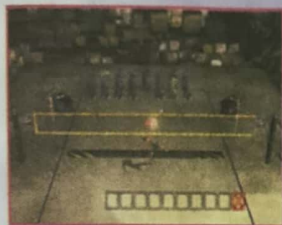
TIPS LATIHAN

Ketika kamu ingin mengangkat karakter kamu dan meningkatkan keahliannya, sebaiknya untuk bermain di Drill Mode. Dalam perkembangan kamu dalam Drill Mode, kamu akan dapat membuka tempat latihan baru. Selesaikan setiap latihan dengan karakter kamu untuk mendapatkan Skill Point, kemudian gunakan poin ini untuk meningkatkan statistik pemain di keempat bagian keahlian: kecepatan (Speed), kekuatan (Power), serangan (Offense), dan pertahanan (Defense). Dalam strategi ini kamu akan mendapatkan tips untuk menyelesaikan masing-masing tipe latihan yang berbeda.

LATIHAN SMASH

Bidikkan bola pada target yang ada di lapangan. Kamu perlu berada tepat di bawah bola, kemudian tahan tombol dan bidikan pukulan kamu sebelum melepaskan tombol tersebut.

Gunakan tombol **A** untuk melakukan smash pada bola ke arah target jarak sedang dan jauh, dan tombol **B** untuk melambungkan bola melewati net dan untuk mempermudah pukulan target terdekat. Latihan smash berikutnya akan mengajarkan *smash* yang aman dan *smash* yang berbahaya. Pastikan untuk selalu mengenai musuh; melakukan *smash* yang aman akan mengurangi poin dari skor kamu dan membuat panyalesaian latihan jadi lebih sulit.

LATIHAN MENGEMBALIKAN BOLA

Ambil bola yang datang dan kembalikan melalui net. Latihan ini sangat bagus untuk menempatkan bola di lapangan musuh. Kamu perlu mengantisipasi pergantian gerakan untuk memukul bola ke arah target, tidak seperti latihan target di latihan *smash*, orang ini akan kadang-kadang bergerak ke samping. Untuk itu kamu perlu menggeser bidikan sedikit ke kiri atau ke kanan kalau menurut kamu dia akan bergerak sebelum bola mencapainya.

LATIHAN MENGGALI

Latihan ini didesain untuk meningkatkan keahlian melompat, memposisikan badan dibawah bola ketika tim lawan melontarkan bola melewati net, kemudian melontarkannya ke pasangan kamu. "Ball shooter" akan menempatkan bola di sekeliling lapangan, jadi cobalah untuk tetap berada di tengah setelah menghalau bola yang datang. Coba untuk membidik ke arah tanda "X4" di target area untuk mendapatkan poin yang lebih tinggi.

LATIHAN MEMBLOCK

Block adalah salah satu faktor terpenting dalam game ini. Untuk dapat berhasil dengan baik mem-*block* sebuah *smash*, kamu perlu menempatkan pemain kamu diantara lawan dan target bola, tunggu sampai lawan melompat dan kemudian tekan tombol **Y** untuk melakukan *block*. Selama kamu berada di titik yang benar dan kamu melakukan block pada saat yang tepat, kamu akan dapat memantulkan smash kembali ke sisi lawan. Kamu dapat mengubah sudut blok ke kiri atau ke kanan jika menurut kamu ada kesalahan perhitungan dengan cara menahan tombol arah ketika kamu melompat.

LATIHAN SERVIS

Melatih pukulan servis kamu agar berhasil mencapai target. Makin kuat kamu memukul bola, makin jauh target bergerak setiap kali terkena bola. Coba untuk menghentikan power meter sedekat mungkin ke atas setiap menyelesaikan latihan dengan cepat.

Keberhasilan latihan servis akan menambahkan target baru, selesaikan latihan ini dan kamu pasti bisa melakukan servis ke arah mana saja di area lawan.

MEMBUKA YANG BARU DI TOUR MODE

Untuk membuka semua fitur dan kostum karakter, mainkan Tour Mode sampai selesai dengan masing-masing karakter dan menyelesaikan tujuan berikut:

Kalahkan event ini...	Untuk membuka ini....
1. Bright Light, Big City	Outfit 1, Top 3
2. The Fort Apache Classic	Court: Stinky Falls
3. Raise of Roof	Drill #2
4. View From Above	Outfit 2, Top 2
5. Battle in the Bronx	Character: Summer
6. Girls Gone Bad	Outfit 1, Bottom 2
7. Pen Pal Reunion	Court: Coney Island
8. The Conjugal Visit	Drill #3
9. Dead man Spiking	Outfit 2, Bottom 2
10. Shanks Giving Classic	Caracter: Chica
11. Carmela's Cookout	Outfit 2, Bottom 3
12. Summer Jammy'03	Character: Doe Joe/Drill #4
13. Party at John's	Outfit 2, Bottom 5
14. The Weiner Roast	Court: Third Rail Junction
15. Shaolin Showdown	Character: Scrummy
16. Subterranean Surprise	Outfit 1, Top 2/Drill #6
17. The Toilet Bowl	Court: The Ice Box
18. Outhouse Open	Drill #7
19. The Plunger	Outfit 1, Bottom 3
20. Effluent of Champions	Character: Clem
21. Toasted Bun Classic	Outfit 1, Bottom 4
22. Medical Waste Open	Drill #8
23. Boardwalk Bender	Outfit 2, Bottom 4
24. Carney's Revenge	Court: The Bone Yard

Kalahkan event ini...	Untuk membuka ini....
25. Brooklyn Beach Bash	Character: Ice Trey
26. Outlaw Express	Drill #10
27. Wrong Side O' Tracks	Outfit 2, Top 3
28. IRT Initational	Drill #11
29. The King of Queens	Outfit 3, Bottom 3
30. End of Line	Character: Donna
31. The Big Chillout	Outfit 1, Top 4
32. South Pole Open	Drill #12
33. Freezy Freaky	Court: Jungle Fever
34. Long John Open	Outfit 2, Top 4/Drill #14
35. Frosbite Invitational	Character: Natasha
36. The Quick and the Dead	Outfit 3, Bottom 5
37. Dem Bones	Drill #15
38. Buried Alive	Character: Harvest
39. Skeletons in the Closet	Drill #16
40. Full Moon Fever	Character: Killer
41. Malaria Madness	Outfit 3, Bottom 5
42. The Shrunken Head	Drill #18
43. Blow Dart Open	Court: Case de Guapo
44. The Jungle Hook	Outfit 2, Top 5
45. The Cannibal Classic	Character: Harvest
46. Border War	Outfit 1, Top 5
47. Fieasta de Outlaw	Drill #19
48. Mucho Gusto	Outfit 1, Bottom 5
49. Chili Today, Hot Tomali	Drill #20
50. Montezuma's Revenge	Character: Harley

Selain membonuskan *guide* dalam bentuk CD, nyatanya strategi game *Ragnarok Online* nggak ada habis-habisnya. Strategi yang HG buat ini berdasarkan rangkuman dari beberapa sumber informasi ataupun ROMania yang dengan senang hati membantu HG. Mereka yang membantu maupun HG sama-sama ingin menciptakan suatu panduan yang OK sehingga komunitas RO yang selama ini sudah baik tetap terjaga. Terima kasih bagi mereka yang telah membantu HG sehingga terciptanya *guide* kedua Ragnarok Online. Hanya untuk kalian gamer pinter! (bas)

RAGNAROK

RAGNAROK ONLINE™

http://www.ragnarok.co.id

>> PETUNJUK MEMBUAT JUICE

Temui dua orang ini di Prontera, setelah itu baru pindah ke Payon.

1. Pastikan kamu memiliki sepotong daging di dalam inventory, pergilah ke lantai 2 hotel (inn) di Prontera (di belakang rumah penempa). Naik tangga lalu ke sebelah kiri dan bicara dengan Morrison. Kamu bakal diberi pilihan untuk menunjukan sepotong daging yang kamu miliki, kalo dia menanyakan itu, pilih untuk mengacuhkannya.

Di sini letak rumahnya Marx Hansen.

2. Berikutnya bicara dengan Marianne (Ibu Morrison), dia akan berbicara tentang pembuat jus di Morroc atau Payon.

Lalu temui orang ini di rumah yang didepannya ada 3 orang gadis

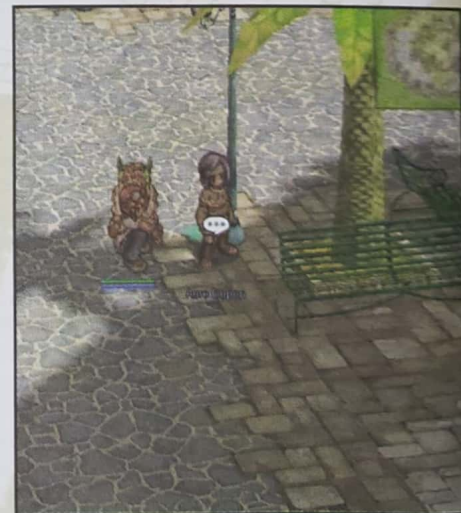
3. Pergilah ke Payon dan bicara dengan Marx Hansen (dalam rumah yang ada 3 orang gadis), dia akan menanyakan kamu untuk segera memproses buah-buahnya, pilih Ya. Berikutnya, dia akan menanyakan jus buah yang kamu mau, sebelum itu persiapkan bahan-bahan yang dibutuhkan. Setelah itu dia akan menanyakan kamu berapa banyak jus yang mau kamu buat, kamu tentukan jumlah yang kamu inginkan.

>> PETUNJUK MEMBUAT DYE (CAT RAMBUT)

Membuat Couteragent dan Mixture

1. Pastikan kamu memiliki Alcohol, Detrimindexta dan Karvodailnirol di dalam inventory kamu.

Dia ada di hotel Alberta (bagian atas Alberta) di lantai 2.

Pertama-tama kamu harus pergi ke lantai 2 hotel di Alberta (Gedung di kanan atas), cari pintu ke-2 dan bicaralah dengan Louitz. Akan muncul pilihan dari solusi pembicaraan, klik disitu dan baca apa saja yang dia katakan.

Dia berdiri di bawah pohon.

2. Berikutnya kamu harus pergi ke Geffen, disana kamu akan melihat NPC di gerbang masuk sebelah timur dekat pohon namanya Aure Dupon, bicaralah padanya. Akan muncul untuk menanyakan tentang Morgenstein, klik disitu dan baca apa saja yang dia katakan.

Ketemu profesor aneh ini untuk membuat Counteragent.

3. Sekarang, pergilah ke lantai 2 dari Blacksmith Building di Geffen, bicaralah dengan Morgenstein. Akan muncul pilihan untuk menanyakan mengenai penelitiannya, dia akan berbicara sedikit lalu pembicaraan selesai. Bicara lagi maka akan muncul pilihan untuk memintanya membuatkan satu untukmu, klik disitu. Tak lama kemudian, akan muncul pilihan dari bahan dasar yang akan dibuat, pilih yang mau kamu buat dan pastikan kamu memiliki semua barang yang dibutuhkan. Klik make dan dia akan membuatnya.

Membuat Dye

Setelah Counteragent didapat tinggal buat Dyestuff di orang bersorban ini.

Pastikan kamu sudah memilki barang-barang yang dibutuhkan untuk membuat Dye. Pergilah ke sebuah bangunan di pojok kanan Morroc, pergi ke ruangan di sebelah kanan dan bicaralah dengan Java Dullihan, akan muncul pilihan untuk membuat Dyestuff, klik disitu. Berikutnya pilih warna dari Dye yang akan kamu buat, klik lagi di pilihan untuk membuat Dyestuff, dan sekarang kamu harusnya sudah berhasil memiliki Dye.

>> HOW TO MAKE MONEY

Banyak cara mendapatkan uang selain mendapatkan barang *rare* dari *hunt* ato berdagang kebutuhan *hunt* bagi merchant dan blacksmith. Namun semua itu harus kamu lakukan dengan tingkat kesabaran yang tinggi, karena bila kamu udah memutuskan untuk *make money*, maka kebutuhan utama yang lain seperti meningkatkan level bakal terbengkalai. Apalagi, dengan berjalannya masa komersil tentunya kamu juga mesti mikir kapan waktu yang tepat untuk *make money* dan kapan waktu yang tepat untuk *hunt*, sayang duit *men*, untuk bayar voucher-nya dan juga untuk bayar gamecenter-nya. Ada baiknya kalo mau *hunt* kalian janjian dulu dengan teman se-guild atau se-grup sehingga di saat kekosongan itu kamu bisa meluangkan waktu untuk *make money*. Nah, berikut HG berikan beberapa tips sekaligus kekurangan dan kelebihan masing-masing metode.

Berharap Pada Blue

Bukan, bukan boys band dari Inggris itu. Tapi *blue* di sini adalah *blue herb*. Dalam RO, banyak sekali jenis herb dengan berbagai fungsinya. Tapi dari semua itu, ternyata blue herb memiliki nilai jual yang tinggi loh! Blue herb memiliki nilai jual yang tinggi karena beberapa hal, salah satu diantaranya adalah item ini sangat jarang di*drop* monster, hanya Blue plant yang tingkat dropnya tinggi. Blue plant ini di dunia Rune Midgard biasanya mengelompok di beberapa titik di dunia. Blue herb baru memiliki nilai jual begitu kamu olah menjadi Blue pot di Alberta, item ini berfungsi untuk meningkatkan SP karakter yang notabene nggak ada NPC mana pun yang menjual benda ini. Ada beberapa titik pengelompokan blue plant di dunia Rune Midgard, di antaranya:

Di ladang Orc (Gef_fild10)

Blue plant mengelompok di sudut kanan bawah peta, atau tepatnya di belakang kemah Orc. Di tempat ini nongol 3 Blue plant dengan *spawn time* (waktu pemunculan kembali) sekitar 15 menit. Selama 15 menit itu, kamu bisa aja *hunt* keluarga Orc, tapi hati-hati, kadang MVP Orc Hero suka berkeliaran dan pada saat itu sebaiknya kamu lupakan tempat ini. Karena kamu mesti kabuuuuuur...

Kelebihan spot ini:
Blue herb yang nongol lebih sedikit, tapi kamu bisa meningkatkan EXP lebih gede dengan *hunt* Orc selama menunggu Blue plant nongol lagi.

Kekurangan spot ini:
Terlalu berbahaya, karena bisa aja kamu dikepung banyak Orc (terutama Orc Lady), atau ditendang sama Orc Hero (^_^).

Di Ladang Goblin (Gef_fild02)

Nah, kalo di sini Blue plant nongol di tengah-tengah peta, atau tepatnya di pusat persimpangan semua jalur ulat di ladang goblin. Di situ, ada pulau kecil yang dikelilingi danau. Di sini lah, 4 Blue plant nongol sekitar 10 menit. Walaupun goblin di sini sering muncul, tapi dibandingkan Orc, Goblin jauh lebih mudah. Dan lagipula di sini nggak ada monster jenis MVP.

Kelebihan spot ini:
Blue plant yang nongol sangat banyak, apalagi di dekat pulau itu ada satu tanaman lagi yang sangat berguna untukmu, yaitu Shining plant. Tanaman jenis ini tingkat *spawn time* sangat lama, tapi lumayan lah sementara kamu menunggu Blue plant sambil *hunt* goblin kamu juga bisa mampir ke tempat itu.

Kekurangan spot ini:
Karena muncul 4 Blue plant, tempat ini sangat favorit, sehingga seringkali kamu bertemu karakter lain yang nongkrong di situ. Kadangkala, kamu mesti berebutan.

Di Pulau Terapung (Mjolnir_01)

Tidak ada tempat terindah selain di pulau terapung di pegunungan Mjolnir, dan di sini pula kamu menemukan kumpulan Blue plant yang *spawn time* sekitar 10-15 menit. Enaknya tempat ini, selain indah, kamu juga nggak berhadapan dengan monster yang agresif, sehingga proses pengumpulan Blue herb rada amaaaaan...

Kelebihan spot ini:
Blue plant nya banyak, ada 4, dan kadang-kadang yang muncul juga Shining plant. Kalo kamu ingin menunggu, kamu bisa *hunt* monster yang cere-cere seperti Creamy. Pas untuk mereka yang masih berlevel rendah.

Kekurangan spot ini:
Blue plant nongol dalam keadaan random. Masalahnya, *spawn* tanaman ini nggak selalu berada di pulau terapung. Kadangkala, dia nongol di jembatan bagian bawahnya sehingga kamu rada kerepotan karena harus bolak-balik naik turun batu apung. Capeeeek...

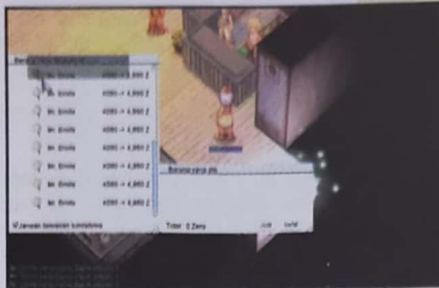
Mengolah Blue herb di Alberta

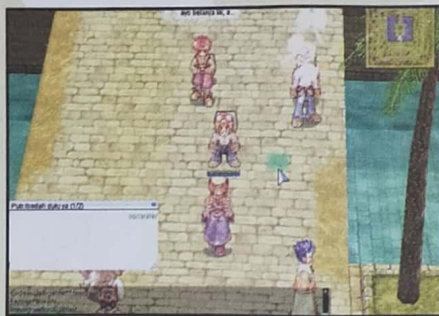
Kalo kamu udah mengumpulkan Blue herb. Sebelum membawanya ke Alberta untuk diolah menjadi blue pot, kamu mesti menyediakan Empty bottle. Item ini berguna sebagai wadah untuk larutan dari ekstrak Blue herb. Item ini cukup mudah didapat, karena beberapa monster seperti Thara Frog selalu men*drop* Empty bottle. Tapi kalo kamu males nyarinya, cukup nongkrong aja di depan pintu kota, terus buka kolom Chatting (Alt+C) dan ketik seperti misalnya "Beli Empty bottle @50zeny", dijamin para karakter yang masi Novice pada berebut memberikan barang yang kamu butuhkan untuk ditukarkan dengan uang.

Empty bottle yang dibutuhkan harus menyesuaikan dengan jumlah Blue pot yang kamu buat. Di Alberta nanti, kamu bakal diberi informasi oleh NPC (Non Player Character) bahwa untuk membuat Blue pot diperlukan 2 Blue herb plus 1 Empty bottle. Jadi kamu mesti menyediakan sejumlah botol sebesar X/2 (di mana X adalah jumlah Blue herb yang kamu miliki). Setelah itu, kamu membuat Blue pot dari Blue herb + Empty bottle. Kalo udah jadi semua, setelah ini terserah kamu, apakah kamu akan menggunakan Blue pot itu untuk kepentingan *hunt* atau dijual. Karena HG menjelaskan mengenai cara *make money*, maka asumsi kegiatan yang dilakukan adalah menjualnya. Kamu nggak perlu repot-repot menjual barang ini ke *user* lain, karena dengan sendirinya harga Blue pot udah cukup mahal di NPC. Coba aja cek berapa zeny untuk satu Blue pot yang dijual?

Mr. Smile...Mr.Smile!!!

Sejak patch Comodo aktif, ada fitur baru yang ditawarkan ROIndo, dan fitur itu adalah Mr. Smile. Menurut ROIndo-nya sih keberada-

an Mr. Smile adalah supaya *user* selalu mengisi hari-hari dengan senyuman kalo melihat perlengkapan muka ini. Karena selain berguna untuk meningkatkan Deffense, Mr. Smile juga lucu dilihat karena menebar senyum pada topengnya. Tapi dibalik itu, ternyata Mr. Smile berpotensi memberikan dana bagi keperluanmu, loh. Apalagi, cara untuk mendapatkan benda ini jauh lebih mudah daripada mengumpulkan Blue herb. Mendapatkan Mr.Smile sama dengan cara mendapatkan berbagai *headgear* di RO sebelumnya. Kamu harus menemui NPC bernama Mr.Smile yang tersebar di tiap kota, lalu memenuhi *quest* yang ditawarkan dengan berusaha mencari 10 jelopy, 10 fluff, dan 10 clover untuk ditukarkan dengan 1 topeng Mr.Smile. Hmmm, kalo kalian pikir, ketiga jenis item itu didapat dari mana ya? Yap, kamu benar, item-item tersebut di-*drop* oleh monster-monster yang notabene sangat mudah untuk kamu kalahkan. Mereka adalah: Poring, Fabre, dan Lunatic. Asal kamu telaten, dan bisa juga mengumpulkan dengan cara membeli dari Novice-Novice yang berkeliaran, maka kamu bakal mendapatkan puluhan bahkan ratusan ketiga jenis item itu.

Nah, kalo kamu udah mendapat jumlah yang cukup untuk ketiga jenis item tersebut (misalnya, masing-masing ada 100). Bawa deh ke Mr.Smile untuk ditukar dengan topeng Mr.Smile. Anggap aja kamu mendapat 10 topeng Mr.Smile, lalu coba kamu langsung jual Mr.Smile-mu ke NPC terdekat. Lihat aja hasil yang kamu dapatkan, minimal kamu mendapat 40 ribu zeny untuk 10 Mr.Smile. Lumayan bukan? Nggak terlalu repot, tapi hanya membutuhkan ketelatenan.

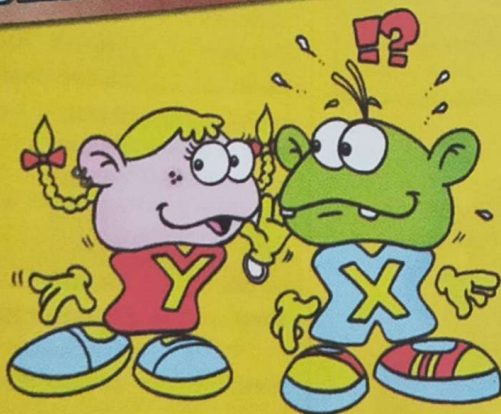
Berbisnis di RO (oleh Specialist)

Keunggulan game online dibandingkan game offline sangat banyak, di antaranya dunia game online bisa menyesuaikan dunia kenyataan, begitu pula ekonomi dalam gamenya. Di Ragnarok Online kamu pun juga mengenal istilah perekonomian "bisnis". Dan proses yang dilakukannya pun lebih variatif dari sekedar mendapatkan barang dari bertualang lalu menjualnya ke pedagang NPC, kayak di game-game RPG offline seperti *Final Fantasy*. Di Ragnarok Online, keutamaan komunitas bisa juga dimanfaatkan untuk bertransaksi sesama *user*, sehingga proses pemutaran uang menjadi lebih nyata. Sayangnya, yang bisa melakukan proses ini cuma kelas Merchant/Blacksmith. Karena karakter ini memiliki berbagai keahlian untuk menjual dan menempa barang, yang dalam hal ini sangat penting untuk dimiliki.

Dibandingkan dua kegiatan di atas, kegiatan bisnis ini memiliki keunggulan yang lebih baik. Karena uang yang didapat jauh lebih besar, tapi resiko kerugiannya pun juga besar. Kegiatan yang perlu dilakukan akan diuraikan di bawah ini, tapi sebelum itu ada satu hal yang HG tekankan sebelum kamu melakukannya dan ini HG kutip dari salah satu karakter Forge Smith di Loki, Specialist. Menurutnya, kegiatan yang kamu lakukan walaupun sering menemui kegagalan anggaplah sebagai suatu hal yang biasa, tapi yang penting semua itu dilandasi oleh kejujuran. Oke, bagaimana? Udah siap melakukan kegiatan ini? Lanjuttttt...

Jual Beli Iron

Untuk dasarnya, Blacksmith biasanya bakal menjual-belikan Iron. Iron adalah bahan pembuat senjata yang dibentuk dari bahan dasar Iron Ore. Proses pembuatannya menggunakan item penempa bernama Mini Furnace. Untuk membuat 1 Iron dibutuhkan 1 Mini Furnace dan 1 Iron Ore, item penempa ini dijual di kamp Blacksmith di kanan bawah kota Geffen seharga 150z. Kebutuhan Mini Furnace ini diposisikan oleh para Blacksmith sebagai biaya modal. Selain Mini Furnace, biaya modal lain diperoleh dari bahan dasarnya sendiri, yaitu Iron Ore.

Di Ragnarok Online, ada 2 cara mendapatkan Iron Ore. Pertama, berharap dari item yang di*drop* oleh monster, sehingga biaya modal untuk pengadaannya kecil tapi kesempatan mendapatkan dalam jumlah besar pun juga sangat kecil. Kedua, membeli dari semua karakter non Merchant/Blacksmith di daerah yang rata-rata *drop* Iron Ore-nya besar seperti di Culvert/Selokan Bawah Tanah. Sama dengan mendapatkan bahan dasar untuk Mr.Smile, kamu cukup jongkok di suatu tempat dan membuka ruang chatting bertuliskan "Beli Iron Ore @150z." Ini adalah contoh, jadi harganya bisa variasi sesuai kondisi pasar Iron Ore saat itu. Keunggulan cara kedua, jumlah

Info Mainan Terbaru · Panduan Games · Animasi & Komik
RAHASIA KEKUATAN GOKU
Wah, kalau Goku udah berubah jadi Super Saiyan, kekuatannya jadi berlipat. Eh, tapi ternyata enggak cuma itu, lho! Goku dan musuh-musuhnya punya kekuatan yang bisa kita lihat level-nya di sini!
XY KIDS!
EDISI 08/1/10 NOVEMBER 2003
DWI MINGGUAN
HARGA : RP 10.000,-
XY KIDS!
Mainan Saat Liburan
Bonus! Ular Tangga One Piece
Tips Ganti Bodi Mobil R/C 1:10
Daftar Top Game Wrestling
Planet of The Apes Indonesia
Pasukan Ratu Malu & Jenderal Kancil
Jourast "Zidan" Jordy Pengen Nyulik Doraemon
Membuka Rahasia Kekuatan Goku
MAINAN SAAT LIBURAN
BONUS: ULAR TANGGA ONE PIECE
!?
Y
X
TIPS 8
Ganti Bodi Mobil R/C 1:10
TOYS 8
Intip Cara Bermain Boardgames
XPLAY:
TOP GAME WRESTLING
Dapat diperoleh di Toko Buku, Agen Koran/Majalah terdekat, atau hubungi Unit Layanan Jual, Gd. Kompas Gramedia, Jl. Palmerah Selatan No. 22-28 Lt. 1, Jakarta 10270 Telp. (021) 5360441, 5360442 (direct), Fax. (021) 5481341, Email: ulj@gramedia-majalah.com, SMS. 0811908680

Iron Ore yang didapatkan sangat banyak (bisa sampe 1000 buah), namun modal yang diperlukan besar (1000 Iron Ore x 150z = 150000z).

Bila kamu memilih cara kedua, maka modal bertambah selain menyediakan zenny untuk Mini Furnace. Katakanlah kamu berniat mengolah 1000 Iron, maka modal yang diperlukan adalah:

> Mini Furnace 1000 = 150 x 1000 = 150000z
> Iron Ore 1000 = 150 x 1000 = 150000z
> Total = 300000z

Ini adalah modal secara teori loh, karena seperti disebut di atas dunia game online bisa menyesuaikan dengan dunia kenyataan. Maka, hitung-hitungan modal di atas belum betul, karena kamu juga mesti memperhitungkan biaya tambahan yang berasal dari kegagalan. Untuk informasi saja, Forge Smith dengan DEX dan LUK maksimum belum menjamin keberhasilan 100% proses tempa. Untuk kasus ini, kita asumsi saja tingkat kegagalan rata-rata 30% (ini udah cukup besar koq!), jadi biaya yang ditambahkan menjadi:

> Mini Furnace 1000 = 150 x 1000 = 150000z
> Iron Ore 1000 = 150 x 1000 = 150000z
> Sub Total = 300000z
> Biaya Tambahan = 30% x 300000z = 90000z
> Total = 390000z

Dengan biaya di atas, kamu udah memiliki 1000 Iron. Setelah itu, gunakan skill vending-mu untuk menjual semua Iron di pasar Morocc. Untuk informasi saja, titik termurah Iron di pasar Morocc adalah 800z per satuan, jadi asumsi kita mendapat hasil yang paling rendah adalah:

> Iron 1000 = 800 x 1000 = 800000z

Maka hasil yang kamu dapatkan dari proses jual beli ini adalah:

> Keuntungan = 800000z – 390000z = 410000z

Bagaimana? Sebagai catatan aja, perlakuan ini bisa didapat dalam 2 hari saja loh. Coba hitung dalam seminggu kamu mendapatkan berapa banyak?

Jual Beli Steel dan Batu elemen

Berbisnis Steel dan Batu elemen, resikonya jauh lebih besar daripada Iron, walaupun keuntungannya juga lebih besar. Masalahnya skill tempa Iron memiliki tingkatan yang lebih banyak dari Steel dan Batu elemen sehingga tingkat keberhasilan menempa Iron jauh lebih besar daripada Steel, coba aja kamu lihat di guide HG kemarin. Kebutuhan untuk membuat kedua bahan pembuat senjata ini pun juga berbeda, Steel membutuhkan 1 Mini Furnace + 5 Iron + 1 Coal, sementara batu elemen dibuat dari 10 bahan dasar elemen masing-masing + 1 Mini Furnace. Perhitungan modal dari pembuatan Iron di atas pun masih disertakan pada perhitungan modal Steel, berikut kegagalan-kegagalannya. Jadi untuk membuat 100 Steel kamu membutuhkan 500 Iron + 100 Mini Furnace + 100 Coal dengan 2 perhitungan, yaitu:

> Menyediakan 500 Iron:
> Mini Furnace 500 = 150 x 500 = 75000z
> Iron Ore 500 = 150 x 500 = 75000z
> SubTotal = 150000z
> Biaya Tambahan = 30% x 150000z = 45000z
> Total 500 Iron = 195000z

Menyediakan 100 Steel:

Coal di sini sangatlah mahal, dan tempat untuk menyediakannya hanya ada di Coal Mine (Mjolnir_02). Harga beli per satuan Coal sekitar 4000z, sehingga untuk menyediakan 100 Steel dibutuhkan:

> Coal 100 = 4000 x 100 = 400000z
> Mini Furnace 100 = 150 x 100 = 15000z
> Biaya 500 Iron = 195000z
> SubTotal = 610000z
> Biaya Tambahan = 183000
> Total = 610000 + 183000 = 793000z

Dengan biaya di atas, kamu udah memiliki 100 Steel. Setelah itu, gunakan skill vending-mu untuk menjual semua Steel di pasar Morocc. Untuk informasi saja, titik termurah Steel di pasar Morocc adalah 10000z per satuan, jadi asumsi kita mendapat hasil yang paling rendah adalah:

> Steel 100 = 10000 x 100 = 1000000z

Maka hasil yang kamu dapatkan dari proses jual beli ini adalah:

> Keuntungan = 1000000z – 793000z = 207000z

> Catatan: Ini adalah 100 Steel, coba kalo kamu buat 1000 Steel sama kayak Iron? Berapa keuntungan yang kamu dapatkan? Tinggal kali 10 bukan? Jadi bisnis 1000 Steel lebih besar keuntungannya daripada 1000 Iron kan? Memang sih modal untuk berbisnis Steel jauh lebih besar. Jadi kalo zenny yang kamu miliki hanya dibawah 2 juta, HG sarankan kamu berbisnis Iron. Tapi kalo modal yang kamu miliki lebih dari 5 juta, kamu boleh jajal Steel atau elemen.

>> FORGING WEAPON (UPDATE)

Weapon	Bahan
Knife	(1 Iron + 10 Jellopy)
Cutter	(25 Iron)
Main-gauche	(50 Iron)
Dirk	(17 Steel)
Dagger	(30 Steel)
Stiletto	(40 Steel)
Gladius	(40 Steel + 4 Oridecon + 1 Sapphire)
Damascus	(60 Steel + 4 Oridecon + 1 Zircon)
Sword	(2 Iron)
Falchion	(30 Iron)
Blade	(45 Iron + 25 Tooth of Bat)
Rapier	(20 Steel)
Scimitar	(35 Steel)
Ring Pommel Saber	(40 Steel + 50 Wolf Claw)
Tsurugi	(15 Steel + 8 Oridecon + 1 Garnet)
Haedonggum	(10 Steel + 8 Oridecon + 1 Topaz)
Saber	(5 Steel + 8 Oridecon + 1 Pearl)
Flamberge	(16 Oridecon + 1 Cursed Ruby)
Katana	(35 Iron + 15 Horrendous Mouth)
Slayer	(25 Steel + 20 Decayed Nail)
Bastard Sword	(45 Steel)
Two-handed Sword	(10 Steel + 12 Oridecon)
Broad Sword	(20 Steel + 12 Oridecon)
Claymore	(20 Steel + 16 Oridecon + 1 Cracked Diamond)
Axe	(10 Iron)
Battle Axe	(110 Iron)
Hammer	(30 Steel)
Buster	(20 Steel + 4 Oridecon + 30 Orc's Fang)
Two-handed Axe	(10 Steel + 8 Oridecon + 1 Amethyst)
Club	(3 Iron)
Mace	(30 Iron)
Smasher	(20 Steel)
Flail	(33 Steel)
Chain	(45 Steel)
Morning Star	(85 Steel + 1 2carat Diamond)
Sword Mace	(100 Steel + 20 Sharp Scale)
Stunner	(120 Steel + 1 Heroic Emblem)
Javelin	(3 Iron)
Spear	(35 Iron)
Pike	(70 Iron)
Guisarme	(25 Steel)
Glaive	(40 Steel)
Partizan	(55 Steel)
Trident	(10 Steel + 8 Oridecon + 5 Aquamarine)
Halberd	(10 Steel + 12 Oridecon)
Lance	(12 Oridecon + 3 Ruby + 2 Evil Horn)
Waghnak	(160 Iron + 1 Pearl)
Knuckle Duster	(50 Steel)
Hora	(65 Steel)
Fist	(4 Oridecon + 10 Ruby)
Claw	(8 Oridecon + 10 Topaz)
Finger	(4 Oridecon + 10 Opal)

>> KALKULASI ASPD
(Oleh bebekpeking)

Banyak yang mungkin udah tau, tapi banyak juga yang mungkin belum mengetahui sama sekali, kira-kira ASPD itu apa sih? ASPD (singkatan Attack Speed) adalah kategori yang menandakan seberapa cepat karaktermu memukul lawan. Nah, kategori ini dipengaruhi oleh beberapa status yang kamu kembangkan selama *leveling* di Rune Midgard. Status-status yang mempengaruhi ASPD antara lain adalah AGI dan DEX. Perhitungannya:

Formula ASPD: 200-((250-AGI- (DEX/4))/250 x (200-Base ASPD))

Base ASPD adalah ASPD dasar yang dimiliki oleh seorang karakter saat mereka menggunakan senjata, antara JOB dan senjata masing-masing memiliki Base ASPD yang berbeda. Untuk melihat Base ASPD dapat melihat daftar di bawah ini:

Senjata	Novice	Swordman	Merchant	Thief	Archer	Mage	Acolyte	Knight	Blacksmith	Assassin	Hunter	Wizard	Priest
Tangan Kosong	150	160	160	160	160	150	165	160	160	160	160	150	165
Dagger	135	150	140	150	140	140	0	150	140	150	140	140	0
1H Sword	130	145	130	135	0	0	0	150	130	135	0	0	0
Spear	0	135	0	0	0	0	0	135	0	0	0	0	0
1H Axe	120	130	130	0	0	0	0	130	130	0	0	0	0
Club	130	135	130	0	0	0	140	135	130	0	0	0	140
Wand	135	0	0	0	0	130	140	0	0	0	0	130	140
2H Sword	0	140	0	0	0	0	0	145	0	0	0	0	0
2H Axe	0	125	125	0	0	0	0	125	125	0	0	0	0
Katar	0	0	0	0	0	0	0	0	0	150	0	0	0
Dual Dagger	0	0	0	0	0	0	0	0	0	130	0	0	0
Dual Sword	0	0	0	0	0	0	0	0	0	108	0	0	0
Sword Dagger	0	0	0	0	0	0	0	0	0	118	0	0	0
Book	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	140
Bow	0	0	0	115	130	0	0	0	0	0	140	0	0

Masalahnya, beberapa karakter memiliki *skill* yang mampu meningkatkan/menggandakan kecepatan serang seperti Blacksmith dengan Adrenalin Rush dan Knight dengan Two-Handed Quicken. Nah, kalo gitu gimana perhitungannya? Pada dasarnya, ASPD bila diberi efek *skill* Adrenalin Rush maupun Two-Handed Quicken akan meningkat, dan peningkatannya itu dapat ditentukan dengan rumus:

ASPD w/ Adrenaline Rush Formula : ASPD + ((200-ASPD)/4) Untuk Adrenalin Rush

ASPD w/ TwoHandQuicken Formula : ASPD (dengan 2H Sword) + ((200 - ASPD (dengan 2H Sword))/2) Untuk Two-Handed Quicken

Sedangkan untuk mengetahui seberapa banyak pukulan yang diterima musuh dan pengaruhnya pada ASPD, kamu dapat mengetahuinya melalui rumus:

Jumlah pukulan per menit: 60/((200-ASPD)x 0.02)

Jadi misalnya kamu adalah Priest Hybrid Level 62/level JOB 31 dengan STR 40, AGI 40, VIT 1, INT 50, DEX 35, dan LUK 1, lalu kamu menggunakan Stunner (club) sebagai senjatanya, maka ASPD-mu bakal menjadi:

ASPD = 200-((250-40- (35/4))/250 x (200-140))
= 151.7

Coba cek deh di kolom statusmu, bener nggak?

>> KALKULASI FLEE RATE
(Oleh Animaniac)

Selain ASPD, Flee Rate juga memiliki arti sendiri. Kalo Flee Rate, ini menandakan seberapa lincah karaktermu dalam menghindar dari serangan musuh (biar pukulan musuh MISS terus). Nah, kategori ini dipengaruhi oleh beberapa faktor, seperti Lvl Base, AGI, LUK, JOB Bonus kedua status itu, Bonus dari Equipment, dan Bonus dari *skill*. Rumusnya:

Flee Rate : Base Flee + Luck Flee + 1
Base Flee = Base Lv + Agi + Job Bonus Agi + Equipment Bonus Agi + Skill Bonus Agi
Luck Flee = (Luck + Job Bonus Luck + Equipment Bonus Luck + Skill Bonus Luck) / 10

Jadi untuk kasus di atas, Priest dengan STR 40, AGI 40, VIT 1, INT 50, DEX 35, dan LUK 1, katakanlah Lvl Base-nya 62, dan Lvl JOB-nya 31. Dengan tambahan poin bonus dari JOB untuk status AGI dan LUK. Maka perhitungannya:

Base Flee = 62 + 40 + 2 + 0 + 0
Luck Flee = 1 + 5 + 0 + 0 / 10

Catatan: kenapa ada angka 0? Karena dianggap karakter tidak menggunakan perlengkapan atau efek kartu yang mempengaruhi dua status (AGI dan LUK), dan Priest ini juga tidak menggunakan *skill* yang mempengaruhi dua status itu pula (seperti Gloria dan AGI Increase).

Sedangkan Flee Ratenya:
Flee Rate = 104 + 0.6 = 104.6 (dihitung 104)
Coba cek deh di kolom statusmu, bener nggak?

Lalu gimana mengetahui kalo kita bisa menghindari musuh dengan Flee Rate ini? Nah, HG paparkan beberapa Flee Rate yang dimiliki monster supaya pukulanmu 95% MISS. Jadi, kalo misalnya Flee Rate ternyata masih di bawah Flee Rate monster, maka masih ada kemungkinan karaktermu terkena serangannya. Daftar ini berlaku bagi 1 monster ya? Jadi kalo kamu dikepung beberapa monster kemungkinan monster MISS makin mengecil:

melampaui batas amannya. Batas amannya adalah :

TABEL WEAPON DAN ARMOR

Weapon:

Lvl	Ore Needed	Cost	ATK	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
1	Phracon	50	2	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
2	Emveretarcon	200	3	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
3	Oridecon	1000	5	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
4	Oridecon	10000	7	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O

Armor:

Ore Needed	Cost	DEF	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
Elunium	2000	1	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O

Titik hijau adalah batas aman. Hal ini berarti senjata level 1 dapat di-*upgrade* sampai +7 tanpa kemungkinan rusak, dan kemungkinan gagalnya 0%.

Titik kuning menunjukkan batas dimana senjata masih dapat di-*upgrade*, TAPI hati-hati karena kemungkinan berhasilnya mengecil. Jika kalian beruntung, senjata masih bisa diupgrade.

Titik merah menandakan bahwa *upgrade* senjata ke point tersebut memiliki kemungkinan yang SANGAT kecil untuk berhasil. Jika kalian dapat meng-*upgrade* sampai pada batas tersebut, maka kalian merupakan orang yang sangat beruntung.

Untuk **titik hitam**, rasanya kalian mungkin sulit menemukan senjata seperti ini di seluruh Rune Midgard :)

Biaya yang dibutuhkan untuk upgrade, ditampilkan pada kolom 'Cost'. Dibutuhkan biaya 200z ***SETIAP KALI*** *meng-upgrade senjata level 2. Biaya ini tidak termasuk dengan batu yang dibutuhkan untuk melakukan upgrade. Phracon dijual dengan harga 200z, sedangkan Emveretarcon 1000z. Kedua logam ini dapat dibeli pada NPC di tempat upgrade senjata, tiap upgrade membutuhkan 1 logam. Biaya yang dibutuhkan untuk meng-upgrade senjata level 1 menjadi +7 adalah:* ***(200*** *(Phracon) +* ***50*** *(biaya)) x* ***7*** *(level) =* ***1,750*** *zeny, sementara biaya upgrade senjata level 2 menjadi +6 adalah:* ***(1000*** *(Emveretarcon) +* ***200*** *(biaya)) x* ***6*** *(level) =* ***7,200*** *zeny.*

Untuk senjata level 3 dan 4, dibutuhkan Oridecon sebagai logam penempanya. Oridecon merupakan item rare yang bisa ditemukan atau dibuat dari 5 batuan dasar bernama Rough Oridecon, dan SETIAP Oridecon dihargai 80,000 - 100,000 zeny. Kalian hanya dapat mengupgradenya secara aman sampai pada level 4, karena untuk menuju titik berikutnya sangat beresiko.

Apa yang didapat dengan *upgrade*?

Dengan alasan sederhana, kekuatan senjata kamu bakal bertambah tinggi. Semakin tinggi tingkat upgradenya, semakin kuat senjata tersebut. Upgrade juga meningkatkan minimum dan maksimum damage suatu senjata. Point yang ada ditampilkan pada kolom ATK pada tabel sebelumnya. Untuk senjata level 1, +7 berarti menaikkan minimum dan maksimum damage menjadi (2 x 7) = 14 points, dan untuk senjata level 2, +6 bakal menambah 18 ekstra point untuk ATK.

Untuk alasan lainnya, kelihatan tidak rasional mengapa seseorang melakukan upgrade senjata level 2 jika kita dapat menggunakan senjata level 3 yang lebih kuat. Jawabannya sangat mudah. Pertama-tama, kita tahu bahwa Oridecon sangat mahal dan jarang, sehingga tidak mungkin pemain berlevel rendah memilikinya, dan karakter tersebut membutuhkan senjata yang kuat secepatnya. Yang kedua, senjata level 3 yang tidak di-upgrade ternyata lebih lemah dari senjata level 2 yang di-upgrade. Tsurugi mempunyai 150 ATK, tapi kenapa damage yang dilakukan pada musuh tertentu hanya 40, sementara +6 Ring Pommel Saber dapat melakukan damage lebih tinggi?

Sebab orang mengupgrade senjata adalah karena point tambahan yang diperoleh saat upgrade TIDAK MEMPEDULIKAN DEF musuh. Dengan kata lain, senjata upgrade ***menembus defense musuh****. Tidak peduli seberapa tinggi DEF musuh, kalian dapat melakukan beberapa damage. Catatan: skill Weapon mastery juga menembus defense musuh. Untuk meng-upgrade armor, sepatu, mantel, dan perisai, dibutuhkan Elunium, dengan 2000 zeny setiap kali upgrade. Setiap upgrade bakal menambah Def sebanyak 1. Titik aman untuk upgrade armor adalah 5.*

Apa yang seharusnya dilakukan?

Meng-Upgrade senjata hanya dapat dilakukan NPC. ***Tidak ada pemain yang memiliki skill untuk melakukan upgrade senjata****, dan* ***tidak ada quest yang diperlukan untuk meng-upgrade senjata****, sehingga jika seseorang menawarkan jasa upgrade senjata* ***dengan harga yang keterlaluan tingginya****, orang tersebut merupakan penipu.*

Walaupun begitu ketergantungan kita terhadap orang lain masih bisa saja terjadi, karena karakter-karakter tersebut ada yang mengembangkan status LUK yang konon memberi banyak pengaruh pada keberhasilan upgrade pada batas-batas yang kurang aman. Karena kalo kalian pikir, darimana tingkat keberhasilan para Blacksmith dalam membuat senjata atau batu elemen? Untuk senjata level 1, setiap upgrade memerlukan biaya dasar 250z, untuk senjata level 2, 1200z. Sehingga tidak sulit untuk menghitung biaya yang diperlukan untuk upgrade.

Tapi ada resiko saat seseorang melakukan upgrade untuk kalian. Bisa saja pemain lain mengaku bahwa senjata tersebut rusak saat di-upgrade. Sebaiknya lakukan saja sendiri proses upgrade ini, kalian bakal mengeluarkan uang lebih sedikit dan tidak bakal terkena resiko penipuan. Ingatlah, semakin sedikit orang yang tertipu, semakin sedikit penipu yang ingin mencoba menipu.

Di Rune Midgard ada 4 tempat *upgrade*:

Alberta - Merchant Guild (bangunan sebelah kiri bawah), Ruang bagian atas
Morroc - Bangunan kiri bawah, basement
Payon - Armory (bangunan kiri atas), Ruang sebelah kiri
Prontera - Bangunan kanan bawah dari *town square*

Setiap tempat *upgrade* memiliki 3 NPC: 1 NPC bakal **menjual Phracon dan Emveretarcon**, 1 NPC bakal **mengubah Rough Elunium menjadi Elunium dan Rough Oridecon menjadi Oridecon**, dan NPC ketiga yang bakal **melakukan *upgrade***. Phracon dapat dibeli dengan 200z dan Emvertarcon 1000z: karena kedua logam ini dibeli melalui percakapan, Discount Merchant tidak berlaku.

MAKE YOUR OWN RPG GAME

Oleh: Slamet

Pernahkah kamu berkeinginan membuat game RPG sendiri, dengan menggunakan cerita yang kamu buat sendiri? *Not to worry*, mimpimu bisa terkabul lewat program-program pembuat game RPG berikut ini.

VERGE RPG Engine

Tipe : Game Engine/RPG Engine
Platform : Windows/DOS
Penerbit : Benjamin Eirich
Site : www.Verge-RPG.com

Kamu pingin Engine RPG Maker yang bisa kamu dapatkan dengan **gratis** dan **legal**?

Jika memang iya, kamu bisa mulai on line dari sekarang ke *www.Verge-RPG.com*. Disana ada sebuah engine yang dapat kalian peroleh dengan gratis dan legal, engine ini bernama Verge.

Verge adalah game engine yang di tujukan untuk membuat RPG. Engine ini di buat oleh Vecna alias Benjamin Eirich pada tahun 1998, dan memiliki konsep open source macam Linux. Sekarang ini sudah mencapai versi 2.7 Window.

Berikut ini adalah spesifikasi Verge:

- DOS based program (apa ini terlalu menakutkan bagi kalian ^_^).
- Visualisasi full screen dengan pilihan resolusi: 256x256, 320x200 (default), 320x240, 360x240, 640x480 (ini mode vesa 2, VGA kalian harus mendukung). Versi terbarunya sudah mendukung warna 16 bit.
- Perintah menggunakan bahasa yang menyerupai bahasa C.
- Memiliki utility untuk membuat package file yang berguna untuk menjaga semua kerja keras kalian tidak di ambil(istilah kerennya ripping) seenaknya saja oleh orang lain.
- Sistem gambar dengan menggunakan tile, sehingga kalian bisa membentuk banyak variasi background, atau dungeon tanpa harus menggambar ulang elemen objek yang baru.
- Built In Function, artinya: memiliki fungsi yang sudah di bangun khusus untuk menangani perintah dengan lebih mudah (Kerja kalian bisa lebih ringan).
- Built In Variable, beberapa variabel sudah di deklarasikan otomatis oleh Verge. Misalnya **xwin** dan **ywin**, berguna untuk mengontrol pergerakan "kamera".
- Memiliki fungsi Paralaks, yang berguna untuk menampilkan kesan presfektif. Contoh : Jika karakter ada di daerah dengan pepohonan di dekat kamera dan background pegunungan, jika kau menggerakkan karakter ke kanan maka pohon yang di dekat kamera tergeser ke kiri dan pegunungan yang terlihat jauh akan tergeser sangat perlahan.
- Dapat menganimasikan objek background secara otomatis. Kalian bisa membuat rumput yang ada dilayar bergoyang-goyang seperti tertiup angin, atau membuat air laut terlihat bergelombang.

Kualitas game yang dihasilkan Verge bisa beragam, terutama visualisasinya. Ada yang sekelas NES, dan ada yang sekelas SNES. Dari data yang ada, Verge dapat di gunakan untuk membuat game tipe Role Playing standar SNES yang memiliki kualitas grafik tinggi macam Chrono Trigger atau bahkan Seiken Densetsu 3 (RPG karya Square Soft terakhir untuk konsol SNES, sebelum munculnya PSX).

Secara umum, penggunaan Verge sangat membingungkan. Ini semua karena setting awal diperlukan agar selanjutnya nggak terjadi masalah dalam menjalankan Enginenya. Jika kamu mendapat Engine ini, menjalankannya dan terjadi error, itu wajar saja. Verge memerlukan konfigurasi dari beberapa file yang wajib dibuat sebelum kamu melihat sesuatu muncul di layar.

Satu hal yang mungkin bikin sebel pemula atau programer adalah nggak ada tutorial penulisan C-Script-nya, bahkan tutorial dari luar juga jarang. Kalo kamu udah download dan nggak punya pengalaman apapun di pemrograman komputer akibatnya udah kayak anak nyasar di tengah gurun.

Verge dapat di gunakan untuk membuat game tipe Role Playing standar SNES yang memiliki kualitas grafik tinggi macam *Chrono Trigger* atau bahkan *Seiken Densetsu 3*

Juga, MAP Editornya yang versi DOS sangat menyebalkan karena kurang user friendly, tiap kamu mengimport gambar resolusi tinggi pasti kebanyakan menjadi rusak kalo udah ada di Map Editor meski udah di konversi ke 256 warna sekalipun.

Tapi Verge lebih fleksibel kalo dibandingkan dengan RPG Maker 2000-nya ASCII. Kenapa begitu? Karena pada dasarnya Verge adalah sebuah bahasa pemrograman yang di khususkan membuat game. Programer bebas mendeklarasikan dan mendefinisikan segala hal yang mereka mau, sedangkan RPG Maker 2000 nggak memberi kebebasan semacam itu, semua hal sudah diatur dan kita harus mengikutinya.

Paket yang disediain pas download adalah: Verge.exe, engine gamenya. Maped, Map Editor untuk membuat bangunan, peta, pohon dan sebagainya. Dan VCC, Verge C-Script Compiler, berguna untuk mengkompile perintah yang ditulis programer agar bisa di baca enginenya. Juga kamu harus mendownload beberapa utility lainnya secara terpisah.

Verge jalan di komputer dengan spesifikasi Pentium-100 Mhz, RAM 16 Mb, VGA dan 1Mb. Engine ini cocok bagi kamu yang suka atau tertarik dengan pemrograman komputer karena sangat fleksibel. Tapi kalo kamu nggak suka pusing mikirin bahasa pemrograman dan konfigurasi yang rada bikin sebel maka mendingan kamu make RPG Maker aja.

RPG Maker 2000/ RPG Tsukuru 2000

Tipe	: RPG Authoring System
Platform	: Windows
Penerbit	: ASCII/Enterbrain
Site	: www.ASCII.co.jp www.Chat.re/~RPGMaker (versi hacking US Language)
Versi terbaru	: RPG Tsukuru 2003 (Battle system ala FF VI)
Harga	: 45 Dolar (RPG Maker 2000)/ 98 Dolar (RPG Maker 2003)

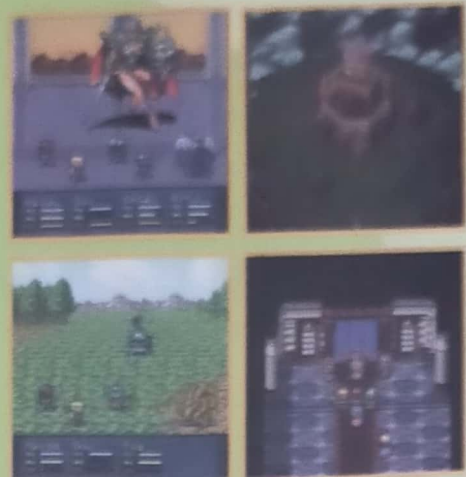
RPG Maker 2000 adalah program untuk membuat RPG yang nantinya bisa di mainkan oleh orang lain. Program ini juga sudah ada di konsol Playstation, tapi untuk versi PC memiliki beberapa kelebihan yaitu resourcenya yang bisa di update.

Keberadaan program unik ini sebenarnya sudah dimulai sejak era Nintendo 16 bit. Tapi karena beberapa hal, program unik ini tidak di kenal banyak orang. Oh iya, ini tidak dapat disebut sebagai game karena ini merupakan Authoring System (meski kamu menggunakan yang versi PS), baru bisa disebut game kalo project yang kamu buat sudah di jalan lewat runtime modulenya.

Kamu yang sudah lama ingin membuat RPG sendiri atau memiliki cerita yang ingin dijadikan RPG maka program ini sangat cocok buatmu. Semua properti yang berubungan dengan RPG sudah di buatkan oleh program ini, kamu tidak perlu pusing mengurusi HP/MP, Magic, Skill, Status dan sebagainya karena semuanya sudah ada di editornya. Kamu tinggal mengisi nilainya. Bahkan perhitungan besarnya hit, miss, critical hit, ataupun Magic sudah otomatis dilakukan oleh program ini.

RPG Maker 2000 menggunakan basis 2D, kamu bisa membuat game dengan grafik sekelas Lufia 2, Chrono Trigger, atau bahkan Seiken Densetsu 3. Editornya enak digunakan dan tidak merepotkan seperti editor milik Verge. Kalo kamu nggak suka dengan model daratan, kota, pohon, karakter, atau apa saja, kamu bisa membuatnya sendiri. Tentu saja kamu harus mengikuti standar yang digunakan oleh program ini, salah satunya adalah resolusi 256 warna. Ya... jangan kaget kalo cuma 256 warna saja karena standar dari program ini adalah SNES yang menggunakan metode Tile Graphic (metode yang membangun tampilan pada game dari potongan-potongan gambar yang di satukan atau di modifikasi).

Meski menggunakan standar SNES, program ini mendukung penggunaan FMV berformat AVI dan MPG. Suara yang dapat di gunakan adalah WAV, Midi, dan MP3 (dengan plugins). Juga, konversi dari resource PCX/BMP ke PNG yang merupakan format standarnya tidak merusak kualitas gambar jika di muat ke Editornya. Ini bagus sekali, karena kalau sampai merusak gambar, meski sudah menggunakan format 256 warna maka akan membuat orang frustasi sekali (sudah cape-cape bikin gambar eh, malah rusak).

Oke, sekarang kita bicara kekurangan dari program ini. Yang pertama dan yang paling menyebalkan bagi para RPG mania adalah battle systemnya. RPG Maker 2000 menggunakan First Person View ala Dragon Quest pada saat bertempur, ya... kamu hanya akan melihat lawan menghadap ke layar saja, sedangkan karaktermu tidak akan tampak sama sekali, paling paling cuma keliatan sabetan senjata atau magic saja. Untungnya, versi 2003 nya sudah menggunakan sistem tempur ala Final Fantasi VI.

▲ Dengan menggunakan basis 2D, kamu bisa membuat game dengan grafik sekelas *Lufia 2*.

◀ RPG Maker versi 2003-nya sudah menggunakan sistem tempur ala *Final Fantasy VI*.

Lalu masalah ukuran sprite (karakter), RPG Maker 2000 menggunakan aturan yang tidak dapat diubah. Artinya kamu tidak akan bisa membuat sprite yang lebih besar dan detail lagi, sprite kira kira seukuran sprite milik Chrono Trigger cuma lebih kecil beberapa pixels. Akibatnya kalo di full screen, sprite akan keliatan jaggy (geradakan pinggirannya). Kalau pada versi Playstation tidak masalah karena layar TV menggunakan sistem Scanlines, dan kejelekannya akan kabur karena garis-garis di layar TV. Sedangkan pada layar monitor akan terlihat jelas.

Masalah ketiga adalah yang paling pelik. Kamu udah bikin game RPG, selesai dan siap di jual, tapi sayangnya kamu nggak bisa melakukannya. Menjual game yang dihasilkan lewat RPG Maker 2000 adalah illegal, meski kamu menggunakan semua resource buatanmu sendiri.

Kenapa bisa begitu? Sebenarnya masalah legal dan tidaknya sampai sekarang ini masih jadi perdebatan. Karena ada yang menganggap illegal menggunakan dari RPG Maker di luar Jepang (ASCII/Enterbrain hanya merilis untuk wilayah Jepang saja), meski kamu beli yang original sekalipun. Dan ada juga yang mempertanyakan, kenapa Himeya Soft di biarkan menjualnya keluar Jepang? Lalu, menjual game yang dibuat dengan RPG Maker, dan dijualnya di Jepang apakah legal atau tidak masih jadi pertanyaan. Itu karena Runtime Modulenya tidak ada penjelasan apakah pemilik RPG Maker mendapat lisensi untuk mendistribusikannya atau tidak.

Yang jelas, make RPG Maker versi Inggris buat bikin game dan menjualnya adalah illegal. Karena ASCII/Enterbrain tidak merilis versi Inggrisnya di PC, meski kamu juga membeli RPG Maker versi Jepangnya, itu tetap illegal.

Cara yang paling aman adalah menjual resourcemu, bukan game. Tapi ini pun kau memerluka keahlian membuat resource grafik (Sprite, Map, bangunan, pohon, dll) sekelas Seiken Densetsu 3, atau bahkan Valkyrie Profile. Juga, yang aku bicarakan ini bukan satu atau dua saja, aku membicarakan ratusan bahkan sampai ribuan resource.

Untuk menjalankan program ini diperlukan spesifikasi komputer sebagai berikut: Pentium 200 Mhz, RAM 32 Mb, VGA 4Mb, Windows 9x/Me/2000. Nggak gede-gede amat kan mintanya? Jadi kalian coba saja program ini, toh versi bahasa Inggrisnya bisa dibilang bukan gratis tapi juga nggak perlu bayar ^_^.

3D Game Studio

Tipe	: Game Engine & Game Authoring Software
Platform	: Windows
Penerbit	: Conitec GMBH
Site	: www.3DgameStudio.com www.Conitec.net
Versi terbaru	: A6.1 (fitur tambahan : Engine Bone Animation)
Harga	: Standard: 49 $, Extra: 89 $, Commercial: 199 $, Profesional: 899 $

Kalo kamu pengen banget bikin game, apalagi kamu udah ngebet pengen yang 3D tapi kamu bingung gimana caranya maka ini jawabannya: 3D Game Studio.

3D Game Studio adalah sebuah Game Authoring System yang memudahkanmu untuk melakukan pemrograman game FPS, RTS, SLG, AVG, ADV, RPG, Driving, Shooting, atau apa sajalah yang kamu mau. Kamu tinggal bikin model karakter, peta, bangunan, masukkan kedalam World Editor trus kasih perintah. Dan gimana pengaturan memory?, input/output?, akses ke Video Memory?, akses ke hardware 3D? Nggak usah pusing-pusing lagi mikirin itu karena **Engine A6** (Acknex versi 6) yang mengurusnya.

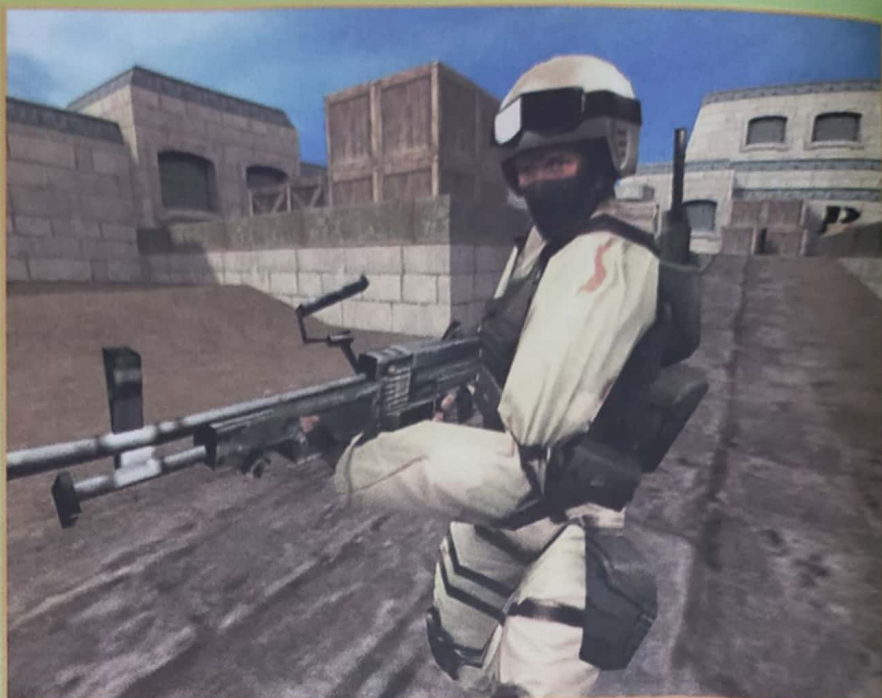
Engine A6 adalah engine 2D dan 3D yang bisa menangani model 3D sangat baik, kamu mau bikin game FPS macam Counter Strike? Percayalah, Engine ini bisa dipake untuk membuat game sekelas itu dengan mudah.

Trus gimana dengan pemrogramannya? Kayak yang udah di kasih tau tadi, pemrogramannya nggak susah-susah amat, tutorialnya mudah dipelajari dan tiap baris perintah selalu di jelasin apa kegunaannya (detil abis).

3D Game Studio sudah memberikan Model Editor. Yaitu program pembuat model 3D macam 3D Studio Max. Model Editor ini juga bisa mengimport beberapa format 3D yang terkenal seperti 3DS (3D Studio Max), dan X (Microsoft Direct X Model).

Selanjutnya adalah World Editor, ini adalah program yang berguna untuk membuat daratan, bangunan, dungeon, world Map dan sebagainya. Khusus untuk daratan atau dataran, World Editornya bisa menerima format HMP (heighmap) yang dibuat dengan program pembuat daratan lainnya yang umum digunakan dalam membuat game, seperti Terragen, Milkshape, dan sebagainya.

Lalu Script Editor, pada versi sebelumnya, kamu harus menggunakan Notepad untuk membuat perintah. Tapi Conitec mendengarkan keluhan banyak orang dan akhirnya membuat Script Editor. Dengan ini kamu lebih mudah dalam menuliskan semua perintah, karena tiap perintah yang berhubungan dengan propertinya akan muncul menu pilihan properti atau perintah tambahan. Kamu yang pernah menggunakan Delphi atau Visual Basic pasti tau bagimana enaknya menulis perintah pada Code Editornya kan?

Trus gimana dengan engine nya? Engine A6 mampu menangani perhitungan geometri dengan baik. Dengan komputer low end, A6 bisa merender 700 ribu poligon dengan kecepatan sekitar 75 FPS, ini sudah lebih dari cukup untuk membuat game 3D kamu lancar dimainkan.

3D Game Studio. Cara mudah bikin game macam *Counter Strike*

A6 memiliki Engine Fisik yang berguna untuk simulasi, misalnya percepatan dan perlambatan pada mobil balap atau pesawat terbang. Engine fisik jarang di temui pada Engine game lainnya karena biasanya harus di beli terpisah dengan harga yang mencekik leher.

Juga, Collision Detection (sistem pendeteksi dataran, dinding, dan objek) yang sudah di integrasikan didalam A6 mencegah karakter yang kamu buat supaya tidak menebus tembok atau mendadak berjalan di udara jika melewati dataran yang lebih rendah. Kamu juga bisa mematikan sistem ini jika mau (kalo kamu mau bikin objek hantu misalnya ^_^).

Kelemahan 3D Game Studio ada pada Model Editornya, dimana fiturnya terasa kurang lengkap, bahkan tutorial di websitenya malah menyarankan untuk menggunakan 3D Studio Max sebagai pengganti Model Editornya (yang benar aja?!). Nggak ada setting Icon pada Runtime Module dan version Info, akibatnya kita terpaksa make Icon defaultnya A6, versi dari file game kita juga nggak bisa di masukin. Mau tak mau kita mesti main curang dengan menghacknya, dan ini udah pasti melanggar hukum. Atau menyembunyikan Runtime Modulenya dan membuat program sendiri yang bisa memanggil runtime module A6 (wuih repot!).

Nah, apa kalian tertarik untuk mencobanya? Atau bahkan membelinya? Harganya memang mahal tapi 3D Game Studio sangat cocok untuk pemula, menengah dan profesional. 3D Game Studio terbagi menjadi lima edisi: Standard, Ex-

ya, Comercial, Profesional, dan Team. Tiap edisi memiliki harga tersendiri, namun Engine-nya sama saja, yang berbeda hanya fitur yang diberikan dan peraturan.

Edisi Standard dan Extra cocok untuk orang yang cuma mau iseng coba-coba saja, karena itulah harganya murah (50-90 Dolar). Kamu wajib menampilkan logo A6 di tiap permulaan game yang kamu buat, juga akan ada tulisan A6 transparan di pojok layar. Resolusi maksimumnya adalah 800 x 600 pixels 32 bit dan 1024 x 768 pixels 32 bit. Dan hanya dapat memainkan musik berformat Wav dan Midi.

Edisi Comercial baik untuk orang yang memang serius membuat game untuk dijual kepada publik. Tidak ada tulisan A6 transparan tapi masih wajib menampilkan logo Engine. Edisi ini juga dapat digunakan untuk membuat game multiplayer dengan maksimal 4 pemain. Engine fisiknya hanya untuk satu objek saja. Dukungan multimedia nya adalah Wav, Midi, MP3, AVI, MPEG, CD, dan OGG. Dan resolusi maksimumnya mencapai 1600 x 1200 pixels 32 bit. Harga untuk edisi ini adalah 199 Dolar.

Edisi Profesional cocok untuk kamu yang membutuhkan semua fitur dari 3D Game Studio. Logo Engine boleh dihilangkan, dapat digunakan untuk membuat game MMOG (Massively Multiplayer Online Game) dengan jumlah pemain tidak terbatas dan Engine fisik yang bisa digunakan untuk semua objek.

Edisi Profesional juga memiliki File Packer, kamu tidak usah pusing pusing mengkompres atau mengenkripsi data rancangan game kalian agar tidak di curi/ripping orang. File Packer akan otomatis mengerjakannya. Dukungan multimedianya adalah Wav, Midi, MP3, AVI, MPEG, CD dan OGG. Dan resolusi maksimumnya mencapai 1600 x 1200 pixels 32 bit. Satu kemahan Engine ini, harganya 899 Dolar (wuh!).

Edisi Team adalah edisi yang dapat digunakan untuk banyak komputer dengan harga yang lebih murah. Tapi sayangnya tidak bisa untuk membangun run time module yang diperlukan untuk distribusi (file executable-nya), untuk itu edisi Commercial atau profesional masih dibutuhkan.

Keempat edisi 3D Game Studio juga dapat dikembangkan dengan plugins. Kamu dapat membuat plugins atau DLL dengan menggunakan Delphi, Visual basic atau VisuaL C.

Spesifikasi komputer yang dibutuhkan adalah: Pentium II 350, 32 MB RAM, 3D VGA, CD-ROM dan Sound Card. Disarankan juga memiliki joystick, CD/DVD Writer, dan akses internet.

Selain mendapat CD-ROM berisi paket utama, kamu juga mendapat resource gratis dari model, (bangunan), dan C-Script. Kamu juga bisa mendownloadnya di internet.

Oh iya, kamu tidak perlu membayar royalti pada Conitec kalau sudah menjual game buatanmu kepada publik, meski kamu menggunakan perusahaan penerbitan atau distributor sekalipun. Tapi kebebasan dari membayar royalti tidak termasuk untuk pemakaian pada keperluan komersial, seperti acara TV lainnya.

Torque Game Engine

Tipe : Game Engine
Platform : Windows/Linux/Mac
Penerbit : GarageGames
Site : www.GarageGames.com
Harga : 100 USD
Royalty 10.000 USD perjudul, kalo penjualan melebihi 500.000 USD

Keren! Ini mungkin engine komersial terbaik buat kamu yang dananya pas-pasan. Bagaimana tidak, harganya delapan kali lebih rendah dari 3D Game Studio. Torgue juga telah membuktikan kehebatannya dengan dibuatnya game Tribes dari Sierra yang menggunakan engine ini.

Spesifikasinya tidak terlalu jauh dari 3D Game Studio, beberapa hal yang membedakannya adalah sistem Culling-nya. Sistem ini adalah metode yang hanya merender objek yang tampak di layar saja, objek yang tertutup objek lain tidak akan di render meski ada dalam jangkauan kamera. Bahkan Torque sudah memiliki sitem bone animation terlebih dahulu ketimbang A6 nya 3D Game Studio.

Torque juga engine yang open source, artinya kalo kamu membeli lisensinya maka kamu bukan cuma mendapat Engine tapi juga mendapat source code program Torque yang dibuat dengan bahasa C. Dengan ini kamu bebas memodifikasi enginenya sesuka hati, pernah dengar istilah "memprogam ulang"? Nah source code Torgue bisa kamu modifikasi. Source code ini bisa kalian compile dengan menggunakan Visual C, Delphi, atau GNU C Compiler.

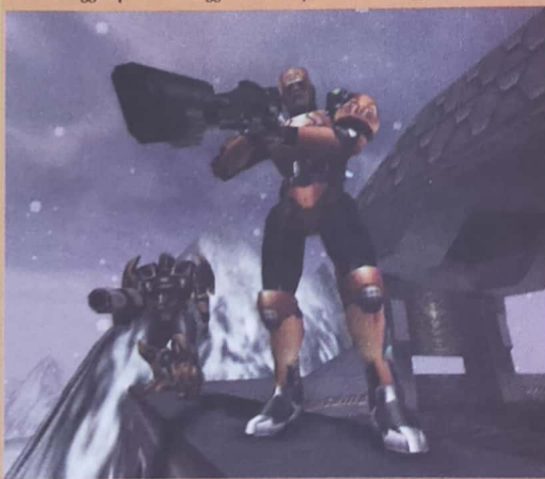
Yang lebih asyik lagi, Torque adalah Engine multiplatform. Bisa digunakan untuk Windows, Linux atau Mac. Konversi dari platform yang satu ke yang lainnya dapat di lakukan dengan mudah. Dengan begini kalian bisa membuat Hybrid CD-ROM (CD ROM yang bisa di baca oleh Windows, Linux, atau Mac). Atau kamu bisa mendistribusikan game mu terpisah untuk tiap platform, dengan begitu keuntunganmu berlipat ganda, langsung kaya mendadak... mungkin (dan tertawalah seperti maniak, mwa, ha, ha, ha,...!). Untuk menjalankan engine ini, diperlukan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

Windows 95/98/SE/ME/2000/XP
Pentium II 300, 64 MB RAM
OpenGL atau DirectX Compatible 3D Graphics Accelerator, DirectX compatible Soundcard
Supported Compilers: MS VC++ 6.0 dan versi terbaru, MinGW

MAC OS9, OS-X
G3 +, 64 MB RAM
OpenGL kompatibel 3D Graphics Accelerator
Supported Compilers: Codewarrior, Project Builder (khusus OS-X)

Linux
Pentium 500, 128 MB RAM
NVIDIA TNT2 atau Graphics Accelerator 3D terbaru, sound card yang mendukung Linux

XFree86 4.0 atau yang terbaru yang mendukung driver OpenGL NVIDIA
glibc 2.2 yang terbaru (contoh: Redhat 7.x+, Mandrake 8.x+, Debian 3.0+)
SDL versi 1.2 atau terbaru (1.2.3 atau terbaru lebih disarankan)
OpenAL Runtime atau SDK Installation
Mesa3D version 3.4 atau yang terbaru (3.4.2 atau terbaru lebih disarankan)
Supported Compilers: GNU make dan g++ (versi 2 or 3)

Sierra menggarap *Tribes* menggunakan Torque. Murah, canggih pula.

Kelemahan dari Engine ini bukan pada fiturnya, tapi pada jalur distribusinya yang menggunakan Internet dengan Download. Kamu nggak dapet medianya (CD). Akibatnya kamu juga nggak dapet resource gratis, semuanya harus download. Kecuali kamu punya sambungan Internet kecepatan tinggi, mendownload Engine dan resource akan makan waktu lama. Versi demo juga cuma menyediakan demo game, bukan demo Engine kayak 3D game Studio, kita jadi harus menebak-nebak sendiri kesulitan dalam memrogramnya.

Sama seperti 3D Game Studio, kamu dibebaskan dalam membayar royalti. Tapi aturannya berbeda. Kalo kamu membuat game dengan Torgue, selama penjualanmu dibawah 500 ribu US Dolar (± 4, 2 milyar rupiah), kamu nggak usah bayar royalti.

dr. Greg Zeschuk dan dr. Ray Muzyka

Makin Cinta Sama Game

Dua kreator game kali ini kayaqnya pas, deh kalo dijuluki "dokter game". Soalnya mereka memang dokter yang banting setir dari dunia medis ke dunia game. Kok bisa, ya? Pasti seru dengerin cerita mereka. (regie)

BioWare yang kini tengah menggodok game RPG Xbox andalan, *Jade Empire* dinahkodai oleh Greg Zeschuk dan Ray Muzyka. Mereka jugalah pendiri perusahaan yang resmi beroperasi sejak Februari 1995 di Kanada. Uniknya, profesi mereka adalah dokter! Ini dia yang namanya langka tapi nyata!

Tahun 1994 dr. Greg dan dr. Ray bekerja sama dalam proyek pengembangan *software* pendidikan medis khusus untuk fakultas kedokteran di University of Alberta. Nggak lama kemudian bergabung pula dr. Augustine Yip, teman kuliah mereka dulu. Mereka bertiga mendesain program yang dinamai Acid-Base Simulator. Selesai mengerjakan proyek itu, dr. Greg dan dr. Ray jadi makin tertarik untuk mengembangkan *software* lain. Lama-lama mereka melirik industri game yang bermasa depan cerah. Ternyata pilihan mereka nggak salah. Kerja keras mereka membuahkan hasil yang luar biasa, buktinya menghasilkan game-game RPG ngetop di pasar. Ada serial *Shattered Steel* dan *Baldur's Gate* yang terinspirasi oleh *Advanced Dungeons & Dragons*, dan *Star Wars: Knight of the Old Republic*. Nggak ketinggalan game *action*-nya, *Neverwinter Nights*.

Simak, yuk cuplikan wawancara dengan dua dokter game ini. Hm, mereka bisa dijuluki dua serangkai juga, nih saking kompaknya.

Ingin Buat Game Sebanyak-banyaknya

Jarang ada dokter yang terjun ke dunia game. Kayaqnya baru Anda dan dr. Ray Muzyka, deh. Bagaimana kalian memulainya?

dr. Greg Zeschuk: Awalnya kami mengembangkan software edukatif dalam bidang medis. Tapi, sayang hasil penjualannya kurang memuaskan. Jadi kami putuskan untuk mencoba membuat software lain. Ternyata hasilnya sama saja. Akhirnya kami sadar kalau software seperti itu tidak punya pasar. Kami pun beralih ke industri video game dan mencari kesempatan di sana. Kebetulan kami berdua suka main game.

Anda masih aktif di dunia kedokteran?

Aku sudah meninggalkan dunia ini sejak Maret 2000. Masih ada kemungkinan untuk menggelutinya lagi, loh. Aku belum sepenuhnya "pensiun" jadi dokter.

BioWare itu singkatan dari Biologi dan Software, bukan? Kali-kali saja berlatar belakang dunia kedokteran.

BioWare bisa dianggap sebagai penghubung antara manusia ("bio") dan mesin ("ware").

Ceritakan tentang game pertama Anda. Kenapa Shattered Steel? Waktu kecil Anda suka main game Battle Tech, ya?

Aku belum pernah main game itu, tapi main game-game PC. Aku suka sama game RPG Crescent Hawk's Inception, sampai-sampai kecewa banget waktu sekuelnya separuh RTS (Real Time Strategy).

Proyek selanjutnya adalah Baldur's Gate. Kenapa Anda memilih game RPG dan tidak mengembangkan game hasil lisensi?

ki-ka: dr Greg, dr Ray

Kami hanya ingin mendesain dunia yang unik yang nggak ada kaitannya dengan game lain. Sebagian penerbit memang menganjurkan kami untuk mengadaptasi game berlisensi, tapi kami kurang tertarik.

Apakah kesuksesan Baldur's Gate men-dorongmu untuk mengembangkan Neverwinter Nights dan Baldur's Gate 3? Atau kedua proyek itu sudah direncanakan sejak BG pertama dikerjakan?

Ide NWN sudah berkeliaran di otakku sejak lama, jauh sebelum BG dirilis. Ketika sedang dalam proses pengembangan BG, ternyata ada bagian yang memperkuat ide NWN-ku. Main Ultima Online juga merupakan stimulus utama yang menentukan apa yang harus dilakukan dan tidak dilakukan dalam game online.

BioWare juga punya MDK 2. Kok, bisa nyelip satu game action di antara game-game RPG?

Ruang kerja di BioWare

...tulnya kami juga suka game eksyen, RTS, dan dari ... lain. Kami enjoy saat mengerjakan game ini, suatu ...alaman yang kreatif.

...sementara ganti topik. Belakangan ini banyak ... berkualitas hasil karya pengembang game ...da. Menurut Anda, mana yang lebih bagus: ...mbang Amrik atau Kanada? Selain BioWare.

...at kedalaman cerita, jenis game yang dikembangkan, ... bagaimana staff mereka, aku pilih Looking Glass ... di New York. Menurutku game mereka bagus-bagus. ... mereka kontinyu memproduksi game berkualitas ... perusahaan lain. Sebagian besar game yang ...oduksi memang game PC, kayaq serial Thief dan Flight ...imited.

...suka game kayaq apa dan platform apa?

... main macam-macam game, ya action, RPG, RTS, dll. ... ini aku lebih sering main game konsol dibandingkan ... Yah, kurang lebih 75% dan 25%-lah.

..., nih kamu terdampar di suatu pulau terasing ...ungnya ada aliran listrik untuk komputermu. ... bakal main game apa di PC itu?

... pasti memainkan Wasteland,game favoritku sepanjang ...

... orang paling berpengaruh dalam kehidupan ...?

... Dia partner terbaikku.

... masih punya waktu untuk membaca? Siapa ... favorit dan belakangan ini baca apa?

...dang-kadang aku juga baca, kok. Biasanya pada awal ...gerjakan proyek, saat berada di dalam pesawat atau ...otel. Penulis favoritku: Jack Vance, Fred Saberhagen, ... Wolfe, Michael Moorcock, Fritz Leiber, Neil ...enson, dan masih banyak lagi. Baru-baru ini aku baca ... "Star Wars" yang ditulis Timothy Zahn. Sekalian siap-... untuk menggarap game-nya nanti.Terus, aku juga baru ... baca Fafhrd and Grey Mouser-nya Fritz Leiber dan ... "Runestaff"dari Michael Moorcock.

...daInya Anda bisa mengubah satu hal dalam ...tri game saat ini, apa kira-kira perubahan itu? ... percaya apa tidak kalau game itu bisa merusak ...dupan seseorang?

Aku memaksa timku untuk menciptakan game yang unik, bukan sekedar meningkatkan genre yang sudah ada. Hal ini kulakukan karena selama lima belas tahun mengamati industri ini, aku merasa dalam lima tahun terakhir ini tidak banyak game sekreatif game-game sebelumnya. Sekarang jarang sekali ada orang dengan ide yang unik dan kreatif. Ngomong-ngomong soal kekerasan dalam video game atau bahkan teve, dan film layar lebar, bisa dihitung dengan jari, kok ketimbang kekerasan yang ditimbulkan oleh ren-dahnya tingkat pendidikan atau faktor kemiskinan, misalnya. Jangan terlalu menuduh video game-lah biang keladinya.

Apa rencana Anda lima sampai sepuluh tahun mendatang?

Buat game sebanyak-banyaknya! Itulah yang kuinginkan.

Cerutu Jadi Inspirasi

Tadi kita sudah ngobrol banyak dengan dr. Greg, sekarang giliran dengan Anda. Masih buka praktek, hm ... dr. Ray?

dr. Ray Muzyka: Kadang-kadang, soalnya makin lama makin sulit cari waktu untuk praktek. Waduh, panggil Ray saja, deh. Boleh-boleh saja panggil dr. Ray, tapi nggak banyak orang yang memanggil selengkap itu. Terserah mau pilih yang mana.

Jadi, BioWare itu gabungan antara manusia dan teknologi. Konsepnya bagus juga. Ada nama lain yang kalian pikirkan saat mendirikan perusahaan ini?

Wah, aku nggak bisa menyebutkannya karena suatu saat nanti mungkin akan kami gunakan.

Dari semua game yang digarap, apa game favorit Anda? Siapa karakter yang paling disuka?

Jawabannya ada dua. Di satu sisi, setiap game yang kami buat pasti lebih baik dari yang sebelumnya. Jadi, aku beranggapan game favorit itu belum dirilis. Di sisi lain, berdasarkan game yang sudah kami rilis, aku paling suka sama Shattered Steel. Ini game pertama kami. Sebetulnya, setiap game punya keistimewaan. Karakter favoritku Minsc di Baldur's Gate dan sekuelnya. Juga Boo, hamsternya Minsc.

Tim kalian memang hebat mampu menghasilkan Baldur's Gate dan Fogotten Realms. Pernah bosan, nggak mengerjakan game RPG sampai pingin beralih ke yang lain?

Ah, nggak juga. Kami enjoy mengerjakan game apa pun.

Bagaimana perasaannya ketika dipercaya menggarap game Star Wars?

Kami fans beratnya serial ini. Suatu kehormatan terpilih menjadi pengembang pertama yang membuat Star Wars RPG dan bekerja sama dengan Lukas Arts.

Anda suka main game apa dan di konsol mana?

Aku suka game RPG, antion, dan strategi di konsol atau pun PC. Tapi sebagian besar game favoritku itu game PC. Antara lain System Shock, Ultima Underworld, Betrayal at Krondor, Warcraft II, Starcraft, Dune II, Doom, Quake II, Half-Life, dan Deus Ex. Game Apple-nya: Wizardry dan Wasteland. Kalau game PSX: Metal Gear Solid dan final Fantasy VII. Aku juga suka Zelda-nya GameBoy Color dan Soul Calibur versi Dreamcast.

Sedikit lebih pribadi, nih. Dengar-dengar Anda suka cerutu? Kenapa dan sejak kapan? Itu ya sebabnya Max di MDK2 menghisap cerutu juga?

Ya, aku suka cerut, makanya Max kubuat menyukainya juga J. Aku mulai menghisapnya sekitar delapan tahun lalu. Waktu itu cerutu belum sepopuler sekarang. Aku hanya menghisapnya seminggu sekali, tapi cukup menenangkanku. Favoritku cerutu Kuba yang sudah legal di Kanada.

Anda juga senang membaca? Buku apa yang disukai?

Sebetulnya aku jarang baca buku dan majalah. Tapi, aku suka baca buku fiksi sanins dan fantasi karya Jack Vance. Dialah penulis favoritku sekarang. Hampir semua bukunya sudah kubaca. Sebagian besar waktu luang aku habiskan dengan main game.

Pertanyaan yang sama juga dengan Greg: seandainya Anda terdampar di pulau terasing tapi sudah ada listrik di sana. Kamu bakal main apa di PC?

Deus Ex, karena aku suka banget game ini.

Siapa orang yang paling berpengaruh dalam karir Anda?

Selain Greg, mungkin Dan Walker. Dia adalah partner kami dalam proyek Baldur's Gate II dan merupakan karyawa BioWare kedua.Sayang, dia meninggal beberapa tahun lalu.

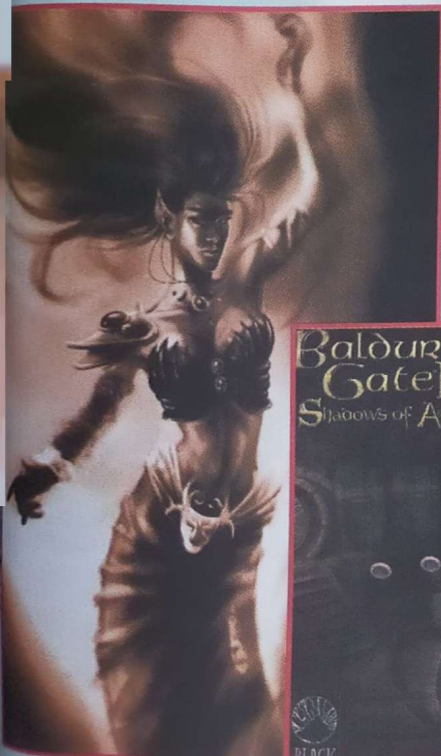
Siapa tokoh terkenal dalam sejarah yang ingin Anda temui?

Siapa pun yang pertama kali menciptakan game komputer.

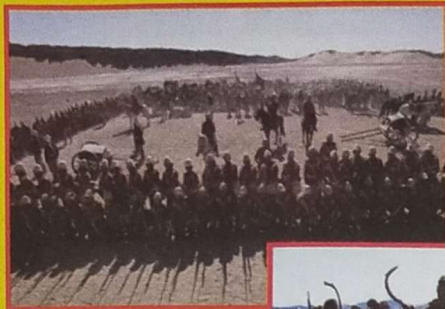
Anda merasa ingin memperbarui industri game saat ini? Apa komentar Anda tentang kekerasan yang ditimbulkan oleh game?

Aku belum tahu perubahan apa yang bisa kusumbangkan pada industri ini. Kekerasan karena game memang isu yang cukup penting. Tapi, menurutku masih banyak isu lain yang jauh lebih penting untuk dibahas oleh politikus dan juga jurnalis. Misalnya kemiskinan, pendidikan, kekerasan terhadap anak-anak, penyalahgunaan senjata, atau kekerasan yang ditimbulkan oleh acara-acara di teve.

Apa rencana Anda di masa yang akan datang?

Aku harap kami tetap mampu memproduksi game-game berkualitas yang lebih baik daripada sebelumnya. Begitu pula pengembang-pengemang lain, karena aku juga pingin mainin game mereka sepulang dari kantor.

Cinema Preview

The Four Feathers

Tidak ada seorangpun yang mau diberi predikat pengecut.Termasuk Harry Faversham (Heath Ledger). Jadi kebayang dong sakit hatinya saat teman-temannya, termasuk sahabatnya Jack (Wes Bentley) bahkan tunangannya Ethne (Kate Hudson) sendiri memberikan kado yang berisi 4 helai bulu putih yang berarti pengecut atau penakut ketika ia memutuskan untuk mengundurkan diri dari pos tepat sebelum perang melawan pemberontakan *(battle of Omdurman)*. Ayah Henry yang seorang jendral bahkan ikut merasa malu dan menganggap anaknya itu tidak mewarisi jiwa seorang prajurit.

Namun Harry tetap bertekad untuk terjun ke medan perang. Dia tetap mengikuti resimen pasukannya dengan menyamar. Motivasinya berubah. Dia tak lagi membela negara, tapi justru ingin melindungi teman-temannya sekaligus membuktikan bahwa ia bukan seorang pengecut seperti yang mereka kira.

Dalam pertempuran yang sangat brutal tersebut, Harry ditolong oleh Abou (Jimon Hounsou) dan dibawa ke markas pasukan Mahdi yang justru sedang berjuang untuk menentang kehadiran pasukan Inggris di negara tersebut. Namun malah jadi keuntungan buat Harry karena dia bisa menyelamatkan teman-temannya dari tangan musuh. Di lain pihak betapa sedihnya Harry ketika ia bertemu dengan Jack yang sedang terluka, ia menemukan surat-surat Ethne untuk Jack yang isinya tentang kekaguman Ethne pada Jack. Padahal memang sejak dulu hubungan Harry dan Ethne sudah menimbulkan kecemburuan Jack. Terus jadinya gimana nih? Peperangan antara pasukan Sudan dan Inggris dimenangkan oleh siapa? Pertarungan cinta segitiga antara Ethne, Harry dan Jack juga siapa yang akhirnya patah hati?

Film ini berlatar belakang tahun 1800an saat Inggris sedang gigihnya memperluas wilayah jajahan di benua Afrika. Peperangan digambarkan sangat keras tapi koq dikasih rating PG-13 ya?

The Four Feathers udah ditayangkan di Amerika bulan September 2002 sebenarnya diangkat dari novel karya A.E.W Mason dan novel ini sudah diangkat ke film sebanyak 5 kali sejak tahun 1939. **(yuli)**

DVD & VCD Review

Format : DVD. Rating : PG-13
Harga: Rp 139.000,-

Nama Matt Damon udah nggak asing lagi kan buat kamu. Doi main di *Ocean Eleven* dan *Pearl Harbor*. Sekarang dapet peran utama di *The Bourne Identity*. Akibat terkena tembakan, Jason Bourne menderita amnesia total. Ia sama sekali nggak ingat siapa dirinya. Hanya saja yang membuat dia heran, dia merasa memiliki keinginan membunuh terus menerus. Dan ternyata di luar kontrolnya, ia mempunya keahlian *fighting* yang oke, kemampuan menguasai berbagai bahasa dan *self-defense*nya pun luar biasa. Ia sama sekali nggak tau bahwa dirinya memang di bawah kendali sebuah kekuatan yang luar biasa.

Tanpa indentitas dan latar belakang yang gelap, Jason Bourne malah diburu oleh sejumlah orang yang berusaha membunuhnya. Satu-satunya cara menyelamatkan diri adalah mengungkapkan dulu siapa dirinya sebenarnya. Menegangkan? Tentu saja! **(sumber : disctarra.com/yuli)**

Bonus Materials
- Feature Commentary with Director Doug Liman
- The Birth of The Bourne Identity - Behind the scenes
- Alternate Ending - with optional director commentary
- Deleted Scenes with Director Comments - with optional director commentary
- Extended Farmhouse Scene
- Moby Extreme Ways Music Video
- Theatrical Trailer
- Tralers: Johnny English (new teaser trailer); Hulk (teaser trailer)
- DVD-Rom including Total Axess with : 45 video clip of total axess
- Subtitles : English (SDH), Mandarin, Thai, Indonesian, Cantonese, Trad. Mandarin, Force Narrative Subs
- Language: English
- Format: 5.1
- Anamorphic Widescreen
- Color, Dual Layer

Johnny English (Limited Edition)

Ngeliat tampangnya aja kita udah pengen ketawa, apalagi menyaksikan tingkah lakunya. Asli bikin sakit perut. Rowan Atkinson sebenernya udah *trademark* ama Mr.Bean, karena itu aktingnya juga nggak jauh-jauh deh dari Mr.Bean's *style* meskipun kali ini ia berperan sebagai agen rahasia Inggris, Johnny English. Jangan bayangin aksi seperti James Bond. Wong, ia nggak pernah dilibatkan dalam kasus besar. Nah karena itulah ia menjadi satu-satunya agen rahasia yang selamat dari sebuah usaha pembunuhan. Mau nggak mau pemerintah Inggris sangat berharap kepadanya. Apalagi ketika sebuah permata yang sangat berharga milik kerajaan Inggris dicuri dalam sebuah pencurian yang tak meninggalkan jejak.

Dibantu oleh asistennya Bough, Johnny English harus mengungkapkan kasus ini yang ternyata melibatkan seorang konglomerat Perancis. Eh ada Natalie Imbruglia loh di film ini. **(sumber : disctarra.com/yuli)**

Isi : 2CD Harga: Rp 59.000,-
Dubbing : English
Subtitling : Indonesia

KALENDER GAME Oktober 2003

November US (sambungan)

Xbox

- Medal of Honor: Rising Sun SHT
- Terminator 3: Rise of the Machines SHT
- The Hobbit A.ADV
- Cabela's Dangerous Hunts Hunting
- Arx Fatalis RPG
- Monsters V. Humans ACT
- Broken Sword: The Sleeping Dragon ADV
- Midway Arcade Treasures Compilation
- NCAA March Madness 2004 SPT
- Need for Speed Underground RAC
- Project Gotham RAC 2 RAC
- Battlestar Galactica ACT
- Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums ACT
- Counter-Strike SHT
- Legacy of Kain: Defiance A.ADV
- Magic: The Gathering Battle Grounds ADV
- Metal Arms: Glitch in the System ACT
- NFL Rivals 2004 SPT
- PBA Bowling 2004 SPT
- Prince of Persia: The Sands of Time A.ADV
- Secret Weapons Over Normandy Flight
- Sega GT Online RAC
- Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy ACT
- Top Gun Live Flight ACT
- World Championship Pool 2004 SPT
- World Championship Snooker 2003 SPT
- NBA Inside Drive 2004 SPT
- Ninja A.ADV
- Harry Potter and the Sorcerer's Stone A.ADV
- He-Man: Defender of Grayskull A.ADV
- SpyHunter 2 RAC ACT
- Spawn: Armageddon ACT
- Colin McRae Rally 4 RAC
- NBA Jam 2004 SPT ACT

GC

- Barbarian FTG
- Fairly Odd Parents: Breakin' Da Rules ADV
- Gladius S.RPG
- Little League Baseball 2002 SPT
- Medabots: Infinity ACT
- FIFA Soccer 2004 SPT
- Frogger's ADV: The Rescue ACT
- He-Man: Defender of Grayskull A.ADV
- True Crime: Streets of L.A. A.ADV
- XGRA RAC
- Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom Card RPG
- Lord of the Rings: Return of the King ACT
- XIII SHT
- Sphinx and the Cursed Mummy A.ADV
- Bomberman Jetters ACT
- Crash Nitro Kart RAC ACT
- Go! Go! Hypergrind SPT
- Goblin Commander: Unleash The Horde STR
- Looney Tunes: Back in ACT ADV
- Mario ETC 5 ETC
- Medal of Honor: Rising Sun SHT
- Muppets ETC Cruise ETC
- The Hobbit A.ADV
- World Championship Pool SPT
- Batman: Rise of Sin Tzu ACT
- Mario Kart: Double Dash!! RAC ACT
- NFL Blitz: Pro SPT
- Need for Speed Underground RAC
- Tonka Rescue Patrol ACT
- Beyond Good & Evil A.ADV
- Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums ACT
- Disney's Hide and Sneak ADV
- Metal Arms: Glitch in the System ACT
- Monster 4x4: Masters of Metal RAC ACT
- Prince of Persia: The Sands of Time A.ADV
- Harry Potter and the Sorcerer's Stone A.ADV
- Spawn: Armageddon ACT
- SpyHunter 2 RAC

November Jepang

PS2

- EX Game of Life II TAB
- Yamasa Digi World SP TAB
- Sanyo Pachinko Paradise 9 TAB
- SuperLite 2000 Fishing Big Bass SPT
- Pride GP 2003 SPT
- Super Robot Taisen Scramble Commander SLG
- Metal Gear Solid 2 Substance (PS2 The Best) ACT
- Hitman: Silent Assassin ACT
- Shadow Hearts (PS2 The Best) RPG
- SIREN A.ADV
- Glass no Bara ADV
- Simple 2000 Series Vol. 39 The Town Maker SLG
- Simple 2000 Series Mind Vol. 6 The Card TAB
- Lupin the 3rd: Legacy of the Magician King (PS2 The Best) A.ADV
- Busin: Wizardry Alternative (PS2 the Best) RPG
- Tales of Destiny 2 (Mega Hits) RPG
- EX Game of Life 35th Anniversary Edition TAB
- Armored Core 3 (PS2 the Best) ACT
- NBA Live 2004 SPT
- Busin 0: Wizardry Alternative NEO RPG
- Naoko Takahashi no Marathon Shiyou Yo SLG
- Harry Potter Quidditch World Cup SPT
- Wizardry Empire III RPG
- Love Smash 5: Revolt of Tennis Robot SPT
- Daisenryaku 1941 (Sammy the Best) SLG
- Xenosaga Episode 1 Reloaded RPG
- The Getaway ACT
- Karaoke Revolution: All Tam 2003 MUS
- Karaoke Revolution: J.Pop Best Vol. 1 MUS
- Karaoke Revolution: J.Pop Best Vol. 2 MUS
- Karaoke Revolution: J.Pop Best Vol. 3 MUS
- Karaoke Revolution: J.Pop Best Vol. 4 MUS
- Karaoke Revolution: Night Selection 2003 MUS
- Karaoke Revolution: Love & Blues MUS
- Buggy Grand Prix RAC
- Bear Song MUS
- MojibRibbon ETC
- Let's Make a Pro Baseball Team 2003 SLG
- Time Crisis 3 SHT
- Silent Scope 3 (Konami the Best) SHT
- Simple 2000 Series Vol. 41 The Volleyball SPT
- Choro-Q HG4 RAC
- Onimusha Buraiden FTG
- Wild Arms Alter Code: F RPG
- Zero: Crimson Butterfly ADV
- Kamen Rider: Genealogy of Justice A.ADV
- Sangokushi IX SLG
- Castlevania: Lament of Innocence ACT
- Ichigeki Sacchuu! Hoihoi-san ACT
- R: Racing Evolution RAC
- Missing Part Side A: The Detective Stories ADV
- Death Crimson OX+ SHT
- K-1 World Grand Prix 2003 SPT
- Tom Clancy's Splinter Cell ACT
- Usuagi TAB
- Hudson Selection Vol. 1 Cupid Lode Runner ACT
- Hudson Selection Vol. 2 Star Soldier SHT
- Ever 17: The out of Infinity L.SLG
- Gold X SLG
- Everybody's Golf 4 SPT
- Heaven Boys Love Scramble L.SLG
- Digi Charat Fantasy Excellent ADV
- Neon Genesis Evangelion 2 SLG
- Purimo Pueru ETC

GC

- Mario Kart Double Dash RAC
- Wrestlemania XIX SPT
- Harry Potter Quidditch World Cup SPT
- Star Wars Rogue Squadron III SHT
- Pokemon Colosseum ACT
- Gotcha Force ACT
- Phantasy Star Online Episode III CARD Revolution RPG
- R: Racing Evolution RAC
- Phantasy Star Online Episode I & II Plus RPG
- Medabot Brave A.RPG
- Mario Party 5 TAB
- Dragon Ball Z: Budokai FTG

PSX

- Metal Gear Solid Integral (PSone Book) ACT
- Summon Night 2 (PSone Book) S.RPG
- Sister Princess 2 Premium Fan Disc L.SLG
- Ao Zohra & Companions ACT
- Castlevania: Symphony of the Night (PSone Book) ACT
- Ganbare Goemon (PSone Book) ACT
- Gradius Gaiden (PSone Book) SHT
- Paradius Deluxe Pack (PSone Book) SHT

Xbox

- Project Gotham Racing 2 RAC
- Magatama ACT
- MotoGP URT Online Challenge RAC
- R: Racing Evolution RAC
- Tom Clancy's Splinter Cell ACT

GBA

- Hamster Tales EX4 Special SLG
- Harry Potter Quidditch World Cup SPT
- Konu Chan's Osonpo SLG
- Slime Morimori Dragon Quest ACT
- Hyokori Hyokotan ACT
- Mario & Luigi RPG RPG
- Mickey & Donald's Magical Quest 3 ACT
- SD Gundam G Generation Advance S.RPG
- F-Zero Falcon Legend RAC
- Everybody's Software Series Tetris PUZ

ACT	Action	SLG	Simulation
PUZ	Puzzle	FPS	First Person Shooter
A.ADV	Action Adventure	SPT	Sports
RAC	Racing	FTG	Fighting
ADV	Adventure	STR	Strategy
RPG	Role Playing Game	L.SHT	Love/Dating Sim.
A.RPG	Action Role Playing	S.RPG	Strategic/Simulation RPG
RTS	Real Time Strategy	MUS	Music/Dancing
CRD	Card Battle	TAB	Table (cards, mj, etc.)
SHT	Shooting		
ETC	Lain-Lain		

Catatan: Peredaran game ini tidak selalu sesuai dengan tanggal yang dikirim pengembang. Bisa jadi beredar lebih cepat, terlambat, atau malah menghilang. (RedHot)

Dewa Game Menjawab

Kamu punya masalah permainan dengan gim kesayanganmu? Tanya dong pada Mr. Dewa Gim. Caranya, kirimkan pertanyaan-mu ke Redaksi HOTGAME Gedung KONTAN Jl. Kebayoran Lama No.1118, Jakarta 12210 atau ke E-mail: dewagame @gramedia-majalah.com atau Fax. ke 5482051. Maaf! DewaGim tidak melayani via telepon.

TEKA-TEKI CASTLEVANIA: LOI

Dera DG

Saya ingin menaykan tentang Castlevania : Lament of Inoncence

1. Bagaimana cara memecahkan teka-teki tentang sebuah ruangan yang isinya ada patung-patung mirip sphinx yang ada banyak jumlahnya (posisinya mengelilingi ruangan)?
2. Bagaimana cara memechakan teka-teki di ruangan yang ada 5 buah patung kepala kembar yang muka depannya dewi dan muka belakangnya kuda?
3. Gimana cara ngedapetin berbagai magic dari sub weapon kita ?
4. Si Leon Belmont ini siapanya sich Richter Belmont (Castlevania Symphony of the Night) ?
5. Gimana cara ngelewatin Bone Pillar (kepala tengkorak hewn yang tumpuk 3), soalnya dia mengeluarkan laser yang menghalangi kita ?

Trevor -Jakarta

*Wah yang ngirim surat ini aja juga dari Clan Belmot juga nich ^-^*

1. Cara memecahkan teka-teki ini sebenarnya gampang aja kok. Caranya hancurkan saja semua patung tersebut (yach patung itu bias dihancurkan kok ^-^). Setelah semua patung hancur maka nanti akan ada tanda panah yang menunjukkan ada sebuah pintu rahasia. Cara lain untuk mengetahui teka-teki ini dengan menemukan note yang mengatakan ada rahasia khusus di antara patung-patung yang ada.

2. Untuk memecahkan teka-teki ini ada 2 cara, karena ada 2 buah pintu yang

terkunci, untuk pintu yang pertama yaitu ubahlah susunannya menjadi seperti berikut: orang, kuda, kuda, orang, kuda; dan untuk urutan yang kedua kuda, orang, kuda, orang, orang. Oh ya urutan ini kamu melihatnya dari kiri ke kanan dan semua muka patung itu posisinya menghadap ke arah 6 buah peti kuburan yang ada.

3. Cara untuk mengeluarkan magic yang ada kamu harus mendapatkan dulu orb yang ada dari boss-boss yang telah kamu kalahkan.nanti akan ada orb hijau, merah, kuning dan sebagainya dengan mengkombinasikan dengan orb yang ada maka serangan sub weaponmu akan berbeda.

4. Si Leon Belmont ini merupakan pendahulu (nenek moyangnya) dari Calan Belmont yang mendedikasikan hidupnya untuk membasmi para vampire yang ada. Nah keturunannya itu yang menjadi jagoan-jagoan di Castlevania yang sebelumnya seperti Trevor Belmont (namanya mirip sama yang ngasih pertanyaan ^-^), Sonia Belmont, Richter Belmont, Juste Belmont, Alucard..eh sorry ini sich anaknya si Dracula.

5. Cara untuk melewati rintangannya si Bone Pillar yaitu dengan kamu bergerak ke arah empat mata angin (timur, barat, utara, selatan). Maksudnya disini jika kita bergerak menghadap salah satu arah ini, maka laser yang keluar dari bone pillar ini akan berhenti. Misalnya jika kita menghadap timur lasernya berhenti berhenti kita harus berjalan tetapi tetap harus menghadap ke arah timur, caranya jalan begitu adalah dengan memegang R1 atau R2 sambil menggerakkan analog dan selanjutnya jika ada bone pillar lagi lanjutkan menghadap ke salah satu arah. Jika lasernya berhenti maka berjalan lagi tetapi tetap menghadap arah tersebut sambil berjalan melewati bone pillar.

MENGALAHKAN NEMESIS

Hallo DewaGim

Langsung aja pada permasalahanku

1. Tolong berikan gamesharknya Resident Evil Survivor
2. Tolong berikan gamesharknya Resident Evil 2
3. Tolong beritahu bagaimana cara mengalahkan Nemesis di level terakhir (Laboratorium)
4. Semoga HotGame tetap tambah lebih keren dan lebih maju.

Agit Amsir-Manado

1. Resident Evil Survivor	
Infinite Continues	*D00B608C0001*
	800B608C0004
Status Always Fine	*800a858400c8*
2. Resident Evil II (US)	
Rocket Launcher In 1st Pos. (Leon)	*800ccb68ff11*
Start W/ Rocket Launcher In Crate (Claire)	*d00a4fca1000*
	800cc978ff11
Start W/ Submachine Gun In Crate (Claire)	*d00a4fca1000*
	800cc974ff0f
Gatling Gun In 1st Position (Claire)	*800cc930ff12*
Start W/ Gatling Gun In Crate (Claire)	*d00a4fca1000*
	800cc97cff12
Start W/ Colt S.A.A. In Crate (Claire)	*d00a4fca1000*
	800cc96cff0d
Start W/ Submachine Gun In Crate (Leon)	*d00aac8c1000*
	800ccbacff0f
Infinite Health (Claire)	*800c7c4200c8*
Anti-Venom (Leon)	*800c7f3c0000*
Start W/ Colt S.A.A. In Crate (Leon)	*d00aac8c1000*
	800ccba8ff0d
L1+L2 Health Restore (Leon)	*d00c646c0005*
	800c7e7a00c8
Infinite Health (Leon)	*800c7e7a00c8*
R2+X For Rocket Launcher (Leon)	*d00c646c0042*
	800ccb68ff11
L1+L2 Health Restore (Claire)	*d00c623c0005*
	800c7c4200c8

3. Cara ngalahinnya tembak aja pipa valvesnya sebanyak mungkin sampai membunuhnya.

*4.Ma Kacih ^-^*

MENCARI WHITE SIDE

Dear DG

Aku punya pertanyaan about FF VIII.Tolong dijawab yach!

Di disc 3 aku kebingungan mencari White Seed setelah mengunjugi Edea House lalu aku bicara dengan Sorcerees Edea dan dia berkata *"The white Seed's may have stationed their ship (by inlent somewhere on the centra continent)"* Nach dimana saya harus mencari "White Seed" tersebut

2. Tolong minta kode gamesharknya "Wild Arms 1 dan 2"

Thanks for everything

Anton Hidayat-Kuningan Jabar

1. Gampang aja kok ada di daerah Cetra di pulau yang berbentuk mirip huruf c, untuk tugas ini kamu harus mengandalkan kamera view agar kapalnya kelihatan.

2. Wild Arms I (US)	
Quick Level Gain Cecilia	*80133e74ffff*
Quick Level Gain Jack	*80133e40ffff*
Quick Level Gain Rudy	*80133e0cffff*
Infinite Gella	*801341dcffff*
Infinite MP Cecilia	*80133e5c03e7*
Infinite MP Jack	*80133e2803e7*
Infinite HP Cecilia	*80133e580500*
Infinite HP Jack	*80133e240500*
Infinite HP Rudy	*80133df00500*
Infinite Bullets Rudy	*801341500008*
Wild Arms II (US)	
Lilka: Have All Force Abilities	*3011a89700ff*
Ashley: Have All Force Abilities	*3011a79f00ff*
Brad: Have All Force Abilities	*3011a81b00ff*
Rapid Fire	*800f60e40000*

KELUAR DARI COREL PRISON FF7

Hallo Mr DewaGame , aku mau Tanya tentang FF 7
1. Setelah memenangkan Chocobo Race untuk keluar dari Corel Prison kita mau kemana?
2. Setelah ke under junon aku bisa ketemu Yuffie kalau aku menang uangku dicurinya kenapa begitu?
3. Apa nama limit terkuat Cloud?
4. Sewaktu aku dapat chocobo kalau kita turun dari dia kok chocobonya lari?
Kevin Tobing-Samarinda

1. Jika kamu menang juara satu, maka kamu akan mendapatkan Buggy yaitu kendaraan yang bisa melewati perariran dangkal. Lewati perairan dangkal lalu menuju ke hutan-hutan dan ada sebuah bangunan di tengah hutan, masuki maka kamu akan bertemu dengan Reno (event).
2.Yach namanya juga maling (^-^) nanti jika Yuffie bergabung denganmu uangmu juga akan balik kok.
3. OmniSlash item ini bisa kamu beli dengan mendapatkan 32000 Point di Battle Square arena bermain Gold Saucer.
4. Soalnya Chocobonya belum di kasih kandang (stable) caranya kamu pergi ke peternakan chocobo (di daerah calm) sewalah stable yang ada dari chocobil. Setelah kamu beli kandang yang ada maka chocobo yang ada jika kamu tangkap akan bias kamu taruh dikandang (ada optionnya kok ^-^). Setelah ditaruh di kandang bisa kamu jalan keluar. Nah kalau ini chocobonya nggak akan kabur biar kamu nggak menaikininya lagi (dia akan diam saja).

MATERIAL TYPHOON

Hallo DewaGim yang makin....!
1. Saya main FF VII pake gameshark dengan kode dari HG edisi 40 kok cuma max gill yang jalan ?
2. Besoknya saya main pake GS lagi dengan kode all items dan gold chocobo. Setelah saya main pilih start game with selected codes, tulisan loading games, please waitnya kok hilang layarnya jadi hitam terus (dengan kata lain nggak jalan) padahal CD dan kodenya versi US trus GS versinya diatas 2.2 ?
3. Oh ya saya juga ada tips, mungkin berguna buat gamer lain: Materia Ramuh di dapatkan di ruang tunggu sebelum turnamen chocobo racing di gold saucer (di tempat kanan atas orang-orang yang sedang duduk di meja)
4. Dan satu lagi, gimana cara dapetin material Typhoon sama cara ngalahin cactuar (kaktus), kok serang fisik miss melulu dan pake magic cuma 0?
Oke deh segini aje. Sori kalo ngerepotin !
Aprian Bramanto-Serpong Tangerang

1 dan 2. Mungkin kode kamu salah atau GSnya nggak cocok, bukannya yang paling baru versi 3.2
3. Terima Kasih atas Tipsnya.
*4. Cara untuk mendapatkan Typhoon yaitu Ancient Forest , cara untuk mengalahkan cactuar serang dengan backattack..hi..hi curang ^-^*

LETAK ARMOR RX7

To DewaGim
Saya mau Tanya tentang Rockaman X7
1. Bagaimana cara mendapatkan si X
2. Dimana saja letak armor partsnya X
3. Bagaimana cara mengeluarkan jurus Zero yang didapat dari Boss ?
Dewi-Ciamis

1. Cara untuk mendapatkan X adalah menyelamatkan 64 reploids.
2. Lokasi Megaman X Parts
Glide Armor Legs untuk mengaktifkan skill Glide Dash bisa kamu dapatkan ***Soldier Stonekong's stage***
Glide Armor Arms untuk menambah kekuatan X-Buster bisa kamu dapatkan Flame Hyenard's stage
Glide Armor Body untuk mengaktifkan skill Giga Crash bisa kamu dapatkan Wind Crowrang's stage
Glide Armor Head untuk menyerap life energy bisa kamu dapatkan Snipe Anteator's stage
3. Untuk Zero seperti biasa menggunakan skillnya harus dengan menggunakan gerakan stick dan tombol (sama dengan serial Megaman X yang sebelumnya),
contohnya :
Bakuenjin: Cara mengeluarkannya gunakan R2.
- Zankourin: tekan special attck ketika berlari.
- Hieijin: tekan special attack ketika melompat.

ULTIMATE ARMOR MX4

Hallo DewaGim Apa kabar
Saya mau Tanya tentang Megaman X4
1. Apakah cheat Ultimate Armor ?
2. Bagaimana cara mengalahkan sigma menggunakan zero ?
3. Bagaimana mengalahkan Cyber Peacock menggunakan Zero ?
Moch Reszha -JaTim

1.Ultimate Armor
Megaman X's Ultimate armor:
Pilih Megaman X sebagai pemain pada menu pemilihan karakter.Tekan lingkaran (2),Kiri (6) dan tahan L1+R2 lalu tekan start (tahan L1+R2nya sampai gamenya dimulai).
2. Sigma ada 2 wujud yaitu Sigma In Ghost Robe kalahkan dengan Ryuenjin (Magma Dragoon)
Sigma Out Of Robe kalahkan Raijingeki (Web Spider)
3. Gunakan skill Soul Body (Split Mushroom); Ryuenjin (Magma Dragoon)

RABBIT HOLE MATRIX

Halo dewagim
Salam kenal,Gue ada beberapa permintaan nich!
1. Minta cheat-nya Hulk and The Mummy PS2 donk?
2. Di Enter The Matrix gue khan udah sampai di misi Rabbit Hole,Yang ingin gue tanyain gimana menyelesaikan nich misi.
Tolong di jawab yach, semoga HG tambah sukses
Indra Arda -Bandung 40173

1. - The Hulk
Invulnerability:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter GMMSKIN sebagai kode pada cheat menu maka Hulk dan Bruce Banner akan jadi kebal.
Regenerator:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter FLSHWND sebagai kode pada cheat menu.
Full Rage Meter:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter ANGMNGT sebagai kode pada cheat menu maka rage meternya akan selalu full.
Unlimited Continues:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter GRNCHTR sebagai kode pada cheat menu
Double Hulk's HP:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter HLTHDSE sebagai kode pada cheat menu
Double All Enemies HP:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter BRNGITN sebagai kode pada cheat menu
Half All Enemies HP:
Pilih "code input" pada layar option kemudian enter MMMYHLP sebagai kode pada cheat menu.

- The Mummy Returns
Invincibility:
Sebagai Rick O'Connell, sukseskan pergi Ahm Shere dan pergi ke tengah dari tempat itu.Lalu pause game dan tekan atas, bawah, kiri, R1, R3, segitiga.Maka kamu akan balik ke level dengan energi barmu akan naik.
2.Yang kamu mau nich misinya siapa. Kalau misinya ghost cara menyelesaikan, kalau ada panah merah menunjukkan ke depan, maka kamu tembak ke depan dan yang lainnya juga tembakin si Sentinel yang ada.

SITUS-SITUS RAGNAROK ONLINE

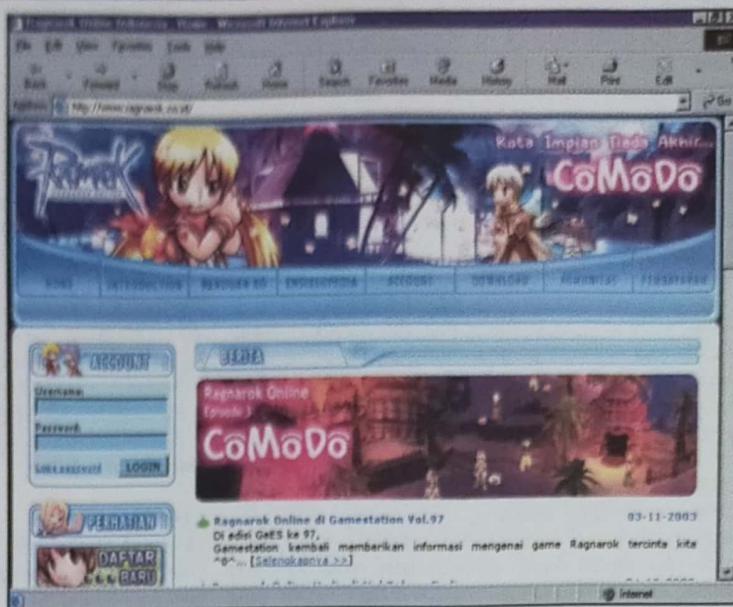
Ragnarok Online emang top. Walau udah bayar, tetap rame. Kamu pasti sudah punya karakternya. Gimana cara naikin level, nambah barang, nambah duit, dan ningkatin karir?

Selain baca trik dan tipnya di *HotGame*, kamu bisa juga cari di situs-situsnya. (vicman)

Kalau ada *polling* yang menanyakan game apa yang paling top tahun ini di Indo, pastilah *Ragnarok Online* menjadi pilihan teratas. Coba lihat di game-game *center*, hampir semua PC yang disewa memainkan *Ragnarok Online (RO)*. Game online lainnya yang lebih dulu dirilis dan game PC lainnya, seolah-olah sudah tersingkir. Padahal *RO* sudah memasuki masa komersialnya, dimana gamer yang pengen memainkan karakternya mesti memiliki *voucher* lebih dulu alias bayar. Harganya pun lumayan mahal, Rp 65.000,- untuk bulanan dan Rp 18.500,- untuk mingguan. Tapi tetap saja 10.000-an gamer *RO* di hari libur *connect* ke server Loki dan Chaos. Minat yang gede terhadap game ini juga bisa dilihat dari liputan majalah-majalah game Indo, yang rutin menulis tentang *RO*, termasuk majalah, kamu *HotGame*.

Info *RO* memang termasuk yang paling dicari dan dibutuhkan gamer *RO* saat ini. Yang paling gampang dan cepet dapetnya, ya di internet. Ratusan situs-situs RO menyiapkan panduan buat kamu untuk memainkan RO. Dari situs resmi, *fansite*, *underground*, baik bikinan dalam negeri atau yang berbahasa asing, bisa kamu dapat. Inilah sebagian yang wajib kamu kunjungi.

www.ragnarok.co.id

Kamu pasti udah sering mengunjungi situs ini. Soalnya mau daftar dan mengaktifkan *account*, kamu pasti harus mampir ke sini. Ini memang situs resmi *Ragnarok Online* Indonesia. Selain panduan, eksiklopedia, dan komunitas, link ke *fansite RO* Indonesia sebaiknya kamu coba. Ada tampilan-tampilan menarik hasil karya pencinta *RO* Indonesia yang mengikuti lomba *fansite*. Dari 52 situs yang bisa kamu klik, ada 3 situs yang dinyatakan juara oleh PT Lyto Datarindo Fortuna, pemegang lisensi RO untuk Indonesia.

www.ragnarokonline.com

Ini adalah situs internasional *RO*. Di halaman awal, kamu diminta memilih salah satu dari tiga bahasa yang digunakan, yaitu Inggris, Jepang, dan bahasa negara asal game ini, Korea. Isi dari situs ini nggak jauh beda dengan situs *RO* Indonesia. Kalau kamu mau coba maen *RO* dengan bahasa lain, kamu bisa daftar di sini. Ada 15 hari *free trial*. Lumayan kan?

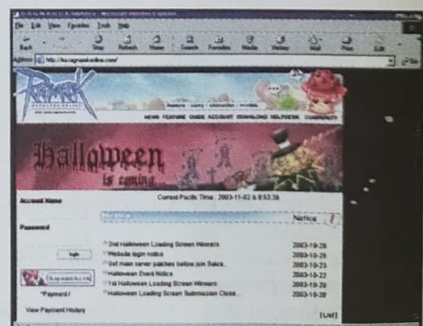
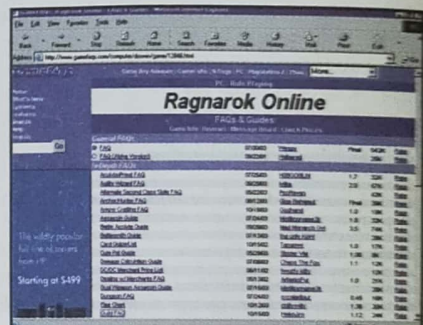
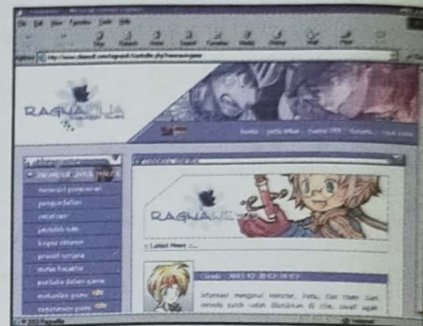
www.gamefaq.com

Mau lebih detil tahu trik dan tip memainkan karakter kamun di *RO*? Carilah di situs ini. Tinggal masukkan kata kunci RO di *search engine*-nya, maka akan keluar sejumlah artikel *guide to RO*. Dari *card guide*, *item list*, *dugeon FQA*, *swordsman guide*, hingga *weapon guide* ada di sini. Hanya tentu saja dalam bahasa Inggris dan semuanya berbasis teks aja.

www.obengware.com

Situs ini sebenarnya situs tentang PC dan Teknologi. Namun entah karena *RO* sedang ngetop, situs ini memilik fasilitas halaman khusus *RO*. Isinya berbagai *guide* memainkan *RO*. Belakangan beberapa *database* situs ini ditata ulang, sebab beberapa *guide* RO-nya menghilang. Padahal situs ini pernah memuat panduan bermain dengan *bot* dan membuat *private server RO*. Takut dituduh ilegal kali!

ro.margonda.net

Hingga kini memang nggak ada kepastian hukum yang menyatakan *private server* untuk *RO* adalah ilegal. Nah, situs ini mempublikasikan cara membuat *private server RO*. Artinya dengan menggunakan *private server* ini kamu bisa bermain RO sepuasnya di lingkungan tersendiri, tanpa perlu membeli *voucher*. Tapi konon, *software* yang digunakan masih banyak *bug*-nya.

KUTIPAN FORUM HOTGAME ONLINE

Main RO Pake Bot Setuju Nggak?

SRO
Punya koneksi internet 24 jam di kantor/rumah/kost/dll??? Maennya pake bot ajah. Download di www.revemu.net Pilih yg episode 3/Comodo (yg skr Indonesia Ro pake) http://www.thaihomestay.com/revemu/pub-revemu-091-031.zip
Kalian check dulu di komputer kalian ada ngak ketiga file ini:
Mscomctl.ocx
Msvbvm60.dll
Mswinsck.ocx
Kalo ngak ada bisa download di http://www.dll-files.com/
Setelah kalian download. Taro di folder windows/system.
Lalu jalankan: regsvr32 C:\windows\system\mscomctl.ocx
==>> Itu untuk file mscomctl, kalo file lain ya tinggal ganti nama aja.
Setelah ketiga file tersebut lengkap, kamu extract file revemu yg kamu download itu kesuatu folder. Misalnya C:\Bot
Setelah itu kamu buka file option.ini di folder table. Lalu kamu cari bagian "gatpath = c:\Revemu\gat"
Kamu ganti aja jadi "gatpath = c:\Bot\gat"
Abis itu kamu jalanin deh programnya. Selamat menikmati... Level naik terus, barang nambah terus, duit dpt terus, tanpa harus bersusah payah maen lama2 abis waktu.........

KiteOrca
Woi.... itu kan ilegal namanya.... tapi boleh juga tuh...LOLZ

TaKuMi
Kalo maen RO pake bOT itu namanya licik .. Apakah kalian setuju atau tidak ...en alesannya ^^

SanjuroBalmung
Setuju aja , biar makin asyik.

Kaitou Kid
Mana bisa eyy... Biarpun pake bot tetep aja ngga bisa berhubungan ama online...Jd walaupun dah level tinggi dgn bot.. tidak bakal bisa level tinggi di aslinya! hauhauahua

dlb777
Maksudnya apa ngak bisa ke online? justru yg namanya bot itu harus punya koneksi online donk. Jadi dia bisa "remote" otomatis karakter tersebut. Jadi kalo dia ada koneksi ya leveinya sama ama yg ada di server.

Terran_Ghost_EVA_03
Apa sih maksudnya pake bot? Kalau aku sih pikir bisa gerak sendiri terus bisa pukul dan heal sendiri, tapi kita tinggalkan pcnya. Aku dgr temanku bilang gitu tapi kalau ketahuan staff bisa diblok loh.

H1ryuu
Jgn langsung menyalahkan pemain yg menggunakan bot, mungkin aja pemain tsb nga memp spec kompie yg tinggi, trus nga sempet ke warnet, apalagi RO skr udah masuk masa komersial, jd kalo nga dimainin kan sayang, mendingan di bot drpd dibiarin abis gitu aja, bener nga?

kilhua
Pake bot???? CUUUUUPPPPPUUUUUUU Gak modal!!!!! Maen macem apaan tuh????
Gak fair!!! Banci!!! Klo mo jujur mendingan gak usah maen RO klo pake ngebot segala!!!! NGEBOT????? IDIIIIIIIIHHHHH!!!!!!!! AMIT-AMIT!!!!!!!

leona cute
Bah.. suka2 orang dong mo make bot pa ga. Toh itu kan terserah pendapat pribadi, ada yg bilang pake bot itu kurang mendapatkan kepuasan pribadi, dan ada juga orang pake bot hanya tuk menaikan skill2 tertentu (jump skill). Hidup itu harus seimbang cuy di RO, ada yg baik ada juga yg licik..heheheheh.. mengapa bot itu diciptakan kl ga digunakan.

Indra
Yach kalo menurut gue sih yang mau bot sih silhkan2 aja ("meski gue kaga pernah pake bot")! Tape cuman 1 selama bot itu kaga rese dan botnya diset sampahin orang! Kalo botnya diset nyampahin orang itu kelewat batas namanya. Kan belom tentu setiap orang itu bisa on tiap ari ^_^,yach damai2 aja selama dia tidak menggangu ("meski kadang2 sebel ngadepin bot yang care barang,udah page2 kita on,eh ada bot musti mengadu naseb dapetin barang2 rare)" Kalo mau liat bot jago tuh geffen 3. "liat aja sendiri botnya kaga waras semua^_^(carenya wisper card)

Cara Jadi Swordman Yang Baek?

K4nb4r4_T4kuy4
Krn gw masih swordman job lv 1, tolong dong kasih tau apapun buat mjd swordman yang baek:
1.TEMPAT YANG BAEK UNTUK LEVELING SWORDMAN LV 14-20.
2.eQUIP APA YANG BAIK DIGUNAKAN SWORDMAN.
3.STATUS APA YANG PERLU DITAMBAHKAN UNTUK JADI SWORDMAN YANG BAEK.
PLZ.........

xXx
- Kalo nasih lv 14-20 paling enak bunuh rocker.
- Kalo sukanya pake 1hand sword equip blade ato falchion dulu & gedein one hand sword mastery.
- Lalo sukanya pake 2hand sword equip katana & gedein 2dand sword mastery.
- Status digedein no1 bisa Vit ama Agl,kalo Str di nomor 2 in aja trus dex juga.

K4nb4r4_T4kuy4
Kalo lv 21-30 mbunuh apa enaknya? Terus kalo mau dapat duit banyak masak cuma jual barang aja?

SanjuroBalmung
Kalo menurut gua sih lv 14-20, bisa bunuh Rocker/Culvert lv 1-2
Senjata 1 hand : Blade
Senjata 2 hand : Katana / Slayer
Tombak : Pike
Stas yang paling penting sih Agi dan Vit
Trus , mau tanya nih , buat lv 35 , tempat yang asyik di mana ya ????
Dapet uang yang banyak di mana ya ????
Kalo lv 20-30 di Culvert, Desert (Peco-Peco).

xXx
- Kalo lv 30an ke atas,bisa ke lorong prontera/sewer sampai lv 40,biar cepet pancing thief bug yang banyak,terus di MagnumBreak.
- Buat lv 40ke atas,enaknya di byalan ato di menara geffen 1 kalo nyari duit sih sekalian di sewer (sekali jalan bisa dapetnya 10ribu).

KiteOrca
Walah, yang bagus itu dihorn!! Horn itu adanya di utara, Prontera dd

K4nb4r4_T4kuy4
Aduh!!! Kalo di sewer kan nyari exp cuma sedikit kan? (lv>30) Kalo yang banyak dan juga cocok(exp banyak) utk lv >30 di mana ya? Terus apa beda guild ama grup?

K4nb4r4_T4kuy4
Kk mo tanya klo lv 50 enak hunt di mana yach? Di byalan 2 nambahnya 0,2%, di byalan 3 blom kuat, di ant hell apalagi mungkin 0,1% aja g ada, di orc dungeon lwan orc zombie 0,2% lwn orc warior 0,3%, di men.geffen cuma nambah 0,1%-0,2%. Makanya Beritahu dong tempat yg langsung 1% / setidaknya >0,5% supaya wa cpt jadi knight ^^

SanjuroBalmung
Byalan 3 , Payon 3 , Coal Mine.

masamune_koryuu
Coba di 4th sewer lawan mafia bug, kalo ga coba aja wandering ke mana-mana, coba aja di deket al de baran ....

j4c
Lvl 30, wa hunt di shunken ship ngelawan poison mushroom ama skell pirates......!!!!! jamin ce[pet naiknya, asal kamu rajin aja ngelawan mrk..!! o yah! Inget ya, bawa 100 lebih red p, damage mrk gede2, main keroyokan lagi....

DOKTER GAME

Buat kamu yang punya pengalaman, pengetahuan, pertanyaan, atau masalah apa saja dengan konsolmu, kirim aja surat ke redaksi HotGame: Gedung KONTAN Jl. Kebayoran Lama No.1118, Jakarta 12210. Atau lagi via email: doktergame@gramedia-majalah.com

EMULATOR

Hi dok! Mau nanya nih!
1. Emulator xbox sama ps1 yang paling bagus buat windows xp apa dan saya harus download di mana?
2. Kalo saya mau beli stik game buat di PC kira2 yang paling bagus buat kantong sama kualitas kira2 apa dan saya harus beli di mana?
3. Saya punya kaset PC *warcraft3:reign of chaos* tapi ga bisa di mainin karena ga ada cracknya kira2 cracknya bisa di download di mana?
Demust@indosat-m3.net
<Demust@indosat-m3.net>

1. Emangnya emulator Xbox udah ada? Kayaknya belum deh! Sedangkan emulator PS1 masih belum kompatibel dengan Windows XP. Tapi supaya kamu nggak penasaran coba aja kamu liat di website emulator Indonesia http://indopsxemu.8m.com.
2. Untuk stik buat main game di PC dan pasti kompatibel dengan game-game emulator kamu bisa cari Digital Pad PC Joy Pad yang sudah banyak beredar di toko-toko game atau toko-toko komputer di Mangga Dua, Jakarta. Mudah-mudahan ada sekitar di daerah kamu.
3. Biasanya ada kok! Kalau memang nggak ada kenapa kamu nggak tanya sama penjualnya aja? Tapi kalau kamu masih penasaran dan mau download dari internet, kamu bisa kunjungi website http://www.astalavista.box.sk/ dan kamu bisa langsung ketik judul game yang ingin kamu cari file crack-nya di kotak search.

UNABLE TO READ DISC

Dear Doktergame, dok ada masalah nih PS2ku suka ada tulisan *unable to read disc* atau main tapi item aja gak ada apa apanya padahal optiknya udah dibetulin berkali-kali jadi harus gimana lagi dong, dok.apa karena modchip? saya pernah pasang di toko (nama tak bisa disebutkan) di ITC Fatmawati sejak itulah mulai ngadat, padahal sebelumnya gak gitu. gua pasang magic 3 di situ. Jadi apa yang harus gua lakukan, Dok?!
Aldy Riva hulkamania188@yahoo.com

Kalau PS2 kamu nggak bisa membaca CD atau tampilan yang keluar hanya gelap saja, kemungkinan kerusakan adalah optiknya atau modchipnya, kalau kamu sudah sering servis optik memang kemungkinan lainnya bisa jadi pada modchipnya. Tapi apa kamu pernah ganti optik? Bisa aja karena perbaikan optik bisa berpengaruh optiknya jadi nggak cocok sama modchipnya, atau ganti optik yang tidak sesuai dengan tipenya sehingga nggak kompatibel dengan modchipnya. Tapi biar lebih jelas kamu periksa lagi aja di tempat servis, dan minta diperiksa optik dan modchipnya.

GBA GAK BISA SAVE

Halo... ini mail pertama yang saya kirim pada dokter^^. Begini koq catridge GBA gua sering ga mo save ya???? file sering ilang saat consolenya dimatiin.... kira2 menurut doktergim apa yang enga beres dengan console gba saya????
f31_long@yahoo.com f31_long@yahoo.com

Sepertinya nggak ada yang salah dengan GBA yang kamu miliki. Kemungkinan GBA kamu nggak bisa save game di cartridge atau hilang saat GBA dimatikan adalah karena baterai yang ada dalam cartridge sudah habis dan perlu diganti.
Tapi kalau semua game (termasuk game-game baru) nggak bisa di save juga berarti memang GBA kamu yang ada masalah, padahal dan hal ini sepertinya jarang terjadi.

YELLOW CHIP

Halo, dok! Langsung aja:
1. Saya sudah ngirm e-mail sampai 3 kali, tapi kok nggak dijawab-jawab. Apakah belum sempat atau belum terbaca?
2.Bisakah memberikan keterangan cara pemasangan yellow chip (berserta gambarnya), tolong ya !!
bima zulfikar bima_2607@yahoo.com

1. Mohon maaf deh... soalnya nggak semua surat yang masuk bisa dimuat semua di majalah. Bukannya nggak dibaca, tapi memang halamannya terbatas.
2. DrGame mohon maaf tidak bisa memberikan informasi tentang cara pemasangan modchip Yellowchip atau modchip apapun juga karena sebenarnya pemasangan modchip itu ilegal. Jadi kalo kamu ingin tau, bisa tanya ke tempat kamu beli modchip tersebut atau di toko-toko atau tempat servis PS2 di sekitar Glodok atau Mangga Dua, Jakarta.

PS3

Ada beberapa pertanyaan yang ingin saya tanyakan, Dok. mohon dijawab (diterbitkan):
1. Saya berencana ingin membeli PS2 tetapi ada rumor menyatakan bahwa PS3 sudah mau 'keluar', apakah itu bener, Dok?
2. Kira2 PS2 atau Xbox mana yang lebih bagus?
3. Apa CD kopian PS2 dapat dimainin di PSX?
4. Apakah GameCube lebih Bagus Dari PS2?
5. Apakah GameCube juga memakai DVD?
6. Katanya FF 12 sudah Mo rilis, konsol apa yang digunakan?
Kelvin yoga

1. Memang PS3 pasti bakal keluar, tetapi kapan keluarnya secara pasti kita semua belum tahu. Namanya juga gosip! Jadi kalau kamu ingin membeli PS2 sebaiknya beli sekarang sebelum kamu ketinggalan! Kalau nanti game-game baru sudah banyak muncul, kamu nggak bakal bisa mainin game-game yang beredar di awal-awal PS2 muncul kemarin.
2. Kalau dari spesifikasi dan kekuatannyaPS2 lebih bagus. Tetapi sekarang ini game-game yang beredar lebih banyak game PS2, walaupun ada beberapa game PS2 yang juga dirilis untuk Xbox. Kalau kamu ingin main game yang grafiknya bagus kamu bisa pilih Xbox.
3. Game-game PS2 walaupun dalam format CD tetap nggak bisa dimainin di PS1.
4. Untuk ukuran grafiknya spesifikasi GameCube memang lebih tinggi, dan bisa menghasilkan gambar yang lebih bagus.
5. Iya, GameCube atau khususnya Panasonic Q memang bisa menggunakan DVD dan bisa juga menggunakan mini disk.
6. FF XII belum jelas kapan rilisnya dan bakal dirilis di konsol apa. Jadi kamu tunggu aja informasinya di majalah Hotgame.

MP3 DIRECT BOOT

Dear DG, 2 the point aja.
1. Gw pernah liat MP3 DirectBoot buat PS2 itu buat apa sich, katanya sich buat mancing MP3 di PS2 apa itu bener? setau gw sich PS2 gak bisa MP3 !!!
2. Gw punya PS2 SCPH30006R Koq gak bisa Pake GS2 Sich, trus gw ud nyoba Pake AR2 Juga gak bisa lho, padahal itu asli!!!
3. Gw beli exploder tapi bacaannya cannot load the game kenapa gitu dok?
4. Di SCPH 50000, itu katanya bisa DCD, itu apaan sich?
5. Kenapa DVD 9 Lebih mahal daripada yang biasa?...
Sekian pertanyaan yang cukup singkat dari gw tolong dijawab!!!TQ (OIO)
gading mahardika gading007@yahoo.com

1. Memang MP3 itu nggak bisa di PS2, tetapi dengan menggunakan MP3 Direct Boot maka CD musik MP3 jadi bisa kamu pasang di PS2
2. Kalau udah dicoba menggunakan GameShark2 dan Action Replay 2 ternyata masih nggak bisa juga, kemungkinan ada ketidakcocokan antara alat cheat tersebut dengan tipe konsol dan jenis modchip-nya.
3. Kalau GameShark2 dan Action Replay 2 nggak bisa berarti alat cheat yang lainnya juga pasti nggak bisa. Kemungkinannya sih modchipnya nggak cocok untuk alat cheat.
4. DCD itu Digital Compact Disc atau sama dengan digital CD.
5. Karena DVD 9 kapasitasnya lebih besar dari DVD biasa, sehingga kualitasnya juga jadi lebih bagus dari DVD biasa.

SCPH 39001 (NTSC – U/C)

Dear Dr.game salam hot aja deh.. Saya adalah pelanggan baru mu yang baaru 2 bulan berada di Indonesia setelah 2 thn berada di florida USA. Saya memiliki PS2 SCPH 39001 (NTSC-U/c) yang saya beeli di Florida dengan teganga 110 V. Setelah sampai di rumah (Bandung) saya upgrade menggunakan Magic 3 warna merah dan untuk tegangan saya membeli step down khusus PS2 warna hitam.
1. Kenapa setelah itu tampilan di layar hanya terlihat memori card doang (disc dimasukkan setelah konsol dinyalakan). Lalu ada -pls insert disc format PS2- saya maasukkan discPS2 copyan tapi gak kebaca. Tapi setelah direset dengan disc didalam terdengar bunyi dengung (seperti kipaas angin), logo Playstation 2 muncul disc terbaca. Aneh khan?
2. Setelah di upgrade apakah bakal bisa ngebaca

DVD seluruh region? soalnya DVD movie ku semua USA? Tapi disc copyan PS X/one kok gak kebaca?
3. Apakah ciri dari optik PS2 yang bagus? trus apakah semua PS2 USA dapat di upgrade di indonesia?
4. Terakhir dan terpenting, Apa yang dimaksud dengan L3 atau R3 di D-pad itu?
fietriyadi suryabhakti fietesa_01@yahoo.com

1. Bukannya aneh, tetapi memang begitulah cara kerja modchip. Dia memaksa untuk membaca disk yang sebenarnya tidak bisa dibaca oleh PS2 orisinil. Jadi kalau kamu ingin PS2 kamu bisa membaca game-game kopian kamu memerlukan modchip dan itulah yang akan terjadi kalau kamu memasang modchip di PS2 kamu. Makanya kalau dibandingkan antara PS2 orisinal dengan PS2 yang sudah dipasang modchip, PS2 orisinil tanpa modchip bisa lebih kuat dan tahan lama, terutama optiknya bisa lebih awet!
2. Memang ada beberapa region DVD movie yang tidak bisa dibaca, tetapi kalau US region bisa deh! Sedangkan untuk memainkan game PS1 di PS2 kamu harus dimatikan total terlebih dahulu, nyalakan PS2, masukkan CD game PS1, kemudian tekan tombol reset untuk mematikannya dan tekan lagi tombol reset agak lama untuk menyalakannya. Mudah-mudahan dengan cara ini bisa.
3. Sulit untuk mengetahui ciri optik yang bagus, karena semua optik PS2 cirinya sama dan bagus tidaknya sulit untuk ditebak, kecuali kalau kita membeli dan menanyakan langsung ke penjualnya. PS2 versi US memang bisa diupgrade di Indo , jadi bisa memainkan game-game kopian.
4. Stik PS2 ada fungsi analog, kalau fungsi analog diaktifkan dan lampunya menyala merah, maka kedua joystik yang ada di bagian kiri dan kanan bisa ditekan dan berfungsi sebagai tombol L3 dan R3.

TENTANG PSX DAN XBOX

Hallo! Dr. Game yang amat pinter, langsung aja... sebentar lagi saya mau beli PS2, namun saya bingung antara PS2 atau Xbox, tertanyaan saya adalah:
1. Kalau dalam permainan, mana sih yang paling mengasyikan PS2 atau Xbox?
2. Kira-kira ada tipe PS2 SCPH 39006 di Sulawesi Utara (Manado)? Kalau tipe itu tidak ada, kira-kira tipa apa yang ada di Sulut?
3. Apa Modchip yang paling cocok dengan tipe yang Dr. Game anjurkan (yang bisa baca CD/DVD kopian)? Apa itu juga dijual di Sulut?
4. Apa ada setir dan pistol PS2/Xbox? kalau ada, berapa harganya?
5. Apakah PS2 bisa bisa memainkan CD game PSX dan VCD?
Ryan Tanawal
Sulawesi Utara (Sangihe Talaud Tahuna)

1. Kalau jenis gamenya sih PS2 lebih banyak, dan gamenya beraneka ragam. Tetapi kalau game yang mengasyikkan tergantung dari jenis game yang kamu sukai. Kalau kamu suka game-game RPG, maka game-game PS2 lebih banyak. Kalau Xbox lebih banyak mengeluarkan game action dan petualangan. Jadi kamu mau yang mana?
2. Tipe SCPH 39006 itu ada deh di Manado... yang terbaru (SCPH 50006) juga sudah ada di Manado, Kalau kamu kesulitan mencarinya coba deh tanyain ke toko Sinar Makmur (Pasar Jl. Wenang Manado) tlp. 0431-863696.
3. Kalau Dr. Game menganjurkan tipe terbaru aja, SCPH 50006 yang kompatibel dengan modchip Magic 5, dan kayaknya tipe ini udah ada di Sulut.
4. Pasti ada dong! Kalau harganya bervariasi tergantung merk dan kualitasnya, jadi kamu tanya aja langsung ke tokonya...
5. CD game PSX sih bisa, tapi kalau VCD nggak bisa deh!

PSX DO KOMPUTER

Hallo doc, kumaha damang? Saya mau nanya.
1. Kalau CD PSX/One dimainkan di komputer bisa nggak dok? Soalnya kata teman saya, dia pernah memainkan game FF VIII dikomputer, apa benar dok?
2. Kalau bisa gimana caranya?
3. Apakah ada stik PSX untuk komputer?
4. Kira-kira berapa harga CD game untuk komputer?
Sandy Pratama
Karawang

1. Game PSX/One bisa dimainin di komputer dengan menggunakan software emulator. Kalau game FF VIII kayaknya memang ada versi komputer dan bisa dimainkan di komputer.
2. Kalau pake game PSX/One kamu harus install software emulator untuk PSX di komputer.
3. Ada, stik PSX yang bisa di komputer ada dua macam, ada yang memang sudah berupa stik komputer dan kompatibel dengan emulator PSX, ada juga yang memang stik PSX yang colokannya diganti dengan colokan LPT1 (untuk printer) dan bisa digunakan untuk PC.
4. Kalau yang kopiannya sekarang sekitar Rp. 20.000,- dan setelah ada undang-undang anti pembajakan CD game PC ini juga jadi sulit dicari. Sedangkan harga orisinal yang bukan kopian sekitar USD 49 - USD 50 an. Coba aja kali Rp 8000,- Mahal? dan sulit dicari di sini kecuali kamu pesan lewat internet.

GAMESHARK PS2

Hallo dok, saya mau tanya seputar GameShark di PS2 boleh kan?
1. Saya mempunyai PS2 tipe SCPH 30006 R. menurut dokter lebih baik pakai GameShark Cartridge atau GameShark CD sih?
2. Untuk GameShark Cartridge pasangnya dimana sih?
3. Berapa harga GameShark Cartridge dan berapa harga GameShark CD?
4. Dimana alamat Vomega Game Shop?
Adlian Pratama,
Depok.

1. GameShark 2 untuk PS2 dalam satu paket ada dua macam yaitu CD dan Cartridge dan keduanya harus digunakan di PS2.
2. pada saat menggunakan GameShark, CD GameShark di tray tempat CD dan Cartridge di slot Memory Card.
3. Harga GameShark yang asli sekitar Rp. 400.000,- sampai dengan Rp. 600.000,- paket termasuk CD dan Cartridge.
4. Vomega Game Shop ITC Mangga Dua Lt. 2 Blok D no. 58 Jakarta.

DVD MOVIE

Hi Dok, langsung aja yach... aku mo nanya tentang PS2 nich.
PS2 saya SCPH 30006, kenapa sih kok PS2 saya tidak bisa nonton DVD film? Pada saat aku tunggu di browsernya hanya ada tulisan Reading Disc!
Mudah-mudahan dimuat, makasih ya dok!
William Karly,
Jakarta Utara.

Kamu sudah berapa kali pesen coba? Kalau kamu sudah beberapa kali coba dan menggunakan DVD film dari regional yang berbeda masih nggak bisa juga, berarti kemungkinan modchip-nya atau bisa juga karena optiknya sudah mulai lemah. Atau kamu coba dengan menekan tombol reset yang agak lama, mudah-mudahan bisa.

PS2 SERI TERBARU

Halo doktergame, gw mau nanya neh.
1. Seri PS2 dari yang lama sampe sekarang ada apa aja sih? dan klo gw mau beli sebaiknya yang seri brapa?
2. PS2 tipe SCPH 50004 itu pake step down ga? dan apa untung & ruginya klo PS2nya pake step down?
3. Kira-kira kapan harga PS2 turun? dan apa seri PS2 yang terbaru harganya jg turun? dan kira2 turunnya brp rupiah? dan yang baru turunnya berapa?
"syarifah ainul" <shizuoka14@yahoo.com>

1. Dari pertama beredar PS2 seri SCPH 1000X, SCPH 1500X dan SCPH 1800X dan hanya dipasarkan di Jepang, kemudian menyusul seri SCPH 3000X dan SCPH 3900X untuk beredar di US, dan Eropa serta di Asia. Dan sekarang seri yang terbaru SCPH 50004 (PAL) dan SCPH 50006 (NTSC) dipasarkan di seluruh regional.
2. Nggak! Bagusnya kalau pake stepdown mesin PS2 kamu powernya nggak cepat panas, jadi nggak sampai ngerusak mesin. Tapikalau pake stepdown kalau kamu mau main pindah-pindah tempat atau pindah TV jadi agak repot. Kalau yang nggak pake stepdown pemasangannya lebih mudah dan gampang dipindah-pindah.
3.Kalau dibandingkan waktu pertama kali PS2 muncul dan dijual dengan harga sampai 6 juta lebih, sekarang ini udah jauh banget turunnya. Harga PS2 versi terbaru sekarang Rp.1.950.000,- Kalaupun nanti bisa turun, maka turunnya nggak terlalu jauh dari harga sekarang.

ALTER ECHO

Selama gameplay, tekan Atas, Atas, Bawah, Bawah, Kiri, Kanan, Kiri, lalu masukkan kode-kode berikut untuk membuka cheat. Kalau dimasukkan dengan benar, cheat akan segera berfungsi.

Mengisi Ulang Nyawa: Tekan dan tahan L3, lalu tekan Kanan.
Memperlambat Waktu: Tekan dan tahan L3, kemudian tekan Atas.

THE SIMPSONS HIT & RUN

Di Menu Utama pilih Options. Di layar Options, tekan dan tahan terus L1 dan R1. Kemudian masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat. Setelah dimasukkan dengan benar, akan terdengar bunyi terompet.

Kredit: Tekan X, Kotak, Kotak, Segitiga.
Mobil yang Lebih Cepat: Tekan Kotak, Kotak, Kotak, Kotak.
Mobil Tercepat: **Tekan Segitiga, Segitiga,** Segitiga,Segitiga.
Grid Mode: Tekan Lingkaran, X, Lingkaran, Segitiga.
Kesehatan Mobil Tak Terbatas: Tekan Segitiga, X, Segitiga, X.
Melompat: Tekan Kotak, Kotak, Kotak, Segitiga.
Sudut Pandang Kamera: Lingkaran, Lingkaran, Lingkaran, X.
Sekali Pukul Mati: Tekan Segitiga, Segitiga, Kotak, Kotak.
Mobil Batu Bata Merah: Tekan Lingkaran, Lingkaran, Segitiga, Kotak.
Menampilkan Spidometer: Tekan Segitiga, Segitiga, Lingkaran, Kotak.
Tripping Mode: Tekan Segitiga, Lingkaran, Segitiga, Lingkaran.

NCAA GAMEBREAKER 2004

Di Menu Utama pilih Schrimmage, lalu di layar Team Matchup tekan Kotak untuk menampilkan layar Schrimmage Options. Tekan L1, sorot stadion yang mau kamu buka. Setelah itu tekan Kotak untuk memasuki layar. Masukkan kode ini agar stadion terbuka.

The Desert : CACTUS
The Hangar : ALIEN

NFL GAMEDAY 2004

Di Menu Utama, pilih Preseason. Lalu di layar Matchup tekan Kotak untuk menuju ke layar Options. Pilih Preseason Options dan di layar Preseason Options tekan L1 untuk menampilkan stadion Home Team. Pilih lagi stadion yang kamu minati lalu buka. Masukkan kode-kode ini setelah memilih stadion.

Good Ol' Days : SEPIA_TONE
Old Carolina : CAROL

FUTURAMA

Selama gameplay tekan dan tahan terus L1 dan L2. Setelah itu masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat. Kalau kamu memasukkannya dengan benar, maka cheat akan segera berfungsi.

Ammo: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Lingkaran, X, R2, Kanan, Select.
Charge: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Lingkaran, X, R2, Kiri, Select.
Health: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Lingkaran, X, R2, Atas, Select.
Immortality: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Lingkaran, X, R2, Segitiga, Select.
Level-Planet Express: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Atas, Select.
Level-Sewers: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Kanan, Select.
Level-Subway: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Bawah, Select.
Level-Old New York: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Kiri, Select.
Level-Red Light District: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Bawah, Segitiga, Select.
Level-Uptown: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, Lingkaran, Select.
Level-New New York: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Atas, X, Select.
Level-Canyon: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Atas, Select.
Level-Mine: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Kanan, Select.
Level-MineTunnel: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Bawah, Select.
Level-Junkyard 1: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Kiri, Select.
Level-Junkyard 2: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Segitiga, Select.
Level-Junkyard 3: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kanan, Lingkaran, Select.
Level-Market Square: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Bawah, Atas, Select.
Level-Left Wing: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Bawah, Kanan, Select.
Level-Right Wing: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Bawah, Bawah, Select.
Level-Temple Courtyard: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Bawah, Kiri, Select.
Level-Inner Temple: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Bawah, Segitiga, Select.
Level-Bogad Swamp: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Kiri, Atas, Select.
Level-Mom's HQ (Bender): Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Segitiga, Atas, Select.
Level-Mom's HQ (Leela): Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Segitiga, Kanan, Select.
Level-Mom's HQ (Fry): Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Kotak, Segitiga, Segitiga, Bawah, Select.
Lives: Tekan Bawah, Kotak, Segitiga, Bawah, Kotak, Segitiga, Lingkaran, X, R2, Bawah, Select.

TOP GUN: COMBAT ZONE

Begitu game dimulai dan memasuki layar Enter CallSign, masukkan SHPONGLE sebagai nama. Begitu kode dimasukkan dengan benar, semua level dan pesawat akan tersedia.

HALFLINE

Invincibility:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Invincibility: Kiri, Kotak, Atas, Segitiga, Kanan, Lingkaran, Bawah, X. Tekan Start untuk mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan.

Unlimited Ammo:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Unlimited Ammunition: Bawah, X, Kiri, Lingkaran, Bawah, X, Kiri, Lingkaran. Tekan Start untuk mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan

Unlock Alien Mode:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Alien Mode: Atas, Segitiga, Atas, Segitiga, Atas, Segitiga, Atas, Segitiga. Tekan Start untuk mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan

Unlock Invisibility:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Invisibility: Kiri, Kotak, Kanan, Lingkaran, Kiri, Kotak, Kanan, Lingkaran. Tekan Start untuk mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan

Unlock Slow Motion Mode:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Slow Motion Mode: Kanan, Kotak, Atas, Segitiga, Kanan, Kotak, Atas, Segitiga. Tekan Start

mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan

Unlock Xen Gravity:
Pergilah ke layar Cheat Code di menu Options dan masukkan cheat berikut ini untuk membuka Xen Gravity: Atas, Segitiga, Bawah, X, Atas, Segitiga, Bawah, X. Tekan Start untuk mengkonfirmasikan kode. Jika dilakukan dengan tepat, kode akan muncul dalam kotak di sebelah kanan

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Di Menu Utama pilih Options, dan di layar Options pilih Cheat Codes. Setelah memasuki layar Cheat, masukkan kode-kode ini untuk membuka kode yang bersangkutan. Bunyi akan terdengar kalau kode dimasukkan dengan benar.

All Create-A-Skater Items : sweetthreads
Constant Special Meter: supercharger
Lion King Music Video: savannah
Tarzan Music Video: nugget
Toy Story Music Video: marin

THE GATEAWAY

Selama opening cinema, masukkan kode-kode ini untuk membuka cheat yang berhubungan. Seorang wanita akan berteriak kalau kode itu dimasukkan dengan tepat.

Free Roam: Tekan Segitiga, Segitiga, Segitiga, Kiri, Kotak, Segitiga, Segitiga, Segitiga, Kiri, Kingkaran.
Infinite Ammo: Tekan Atas, Bawah, Kiri, Kanan, Segitiga, Atas, Bawah, Kiri, Kanan, Kotak.

G B A

BACKTRACK

PASSWORDS
Mulai SINGLE PLAYER GAME, dan kemudian tekan SELECT untuk mebawamu ke menu gamenya. Kemudian, tekan sekuens di bawah ini:

L, KANAN, B, L, R, KIRI
Kamu bakal dibawa ke layar terminal komputer. Pilih opsi "CLI 'Password Required'" dan kemudian masukan passwrod berikut. Kemudian restart game

Password untuk semua Weapons = W E A P

Password untuk semua Keys = K E Y

Password untuk membekukan Aliens = F R E

Password untuk Invincibility = G O D

BALLISTIC - ECKS Vs SEVER 2

PASSWORDS :-
Gunakan password di bawah ini untuk melompat level
SMOKEY
BUTTERFLY
COVEY
TIGER
LITTLEBUG
MUSTANG
SPECTRE
NIMOD
RAVEN
FIREFLY
BULLDOG
DRAGON
LOUDMOUTH
STINGER
NAIL
ZORRO
XRAY
REDDOG

Lalu kode-kode berikut untuk mendapatkan bonus seperti SEMUA WEAPONS, LIVES dan lain lain

DEATHWISH
BIGPOCKET
TOOLEDUP
COLDFEET
OOHSTOPIT
MYBIGUN
ACMEBANGS
HORNBLOW
DOYOUCME

BATMAN : RISE OF SIN TZU

PASSCODES
Ini beberapa kode level yang akan membantumu melewati level

BATCAVE
B B B B B W
atau
B B B B L M
atau
B B B B Q H

CHINATOWN
B B B B H V

GOTHAM'S ROOFTOPS
B B B B M 6
atau
B 6 J 2 6 K

GOTHAM CHEMICALS
5 M Q Z R N

GOTHAM SEWERS
5 V 2 M R N

DOCK 47
H 6 T 7 3 P

BATMAN - VENGEANCE

PASSWORDS :-
Gunakan password berikut untuk melewati level yang diinginkan

Password STORY MODE
Level 1 = GOTHAM
Level 2 (Mengendalikan Bat Mobile) = BATMAN
Level 3 = BARBARA
Level 4 = ROBIN
Level 5 (sebagai Tim) = TIM
Level 6 (sebagai Batman di factory) = FRIES
Level 7 (bertarung melawan Mr Freeze!) = VICTOR
Level 8 = CATWOMAN
Level 9 (menerbangkan Bat Plane) = JAMES

Password ADVANCE MODE
Level dengan Tim = WESKER
Level dengan Bat Plane = NYGMA
Level dengan Bat Plane = BULLOCK
Level UNKNOWN = GORDON
Level dengan Bat Plane = OSWALD
Level UNKNOWN = JONES
Level dengan Bat Car = MONTOYA
Level dengan Bat Car = CREEPER
Level UNKNOWN = SCARFACE
Level UNKNOWN = DENT
Level UNKNOWN = KYLE

Untuk melihat Ending sekuens = NORA

BILLY BLAZES!

PASSCODES:-
Coba masukan password di bawah ini untuk membantumu melompat level

Level 2
Lingkaran Kotak
Minus Minus

Level 3
Minus kotak
Lingkaran Lingkaran

BOXING FEVER

PASSWORDS

CHAMPIONSHIP PASSWORDS
Mengalahkan Amateur Series = 90HG6738
Mengalahkan Top Contender Series = H7649DH5
Mengalahkan Pro Amateur Series = 2GG48HD9
Mengalahkan Professional Series = 8G3D97B7
Mengalahkan World Title = B3G58318
Mengalahkan Survival Mode = G51FF888

BRITNEY : DANCE BEAT

PASSWORDS
Check out this FAB password which will open the CONCERT and VIDEO modes. Just go to the PASSWORD section on the MODE SELECT screen dan kemudian enter the following password ....
H M N F K

BRUCE LEE : RETURN OF LEGEND

GOD MODE CHEAT

Coba kunci kode ini untuk mengaktifkan cheat GOD MODE! Pada layar "Select a Slot", tahan L dan tekan **Bawah, Bawah, R, R, Atas, Atas, Select**. Kamu bakal mendengar suara yang mengkonfirmasi bahwa cheat telah aktif.

UNLIMITED AMMO DAN WEAPONS

Coba kunci kode ini untuk mengaktifkan cheat UNLIMITED AMMO! Pada layar "Select a Slot", tahan L dan tekan **R, Atas, R, Atas, R, Atas, R.**

MENGGANTI KOSTUM

Saatnya mengganti kostum anda

Kostum Dragon :

Pada layar "Select a Slot", tekan **Kanan, Atas, Bawah, R, Atas, Select, Kiri.**

Kostum Gold :

Pada layar "Select a Slot", tekan **Kanan, Atas, Atas, R, R, Select, Kiri.**

Kostum 1973 :

Pada layar "Select a Slot", tekan **Kanan, Bawah, Bawah, R, R, Select, Kiri.**

EXTRA MODES DAN CHANGES :-

Director's Cut mode:

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Atas, R, Select, R, Atas, Select, Select.**

Time Challenge mode:

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Atas, Bawah, Atas, R, Atas, Bawah, Select.**

Gallery mode:

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Bawah, Atas, Bawah, R, R, Select, Kiri.**

Turn enemies into big thugs:

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Kanan, Kiri, Kanan, Kiri, Kanan, Kiri, Kanan.**

Turn enemies into "Texases":

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Atas, Bawah, Kiri, Kanan, Atas, Bawah, Kiri.**

Turn enemies into "Jamals":

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Kanan** 6 kali.

Random enemies:

Pada layar "Select a Slot", tahan **L** dan tekan **Atas, Kanan, Bawah, R, R, Select, Kiri.**

ASTERIX & OBELIX (UPDATE)

PASSWORDS : Untuk Game Asterix & Obelix utama

Pergi ke Layar PASSWORD

Pilih ikon berikut dan start game .....

Untuk **LONDON** : Ikon Obelix, Ikon Asterix, Ikon Idefix, Ikon Panoramix

Untuk **ROMAN CAMP** : Ikon Obelix, Ikon Falbala (gadis berambut emas), Ikon Idefix, Ikon Panoramix

Untuk **HELVETIA** : Ikon Asterix, Ikon Obelix, Ikon Idefix, Ikon Panoramix

Untuk **DEAD SEA** : Ikon Abraracourcix, Ikon Idefix, Ikon Obelix, Ikon Panoramix

Untuk **MESOPOTAMIE** : Ikon Idefix, Ikon Falbala, Ikon Panoramix, Ikon Abraracourcix

Untuk **HISPANIA** : Ikon Falbala, Ikon Asterix, Ikon Idefix, Ikon Obelix

Untuk **THE MOUNTAINS** : Ikon Panoramix, Ikon Asterix, Ikon Obelix, Ikon Idefix

Untuk **GRECIA** : Ikon Falbala, Ikon Abraracourcix, Ikon Obelix, Ikon Idefix

Untuk **OLYMPIA** : Ikon Asterix, Ikon Panoramix, Ikon Idefix, Ikon Falbala

CULT

Restore Health

Selama permainan, ketik "ZackIsBack" untuk mengisi lagi kesehatan

MASS DESTRUCTION

Gameplay codes

Ketik kode berikut selama permainan:

Ammo Semua ammo + weapons
Golev (Number 0-24) Level select

CULTURES 2

Masukkan kode ini di menu option. Tekan F2 dan kemudian ketik code. Kamu bakal mendengarkan suara bila kodenya bener.

Kode	Efek
FUNEXPLORE	Menampilkan seluruh peta
FUNCOLORS	Toggle warna antara abu-abu, brownish, abu-abu cerah dan normal
FUNLARRY	Memainkan semua suara game dengan cepat, masukan lagi untuk kembali ke normal
FUNOUTTAKE	Memainkan lagu outtake.mp3 dari CD
FUNMAPVERYBIG	?
FUNMAPSMALL	?
FUNMOREFUN	?

Unlock missions

Dengan memasukan kode ini pada layar pilihan campaign. Kamu bakal mendengar suara kalo kodenya bener dan levelnya pun bakal muncul di peta.

Kode	Efek
OHODIN	Membuka Normandy Mission
ZANZARAH	Membuka England Mission
AMY	Membuka Italy Mission
HADSCHI	Membuka Miklagard Mission
HABSPASS	Membuka The Warager Guard Mission
SVENKOMMT	Membuka The Battle for Byzantium Mission
GOTHICRULES	Membuka Alexandria Mission
REGENGOTT	Membuka Baghdad Mission
SCHATTENFEE	Membuka Wigrid Wall Mission

COSSACKS: EUROPEAN WARS

Tekan ENTER kemudian ketik cheat:

Code	Efek
supervizor	Fog of War On/Off
money	Memberi sumberdaya
izmena	Mengganti pemain Dengan NumPad 1-9
multitvar	Tekan "P" untuk mengakses Semua Units
www	Mengaktifkan cheat "supervizor", "multitvar" dan "izmena"
Gods	Pertolongan dari dewa
AI	Mengontrol musuh
resources	Menambah semua Resources
shield	Infinite Cannon
VICTORY	Instant Win
multivar or multitvar	Tekan P untuk mengakses semua units

begitu kode multivar atau www digunakan dan kamu menempatkan units sesuai keinginan di peta, kamu mesti menekan [F9] untuk mengembalikannya ke mode normal untuk memainkan gamenya. Ketika kamu tekan P, hal ini bakal memperlihatkan list semua units yang tersedia di misi itu. Pilih unit, kemudian klik kiri layar untuk menempatkan unit. Begitu kamu selesai menempatkan unit, tekan [F9] untuk mengembalikan agar bisa di klik kiri untuk memilih unit berada dalam keadaan normal.

COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES

Level codes:

Level	Kode
2	4JJXB
3	4FQBF
4	5DNCQ
5	6S5TL
6	AT1WN
7	O9VJ8
8	WQ9XB
9	Q2AXT
10	TUGPD
11	9WODW
12	UVHDC
13	FBK48
14	WA8DW
15	KEWD3
16	R7JP3
17	FXIMV
18	ZZMJV
19	8HCWN
20	C7KWW

Ketik "1982GONZO" selama permainan. Kalo nggak bekerja, coba kode "GONZO1982".

Sekarang, kamu memiliki opsi tambahan seperti di bawah ini:

[Shift][V] Trace user
[Shift][X] Tele-transport

(Menempatkan commandos terpilih ke tempat di mana cursor mouse berada)

[Ctrl]+I	Kamu menjadi invincible
[Ctrl]+[Shift][N]	Finish mission
[F9]	Informasi tentang level
[Ctrl][Shift][X]	Judgement day
[Alt][I]	Items
[Alt][V]	Unlimited Ammo (except bombs)

COMMANDOS 2: MEN OF COURAGE

Gunakan GONZOANDJON sebagai nama pemain. Kemudian kamu dapat menggunakan salah satu kode cheat di bawah ini.

Catatan: Kamu juga dapat mengaktifkan mode cheat dengan memilih commando kapan pun lalu mengetik GONZOANDJON.

[Shift][X]	Teleport
[Ctrl][V]	Invisibility
[Ctrl][I]	Invincibility
[Ctrl][-]	Menampilkan Framerate
[Ctrl][Shift][N]	Win Mission
[Ctrl][Shift][X]	Membunuh Semua Musuh

CODENAME EAGLE

Tekan [ALT+S], lalu ketik:

Code	Efek
codenamegod	God Mode
weaponmaster	Semua Weapons
armorgod	200% Armor
itemgod	Menerima Items (keys, dynamite, etc)
healthmaxiumu	Memberi pemain Maximum Health
missionmaster	Membuka Semua Missions

Skip Level

Begitu memasukan cheat "codenamegod", tekan [F10] untuk menskip ke level selanjutnya.

BUCKMASTERS DEER HUNTING

Cheat Code

Keluarkan konsol dengan menekan (F2) lalu masukan kode berikut ini:

bdhbeacon - Deer tertarik untuk ke arahmu
bdhnofear - Deer sama sekali tidak takut sama kamu
bdhskyhook - Mengangkat pemburu dari tanah ke atas
bdhsightin - Pandangan periskop menjadi lebih baik
bdhfind - Menampilkan rusa yang diburu

LORD OF THE RINGS: THE RETURN OF THE KING

Membuka Combo Empat kali kena Untuk Aragorn

Pause game dan masukan kunci 8, 7, 6, 9.

VICTORIA AN EMPIRE UNDER THE SUN

Tekan F12 kemudian masukkan cheats di bawah ini dan tekan enter lagi.

TRANSPORTS - Mendapat Transports
PRESTIGE - Mendapat Prestige
MONEY - Mendapat Uang
LEADERSHIP - Mendapat Leaders
MANPOWER - Mendapat Men
DIFRULES - Bermain sebagai tuhan
NOWAR - Nggak ada Perang
NOREVOLTS - Defeat all
NOLIMIT - Nggak ada Troops Limits
NOFOG - Nggak ada Fog
HANDSOFF - Hands off all
SHOWID - Mendapat ID Province
FULLCONTROL - Total Control

PlayStation 2

SPONGEBOB SQUAREPANTS-BATTLE FOR BIKINI ISLAND

Gameshark Ver3

Cheat	Code
[M] Must Be On	F450B62A FF7C0C16
Max Shiny Objects	2451B97E B5704B8E
Infinite Spatulas	2440B978 BC7003AE
Infinite Underpants	24D09168 16F4477C
Press L2 To Transform Into Ball Bob	
	D4003F37 BD784846
	24109368 36F0414C
Max Socks	2400B068 3C7043AE

Time Crisis 3

Cheat	Code
[M] Must Be On	94949AF2 91BEC26E
Infinite: Lives	24D01228 147441CC
Infinite: Ammo (All Guns Plus No Reload)	
	24D117F4 9D7C576D
Infinite: Time	24D010B4 9DED510D
	24C018AA 90F51825
Infinite: Continues	24921708 3E7C57CC
Have: Massive Score (kecuali Boss)	
	244109EC BFA6979D
	24030AE6 BE25DE2F

Backyard Basketball

Cheat	Code
[M] Must Be On	F455BE20 FE6C4C16
Home Team: Scores 999	2400B838 9EB0850E
Home Team: Scores 0	2490B028 16B0C50C
Home Team: All Baskets Score 10	
	249013CA 3274476B
Home Team: 3-Pointers Equal 20	
	24D033CC B2F455E9
Away Team: Scores 999	2400B838 9EB0852E
Away Team: Scores 0	2490B028 16B0C52C
Away Team: All Baskets Score 10	
	249010CA 327447DB
Away Team: 3-Pointers Equal 20	
	24D033CC B2F45569

Grand Theft Auto Greatest Hits Bundle Pack

Cheat	Code
[M] Must Be On	948095A8 BD6E5764
	24C5B6AA 9F76CD08
	24D0B628 1674C528
	24CFFEB0 5F6D8C11
	24DAF6AE 9647C539
	24DBF6AE 1647C589
	24DBF6AC 9257C5A9
	24C0A6AE 9666C599
	24D0AEA0 16658DB9
	24C1A42E 1E55C50A
	2451B4AC 1A74C529
	24D3A4AA 1274C51A
	2441A42E 1E55C538
	24D1B4AC 1A74C58B
	2453A4A8 9274C5AA
	24D1B4A8 1A74C599
	2441B42E 1A55C5B9
	24D0B728 1674C508
	24D0B728 1674C528
	24C1B7A8 9664C519
	24D0B728 1674C538
	24D0B728 1674C588
	24D4BFA2 1B7E85A0
	2451B7A8 1664C599
	24D0B79C 1746C5B8
	24D0B528 1674C508
	24D0B528 1674C528
	24D0B528 1674C518
	24DAF5AE 9647C538
	24DBF5AE 1647C588
	24DBF5AC 9257C5A8
	24C5B53C 9E7E8C98
	24DFF5A8 5E65C5B9
	24913768 10B6D71C
Health	44101028 1624D5C8
	3942D6E1 9BABB1E0
	24810BB8 9636D44B
	2481139A 1E169569
Armor	248129B8 9636D66B
	2481319A 9E169759
Ammo	24402AA8 9F7C1F04
	244032A8 1A74572F
	244031A8 1A74578F
Mission Time	2490B728 16B4D518
Run Ability	04103528 16F057B8
10,000,000 Cash	24943F38 57795FB8
Vehicles Take No Damage	24DA540A 14F5458C
	24D01428 14F445AC
	24DAD64A 367541C8
	24D09668 367441E8
Wanted Level 0	24C4B5A8 127E8D08
	24D1B5A8 1664C529
Wanted Level 1	24C4B5A8 127E8D08
	2451B5A8 1664C529
Wanted Level 2	24C4B5A8 127E8D08
	24D1B5A8 1664C52B
Wanted Level 3	24C4B5A8 127E8D08
	2451B5A8 1664C52B
Wanted Level 4	24C4B5A8 127E8D08
	24D1B5A8 9664C529
Sunny	24D03028 3470D1B8
	24D03328 3470D108
Overcast	24503028 3470D1B8
	24503328 3470D108
Rainy	24D03028 3470D1BA
	24D03328 3470D10A
Foggy	24503028 3470D1BA
	24503328 3470D10A
Standard	24D03028 B470D1B8
	24D03328 B470D108
4x Game Speed	24D03128 2471C308
2x Game Speed	24D03128 2470C308
Half Game Speed	24D861A8 3472C309
Quarter Game Speed	24D821A8 3473C309
Landstalker	24D0BF28 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Idaho	2450BF28 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Stinger	24D0BF28 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Linerunner	2450BF28 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Perennial	24D0BF28 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Sentinel	2450BF28 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Patroit	24D0BF2A 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Firetruck	2450BF2A 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Trashmaster	24D0BF2A 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Stretch	2450BF2A 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Manana	24D0BF2A 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Infernus	2450BF2A 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Voodoo	24D0BF2A 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Pony	2450BF2A 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Mule	24D0BF2C 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Cheetah	2450BF2C 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Ambulance	24D0BF2C 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
FBI Washington	2450BF2C 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Moonbeam	24D0BF2C 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Esperanto	2450BF2C 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Taxi	24D0BF2C 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Washington	2450BF2C 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Bobcat	24D0BF2E 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Mr.Whoopee	2450BF2E 1664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
BF Injection	24D0BF2E 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Hunter	2450BF2E 1664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Police	24D0BF2E 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Enforcer	2450BF2E 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Securica	24D0BF2E 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Banshee	2450BF2E 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Bus	2450BF28 1E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Rhino	24D0BF28 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Barracks	2450BF28 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Cuban Hermes	24D0BF28 9E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Coach	2450BF28 9E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Cabbie	24D0BF2A 1E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Stallion	2450BF2A 1E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Rumpo	24D0BF2A 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Romeros Hearse	24D0BF2A 9E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Sentinel XS	24D0BF2A 9E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Admiral	2450BF2A 9E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Sea Sparrow	2450BF2C 1E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Gang Burrito	2450BF2C 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Flatbed	2450BF2E 1E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Yankee	24D0BF2E 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Caddy	2450BF2E 1E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Zerba Cab	24D0BF2E 9E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Top Fun	2450BF2E 9E64C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Sea Plane	24D0BF2E 9E64C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Glendale	24C0BF28 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Oceanic	2440BF28 9664C509
	24C5BFB0 1E7ECC20
Sparrow	2440BF28 9664C50B
	24C5BFB0 1E7ECC20
Patriot	24C0BF2A 1664C509

24C5BFB0 1E7ECC20
Love Fist 2440BF2A 1664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Hermes 24C0BF2A 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Sabre 2440BF2A 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Sabre Turbo 24C0BF2A 9664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Phoenix 2440BF2A 9664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Walton 24C0BF2C 1664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Regina 2440BF2C 1664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Comet 24C0BF2C 1664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Deluxo 2440BF2C 1664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Burrito 24C0BF2C 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Spand Express 2440BF2C 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Baggage Handler 2440BF2C 9664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Kaufman Cab 24C0BF2E 1664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Maverick 2440BF2E 1664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
VCN Maverick 24C0BF2E 1664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Rancher 2440BF2E 1664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
FBI Rancher 24C0BF2E 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Virgo 2440BF2E 9664C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Greenwood 24C0BF2E 9664C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Hotring Racer 1 24C0BF28 1E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Sandking 2440BF28 1E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Blister Compact 24C0BF28 1E64C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Police Maverick 2440BF28 1E64C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Boxville 24C0BF28 9E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Benson 2440BF28 9E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Mesa Grande 24C0BF28 9E64C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Hotring Racer 2 24C0BF2A 1E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Hotring Racer 3 2440BF2A 1E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20
Bloodring Banger 1 24C0BF2A 1E64C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Bloodring Banger 2 2440BF2A 1E64C50B
24C5BFB0 1E7ECC20
Cheetah 2 24C0BF2A 9E64C509
24C5BFB0 1E7ECC20

SSX 3

[M] Must Be On 94D010E6 D4BE59CA
Lodge Codes: Zoe: Max Cash
2403FA86 FCE1CA7A
2403FA86 FCE1CACA
Lodge Codes: Zoe: Max Acceleration
0450902D BCF0E35A
Lodge Codes: Zoe: Max Edging
0450902C BCF0E35A
Lodge Codes: Zoe: Max Speed
0450902D BCF0E36A
Lodge Codes: Zoe: Max Spin
0450902C BCF0C35A
Lodge Codes: Zoe: Max Stability
0450902C BCF0E37A
Lodge Codes: Zoe: Max Toughness
0450902C BCF0C37A
Lodge Codes: Zoe: Max Tricks
0450902D BCF0C35A
Lodge Codes: Zoe: Max All Stats
0450902D BCF0E36A
245BC0B4 F9E8835B
14509034 BDF8837A
Lodge Codes: Moby: Max Cash
2403DDC6 FC61CA7A
2403DDC6 FC61CACA
Lodge Codes: Moby: Max Acceleration
0450B66C BCF0D15A
Lodge Codes: Moby: Max Edging
0450B66D BCF0D15A
Lodge Codes: Moby: Max Speed
0450B66D BCF0F16A
Lodge Codes: Moby: Max Spin
0450B66D BCF0F15A
Lodge Codes: Moby: Max Stability
0450B66C BCF0F17A
Lodge Codes: Moby: Max Toughness
0450B66C BCF0D17A
Lodge Codes: Moby: Max Tricks
0450B66C BCF0F15A
Lodge Codes: Moby: Max All Stats
0450B66D BCF0F16A
245BE6F4 F9E8915B
1450B674 BDF8917A
Lodge Codes: Psymon: Max Cash
2403D8C6 FCE1C87A
2403D8C6 FCE1C8CA
Lodge Codes: Psymon: Max Acceleration
0450B36C BCF0C35A
Lodge Codes: Psymon: Max Edging
0450B36D BCF0C35A
Lodge Codes: Psymon: Max Speed
0450B36D BCF0E36A
Lodge Codes: Psymon: Max Spin
0450B36D BCF0E35A
Lodge Codes: Psymon: Max Stability
0450B36C BCF0E37A
Lodge Codes: Psymon: Max Toughness
0450B36C BCF0C37A
Lodge Codes: Psymon: Max Tricks
0450B36C BCF0E35A
Lodge Codes: Psymon: Max All Stats
0450B36D BCF0E36A
245BE3F4 F9E8835B
1450B374 BDF8837A
Lodge Codes: Griff: Max Cash
2403FAC6 FC61CEAA
2403FAC6 FC61CE9A
Lodge Codes: Griff: Max Acceleration
0450906C BC70C78A
Lodge Codes: Griff: Max Edging
0450906D BC70C78A
Lodge Codes: Griff: Max Speed
0450906D BC70E73A
Lodge Codes: Griff: Max Spin
0450906D BC70E78A
Lodge Codes: Griff: Max Stability
0450906C BC70E7AA
Lodge Codes: Griff: Max Toughness
0450906C BC70C7AA
Lodge Codes: Griff: Max Tricks
0450906C BC70E78A
Lodge Codes: Griff: Max All Stats
0450906D BC70E73A
245BC0F4 F968878B
14509074 BD7887AA
Lodge Codes: Viggo: Max Cash
24035C86 FC61CCAA
24035C86 FC61CC9A
Lodge Codes: Viggo: Max Acceleration
0450372C BC70C78A
Lodge Codes: Viggo: Max Edging
0450372D BC70C78A
Lodge Codes: Viggo: Max Speed
0450372D BC70E73A
Lodge Codes: Viggo: Max Spin
0450372D BC70E78A
Lodge Codes: Viggo: Max Stability
0450372C BC70E7AA
Lodge Codes: Viggo: Max Toughness
0450372C BC70C7AA
Lodge Codes: Viggo: Max Tricks
0450372C BC70E78A
Lodge Codes: Viggo: Max All Stats
0450372D BC70E73A
245B67B4 F968878B
14503734 BD7887AA
Lodge Codes: Elise: Max Cash
2443FAC6 FCE1CEFA
2443F8C6 FCE1CE4A
Lodge Codes: Elise: Max Acceleration
0410B06C BCF0C7DA
Lodge Codes: Elise: Max Edging
0410B06D BCF0C7DA
Lodge Codes: Elise: Max Speed
0410B06D BCF0E7EA
Lodge Codes: Elise: Max Spin
0410B06D BCF0E7DA
Lodge Codes: Elise: Max Stability
0410B06C BCF0E7FA
Lodge Codes: Elise: Max Toughness
0410B06C BCF0C7FA
Lodge Codes: Elise: Max Tricks
0410B06C BCF0E7DA
Lodge Codes: Elise: Max All Stats
0410B06D BCF0E7EA
241BE0F4 F9E887DB
1410B074 BDF887FA
Lodge Codes: Nate: Max Cash
2443F8C6 FC61CA2A
2443F8C6 FC61CA1A
Lodge Codes: Nate: Max Acceleration
0410B36C BC70C30A
Lodge Codes: Nate: Max Edging
0410B36D BC70C30A
Lodge Codes: Nate: Max Speed
0410B06D BC70E3BA
Lodge Codes: Nate: Max Spin
0410B36D BC70E30A
Lodge Codes: Nate: Max Stability
0410B36C BC70E32A
Lodge Codes: Nate: Max Toughness
0410B36C BC70C32A
Lodge Codes: Nate: Max Tricks
0410B36C BC70E30A
Lodge Codes: Nate: Max All Stats
0410B06D BC70E3BA
241BE3F4 F968830B
1410B374 BD78832A
Lodge Codes: Mac: Max Cash
2443DA86 FC61CA2A
2443DA86 FC61CA1A
Lodge Codes: Mac: Max Acceleration
0410902C BC70C30A
Lodge Codes: Mac: Max Edging
0410902D BC70C30A
Lodge Codes: Mac: Max Speed
0410922D BC70E3BA

Lodge Codes: Mac: Max Spin
0410902D BC70E30A
Lodge Codes: Mac: Max Stability
0410902C BC70E32A
Lodge Codes: Mac: Max Toughness
0410902C BC70C32A
Lodge Codes: Mac: Max Tricks
0410902C BC70E30A
Lodge Codes: Mac: Max All Stats
0410922D BC70E3BA
241BC0B4 F968B30B
14109034 BD78B32A
Lodge Codes: Allegra: Max Cash
2443D986 FC61CEFA
2443DA86 FCE1CE4A
Lodge Codes: Allegra: Max Acceleration
0410922C BCF0C7DA
Lodge Codes: Allegra: Max Edging
0410922D BCF0C7DA
Lodge Codes: Allegra: Max Speed
0410922D BCF0E7EA
Lodge Codes: Allegra: Max Spin
0410922D BCF0E7DA
Lodge Codes: Allegra: Max Stability
0410922C BCF0E7FA
Lodge Codes: Allegra: Max Toughness
0410922C BCF0C7FA
Lodge Codes: Allegra: Max Tricks
0410922C BCF0E7DA
Lodge Codes: Allegra: Max All Stats
0410922D BCF0E7EA
241BC2B4 F9E887DB
04A979C0 00003737
Lodge Codes: Kaori: Max Cash
2443D986 FCE1CEAA
2443D986 FCE1CE9A
Lodge Codes: Kaori: Max Acceleration
0450B22C BC70D58A
Lodge Codes: Kaori: Max Edging
0450B22D BC70D58A
Lodge Codes: Kaori: Max Speed
0450B22D BC70F53A
Lodge Codes: Kaori: Max Spin
0450B22D BC70F58A
Lodge Codes: Kaori: Max Stability
0450B22C BC70F5AA
Lodge Codes: Kaori: Max Toughness
0450B22C BC70D5AA
Lodge Codes: Kaori: Max Tricks
0450B22C BC70F58A
Lodge Codes: Kaori: Max All Stats
0450B22D BC70F53A
245BE2B4 F968958B
1450B234 BD7895AA

ActionReplay

Castlevania: L.O.I.

(M) 0E3C7DF2 1853E59E
EE505C5A BC173DEA
Super Jump 0E1E5B78 BCA95A82
DE28C2C6 DCA99B83
Max Gold DE28B69E C19E7B82
Low Time DE2B9A9A BCA99B83
Max MP DE28B6BA BCAA2122
Infinite MP DE28B646 BCAA2122
Max Health DE28B6FE 036CEA03
Infinite Health DE28B4E6 036CEA03
Max Hearts DE28B6FA 036CEA03
Infinite Hearts DE28B686 036CEA03
DE28B4E2 036CEA03
All Skills Learned DE28B41A BBA89A82
Sub Weapon Always Knife DE28B6A2 BCA99B2D
Sub Weapon Always Axe DE28B6A2 BCA99B2E
Sub Weapon Always Holy Water
DE28B6A2 BCA99B2F
Sub Weapon Always Crystal DE28B6A2 BCA99B30
Sub Weapon Always Cross DE28B6A2 BCA99B31

PLAYER RECORD CODES:
Max Enemies Defeated DE28B42E C19E7B82
Max Combo DE28B436 C19E7B82
Max Total Quick-Steps DE28B422 C19E7B82
Max Total Guard DE28B432 C19E7B82
Max Total Perfect Guard DE28B426 C19E7B82
Max Perfect String DE28B43A C19E7B82
WEAPON CODES:
Whip of Alchemy-Slot 1 DE28B64E BCAA9B84
Whip Of Flames-Slot 2 DE28B64A BCA9AB85
Whip Of Ice-Slot 3 DE28B656 BCAA9B86
Whip Of Lightning-Slot 4 DE28B656 BCAA9B87
Vampire Killer-Slot 5 DE28B65E BCAA9B88
EVENT ITEMS:
'e' Tablet-Slot 1 DE28B51E BCAA9BD8
'VI' Tablet-Slot ? DE28B51A BCAA9BD9
'IV' Tablet-Slot ? DE28B526 BCAA9BDA
Unlock Jewel-Slot ? DE28B522 BCAA9BDB
White Tiger Key-Slot ? DE28B52E BCAA9BDC
Blue Dragon Key-Slot ? DE28B52A BCAA9BDD
Red Phoenix Key-Slot ? DE28B536 BCAA9BDE
Black Turtle Key-Slot ? DE28B532 BCAA9BDF
Yellow Dragon Key-Slot ? DE28B53E BCAA9BE0
Dragon Crest-Slot ? DE28B53A BCAA9BE1
Tool Bag-Slot ? DE28B5C6 BCAA9BE2
Music Box-Slot ? DE28B5C2 BCAA9BE3
Ancient Text 1-Slot ? DE28B5CE BCAA9BE4
Ancient Text 2-Slot ? DE28B5CA BCAA9BE5
Ancient Text 3-Slot ? DE28B5D6 BCAA9BF5
Ancient Text 4-Slot ? DE28B5D2 BCAA9BF6
Map 1-Slot ? DE28B5DE BCAA9BE6
Map 2-Slot ? DE28B5DA BCAA9BE7
Map 3-Slot ? DE28B5E6 BCAA9BE8
Map 4-Slot ? DE28B5E2 BCAA9BE9
Map 5-Slot ? DE28B5EE BCAA9BEA
Map 6-Slot ? DE28B5EA BCAA9BEB
Map 7-Slot ? DE28B5F6 BCAA9BEC
Marker Stone 1-Slot DE28B5F2 BCAA9BB6
Marker Stone 2-Slot DE28B4FE BCAA9BB7
Marker Stone 3-Slot DE28B4FA BCAA9BB8
Marker Stone 4-Slot DE28B486 BCAA9BB9
Marker Stone 5-Slot DE28B482 BCAA9BBA
Marker Stone 6-Slot DE28B48E BCAA9BBB
Marker Stone 7-Slot DE28B48A BCAA9BBC
Marker Stone 8-Slot DE28B496 BCAA9BBD
MAVE MAX ITEM CODES:
Potions-Slot 1 DE28B6EA E3B89BAD
High Potion-Slot 2 DE28B6F6 E3B89BAE
Super Potion-Slot 3 DE28B6F2 E3B89BAF
Heart Repair-Slot 4 DE28B5FE E3B89BB0
Mana Prisim-Slot 5 DE28B5FA E3B89BB1
Serum-Slot 6 DE28B586 E3B89BB2
Uncurse Potion-Slot 7 DE28B582 E3B89BB3
Magic Ticket-Slot 8 DE28B58E E3B89BB4
Memorial Ticket-Slot 9 DE28B58A E3B89BB5
Rosario-Slot 10 DE28B596 E3B89BBE
Diamond-Slot 11 DE28B592 E3B89BBF
Ruby-Slot 12 DE28B59E E3B89BC0
Holy Water-Slot 13 DE28B59A E3B89B2F
Pumpkin-Slot 14 DE28B5A6 E3B89B32
Sapphire-Slot 15 DE28B5A2 E3B89BC1
Opal-Slot 16 DE28B5AE E3B89BC2
Turquoise-Slot 17 DE28B5AA E3B89BC3
Zircon-Slot 18 DE28B5B6 E3B89BC4
Curtain Time Bell-Slot 19 DE28B5B2 E3B89BC5
Small Meat-Slot 20 DE28B5BE E3B89BC6
Big Meat-Slot 21 DE28B5BA E3B89BC7
Ramen-Slot 22 DE28B546 E3B89BC8
Wine-Slot 23 DE28B542 E3B89BC9
Hamburger-Slot 24 DE28B54E E3B89BCA
Shortcake-Slot 25 DE28B54A E3B89BCB
Sushi-Slot 26 DE28B556 E3B89BCC
Curry-Slot 27 DE28B552 E3B89BCD
Tomato Juice-Slot 28 DE28B55E E3B89BCE
Neapolitan-Slot 29 DE28B55A E3B89BCF
RELIC CODES:
Wolf's Foot-Slot 1 DE28B472 BCAA9B09
Saisei Incense-Slot 2 DE28B47E BCAA9B0A
Meditative Incense-Slot 3 DE28B47A BCAA9B0B
Invincible Jar-Slot 4 DE28B406 BCAA9B0C
Crystal Skull-Slot 5 DE28B402 BCAA9B0D
Black Bishop-Slot 6 DE28B40E BCAA9B0E
White Bishop-Slot 7 DE28B40A BCAA9B0F
Lucifer's Sword-Slot 8 DE28B416 BCAA9B10
Savage Statue-Slot 9 DE28B412 BCAA9B11
Little Hammer-Slot 10 DE28B41E BCAA9B12

Teenage Mutant Ninja Turtles

There are 23 codes for this game.
(M) 0E3C7DF2 1853E59E
EE8C3AD6 BC8B575E
9 Lives DEC960DE BCA99B8C
Player 1 Codes
Start With 999 Shuriken DEC960DA BCA99E6A
Start With 999 Electrical DEC960E6 BCA99E6A
Start With 999 Explosive DEC960E2 BCA99E6A
Player 2 Codes
Start With 999 Shuriken DEC960EE BCA99E6A
Start With 999 Electrical DEC960EA BCA99E6A
Start With 999 Explosive DEC960F6 BCA99E6A
All Stages Unlocked
Raphael DEC95B1E BCA99BA8
Michelangelo DEC95BCE BCA99BA8
Donatello DEC95AFE BCA99BA8
Leonardo DEC95AAE BCA99BA8
Data Base Codes
Raphael DEC95A36 BCA99B92
Michelangelo DEC95AC2 BCA99B92
Donatello DEC95ADE BCA99B92
Leonardo DEC95AEA BCA99B92
Improved Weapons/Inf Shuriken
FEC960D2 BCA99B82
Improved Defense/Power-Ups
FEC960DD BCA99B82
Silly Sounds FEC960DC BCA99B92

Bionicle

There are 15 codes for this game.
(M) 0E3C7DF2 1853E59E
EE863F0A BCC15A1A
All Lightstones
Tahu DEAC4DDE BCA99BE7
Kopaka DEAC4DDA BCA99B48
Gale Nuva DEAC4DE6 BCA99BDD
Pohatu Nuva DEAC4DE2 BCA99B2B
Onua Nuva DEAC4DEE BCA99BE7
Lewa Nuva DEAC4DEA BCA99B2D
Tahu Nuva DEAC4DF6 BCA99B17
Takua Nuva DEAC4DF2 BCA99B87
All Matorans
sTahu DEAC4CFE BCA99B88
Gale Nuva DEAC4C86 BCA99B92
Lewa Nuva DEAC4C8A BCA99B89
Enable All Characters DEAC4CBE BCA99B88

Megaman X7

There are 111 codes for this game.
(M) 0E3C7DF2 1853E59E
EE8EB522 BCB9E432
Megaman X Selectable CEDAC166 BCA99B86
CEDAC124 BCA95D87

CEDAC1CC BCA9DDB7
Infinite Lives CEB8C71E BCA99B8C
Main Character:Infinite Health
CED9E392 BCA99E6A
Main Character: Can't Be Shot
CED9E38A BCA99B84
Sub Character: Infinite Health
CED9E292 BCA99E6A
CED9E312 BCA99E6A
Sub Character: Can't Be Shot
CED9E30A BCA99B84
CED9E28A BCA99B84
AXL: Max Health CEB0133A BCA99E6A
AXL: Max Special CEB013CE BCA99E6A
AXL: Special Weapons CEB01B3E BCA99C82
AXL: Powered Up CEB01B3A BCA91A82
AXL: Infinite Hover 0EB09D38 BCA95A82
CEDABBDA BCA99CD8
AXL: Infinite Circle Blaze CEB013C2 BCA99E6A
AXL: Infinite Explosion CEB01BD4 BCA99E6A
AXL: Infinite Volt Tornado CEB01BD6 BCA99E6A
AXL: Infinite Splash Laser CEB01BD0 BCA99E6A
AXL: Infinite Gaea Shield CEB01BD2 BCA99E6A
AXL: Infinite Wind Cutter CEB01BDC BCA99E6A
AXL: Infinite Sniper Misslie CEB01BDE BCA99E6A
AXL: Infinite Moving Wheel CEB01BD8 BCA99E6A
AXL: Rank D FEDACDD8 BCA99B83
AXL: Rank C FEDACDD8 BCA99B84
AXL: Rank B FEDACDD8 BCA99B85
AXL: Rank A FEDACDD8 BCA99B86
AXL: Rank SA FEDACDD8 BCA99B87
AXL: Rank GA FEDACDD8 BCA99B88
AXL: Rank PA FEDACDD8 BCA99B89
AXL: Rank UH FEDACDD8 BCA99B8A
Zero: Max Health CEB0256A BCA99E6A
Zero: Max Special CEB0257E BCA99E6A
Zero: Special Weapons CEB02D6E BCA99C82
Zero Powered Up CEB02D6A BCA91A82
Zero: Infinite Bakunjin CEB02D7A BCA99E6A
Zero: Rank D FEDACDD9 BCA99B83
Zero: Rank C FEDACDD9 BCA99B84
Zero: Rank B FEDACDD9 BCA99B85
Zero: Rank A FEDACDD9 BCA99B86
Zero: Rank SA FEDACDD9 BCA99B87
Zero: Rank GA FEDACDD9 BCA99B88
Zero: Rank PA FEDACDD9 BCA99B89
Zero: Rank UH FEDACDD9 BCA99B8A
Megaman X: Max Health CEB02F9A BCA99E6A
Megaman X: Max Special CEB02FAE BCA99E6A
Megaman X: Special Weapons
CEB0379E BCA99C82
Megaman X: Powered Up CEB0379A BCA91A82
Quick X-Blaster Charge DEB03756 BCAC9BDD
X: Infinite Circle Blaze CEB037AA BCA99E6A
X: Infinite Explosion CEB037B4 BCA99E6A
X: Infinite Volt Tornado CEB037B6 BCA99E6A
X: Infinite Splash Laser CEB037B0 BCA99E6A
X: Infinite Gaea Shield CEB037B2 BCA99E6A
X: Infinite Wind Cutter CEB037BC BCA99E6A
X: Infinite Sniper Missile CEB037BE BCA99E6A
X: Infinite Moving Wheel CEB037B8 BCA99E6A
Megaman X: Rank D FEDACDDE BCA99B83
Megaman X: Rank C FEDACDDE BCA99B84
Megaman X: Rank B FEDACDDE BCA99B85
Megaman X: Rank A FEDACDDE BCA99B86
Megaman X: Rank SA FEDACDDE BCA99B87
Megaman X: Rank GA FEDACDDE BCA99B88
Megaman X: Rank PA FEDACDDE BCA99B89
Megaman X: Rank UH FEDACDDE BCA99B8A
Low Total Time DEDACEE2 BCA99B84
DEDACEEE BCA99B84
Infinite Countdown Time DED8656E BCAE19C3
1 Target Left 0ED866DA BCD99B84
CED866DA BCA99B84

Easy Scorpion Battle 0ED9E192 BCA99BA3
CED9E192 BCA99B84
Easy Stonekong Battle 0ED9E592 BCA99BE3
CED9E592 BCA99B84
Easy Splash Warfly Battle 0ED9E192 BCA99BE3
CED9E192 BCA99B84
Easy Tornado Tonion Battle 0ED9E212 BCA99BE3
CED9E212 BCA99B84
Easy Vanishing Gungaroo Battle
0ED9E092 BCA99BB3
CED9E092 BCA99B84
0ED9E112 BCA99BE3
CED9E112 BCA99B84
Easy Flame Hyenard Battle 0ED9E012 BCA99BE3
CED9E012 BCA99B84
Easy Ride Boarski Battle 0ED9E192 BCA99BE3
CED9E192 BCA99B84
Easy Snipe Anteator Battle 0ED9E212 BCA99BE3
CED9E212 BCA99B84
Easy Wind Crowrang Battle 0ED9E212 BCA99BE3
CED9E212 BCA99B84
Easy Steamoler Battle 0ED9E012 BCA99BE3
CED9E012 BCA99B84
Easy Red Battle 0ED9E212 BCA99B05
CED9E212 BCA99B84
Easy StoneKong 2 Battle 0ED9E592 BCA99B03
CED9E592 BCA99B84
Easy Warfly 2 Battle 0ED9E192 BCA99B03
CED9E192 BCA99B84
Easy Tonion 2 Battle 0ED9E212 BCA99B03
CED9E212 BCA99B84
Easy Gungaroo 2 Battle 0ED9E212 BCA99BC3
CED9E212 BCA99B84
0ED9E192 BCA99B03
CED9E192 BCA99B84
Easy Hyenard 2 Battle 0ED9E012 BCA99B03
CED9E012 BCA99B84
Easy Boarski 2 Battle 0ED9E192 BCA99B03
CED9E192 BCA99B84
Easy Anteator 2 Battle 0ED9E212 BCA99B03
CED9E212 BCA99B84
Easy Crowrang 2 Battle 0ED9E212 BCA99B03
CED9E212 BCA99B84
Easy Professor 1 Battle 0ED9E212 BCA99B23
CED9E212 BCA99B84
Easy Professor 2 Battle 0ED9E112 BCA99B49
CED9E112 BCA99B84

RESULT CODES:

Main Character: No Hunted CED8196C BCA99B83
Main Character: Max Hunted
CED8196C BCA99E6A
Main Character: No Damaged
CED8196A BCA99B83
Main Character: Max Damaged
CED8196A BCA99E6A
Sub Character: No Hunted CED81962 BCA99B83
Sub Character: Max Hunted CED81962 BCA99E6A
Sub Character: No Damaged
CED8196E BCA99B83
Sub Character: Max Damaged
CED8196E BCA99E6A
1st Reploid Rescued 0EDE60B6 BCA99A83
CEDE60B6 BCA99C84
2nd Reploid Rescued 0EDE60BE BCA99A83
CEDE60BE BCA99C84
3rd Reploid Rescued 0EDE6046 BCA99A83
CEDE6046 BCA99C84
4th Reploid Rescued 0EDE604E BCA99A83
CEDE604E BCA99C84
5th Reploid Rescued 0EDE6056 BCA99A83
CEDE6056 BCA99C84
6th Reploid Rescued 0EDE605E BCA99A83
CEDE605E BCA99C84
7th Reploid Rescued 0EDE6066 BCA99A83
CEDE6066 BCA99C84
8th Reploid Rescued 0EDE606E BCA99A83
CEDE606E BCA99C84
9th Reploid Rescued 0EDE6076 BCA99A83
CEDE6076 BCA99C84
10th Reploid Rescued 0EDE607E BCA99A83
CEDE607E BCA99C84
11th Reploid Rescued 0EDE6006 BCA99A83
CEDE6006 BCA99C84
12th Reploid Rescued 0EDE600E BCA99A83
CEDE600E BCA99C84
13th Reploid Rescued 0EDE6016 BCA99A83
CEDE6016 BCA99C84
14th Reploid Rescued 0EDE601E BCA99A83
CEDE601E BCA99C84
15th Reploid Rescued 0EDE6026 BCA99A83
CEDE6026 BCA99C84
16th Reploid Rescued 0EDE602E BCA99A83
CEDE602E BCA99C84

GBA

SpongeBob Square Pants: Battle for Bikini Bottoms

GameShark V.2

[M] Must Be On
977352DDACCD 5BE61F4609C8 E1C9E8865192
Infinite Health E94158370CE7
Infinite Lives FD91767BDCE2
Have 20 Hamburgers FDB95467A9C0
Have 3 Golden Spatulas 894338395CE7
Have all Keys
9DB214C481C2 99021CD404E2
Have all Photos F8497677FF42
Open all Levels 77BCCFCA20B8

Harry Potter Quidditch World Cup

[M] Must Be On
93352CCA8667 034F7E259B4E 80BC82681691
Infinite Boost 4254180C778C
Power Bar at 50%
0194F0811B5A C455B625126E
Start with 50 Points
0194F0811B5A 5C702C08060D
Easy Passing Challenge
7C607D10A479 85552CAB1E1A
Unlock Exhibition Match 25842FD6FC65
Unlock World Cup 44943CD35666
Unlock all Stadiums BDA12F74EC65
Unlock all Skill Levels BFA10F34ECED
Unlock all Quidditch Cards
E20B87B475B7 815E5E401BC4 C455A4655266
Have all Challenge Medals 66D00A16F0A3
Play Local vs World Team
C091F2680304 19B4B0C71B47
Access Queerditch/World Stadiums
1B7E08C31FC6 5A7E48CE1784 587E3886174C
5A7E48CE1784 A10BB325292F 604A798AA50D
E40BB7302038 A54B7F3DAC1A

Prince of Persia: The Sands of Time

[M] Must Be On
94563282772D 43E013791443 B76B737A02F3
Infinite Health 150C139A1364
Infinite Sand 141307EB1E71
Maximum Stats
1C5799AFF637 7BEB05538EDA
Have all Items CAFFF09C76EB
Have all Rings 318B075B0ED0
Have all Medals
A9C86498A9C2 A5036EB0AE84

Sumber: www.butik2000.com

PS2

FORD RACING 2

Sekuel yang ditunggu tunggu dari Ford Racing telah tiba. Dengan mobil baru dan yang ditingkatkan, trek dan tantangan yang lebih menegangkan. Pilihlah ken-daraan Ford dari 49 Ford hingga Mustang GT Concept yang terbaru.

ROAD RAGE 3

Balapan melawan para maniak kecepatan dan penggemar adrenali dalam trek gunung yang sulit. Ikuti time trail dan balapan 400 meter yang menegangkan. Menangkan Battle King mode dan balapan melawan Drift King yang terkenal. Gunakan 30 mobil dari 6 pabrik mobil Jepang: Honda, Mazda, Mitsubishi, Nissan, Subaru, dan Toyota.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Teenage Mutant Ninja Turtles membawa kembali karakter kartun tahun 80an. Dengan teknik cel-shading terbaru dan grafik canggih untuk menciptakan dunia Leonardo, Michaelangelo, Donatello dan Raphael. Gunakan berbagai keahlian ninja dan temukan berbagai buku dan item untuk membuka serangan spesial dan efek.

JUDGE DREDD: DREDD VS DEATH

Worms kini tampil dengan 3D. Dengan permainan yang tidak berubah dan senjata senjata favorit seperti bazooka, granat, dinamit, serangan udara, dan domba serta beberapa tambahan baru. Gunakan berbagai strategi bertahan di bangunan, parit, karung pasir dan benteng.

PC

HIDDEN & DANGEROUS 2

Hidden & Dangerous 2 adalah first and third person tactical shooter yang dibangun di atas sukses Hidden & Dangerous. Kamu memimpin satu pasukan kecil dari pasukan Sekutu jauh ke dalam wilayah musuh untuk melakukan misi rahasia. Cerita seru akan membawa kamu ke Eropa, Afrika, Burma, dan banyak lokasi lain yang tersebar di seluruh dunia.

PATRICIAN 3

Bangun kota, atur ekonomi, dan perangi bajak laut dalam satu satunya game real-time city-building simulation di masa abad pertengahan. Bangun kota kecilmu menjadi pusat perdagangan utama dengan kekuatan ekonomi yang besar.

MASSIVE ASSAULT

Kendalikan armada pasukan Axis of Good dan kalahkan aliansi rahasia Shadow Clique di salah satu dari 6 planet. Para pemberontak memutuskan untuk mengambil alih kekuasaan di Bumi dengan menguasai koloni angkasa luar yang menyediakan sumber daya energi kepada A.O.G. Perang untuk dominasi berlangsung.

TRAINZ RAILROAD SIMULATOR 2004

Trainz Railroad Simulator 2004 lebih dari simulasi kereta api. Kamu kini bisa mengoperasikan lebih dari 50 lokomotif Union Pacific atau lainnya dari awal tenaga uap hingga yang bertenaga listrik kecepatan tinggi. Hadapi berbagai tantangan dalam skenario yang mirip dunia nyata dengan ratusan mil rute dan ribuan objek pemandangan.

PS2

- Backyard Basketball
- Castlevania: Lament of Innocence
- Celebrity Deathmatch
- Club Football A.C. Milan
- Club Football Real Madrid
- Fifa Soccer 2004
- Interlude
- Macross: The Super Dimension Fortress
- Naruto: Narutimett Hero
- Natsuiro Komachi
- Rolling
- RPG Maker 2
- Shirachuu Tankenbu
- TAK and The Power of Juju
- Tengai Makyou 2: Manjimaru
- The Double Shienryu
- The Haunted Mansion
- The Lord of the Rings: The Return of the King
- Virtual on Marz

GBA

- DemiKids Light Version
- DemiKids Dark Version

XboX

- Fifa soccer 2004
- The Haunted Mansion
- Roadkill
- Celebrity Deathmatch
- NHL 2004

PC

- Casino Inc: The Management
- Commandos 3: Destination Berlin
- Counter Strike: Condition Zero
- Judge Dredd: Dredd vs Death
- Massive Assault
- Max Payne 2: The Fall of Max Payne
- Sinbad: Legend of the Seven Seas
- Spells of Gold
- State of Emergency
- The Sims: Makin' Magic Expansion Pack
- Tortuga
- Turok: Evolution
- V Rally 3

KOMIK
KG
GAME
GIMBOY

© Dupuis Alih bahasa: Regina V. Edijono

Pisau Ayah

Wow, pisau kecil!

Ayah, kok nggak pernah bilang kalau punya pisau kayak begitu?

Kalau kuceritakan, nanti kamu bisa mimpi buruk ... Tapi, sekarang sudah terlanjur ketahuan. Masuklah! Ini saatnya latihan harian!

Ini pisau versi Cobra XR3 Bis untuk para komandan. Pisau baja anti karat dengan dua sisi!

Tekenal dengan keseimbangan-nya yang sempurna saat mendarat ...

SNAP!
... dan tepat mengenai sasaran! Coba lihat!

Kami bisa menggunakan Cobra dan juga senapan mesin M-60! Ha! Ha!

TAK TAK TAK
Pisau ini jadi sahabat setia selama Perang Vietnam!
Wow! Wow! Wow!

Inikah Cobra itu? Oh, bukan. Ini pisau pemotong kerja biasa. Ha! Ha! Hm, undangan pesta untuk filatelis. Keren, kan?

Dipindai dengan CamScanner